



НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ім. І. СІКОРСЬКОГО»

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

**КАФЕДРА АВТОМАТИЗОВАНИХ СИСТЕМ ОБРОБКИ
ІНФОРМАЦІЇ ТА УПРАВЛІННЯ**

Лабораторна робота №3
з дисципліни
«Основи клієнтської розробки»

**Тема: «Використання програмних пакетів для
розробки CSS-оформлення»**

Виконав: студент I курсу

ФІОТ групи ІІІ-72

Гончарук О. П.

Перевірив: _____

Київ – 2018

Постановка задачі

Візуалізуйте сайт, створений в лаб. No1, з допомогою застосування CSS до кожного тега в тілі HTML-документів. Використайте всі відомі вам способи задання властивостей CSS.

Текст

main.html

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
    <title>San Andreas Multiplayer</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles/style.css">
  </head>

  <body>
    <header>
      <nav>
        <a class="menu-item" href="#" style="color: #C9C9C9;">Главная</a>
        <a class="menu-item" href="servers.html">Сервера</a>
        <a class="menu-item" href="gallery.html">Галерея</a>
        <a class="menu-item" href="map.html">Карта</a>
        <a class="menu-item" href="download.html">Скачать</a>
        <a class="menu-item" href="feedback.html">Обратная связь</a>
      </nav>
    </header>

    <div id="content">

      <h1>San Andreas Multiplayer</h1>
      <hr>

      <div>

        <div id="table1">
          <table border="2px" cellpadding="5px" cellspacing="0px">
            <tr>
              <th colspan="2"><b><i>San Andreas
Multiplayer</i></b></th>
            </tr>
            <tr>
              <td colspan="2"><a href="http://www.sa-
mp.com/"></a></td>
            </tr>
            <tr>
              <td class="left-column"><b>Разработчик</b></td>
              <td>The SA-MP team</td>
            </tr>
            <tr>
              <td class="left-column"><b>Дата выпуска</b></td>
              <td>10 мая 2006</td>
            </tr>
            <tr>
              <td class="left-column"><b>Последняя
версия</b></td>
              <td>0.3.7 DL (13 января 2018)</td>
            </tr>
          </table>
        </div>
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
```

```

        <td class="left-column"><b>Жанр</b></td>
        <td>Модификация</td>
    </tr>
    <tr>
        <td class="left-column"><b>Платформы</b></td>
        <td>Windows, Linux (только сервер)</td>
    </tr>
    <tr>
        <td class="left-column"><b>Режим игры</b></td>
        <td>Многопользовательский</td>
    </tr>
    <tr>
        <td class="left-column"><b>Веб-сайт</b></td>
        <td><a href="http://www.sa-mp.com/"
target="_blank">sa-mp.com</a></td>
    </tr>
</table>
</div>
<p><strong>San Andreas Multiplayer(SA-MP)</strong> — условно-
бесплатная многопользовательская модификация для видеоигры Grand Theft Auto: San Andreas в
версии для Windows, с закрытым исходным кодом. Разрабатывается командой The SA-MP team на
добровольной основе, ведущими программистами проекта являются два человека с никами Кые
(Kalcor) и spookie.</p>
</div>

<div id="page-content">
    <h3>Содержимое старницы</h3>
    <ol>
        <li><a href="#history">История</a></li>
        <li><a href="#capability">Возможности SA-MP</a></li>
        <li><a href="#attack">Атака на сервера SA-MP</a></li>
        <li><a href="#audience">Аудитория мультиплеера</a></li>
    </ol>

</div>

<div class="clear"></div>
<h2 id="history">История</h2>
<hr>
<div>
    
    <p>Разработка SA-MP привлекла большой интерес среди
поклонников игр серии GTA. В апреле 2006 года раздела на форуме GTAForums.com стало явно
недостаточно, и разработчики решили открыть свой собственный форум. В конце марта разработка
уже представляла собой полноценный мультиплеер, и, после некоторых закрытых бета-тестов, в
апреле-мае было проведено три публичных бета-теста. Через несколько часов после третьего бета-
теста, 9 мая 2006 года куемап заявил, что проект полностью готов к выпуску. Однако, в релизе
обнаружилось довольно много багов, и через несколько дней было выпущено обновление версии
0.1b. После этого пользователи продолжили изучать язык программирования Pawn и создавать
разнообразные игровые режимы, а сами разработчики пропали на некоторое время.
    </p>
    
