

Найвище

В альтернативному всесвіті Степан застряг у футуристичній версії фортеці Поенарі, яка має n поверхів, пронумерованих від 0 до n-1. З кожного поверху i ($0 \le i \le n-1$), він може піднятися лише вгору, або піднявшись сходами та заплативши 1 (це валюта, яку використовують вампіри в Румунії), або перетворившись на кажана і пролетівши через вентиляцію, що коштує 2 каплі крові. Сходами він може піднятися максимум на v[i] поверхів вгору, а вентиляцією — максимум на w[i] поверхів вгору, де v та w — це два задані масиви: $v=v[0],v[1],\ldots,v[n-1]$ та $w=w[0],w[1],\ldots,w[n-1]$.

Формально, з поверху i ($0 \leq i \leq n-1$), Степан може перейти:

- на будь-який поверх від i+1 до i+v[i] не перевищуючи n-1, за 1 краплю крові;
- на будь-який поверх від i+1 до i+w[i] не перевищуючи n-1, за 2 краплі крові.

Крім того, його брати Валера та Ілля запропонували m сценаріїв для Степана, кожен з яких складається з двох поверхів A та B ($A \leq B$). Степан має відповісти на m запитань: яку мінімальну кількість крові він має пожертвувати, щоб дістатися з поверх A на поверх B?

Деталі реалізації

Вам потрібно буде реалізувати функцію solve:

```
std::vector<int> solve(std::vector<int> &v, std::vector<int> &w,
std::vector<std::pair<int,int>> &queries);
```

- Отримує вектори v висоти маршів сходів та w висоти вентиляційних систем, що починаються з кожного поверху. Обидва вектори мають розмір n.
- ullet Також отримує запити— вектор пар розміром m. Кожна пара містить значення A та B, як описано в умові задачі.
- Повертає вектор розміру m, що складається з відповідей на m запитів.

Обмеження

- $1 \le n, m \le 500\,000$.
- $1 \leq v[i], w[i] \leq n$ для всіх $0 \leq i \leq n-1$.
- ullet $0 \leq A \leq B \leq n-1$ для всіх запитів.

Підзадачі

```
1. (5 points) 1 \leq n \leq 300, \ 1 \leq m \leq 500\ 000 2. (7 points) 1 \leq n \leq 3\ 000, \ 1 \leq m \leq 3\ 000 3. (11 points) 1 \leq n \leq 20\ 000, \ 1 \leq m \leq 20\ 000 4. (44 points) 1 \leq n \leq 200\ 000, \ 1 \leq m \leq 200\ 000 5. (8 points) 1 \leq n \leq 500\ 000, \ 1 \leq m \leq 500\ 000, \ v[i] \leq v[j] та w[i] \leq w[j] для всіх 1 \leq i \leq j \leq n 6. (25 points) Ніяких додаткових обмежень.
```

Приклади

Приклад 1

Розглянемо наступний виклик:

```
solve({2, 3, 1, 1, 1, 1, 2}, {3, 4, 1, 2, 1, 2, 2}, {{0, 4}, {0, 5}, {0, 6}})
```

```
Тут ми маємо n=7 та 3 запити, v=[2,3,1,1,1,1,2] та w=[3,4,1,2,1,2,2].
```

Для першого запиту (0,4), Степан має зробити два стрибки вартістю 1 краплю крові: 0 до 1 (хоча він може стрибнути до 2, поверх 1 дозволить йому пройти далі), потім з 1 до 4. Загальна вартість: 1+1=2.

Для другого запиту (0,5), існує 2 оптимальні шляхи: 0 до 1 (вартість 1), 1 до 4 (вартість 1), 4 до 5 (вартість 1); другий шлях з 0 до 1 (вартість 1), 1 до 2 (вартість 2). Загальна вартість: 1+1+1=1+2=3.

Для третього запиту (0,6), приклад шляху з вартістю $4 \in 0$ до 1 (вартість 1), 1 до 5 (вартість 2), 5 до 6 (вартість 1). Загальна вартість: 1+2+1=4

Отже, вектор, який має повернути функція, буде таким:

```
{2, 3, 4}
```

Приклад 2

Розглянемо наступний виклик:

```
solve({1, 1, 1, 2, 3, 2, 1, 1, 2, 3}, {2, 4, 1, 4, 1, 4, 1, 3, 2, 3}, {{3, 9}, {0, 9}, {0, 7}, {0, 4}, {3, 5}})
```

Це оптимальні шляхи для запитів:

- (3,9): 3 до 5 (вартість 1), 5 до 9 (вартість 2) \Longrightarrow Всього: 3
- (0,9): 0 до 1 (вартість 1), 1 до 5 (вартість 2), 5 до 9 (вартість 2) \Longrightarrow Всього: 5
- (0,7): 0 до 1 (вартість 1), 1 до 5 (вартість 2), 5 до 7 (вартість 1) \Longrightarrow Всього: 4
- $(0,\!4)\!:\!0$ до 1 (вартість 1),1 до 4 (вартість $2) \Longrightarrow$ Всього: 3
- (3,5): 3 до 5 (вартість 1) \Longrightarrow Всього: 1

Отже, вектор, який має повернути функція, буде таким:

```
{3, 5, 4, 3, 1}
```

Приклад градера

Зчитує вхідні дані у такому форматі:

- Рядок 1:n
- Рядок 2: v[0] $v[1] \dots v[n-1]$
- Рядок 3: w[0] w[1] \dots w[n-1]
- Рядок 4: m
- Рядок $5+i(0\leq i\leq m-1)$: A B

і виводить m рядків — результат виклику функції $\mathtt{solve}.$