



НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ім. І. СІКОРСЬКОГО»

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

**КАФЕДРА АВТОМАТИЗОВАНИХ СИСТЕМ ОБРОБКИ
ІНФОРМАЦІЇ ТА УПРАВЛІННЯ**

Лабораторна робота №1
з дисципліни
«Основи клієнтської розробки»

**Тема: «Використання програмних пакетів для
розробки HTML-структур»**

Виконав: студент I курсу

ФІОТ групи ІІІ-72

Гончарук О. П.

Перевірив: _____

Київ – 2018

Постановка задачі

Створіть сайт з обраної самостійно тематики.

Хід виконання:

- 1) Створіть п'ять HTML-документів, пов'яжіть їх між собою посиланнями.
- 2) Використайте теги DIV, SPAN, P, H1, H2, H3, A, UL, OL, LI, TABLE, TR, TD для виділення окремих структурних елементів HTML-сторінки.
- 3) Використайте теги IMG, A, MAP для додавання на HTML-сторінки зображень, посилань та карт посилань із них.
- 4) Перегляньте сайт через локальну файлову систему. Викладіть ваш сайт на Github.
- 5) Порівняйте способи доступу до HTML-сторінок через локальну файлову систему і через інтернет. При потребі підкоригуйте роботу посилань.

Текст

main.html

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
    <title>San Andreas Multiplayer</title>
  </head>

  <body>
    <header>
      <a href="#">Главная</a>
      <a href="servers.html">Сервера</a>
      <a href="gallery.html">Галерея</a>
      <a href="map.html">Карта</a>
      <a href="download.html">Скачать</a>
      <a href="feedback.html">Обратная связь</a>
      <hr color="black" size="2px">
    </header>

    <div>

      <h1>San Andreas Multiplayer</h1>
      <hr>
      <div>
        <p><strong>San Andreas Multiplayer(SA-MP)</strong> — условно-бесплатная
        многопользовательская модификация для видеоигры Grand Theft Auto: San Andreas в версии для
        Windows, с закрытым исходным кодом. Разрабатывается командой The SA-MP team на
        добровольной основе, ведущими программистами проекта являются два человека с никами Куге
        (Kalcor) и spookie.</p>
      </div>