    <br>
    <p>Лишь в конце июня в сообщении на своем блоге они заявили, что
разработка все ещё идет, хотя у них очень мало времени. Разработчики продемонстрировали

```

несколько скриншотов с возможностью добавления объектов на карту. Ходили слухи, что скоро выйдет версия 0.1с, но до сентября новой информации от разработчиков не поступало. Лишь в конце сентября небольшое обновление на блоге сообщало, что разработка идёт, и был представлен небольшой список нововведений.



2 октября появилась информация о том, что готовится новая версия 0.2. Информация была подкреплена большим списком нововведений и видеороликом, показывающим множество новых возможностей. Информация вызвала волну интереса среди поклонников SA-MP, которых к тому моменту насчитывалось уже несколько тысяч по всему миру. Однако после этого новой информации не было несколько месяцев. Разработка очень сильно затянулась и, после нескольких небольших обновлений, 9 марта 2007 года разработчики представили на своем блоге превью версии 0.2 с большим списком изменений и двумя видеороликами, снятыми на закрытых бета-тестах. Также было объявлено, что в скором времени будет проведено несколько публичных бета-тестов.



До начала первого публичного бета-теста прошёл ещё целый месяц. К тому времени ажиотаж по поводу новой версии достиг невероятно огромного уровня, и разработчики решили не объявлять о бета-тесте на своём блоге, а в канун пасхи, 8 апреля, разместили на своей странице «пасхалку» — ссылку на страницу, которая через несколько перенаправлений выводила пользователя на IRC-канал бета-тестирования. Бета-тест начался вечером того же дня. Изначально был открыт один сервер на 100 слотов, но вскоре было запущено ещё несколько серверов. Бета-тест продлился до 11 апреля.

Следующий бета-тест прошёл только через месяц и продлился всего несколько часов. Целью теста было протестировать возможность сервера выдерживать до 200 игроков. После этого на блоге куетан объявил, что будет проведено ещё как минимум 2 бета-теста. В конце мая прошёл ещё один бета-тест, после чего на блоге были объявлены некоторые нововведения.

Возможности SA-MP

Скрипты API



Благодаря скриптовому движку на языке Pawn, интегрированному в SA-MP, любой пользователь, имеющий определенные знания в программировании, может разрабатывать свои собственные игровые режимы и филтроскрипты. Также на настоящий момент существует огромное количество так называемых игровых режимов в свободном использовании, в том числе множество крупных RPG/MMORPG режимов, таких как, например, PEN1:LS, The Godfather или GTO. PAWN позволяет любому создавать целые миссии в пределах игрового мира Grand Theft Auto: San Andreas.



<p>Каждый игровой режим или фильтрскрипт используется сервером в виде отдельного файла. В любой момент может быть запущен только один игровой режим и до 16 фильтрскриптов. Режим, как правило, выполняет основные функции ведения игрового процесса, в то время как фильтрскрипты отвечают за сторонние функции сервера, которые могут быть подключены/отключены в любой момент без ущерба игровому процессу. Впрочем, такое разделение весьма условно и ничто не мешает перенести всю функциональность в режим или наоборот, вынести его в фильтрскрипты. Скриптовое API сервера содержит как активные функции, выполняемые в определенный момент, так и перехватчики событий, выполняемые автоматически при определенных событиях, как подключение игрока к серверу, запуск/остановка режима и т. д.</p>

<div class="clear"></div>

<p>Стандартный набор сервера включает в себя несколько простых режимов и фильтрскриптов, демонстрирующих применение основных функций мультиплеера. Множество распространенных сейчас режимов представляют собой в разной степени модификации стандартных режимов.</p>

<h3>Команды сервера</h3>

<p>Скриптом режима задаются игровые команды. Они используются для облегчения игры. Команды начинаются со знака . Например : /kill (самоубийство), /stats (статистика), /help (помощь). В каждом режиме свои команды, есть команды для телепортации, справки, и других действий (начало гонки, создание маркера, команды администратора и прочее).</p>

<div class="clear"></div>

<h3>Плагины</h3>

<p>Начиная с версии 0.2, мультиплеер поддерживает возможность создания плагинов, расширяющих возможности сервера. Наиболее популярными являются плагины для работы с СУБД MySQL, чатами IRC-сети, рассылке электронных писем по протоколу SMTP.</p>

</div>

<h2 id="attack">Атака на сервера SA-MP</h2>

<hr>

<div>

<h3>Флуд многократным пересоединением</h3>

<p>С помощью специальной программы, которая эмулирует клиент, происходит подключение бота к серверу, после чего начинается многократное пересоединения (до 10 раз в секунду). Это вызывает очень частое выполнение колбека OnPlayerConnect на сервере, из-за чего сервер начинает подвисать. Прикрыть эту атаку очень просто, потому что во время этого флуда не выполняется OnPlayerDisconnect. Ниже приведен пример:</p>

<code>

new PlayerConnected[MAX_PLAYERS char];

public OnPlayerConnect(playerid)

{

if(!PlayerConnected{playerid}) PlayerConnected{playerid} =

1;

else BanEx(playerid, "OnPlayerConnect Flood");


