

Високо, високо, високо

В алтернативна вселена, Влад е заключен във футуристична версия на Пойенарската крепост, обхващаща n етажа, номерирани с числата от 0 до n-1. От всеки етаж i ($0 \le i \le n-1$) той може да се качва единствено нагоре, използвайки един от два метода. Ако използва стълбите, Влад трябва да плати 1 капка кръв (официалната валута на вампирите в Румъния), а ако се превърне в прилеп и мине през вентилационната шахта, то той трябва да плати 2 капки кръв. Стълбите могат да го качат до някой от следващите v_i етажа, а вентилационната шахта до някой от следващите w_i етажа, където v и w са два дадени масива: $v=v[0],v[1],\ldots,v[n-1]$ и $w=w[0],w[1],\ldots,w[n-1]$.

Формално, от етаж i ($0 \le i \le n-1$), Влад може да се придвижи до:

- ullet който и да е етаж с номер от i+1 до $i+v_i$ без да преминава над етаж n-1, за цена 1
- ullet който и да е етаж с номер от i+1 до $i+w_i$ без да преминава над етаж n-1, за цена 2

Сега неговите братя Раду и Мирчя предлагат m различни сценарии на Влад, всеки от които се състои от два етажа A и B ($A \leq B$). Влад трябва да отговори на всеки от тези m въпроса: какво е най-малкото количество кръв нужно за да се стигне от етаж A до етаж B?

Детайли по имплементацията

Трябва да имплементирате следната функция:

```
std::vector<int> solve(std::vector<int> &v, std::vector<int> &w,
std::vector<std::pair<int,int>> &queries);
```

- Приема два вектора с дължина n, където v задава височините на стълбите, достъпни от всеки етаж, а w височините на вентилационните системи, достъпни от всеки етаж.
- Приема също заявките като вектор с дължина m, състоящ се от двойки числа. Всяка двойка съдържа числата A и B описани в условието.
- ullet Функцията трябва да връща вектор с размер m, съдържащ отговорите на всяка заявка.

Ограничения

- 1 < n, m < 500000.
- $1 \le v_i, w_i \le n$ за всяко $0 \le i \le n-1$.
- $0 \le A \le B \le n-1$ за всяка заявка.

Подзадачи

```
1. (5 точки) 1 \le n \le 300, \ 1 \le m \le 500\,000
```

- 2. (7 точки) $1 < n < 3\,000,\ 1 < m < 3\,000$
- 3. (11 точки) $1 \le n \le 20\,000,\ 1 \le m \le 20\,000$
- 4. (44 точки) $1 \le n \le 200\,000,\ 1 \le m \le 200\,000$
- 5. (8 точки) $1 \leq n \leq 500\,000,\ 1 \leq m \leq 500\,000$, $v_i \leq v_j$ и $w_i \leq w_j$ за всеки $0 \leq i < j \leq n-1$
- 6. (25 точки) Няма допълнителни ограничения.

Примери

Пример 1

Да разгледаме следното извикване:

```
solve({2, 3, 1, 1, 1, 2}, {3, 4, 1, 2, 1, 2, 2}, {0, 4}, {0, 5}, {0, 6}})
```

Тук имаме n=7 и 3 заявки, v=[2,3,1,1,1,1,2] и w=[3,4,1,2,1,2,2].

За първата заявка (0,4), Влад може да използва стълби (с цена 1) два пъти: от етаж 0 до 1 (въпреки че може да стигне до етаж 2, етаж 1 е по-добрият избор); след което от 1 до 4. Общата цена е 1+1=2.

За втората заявка (0,5) има две оптимални решения: първото е от 0 до 1 (цена 1), от 1 до 4 (цена 1), от 4 до 5 (цена 1); второто е от 0 до 1 (цена 1), от 1 до 5 (цена 2). Общата цена е 1+1+1=1+2=3.

За третата заявка (0,6), едно примерно решение с цена 4 е от етаж 0 до 1 (цена 1), от 1 до 5 (цена 2), от 5 до 6 (цена 1). Общата цена е 1+2+1=4

Съответно векторът, който функцията трябва да върне, е:

```
{2, 3, 4}
```

Пример 2

Да разгледаме следното извикване:

```
solve({1, 1, 1, 2, 3, 2, 1, 1, 2, 3}, {2, 4, 1, 4, 1, 4, 1, 3, 2, 3}, {3, 9}, {0, 9}, {0, 7}, {0, 4}, {3, 5}})
```

Оптималните придвижвания за заявките са:

```
(3,9): от 3 до 5 (цена 1), от 5 до 9 (цена 2) \Longrightarrow общо: 3
```

$$(0,9)$$
: от 0 до 1 (цена 1), от 1 до 5 (цена 2), от 5 до 9 (цена 2) \Longrightarrow общо: 5

$$(0,7)$$
: от 0 до 1 (цена 1), от 1 до 5 (цена 2), от 5 до 7 (цена $1)$ \Longrightarrow общо: 4

$$(0,4)$$
: от 0 до 1 (цена 1), от 1 до 4 (цена 2) \Longrightarrow общо: 3

$$(3,5)$$
: от 3 до 5 (цена $1) \Longrightarrow$ общо: 1

Съответно векторът, който функцията трябва да върне, е:

Локален грейдър

Локалният грейдър чете от стандартния вход в следния формат:

- ред 1: n
- ред $2:v[0]\ v[1]\dots v[n-1]$
- ред $3: w[0] \ v[1] \dots w[n-1]$
- ред 4: m
- ullet ред $5 + i (0 \le i < n)$: $A \ B$

и извежда на стандартния изход m реда, резултатите от извикванията на solve за всяка заявка.