      <table border="2px" cellpadding="5px" cellspacing="0px">
        <tr>
          <th colspan="2"><b><i>San Andreas Multiplayer</i></b></th>
        </tr>
        <tr>
          <td colspan="2"><a href="http://www.sa-mp.com/"></a></td>
        </tr>
        <tr>
          <td><b>Разработчик</b></td>
          <td>The SA-MP team</td>
        </tr>
        <tr>
          <td><b>Дата выпуска</b></td>
          <td>10 мая 2006</td>
        </tr>
        <tr>
          <td><b>Последняя версия</b></td>
          <td>0.3.7 DL (13 января 2018)</td>
        </tr>
      </table>
    </div>
  </body>
</html>
```

	Жанр Модификация
	Платформы Windows, Linux (только сервер)
	Режим игры Многопользовательский
Веб-сайт sa-mp.com	

Содержимое старницы

- [История](#history)
- [Возможности SA-MP](#capability)
- [Атака на сервера SA-MP](#attack)
- [Аудитория мультиплеера](#audience)

История

Разработка SA-MP привлекла большой интерес среди поклонников игр серии GTA. В апреле 2006 года раздела на форуме GTAForums.com стало явно недостаточно, и разработчики решили открыть свой собственный форум. В конце марта разработка уже представляла собой полноценный мультиплеер, и, после некоторых закрытых бета-тестов, в апреле-мае было проведено три публичных бета-теста. Через несколько часов после третьего бета-теста, 9 мая 2006 года куебан заявил, что проект полностью готов к выпуску. Однако, в релизе обнаружилось довольно много багов, и через несколько дней было выпущено обновление версии 0.1b. После этого пользователи продолжили изучать язык программирования Pawn и создавать разнообразные игровые режимы, а сами разработчики пропали на некоторое время.

Лишь в конце июня в сообщении на своем блоге они заявили, что разработка все ещё идет, хотя у них очень мало времени. Разработчики продемонстрировали несколько скриншотов с возможностью добавления объектов на карту. Ходили слухи, что скоро выйдет версия 0.1c, но до сентября новой информации от разработчиков не поступало. Лишь в конце сентября небольшое обновление на блоге сообщало, что разработка идёт, и был представлен небольшой список нововведений.

2 октября появилась информация о том, что готовится новая версия 0.2. Информация была подкреплена большим списком нововведений и видеороликом, показывающим множество новых возможностей. Информация вызвала волну интереса среди поклонников SA-MP, которых к тому моменту насчитывалось уже несколько тысяч по всему миру. Однако после этого новой информации не было несколько месяцев. Разработка очень сильно

затянулась и, после нескольких небольших обновлений, 9 марта 2007 года разработчики представили на своем блоге превью версии 0.2 с большим списком изменений и двумя видеороликами, снятыми на закрытых бета-тестах. Также было объявлено, что в скором времени будет проведено несколько публичных бета-тестов.

До начала первого публичного бета-теста прошёл ещё целый месяц. К тому времени ажиотаж по поводу новой версии достиг невероятно огромного уровня, и разработчики решили не объявлять о бета-тесте на своём блоге, а в канун пасхи, 8 апреля, разместили на своей странице «пасхалку» — ссылку на страницу, которая через несколько перенаправлений выводила пользователя на IRC-канал бета-тестирования. Бета-тест начался вечером того же дня. Изначально был открыт один сервер на 100 слотов, но вскоре было запущено ещё несколько серверов. Бета-тест продлился до 11 апреля.

Следующий бета-тест прошёл только через месяц и продлился всего несколько часов. Целью теста было протестировать возможность сервера выдерживать до 200 игроков. После этого на блоге куеман объявил, что будет проведено ещё как минимум 2 бета-теста. В конце мая прошёл ещё один бета-тест, после чего на блоге были объявлены некоторые нововведения.

Возможности SA-MP

Скрипты API

Благодаря скриптовому движку на языке Pawn, интегрированному в SA-MP, любой пользователь, имеющий определенные знания в программировании, может разрабатывать свои собственные игровые режимы и фильтрскрипты. Также на настоящий момент существует огромное количество так называемых игровых режимов в свободном использовании, в том числе множество крупных RPG/MMORPG режимов, таких как, например, PEN1:LS, The Godfather или GTO. PAWN позволяет любому создавать целые миссии в пределах игрового мира Grand Theft Auto: San Andreas. Каждый игровой режим или фильтрскрипт используется сервером в виде отдельного файла. В любой момент может быть запущен только один игровой режим и до 16 фильтрскриптов. Режим, как правило, выполняет основные функции ведения игрового процесса, в то время как фильтрскрипты отвечают за сторонние функции сервера, которые могут быть подключены/отключены в любой момент без ущерба игровому процессу. Впрочем, такое разделение весьма условно и ничто не мешает перенести всю функциональность в режим или наоборот, вынести его в фильтрскрипты. Скриптовое API сервера содержит как активные функции, выполняемые в определенный момент, так и перехватчики событий, выполняемые автоматически при определенных событиях, как подключение игрока к серверу, запуск/остановка режима и т. д.

Стандартный набор сервера включает в себя несколько простых режимов и фильтрскриптов, демонстрирующих применение основных функций мультиплеера. Множество распространенных сейчас режимов представляют собой в разной степени модификации стандартных режимов.

Команды сервера

Скриптом режима задаются игровые команды. Они используются для облегчения игры. Команды начинаются со знака ****. Например : /kill (самоубийство), /stats (статистика), /help (помощь). В каждом режиме свои команды, есть команды для телепортации, справки, и других действий (начало гонки, создание маркера, команды администратора и прочее).

Плагины

<p>Начиная с версии 0.2, мультиплеер поддерживает возможность создания плагинов, расширяющих возможности сервера. Наиболее популярными являются плагины для работы с СУБД MySQL, чатами IRC-сети, рассылке электронных писем по протоколу SMTP.</p>

</div>

<h2 id="attack">Атака на сервера SA-MP</h2>

<hr>

<div>

<h3>Флуд многократным пересоединением</h3>

<p>С помощью специальной программы, которая эмулирует клиент, происходит подключение бота к серверу, после чего начинается многократное пересоединения (до 10 раз в секунду). Это вызывает очень частое выполнение колбека OnPlayerConnect на сервере, из-за чего сервер начинает подвисать. Прикрыть эту атаку очень просто, потому что во время этого флуда не выполняется OnPlayerDisconnect. Ниже приведен пример:</p>

<code>