```

    }<br>
    <br>
    public OnPlayerDisconnect(playerid)<br>
    {<br>
        PlayerConnected{playerid} = 0;<br>
    }<br>
</code>
<div class="clear"></div>
</div>

<h2 id="audience">Аудитория мультиплеера</h2>
<hr>
<div id="audience-table">
    <table id="table2" border="2px" cellpadding="5px" cellspacing="0px">
        <tr>
            <th class="left-column"><b>Регион</b></th>
            <th><b>Аудитория</b></th>
        </tr>
        <tr>
            <td class="left-column"> <b>СНГ</b></td>
            <td>55.6 &#37</td>
        </tr>
        <tr>
            <td class="left-column"> <b>США</b></td>
            <td>21.9 &#37</td>
        </tr>
        <tr>
            <td class="left-column"> <b>Германия</b></td>
            <td>4.3 &#37</td>
        </tr>
        <tr>
            <td class="left-column"> <b>Польша</b></td>
            <td>3.1 &#37</td>
        </tr>
        <tr>
            <td class="left-column"> <b>Бразилия</b></td>
            <td>2.8 &#37</td>
        </tr>
        <tr>
            <td class="left-column"> <b>Турция</b></td>
            <td>1.4 &#37</td>
        </tr>
        <tr>
            <td class="left-column"><b>Другие</b></td>
            <td>10.9 &#37</td>
        </tr>
    </table>
    <br>
</div>

```

```
        <!--<marquee behavior="alternate" direction="left" bgcolor="#ffcc00">
        Lorem ipsum dolor sit amet...
        </marquee> -->
    </div>

    <footer>

    </footer>
</body>
</html>
```


servers.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Сервера SA-MP</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles/style.css">
</head>
<body>
  <header>
    <nav>
      <a class="menu-item" href="main.html">Главная</a>
      <a class="menu-item" href="#" style="color: #C9C9C9;">Сервера</a>
      <a class="menu-item" href="gallery.html">Галерея</a>
      <a class="menu-item" href="map.html">Карта</a>
      <a class="menu-item" href="download.html">Скачать</a>
      <a class="menu-item" href="feedback.html">Обратная связь</a>
    </nav>
  </header>

  <div id="content">
    <h1>Популярные проекты</h1>
    <hr>

    <div>
      <br>
      <div alt="Diamond Role Play" class="servers-image-div"></div>
      <p>
        <strong>Diamond-RP</strong> — самый популярный на 2016
        - 2017 года сервер мультиплеера, представитель сегмента СНГ. Он имеет режим ролевой игры.
        Первый сервер был запущен 26 июля 2013 в 20:00 с 400 местами, которых не хватало для всех
        желающих.
      </p>
      <p>
        В общем существуют восемь серверов, имеющих общее
        название и режим role play:
        <ul>
          <li>Diamond-RP Emerald</li>
          <li>Diamond-RP Radiant</li>
          <li>Diamond-RP Trilliant</li>
          <li>Diamond-RP Crystal</li>
          <li>Diamond-RP Sapphire</li>
          <li>Diamond-RP Onyx</li>
          <li>Diamond-RP Amber</li>
          <li>Diamond-RP Quartz</li>
        </ul>
      </p>
    </div>

    <div>
      <div alt="Advance Role Play" class="servers-image-div"></div>
      <p>
```

Advance Role Play — один из популярных серверов мультиплеера, представитель сегмента СНГ. Он имеет режим ролевой игры. Запущен 2011 года. Приобретал популярность с 2012 года, а пик пришелся на 2014.

