

Splits

Pentru o permutare p=p[0] p[1] p[2] ... p[n-1] a numerelor $1,2,3,\ldots,n$ definim o *spargere* ca și o permutare q care poate fi obținută prin procesul următor:

- 1. Se aleg două mulțimi de numere $A=\{i_1,i_2,...,i_k\}$ și $B=\{j_1,j_2,...,j_l\}$ astfel încât $A\cap B=\emptyset$, $A\cup B=\{0,1,2,...,n-1\}$, $i_1< i_2<...< i_k$ și $j_1< j_2<...< j_l$
- 2. Permutarea q va fi $q=p[i_1]p[i_2]\dots p[i_k]p[j_1]p[j_2]\dots p[j_l]$

În plus, definim S(p) ca fiind mulțimea tuturor spargerilor pentru o permutare p.

Se dă numărul n și o mulțime T de m permutări de lungime n. Numărați câte permutări p de lungime n există astfel încât $T\subseteq S(p)$. Ținând cont că acest număr poate fi mare, găsiți-l modulo $998\,244\,353$.

Detalii de Implementare

Va trebui să implementați următoarea funcție:

```
int solve(int n, int m, std::vector<std::vector<int>>& splits);
```

- n: lungimea permutării
- m: numărul de spargeri
- splits: șirul ce conține m permutări **distincte două câte două**, ele fiind elemente ale mulțimii T, ce este o submulțime a lui S(p)
- Această funcție trebuie să returneze numărul de posibile permutări modulo 998 244 353.
- Această functie este apelată exact odată pentru fiecare test.

Restricții

- $1 \le n \le 300$
- $1 \le m \le 300$

Subtaskuri

- 1. (6 puncte) m = 1
- 2. (7 puncte) $1 \le n, m \le 10$
- 3. (17 puncte) $1 \le n, m \le 18$
- 4. (17 puncte) 1 < n < 30, 1 < m < 15

```
5. (16 puncte) 1 \le n, m \le 90
```

6. (16 puncte) $1 \le n \le 300$, $1 \le m \le 15$

7. (21 puncte) Fără restricții adiționale.

Exemplu

Exemplul 1

Considerați următoarea apelare:

```
solve(3, 2, {{1, 2, 3}, {2, 1, 3}})
```

În acest exemplu, lungimea permutării p este 3 și ne sunt date 2 spargeri:

- 123
- 213

Apelul funcției va returna 4 deoarece există doar patru permutări p care pot genera ambele spargeri:

- 123
- 132
- 213
- 231

Grader Local

Graderul local citește inputul în următorul format:

- linia 1: n m
- linia 2+i: s[i][0] s[i][1] \dots s[i][n-1] pentru fiecare $0 \leq i < m$

și afișează rezultatul apelului la solve cu parametrii corespunzători.