```
new PlayerConnected[MAX_PLAYERS char];<br>
public OnPlayerConnect(playerid)<br>
{<br>
    if(!PlayerConnected{playerid}) PlayerConnected{playerid} =
1;<br>

    else BanEx(playerid, "OnPlayerConnect Flood");<br>
}<br>
<br>
public OnPlayerDisconnect(playerid)<br>
{<br>
    PlayerConnected{playerid} = 0;<br>
}<br>
```

</code>

</div>

<h2 id="audience">Аудитория мультиплеера</h2>

<hr>

<div>

<table border="2px" cellpadding="5px" cellspacing="0px">

<tr>

<th>Регион</th>

<th>Аудитория</th>

</tr>

<tr>

<td> СНГ</td>

<td>55.6 %</td>

</tr>

<tr>

<td> США</td>

<td>21.9 %</td>

</tr>

<tr>

<td>

<td>4.3 %</td>

</tr>

<tr>

<td>

<td>3.1 %</td>

Германия</td>

Польша</td>

```

        </tr>
        <tr>
            <td>
                <b>Бразилия</b></td>
            <td>2.8 &#37</td>
        </tr>
        <tr>
            <td>
                <b>Турция</b></td>
            <td>1.4 &#37</td>
        </tr>
        <tr>
            <td><b>Дпурне</b></td>
            <td>10.9 &#37</td>
        </tr>
    </table>
    <br>
</div>

<!--<marquee behavior="alternate" direction="left" bgcolor="#ffcc00">
    Lorem ipsum dolor sit amet...
</marquee> -->
</div>

<footer>
    <a href="http://www.sa-mp.com/"></a>
</footer>
</body>
</html>

```

servers.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Сервера SA-MP</title>
</head>
<body>
  <header>
    <a href="main.html">Главная</a>
    <a href="#">Сервера</a>
    <a href="gallery.html">Галерея</a>
    <a href="map.html">Карта</a>
    <a href="download.html">Скачать</a>
    <a href="feedback.html">Обратная связь</a>
    <hr color="black" size="2px">
  </header>

  <div>
    <h1>Популярные проекты</h1>
    <hr>

    <div>
      <h2>Diamond Role Play</h2>
      
      <p>
        <strong>Diamond-RP</strong> — самый популярный на 2016
        - 2017 года сервер мультиплеера, представитель сегмента СНГ. Он имеет режим ролевой игры.
        Первый сервер был запущен 26 июля 2013 в 20:00 с 400 местами, которых не хватало для всех
        желающих.
      </p>
      <p>
        В общем существуют восемь серверов, имеющих общее
        название и режим role play:
        <ul>
          <li>Diamond-RP Emerald</li>
          <li>Diamond-RP Radiant</li>
          <li>Diamond-RP Trilliant</li>
          <li>Diamond-RP Crystal</li>
          <li>Diamond-RP Sapphire</li>
          <li>Diamond-RP Onyx</li>
          <li>Diamond-RP Amber</li>
          <li>Diamond-RP Quartz</li>
        </ul>
      </p>
    </div>

    <div>
      <h2>Advance Role Play</h2>
      
      <p>
        <strong>Advance Role Play</strong> — один из популярных
        серверов мультиплеера, представитель сегмента СНГ. Он имеет режим ролевой игры. Запущен
        2011 года. Приобретал популярность с 2012 года, а пик пришелся на 2014.
      </p>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```


название и режим role play:

В общем существуют девять серверов, имеющих общее

- Advance-RP Red
- Advance-RP Green
- Advance-RP Yellow
- Advance-RP Orange
- Advance-RP Blue
- Advance-RP White
- Advance-RP Silver
- Advance-RP Purple
- Advance-RP Chocolate

ролевой игры. Сервер был запущен в 2013 году.

Также является одним из самых популярных (с ненастоящими игроками \ ботами) серверов мультиплеера, представитель сегмента СНГ. Он имеет режим ролевой игры. Первый сервер был запущен 14 сентября 2013.

название и режим role play:

В общем существуют четыре сервера, имеющих общее

- Arizona-RP Phoenix
- Arizona-RP Tucson
- Arizona-RP Scottsdale
- Arizona-RP Chandler
- Arizona-RP Brainburg
- Arizona-RP SaintRose
- Arizona-RP Mesa
- Arizona-RP RedRock

А также окремий сервер для розваг з режимом **DeathMatch** (DM) — Absolute-DM

gallery.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Галерея SA-МР</title>
</head>
<body>
  <header>
    <a href="main.html">Главная</a>
    <a href="servers.html">Сервера</a>
    <a href="#">Галерея</a>
    <a href="map.html">Карта</a>
    <a href="download.html">Скачать</a>
    <a href="feedback.html">Обратная связь</a>
    <hr color="black" size="2px">
  </header>

  <div>
    
    
    
    
    
    
    
    
    

  </div>

  <footer>

</footer>
</body>
</html>
```