В общем существуют девять серверов, имеющих общее название и режим role play:

- Advance-RP Red
- Advance-RP Green
- Advance-RP Yellow
- Advance-RP Orange
- Advance-RP Blue
- Advance-RP White
- Advance-RP Silver
- Advance-RP Purple
- Advance-RP Chocolate

Absolute Role Play — сервер с режимом ролевой игры. Сервер был запущен в 2013 году.

Также является одним из самых популярных (с ненастоящими игроками \ ботами) серверов мультиплеера, представитель сегмента СНГ. Он имеет режим ролевой игры. Первый сервер был запущен 14 сентября 2013.

В общем существуют четыре сервера, имеющих общее название и режим role play:

- Arizona-RP Phoenix
- Arizona-RP Tucson
- Arizona-RP Scottsdale
- Arizona-RP Chandler
- Arizona-RP Brainburg
- Arizona-RP SaintRose
- Arizona-RP Mesa
- Arizona-RP RedRock

А также отдельный сервер для развлечений с режимом **DeathMatch (DM)** — **Absolute-DM**

</body>
</html>

gallery.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Галерея SA-MP</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles/style.css">
</head>
<body>
  <header>
    <nav>
      <a class="menu-item" href="main.html">Главная</a>
      <a class="menu-item" href="servers.html">Сервера</a>
      <a class="menu-item" href="#" style="color: #C9C9C9;">Галерея</a>
      <a class="menu-item" href="map.html">Карта</a>
      <a class="menu-item" href="download.html">Скачать</a>
      <a class="menu-item" href="feedback.html">Обратная связь</a>
    </nav>
  </header>

  <div id="gallery-content">
    
    
    
    
    
    
    
    
    

  </div>

  <footer>

</footer>
</body>
</html>
```

map.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Kapra San Andreas</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles/style.css">
</head>
<body>
  <header>
    <nav>
      <a class="menu-item" href="main.html">Главная</a>
      <a class="menu-item" href="servers.html">Сервера</a>
      <a class="menu-item" href="gallery.html">Галерея</a>
      <a class="menu-item" href="#" style="color: #C9C9C9;">Капра</a>
      <a class="menu-item" href="download.html">Скачать</a>
      <a class="menu-item" href="feedback.html">Обратная связь</a>
    </nav>
  </header>

  <div>
    <h1>Капра штата San Andreas</h1>
    <div id="map-div"></div>

    <map name="image-map">
      <area target="_blank" alt="Los Santos" title="Los Santos"
href="http://ru.gta.wikia.com/wiki/%D0%9B%D0%BE%D1%81-%D0%A1%D0%B0%D0%BD
%D1%82%D0%BE%D1%81_%D0%B2%D1%81%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%BD
%D0%BE%D0%B9_3D" coords="620,796,886,740,1198,811,1198,1199,621,1197" shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Flint County" title="Flint County"
href="http://ru.gta.wikia.com/wiki/%D0%9E%D0%BA%D1%80%D1%83%D0%B3_
%D0%A4%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D1%82"
coords="249,755,298,758,393,661,493,662,618,796,617,1197,363,1198,359,1020,249,904"
shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Whetstone" title="Whetstone"
href="http://gta.wikia.com/wiki/Whetstone" coords="-1,783,128,781,358,1022,361,1195,3,1199"
shape="poly">
      <area target="_blank" alt="San Fierro" title="San Fierro"
href="http://ru.gta.wikia.com/wiki/%D0%A1%D0%B0%D0%BD-
%D0%A4%D0%B8%D0%B5%D1%80%D1%80%D0%BE_%D0%B2%D1%81%D0%B5%D0%BB
%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B9_3D"
coords="2,779,2,268,280,268,435,531,389,661,296,756,245,752,247,902,128,779" shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Red County" title="Red County"
href="http://gta.wikia.com/wiki/Red_County"
coords="435,531,623,530,822,478,1198,504,1198,809,886,737,620,792,495,662,394,658" shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Tierra Robada" title="Tierra Robada"
href="http://ru.gta.wikia.com/wiki/%D0%A2%D1%8C%D0%B5%D1%80%D1%80%D0%B0-
%D0%A0%D0%BE%D0%B1%D0%B0%D0%B4%D0%B0"
coords="0,267,0,3,340,3,478,285,500,385,486,528,437,528,281,265" shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Bone County" title="Bone County"
href="http://gta.wikia.com/wiki/Bone_County"
coords="343,6,769,2,792,486,621,527,488,527,504,389,482,284" shape="poly">
      <area target="_blank" alt="Las Venturas" title="Las Venturas"
href="http://ru.gta.wikia.com/wiki/%D0%9B%D0%B0%D1%81-%D0%92%D0%B5%D0%BD
%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0%D1%81_%D0%B2%D1%81%D0%B5%D0%BB
```

```
%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B9_3D"
coords="772,6,1198,3,1198,499,822,474,793,481" shape="poly">
    </map>
</div>

<footer>

<br>
</footer>
</body>
</html>
```

