

Hi6 제어기

**HRScript 기능설명서**

목 차

[1. 개요 5](#_Toc67691460)

[1.1. HRScript의 소개 5](#_Toc67691461)

[2. 기본 문법 5](#_Toc67691462)

[2.1. 명령문 5](#_Toc67691463)

[2.2. 식별자 6](#_Toc67691464)

[2.3. 명령문의 종류 6](#_Toc67691465)

[2.3.1. 프로시져 7](#_Toc67691466)

[2.3.2. 대입문 7](#_Toc67691467)

[2.3.3. 주석문 8](#_Toc67691468)

[2.3.4. 레이블 8](#_Toc67691469)

[2.4. 첫 번째 프로그램 - Hello, World ! 8](#_Toc67691470)

[2.5 자료형 (type) 8](#_Toc67691471)

[2.5.1. 문자열 자료형 8](#_Toc67691472)

[2.5.2. 숫자 자료형 9](#_Toc67691473)

[2.5.3. bool 자료형 10](#_Toc67691474)

[2.5.4. 배열과 객체형 10](#_Toc67691475)

[2.6. 변수 11](#_Toc67691476)

[2.7. 2진수와 16진수 12](#_Toc67691477)

[2.8. 연산자와 수식 12](#_Toc67691478)

[2.9. 함수 14](#_Toc67691479)

[2.9.1. 수학 함수 15](#_Toc67691480)

[2.9.2. 문자열 함수 16](#_Toc67691481)

[2.9.3. 날짜, 시간 함수 18](#_Toc67691482)

[2.9.4. 생성자 함수 18](#_Toc67691483)

[2.9.5. 기타 함수 18](#_Toc67691484)

[3. 제어문과 서브프로그램 19](#_Toc67691485)

[3.1. 주소 (Address) 19](#_Toc67691486)

[3.2. 정지, 대기문 20](#_Toc67691487)

[3.2.1. stop문 20](#_Toc67691488)

[3.2.2. end문 20](#_Toc67691489)

[3.2.3. delay문 20](#_Toc67691490)

[3.2.4. wait문 21](#_Toc67691491)

[3.3. 분기문 21](#_Toc67691492)

[3.3.1. goto문 21](#_Toc67691493)

[3.4. 조건문 21](#_Toc67691494)

[3.4.1. 단문 if문 21](#_Toc67691495)

[3.4.2. 복문 if~endif문 22](#_Toc67691496)

[3.4.3. 복문 if~else~endif문 22](#_Toc67691497)

[3.4.4. 복문 if~elseif~else~endif문 23](#_Toc67691498)

[3.4.5. switch~case~break~end\_switch문 24](#_Toc67691499)

[3.5. 내포된 (nested) 제어문 26](#_Toc67691500)

[3.6. 반복문 27](#_Toc67691501)

[3.6.1. for~next문 27](#_Toc67691502)

[3.6. 반복문 28](#_Toc67691503)

[3.6.1. for~next문 28](#_Toc67691504)

[3.7. call문, jump문과 서브프로그램 29](#_Toc67691505)

[3.7.1. call문의 형식과 간단한 예 29](#_Toc67691506)

[3.7.2. 매개변수와 param문, return문 30](#_Toc67691507)

[3.7.3. jump문의 형식과 간단한 예 30](#_Toc67691508)

[3.8. 지역변수와 전역변수 31](#_Toc67691509)

[4. 배열과 객체 32](#_Toc67691510)

[4.1. 배열 (array) 32](#_Toc67691511)

[4.1.1. 배열 32](#_Toc67691512)

[4.1.2. 다차원 배열 34](#_Toc67691513)

[4.1.3. 배열 생성자 함수 34](#_Toc67691514)

[4.2. 객체 (object) 35](#_Toc67691515)

[4.3. 배열과 객체의 복사 대입(assignment) 36](#_Toc67691516)

[4.4. 참조 전달(call-by-reference)와 값 전달(call-by-value) 37](#_Toc67691517)

[5. 로봇언어로 로봇 움직이기 39](#_Toc67691518)

[5.1. 포즈 (pose) 39](#_Toc67691519)

[5.2. 시프트 (shift) 41](#_Toc67691520)

[5.3. 포즈식 (pose expression) 42](#_Toc67691521)

[5.4. move문 43](#_Toc67691522)

[5.5. 사용자좌표계 (UCS ; User Coordinate System) 44](#_Toc67691523)

[6. 외부장치와 통신하기 45](#_Toc67691524)

[6.1. fb객체 : 디지털 I/O 45](#_Toc67691525)

[6.1.1. 입출력 변수 45](#_Toc67691526)

[6.1.2. 예제 47](#_Toc67691527)

[6.2. enet 모듈 : 이더넷 TCP/UDP 통신 47](#_Toc67691528)

[6.2.1. 생성자 48](#_Toc67691529)

[6.2.2. 멤버변수 49](#_Toc67691530)

[6.2.3. 멤버 프로시져 49](#_Toc67691531)

[6.2.4. 멤버 함수 50](#_Toc67691532)

[6.2.5. TCP, UDP 통신 예제 50](#_Toc67691533)

[6.3. http\_cli 모듈 : HTTP 클라이언트 51](#_Toc67691534)

[6.3.1. 생성자 52](#_Toc67691535)

[6.3.2. 멤버변수 52](#_Toc67691536)

[6.3.3. 멤버 프로시져 52](#_Toc67691537)

[6.3.4. HTTP client 통신 예제 53](#_Toc67691538)

[6.4. 티치펜던트 console bar로 입력받기 54](#_Toc67691539)

[6.4.1. input문 54](#_Toc67691540)