map.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Капра Сан Андреас</title>
</head>
<body>
  <header>
    <a href="main.html">Главная</a>
    <a href="servers.html">Сервера</a>
    <a href="gallery.html">Галерея</a>
    <a href="#">Карта</a>
    <a href="download.html">Скачать</a>
    <a href="feedback.html">Обратная связь</a>
    <hr color="black" size="2px">
  </header>

  <div>
    <h1>Капра штата San Andreas</h1>
    <br>
    

    <map name="image-map">
      <area target="_blank" alt="Los Santos" title="Los Santos"
href="http://ru.gta.wikia.com/wiki/%D0%9B%D0%BE%D1%81-%D0%A1%D0%B0%D0%BD
%D1%82%D0%BE%D1%81_%D0%B2%D1%81%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%BD
%D0%BE%D0%B9_3D" coords="620,796,886,740,1198,811,1198,1199,621,1197" shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Flint County" title="Flint County"
href="http://ru.gta.wikia.com/wiki/%D0%9E%D0%BA%D1%80%D1%83%D0%B3_
%D0%A4%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D1%82"
coords="249,755,298,758,393,661,493,662,618,796,617,1197,363,1198,359,1020,249,904"
shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Whetstone" title="Whetstone"
href="http://gta.wikia.com/wiki/Whetstone" coords="-1,783,128,781,358,1022,361,1195,3,1199"
shape="poly">
      <area target="_blank" alt="San Fierro" title="San Fierro"
href="http://ru.gta.wikia.com/wiki/%D0%A1%D0%B0%D0%BD-
%D0%A4%D0%B8%D0%B5%D1%80%D1%80%D0%BE_%D0%B2%D1%81%D0%B5%D0%BB
%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B9_3D"
coords="2,779,2,268,280,268,435,531,389,661,296,756,245,752,247,902,128,779" shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Red County" title="Red County"
href="http://gta.wikia.com/wiki/Red_County"
coords="435,531,623,530,822,478,1198,504,1198,809,886,737,620,792,495,662,394,658" shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Tierra Robada" title="Tierra Robada"
href="http://ru.gta.wikia.com/wiki/%D0%A2%D1%8C%D0%B5%D1%80%D1%80%D0%B0-
%D0%A0%D0%BE%D0%B1%D0%B0%D0%B4%D0%B0"
coords="0,267,0,3,340,3,478,285,500,385,486,528,437,528,281,265" shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Bone County" title="Bone County"
href="http://gta.wikia.com/wiki/Bone_County"
coords="343,6,769,2,792,486,621,527,488,527,504,389,482,284" shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Las Venturas" title="Las Venturas"
href="http://ru.gta.wikia.com/wiki/%D0%9B%D0%B0%D1%81-%D0%92%D0%B5%D0%BD
%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0%D1%81_%D0%B2%D1%81%D0%B5%D0%BB
%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B9_3D"
coords="772,6,1198,3,1198,499,822,474,793,481" shape="poly">
    </map>
  </div>
</body>
</html>
```

```

        </map>
    </div>

    <footer>

        </footer>
    </body>
</html>
```

download.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Скачать SA-MP</title>
</head>
<body>
  <header>
    <a href="main.html">Главная</a>
    <a href="servers.html">Сервера</a>
    <a href="gallery.html">Галерея</a>
    <a href="map.html">Карта</a>
    <a href="#">Скачать</a>
    <a href="feedback.html">Обратная связь</a>
    <hr color="black" size="2px">
  </header>

  <div>
    <h1 id="download">Скачать</h1>
    <hr>
    
    <div>
      <p>Если хотите играть в SA-MP, тогда прочтите это!</p>
      <p><b>Обратите внимание:</b></p>
      <ul>
        <li>Чтобы начать игру вам потребуется игра Grand Theft Auto
San-Andreas.</li>
        <li>Игра должна быть без дополнений и каких либо
модификаций.</li>
        <li>Так же для более комфортной игры вы можете
установить русификатор.</li>
        <li>Скачайте SA-MP себе на компьютер, после чего
установите его в папку с игрой.</li>
      </ul>
      <p><b>Ссылки на скачивание:</b></p>
      <ul>
        <li><a href="http://files.sa-mp.com/sa-mp-0.3.7-R2-
install.exe">SA-MP 0.3.7-R2 Client</a> Версия от SA-MP Team</li>
        <li><a href="http://files.hzgamimg.net/sa-mp-0.3.7-R2-
install.exe">SA-MP 0.3.7-R2 Client</a> Версия от Horizon Gaming</li>
      </ul>
    </div>
  </div>

  </div>

  <footer>

  </footer>
</body>
</html>
```

feedback.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Обратная связь</title>
</head>
<body>
  <header>
    <a href="main.html">Главная</a>
    <a href="servers.html">Сервера</a>
    <a href="gallery.html">Галерея</a>
    <a href="map.html">Карта</a>
    <a href="download.html">Скачать</a>
    <a href="#">Обратная связь</a>
    <hr color="black" size="2px">
  </header>

  <div>
    <h1>Форма обратной связи</h1>
    <hr>
    <form name="feedback">
      <label for="topic"><b>Укажите тему обращения:</b></label>
      <br>
      <select name="topic" id="topic">
        <option selected="selected">Общие вопросы</option>
        <option>Ошибка в работе сайта</option>
        <option>Уязвимость на сайте :)</option>
        <option>Гениальная идея</option>
        <option>Предложение сотрудничества</option>
      </select>
      <br>
      <br>
      <label for="email"><b>Ваш адрес электронной почты:</b></label>
      <br>
      <input type="text" name="email" id="email" size="25"
placeholder="john@example.com">
      <span>На этот адрес будет отправлен ответ службы
поддержки</span>
      <br>
      <br>
      <label for="text"><b>Текст вашего сообщения:</b></label>
      <br>
      <textarea name="text" id="text" rows="10" cols="45"></textarea>
      <br>
      <br>
      <input type="checkbox" name="processing_data" id="processing_data"
value="agree"/>
      <span>Нажимая кнопку «Отправить», вы даете согласие на
обработку своих персональных данных</span>
      <br>
      <br>
      <input type="submit" value="Отправить">
      <input type="reset" value="Очистить">
    </form>
  </div>
</body>
</html>
```

</div>

<footer>

</footer>

</body>

</html>

feedback.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Обратная связь</title>
</head>
<body>
  <header>
    <a href="main.html">Главная</a>
    <a href="servers.html">Сервера</a>
    <a href="gallery.html">Галерея</a>
    <a href="map.html">Карта</a>
    <a href="download.html">Скачать</a>
    <a href="#">Обратная связь</a>
    <hr color="black" size="2px">
  </header>

  <div>
    <h1>Форма обратной связи</h1>
    <hr>
    <form name="feedback">
      <label for="topic"><b>Укажите тему обращения:</b></label>
      <br>
      <select name="topic" id="topic">
        <option selected="selected">Общие вопросы</option>
        <option>Ошибка в работе сайта</option>
        <option>Уязвимость на сайте :)</option>
        <option>Гениальная идея</option>
        <option>Предложение сотрудничества</option>
      </select>
      <br>
      <br>
      <label for="email"><b>Ваш адрес электронной почты:</b></label>
      <br>
      <input type="text" name="email" id="email" size="25"
placeholder="john@example.com">
      <span>На этот адрес будет отправлен ответ службы
поддержки</span>
      <br>
      <br>
      <label for="text"><b>Текст вашего сообщения:</b></label>
      <br>
      <textarea name="text" id="text" rows="10" cols="45"></textarea>
      <br>
      <br>
      <input type="checkbox" name="processing_data" id="processing_data"
value="agree"/>
      <span>Нажимая кнопку «Отправить», вы даете согласие на
обработку своих персональных данных</span>
      <br>
      <br>
      <input type="submit" value="Отправить">
      <input type="reset" value="Очистить">
    </form>
  </div>
</body>
</html>
```


</div>

<footer>

</footer>

</body>

</html>

Тестування

[Главная](#) [Сервера](#) [Галерея](#) [Карта](#) [Скачать](#) [Обратная связь](#)

San Andreas Multiplayer

San Andreas Multiplayer(SA-MP) — условно-бесплатная многопользовательская модификация для видеоигры Grand Theft Auto: San Andreas в версии для Windows, с закрытым исходным кодом. Разрабатывается командой The SA-MP team на добровольной основе, ведущими программистами проекта являются два человека с никами Kye (Kalcor) и spookie.

San Andreas Multiplayer	
	
Разработчик	The SA-MP team
Дата выпуска	10 мая 2006
Последняя версия	0.3.7 DL (13 января 2018)
Жанр	Модификация
Платформы	Windows, Linux (только сервер)
Режим игры	Многопользовательский
Веб-сайт	sa-mp.com

[Главная](#) [Сервера](#) [Галерея](#) [Карта](#) [Скачать](#) [Обратная связь](#)

Популярные проекты

Diamond Role Play



Diamond-RP — самый популярный на 2016 - 2017 года сервер мультиплеера, представитель сегмента СНГ. Он имеет режим ролевой игры. Первый сервер был запущен 26 июля 2013 в 20:00 с 400 местами, которых не хватало для всех желающих.

В общем существуют восемь серверов, имеющих общее название и режим role play:

- Diamond-RP Emerald
- Diamond-RP Radiant
- Diamond-RP Trilliant
- Diamond-RP Crystal
- Diamond-RP Sapphire
- Diamond-RP Onyx
- Diamond-RP Amber
- Diamond-RP Quartz

Advance Role Play





Карта штата San Andreas



Скачать



Если хотите играть в SA-MP, тогда прочтите это!

Обратите внимание:

- Чтобы начать игру вам потребуется игра Grand Theft Auto San-Andreas.
- Игра должна быть без дополнений и каких либо модификаций.
- Так же для более комфортной игры вы можете установить русификатор.
- Скачайте SA-MP себе на компьютер, после чего установите его в папку с игрой.

Ссылки на скачивание:

- [SA-MP 0.3.7-R2 Client](#) Версия от SA-MP Team
- [SA-MP 0.3.7-R2 Client](#) Версия от Horizon Gaming

Форма обратной связи

Укажите тему обращения:

Общие вопросы ▼

Ваш адрес электронной почты:

john@example.com

На этот адрес будет отправлен ответ службы поддержки

Текст вашего сообщения:

☐ Нажимая кнопку «Отправить», вы даете согласие на обработку своих персональных данных

Отправить

Очистить