download.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Скачать SA-MP</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles/style.css">
</head>
<body>
  <header>
    <nav>
      <a class="menu-item" href="main.html">Главная</a>
      <a class="menu-item" href="servers.html">Сервера</a>
      <a class="menu-item" href="gallery.html">Галерея</a>
      <a class="menu-item" href="map.html">Карта</a>
      <a class="menu-item" href="#" style="color: #C9C9C9;">Скачать</a>
      <a class="menu-item" href="feedback.html">Обратная связь</a>
    </nav>
  </header>

  <div id="content">
    <h1 id="download">Скачать</h1>
    <hr>
    
    <div id="samp-logo-div"></div>

    <div>
      <p>Если хотите играть в SA-MP, тогда прочтите это!</p>
      <p><b>Обратите внимание:</b></p>
      <ul>
        <li>Чтобы начать игру вам потребуется игра Grand Theft Auto
San-Andreas.</li>
        <li>Игра должна быть без дополнений и каких либо
модификаций.</li>
        <li>Так же для более комфортной игры вы можете
установить русификатор.</li>
        <li>Скачайте SA-MP себе на компьютер, после чего
установите его в папку с игрой.</li>
      </ul>
      <p><b>Ссылки на скачивание:</b></p>
      <ul>
        <li><a href="http://files.sa-mp.com/sa-mp-0.3.7-R2-
install.exe">SA-MP 0.3.7-R2 Client</a> Версия от SA-MP Team</li>
        <li><a href="http://files.hzgamimg.net/sa-mp-0.3.7-R2-
install.exe">SA-MP 0.3.7-R2 Client</a> Версия от Horizon Gaming</li>
      </ul>
    </div>

  </div>

  <footer>
```

```
</html>
  </body>
    </footer>
```


feedback.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; char-set = UTF-8" />
  <title>Обратная связь</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles/style.css">
</head>
<body>
  <header>
    <nav>
      <a class="menu-item" href="main.html">Главная</a>
      <a class="menu-item" href="servers.html">Сервера</a>
      <a class="menu-item" href="gallery.html">Галерея</a>
      <a class="menu-item" href="map.html">Карта</a>
      <a class="menu-item" href="download.html">Скачать</a>
      <a class="menu-item" href="#" style="color: #C9C9C9;">Обратная
связь</a>
    </nav>
  </header>

  <div id="content">
    <h1>Форма обратной связи</h1>
    <hr>
    
    
    <form id="feedback-form" name="feedback">
      <br>
      <label for="topic"><b>Укажите тему обращения:</b></label>
      <br>
      <select class="select-topic" name="topic" id="topic">
        <option selected="selected">Общие вопросы</option>
        <option>Ошибка в работе сайта</option>
        <option>Уязвимость на сайте :)</option>
        <option>Гениальная идея</option>
        <option>Предложение сотрудничества</option>
      </select>
      <br>
      <br>
      <label for="email"><b>Ваш адрес электронной почты:</b></label>
      <br>
      <input type="text" name="email" id="email" size="25"
placeholder="john@example.com">
      <br>
      <span class="note">На этот адрес будет отправлен ответ службы
поддержки</span>
      <br>
      <br>
      <label for="text"><b>Текст вашего сообщения:</b></label>
      <br>
      <textarea name="text" id="text" rows="10" cols="45"></textarea>
      <br>
      <br>
      <input type="checkbox" name="processing_data" id="processing_data"
value="agree"/>
```

Нажимая кнопку «Отправить», вы даете согласие на обработку своих персональных данных

<input type="submit" value="Отправить">

<input type="reset" value="Очистить">

</form>

</div>

<footer>

</footer>

</body>

</html>

style.css

```
body {
    padding: 0;
    margin: 0;
    line-height: 1.5;
}

html{
    /*background-color: black;*/
    background-color: #000000;
    background-image: url("../images/background_image.png");
    color: #E3E3E3;
    font-family: "Roboto", "Open Sans", Helvetica, Arial, sans-serif;
}

header {
    height: 50px;
    align-items: center;
    background-color: #2B2B2B;
}

nav {
    width: 660px;
    margin: 0 auto;
    padding: 10px 0px;
}

.menu-item {
    font-size: 20px;
    padding-right: 20px;
    color: #737373;
    /*color: #969696;*/
}

hr {
    color: #2B2B2B;
}

a {
    text-decoration: none;
    color: #5786BE;
}

a:hover {
    text-decoration: none;
    color: #9C9C9C;
}

#content {
    width: 860px;
    margin: 0px auto 30px auto;
    margin-top: 30px;
    padding: 10px 40px;
    border: 1px solid;
    border-radius: 30px;
}
```

```
        background-color: #191919;
    }

h1, h2 {
    text-align: center;
}

table {
    margin: 0 auto;
}

tr {
    text-align: center;
}

th {
    background-color: #454545;
}

td {
    background-color: #2F2F2F;
}

.left-column{
    text-align: left;
    padding-left: 15px;
}

#table1 {
    float: right;
    margin: 0px 10px;
}

#table2 {
    width: 500px;
}

.clear {
    clear: both;
}

#page-content {
    margin-top: 80px;
}

.image-right {
    margin-left: 15px;
    border: 0px solid;
    border-radius: 30px;
    float: right;
}

.image-left {
    margin-right: 15px;
    float: left;
}
```

```
#image1 {
    height: 220px;
    border: 0px solid;
    border-radius: 30px;
}

#image2 {
    margin-top: 40px;
    height: 150px;
}

#image3 {
    height: 375px;
}

#image4 {
    margin-top: 25px;
    height: 150px;
}

#image5 {
    margin: 15px 0px 20px 6px;
    height: 250px;
    border: 0px solid;
    border-radius: 30px;
}

#image6 {
    margin-top: 25px;
    margin-bottom: 20px;
    height: 500px;
}

#image7 {
    height: 200px;
}

#image8 {
    height: 500px;
}

#image9 {
    margin: 90px auto auto 0px;
    height: 375px;
}

#image10 {
    margin: 100px auto auto 0px;
    height: 375px;
}

#image11 {
    margin: 0px;
    height: 350px;
    margin-top: 100px;
}
```

```
#audience-table {  
    margin-top: 30px;  
}
```

```
.servers-image-div {  
    width: 300px;  
    margin: 0 auto;  
}
```

```
.servers-image {  
    border: 0px solid;  
    border-radius: 30px;  
}
```

```
#diamond-rp {  
    width: 300px;  
}
```

```
#gallery-content {  
    margin: 20px;  
}
```

```
.gallery-image {  
    width: 400px;  
    height: 300px;  
    margin: 5px;  
    border-radius: 10px;  
}
```

```
#map-div {  
    width: 1200px;  
    margin: 0 auto;  
}
```

```
#map-image {  
    border-radius: 40px;  
}
```

```
#samp-logo-div {  
    width: 300px;  
    margin: 0 auto;  
}
```

```
#samp-logo {  
    width: 300px;  
}
```

```
.select-topic, input[type="text"], textarea {  
    margin-top: 10px;  
    width: 400px;  
    color: #E3E3E3;  
    font-size: 15px;  
    font-family: "Roboto", "Open Sans", Helvetica, Arial, sans-serif;  
    background-color: #424242;  
    border-color: #424242;
```

```

        border-radius: 5px;
        padding: 7px;
        border: 0px solid;
    }

    .select-topic:default {
        border: 0px solid;
    }

    .note {
        font-size: 12px;
        color: #5E5E5E;
    }

    input[type="submit"], input[type="reset"] {
        height: 40px;
        width: 175px;
        color: #E3E3E3;
        background-color: #424242;
        border-color: #424242;
        border-radius: 5px;
        padding: 5px;
        border: 0px solid;
    }

    .note2 {
        font-size: 14px;
        color: #5E5E5E;
    }

    #feedback-form {
        width: 400px;
        margin: 0 auto 30px auto;
    }

    /*input[type="text"], textarea {
        color: #E3E3E3;
        background-color: #424242;
        border-color: #424242;
        border-radius: 5px;
        padding: 5px;
        border: 0px solid;
    }*/
    /*
    #advance-rp {
        width: 300px;
        margin: 0 auto;
    }

    #absolute-rp {
        width: 300px;
        margin: 0 auto;
    }*/

```

Тестування

[Главная](#) [Сервера](#) [Галерея](#) [Карта](#) [Скачать](#) [Обратная связь](#)

San Andreas Multiplayer

San Andreas Multiplayer(SA-MP) — условно-бесплатная многопользовательская модификация для видеоигры Grand Theft Auto: San Andreas в версии для Windows, с закрытым исходным кодом. Разрабатывается командой The SA-MP team на добровольной основе, ведущими программистами проекта являются два человека с никами Kue (Kalsor) и spookie.

Содержимое старницы

1. История
2. Возможности SA-MP
3. Атака на сервера SA-MP
4. Аудитория мультиплеера

San Andreas Multiplayer



Разработчик	The SA-MP team
Дата выпуска	10 мая 2006
Последняя версия	0.3.7 DL (13 января 2018)
Жанр	Модификация
Платформы	Windows, Linux (только сервер)
Режим игры	Многопользовательский
Веб-сайт	sa-mp.com

[Главная](#) [Сервера](#) [Галерея](#) [Карта](#) [Скачать](#) [Обратная связь](#)

Популярные проекты



Diamond-RP — самый популярный на 2016 - 2017 года сервер мультиплеера, представитель сегмента СНГ. Он имеет режим ролевой игры. Первый сервер был запущен 26 июля 2013 в 20:00 с 400 местами, которых не хватало для всех желающих.

В общем существуют восемь серверов, имеющих общее название и режим role play:

- Diamond-RP Emerald
- Diamond-RP Radiant
- Diamond-RP Trilliant
- Diamond-RP Crystal
- Diamond-RP Sapphire
- Diamond-RP Onyx
- Diamond-RP Amber
- Diamond-RP Quartz

[Главная](#) [Сервера](#) [Галерея](#) [Карта](#) [Скачать](#) [Обратная связь](#)



Карта штата San Andreas



Скачать



Если хотите играть в SA-MP, тогда прочтите это!

Обратите внимание:

- Чтобы начать игру вам потребуется игра Grand Theft Auto San-Andreas.
- Игра должна быть без дополнений и каких либо модификаций.
- Так же для более комфортной игры вы можете установить русификатор.
- Скачайте SA-MP себе на компьютер, после чего установите его в папку с игрой.

Ссылки на скачивание:

- [SA-MP 0.3.7-R2 Client](#) Версия от SA-MP Team
- [SA-MP 0.3.7-R2 Client](#) Версия от Horizon Gaming



Форма обратной связи

Укажите тему обращения:

Общие вопросы

Ваш адрес электронной почты:

john@example.com

На этот адрес будет отправлен ответ службы поддержки

Текст вашего сообщения:

