

Corso di Compilatori
Anno accademico
2015/2016

LEXER
{go}

Supervisore

Prof. Gennaro Costagliola

Studenti

Luigi Lomasto

Andrea Soldà

Obiettivi

L'obiettivo è quello di creare un Lexer in grado di fare l'analisi lessicale di un qualsiasi file GO. Di seguito sarà illustrata la fase implementativa e verranno mostrati i file GO analizzati.

Realizzazione del Lexer

Per l'implementazione del Lexer è stato utilizzato il tool Jflex, un generatore realizzato in Java che, a partire dalle specifiche lessicali, ne genera un analizzatore lessicale.

Per prima cosa, abbiamo studiato il manuale di riferimento del linguaggio GO, che è possibile visionare al link sottostante.

https://golang.org/ref/spec#Integer_literals

Ci siamo focalizzati quindi sugli elementi lessicali del linguaggio elencati di seguito.

[Comments](#)

[Tokens](#)

[Semicolons](#)

[Identifiers](#)

[Keywords](#)

[Operators and Delimiters](#)

[Integer literals](#)

[Floating-point literals](#)

[Imaginary literals](#)

[Rune literals](#)

[String literals](#)

Per poter usare i simboli della classe *sym.java* abbiamo importato la libreria **java_cup.runtime**. Di solito tale file viene generato automaticamente dal file .cup a partire dalla grammatica del linguaggio. Per poter memorizzare le

tabelle dei simboli di stringhe e simboli, è stata importata la classe **java.util.Hashtable** e realizzata una classe (Tables.java) contenente le rispettive tabelle di stringhe e simboli. Inoltre, sono state utilizzate le seguenti direttive Jflex:

- **%class Lexer:** Per assegnare un nome alla classe.
- **%unicode:** Per la compatibilità tra caratteri.
- **%cup:** Necessaria per interfacciarsi con un parser CUP
- **%line:** Conteggio automatico della linea dell'input
- **%column:** Conteggio automatico della colonna dell'input
- **%debug:** Simula il comportamento del Lexer con la stampa delle azioni.

Gli stati utilizzati sono sostanzialmente 2:

- **String :** Gestisce le stringhe.
- **Comment :** Gestisce i commenti.

Definizioni regolari, keywords, operatori

Definizioni regolari

- Letter = [a-zA-Z_]
- Decimal_digit = [0-9]
- Octal_digit = [0-7]
- Hex_digit = [0-9a-fA-F]
- Hex_lit = "0" [xX] [0-9a-fA-F] {Hex_digit}*
- Decimal_lit = [1-9] {Decimal_digit}* | "0"
- Octal_lit = "0" {Octal_digit}*
- Float_lit = ({Decimal_lit} "." {Decimal_lit})
- Pointer = (*{Identifier})
- Imaginary_lit = {Decimal_lit} "i" | {Float_lit} "i"
- Identifier = [a-zA-Z_] {Letter}*
- Comment = {TraditionalComment} | {EndOfLineComment} | {DocumentationComment}
- TraditionalComment = "/*" [^*] ~"*/" | "/*" "*" + "/"
- EndOfLineComment = "///" {InputCharacter}* {LineTerminator}?
- DocumentationComment = "/*" {CommentContent} "*" + "/"
- CommentContent = ([^*] | *+ [^/*])*

Keywords

break	default	func	interface	select
case	defer	go	map	struct
chan	else	goto	package	switch
const	fallthrough	if	range	type
continue	for	import	return	var

Operatori

+	&	+=	&=	&&	==	!=	()
-		-=	=		<	<=	[]
*	^	*=	^=	<-	>	>=	{	}
/	<<	/=	<<=	++	=	:=	,	;
%	>>	%=	>>=	--	!	:
	&^		&^=					

Test

La classe di test comprende è costituita da un unico metodo: il main. All'interno del main vengono dichiarati gli oggetti Symbol e Lexer. L'oggetto Lexer, prende in input il nome del file da analizzare e mediante l'oggetto Symbol stampa il flusso di token trovati.

Risultati

I test sono stati fatti su tre file .go . Un file good.go (file primo di errori), un file bad.go (file con errori) ed un file raw_tokens.go (contenente tutte le keywords). Alla fine della documentazione è riportato per ogni token numerico, il rispettivo nome.

Good.go

```
/* Commento di prova */
package main
// commento alla funzione
func main() {
    i := 03
    a := 0
    int *puntatore
    float32 floatNumber 10.2
    10i
```

```

        String stringa := "waw"
    for i < 100 {
        a += i
    }
    if a < 100 {
        a = 0xFF
    } else {
        a *= 20
    }
}

```

Flusso di token

```

< 543 > at line 1
< 80 > at line 2
< 5 > at line 2
< 543 > at line 3
< 70 > at line 4
< 5 > at line 4
< 13 > at line 4
< 14 > at line 4
< 21 > at line 4
< 5 > at line 5
< 52 > at line 5
< 7 > at line 5
< 5 > at line 6
< 52 > at line 6
< 6 > at line 6
< 100 > at line 7
< 679 > at line 7
< 130 > at line 8
< 5 > at line 8
< 876 > at line 8
< 678 > at line 9
< 5 > at line 10
< 5 > at line 10
< 52 > at line 10
< 28 > at line 10
< -1 > at line 10
< 59 > at line 11
< 5 > at line 11
< 16 > at line 11
< 6 > at line 11
< 21 > at line 11
< 5 > at line 12
< 37 > at line 12
< 5 > at line 12
< 22 > at line 13
< 34 > at line 14
< 5 > at line 14
< 16 > at line 14
< 6 > at line 14
< 21 > at line 14
< 5 > at line 15
< 8 > at line 15
< 58 > at line 15
< 22 > at line 16
< 69 > at line 16
< 21 > at line 16
< 5 > at line 17
< 33 > at line 17
< 6 > at line 17
< 22 > at line 18
< 22 > at line 19

```

In questo test, il flusso di token generato rispecchia il codice scritto.

Bad.go

```
/package main
/* commento su
piu linee */
func mmain6() {
    var zz inte
    fori := 0; i < 10; i+++ {
        _nosense(i)
    }
    String stringa = "Stringa senza chiusura"
}
```

Flusso di token

```
< 3 > at line 1
< 5 > at line 1
< 5 > at line 1
< 543 > at line 2
< 70 > at line 4
< 5 > at line 4
< 6 > at line 4
< 13 > at line 4
< 14 > at line 4
< 21 > at line 4
< 61 > at line 5
< 5 > at line 5
< 5 > at line 5
< 5 > at line 6
< 52 > at line 6
< 6 > at line 6
< 25 > at line 6
< 5 > at line 6
< 16 > at line 6
< 6 > at line 6
< 25 > at line 6
< 5 > at line 6
< 38 > at line 6
< 9 > at line 6
< 21 > at line 6
< 5 > at line 7
< 13 > at line 7
< 5 > at line 7
< 14 > at line 7
< 22 > at line 8
< 5 > at line 9
< 5 > at line 9
< 8 > at line 9
< -1 > at line 9
< 22 > at line 11
```

Alla linea 1 , “/package main”, non viene riconosciuto come commento, ma come una divisione più due identificatori. Alla riga 9 , in corrispondenza della stringa non chiusa, viene restituito un token di “*ERROR STRING*”.

Row_tokens.go

In questo file sono stati inserite numerose keywords del linguaggio, per verificare il corretto riconoscimento da parte del lexer.

```
break
default
func
interface
select
case
defer
go
map
struct
chan
else
goto
package
switch
const
if
range
type
continue
for
import
return
var
"una stringa"
//un commento su singola linea
/*un commento su
due linee */
123
0xA
wdwqd
int sadsadsadsadasd
||
```

Flusso di token

```
< 5 > at line 1
< 81 > at line 2
< 70 > at line 3
< 83 > at line 4
< 78 > at line 5
< 66 > at line 6
< 75 > at line 7
< 35 > at line 8
< 60 > at line 9
< 4 > at line 10
< 67 > at line 11
< 69 > at line 12
< 68 > at line 13
< 80 > at line 14
< 79 > at line 15
< 72 > at line 16
```

< 34 > at line 17
< 74 > at line 18
< 71 > at line 19
< 82 > at line 20
< 59 > at line 21
< 77 > at line 22
< 76 > at line 23
< 61 > at line 24
< 28 > at line 25
< -1 > at line 25
< 543 > at line 26
< 543 > at line 27
< 6 > at line 29
< 58 > at line 30
< 5 > at line 31
< 100 > at line 32
< 5 > at line 32
< 46 > at line 33

Lista di token con rispettivo valore numerico

EOF = 0;
DIV = 3;
TIME = 4;
IDENTIFIER = 5;
DECIMAL_LITERAL = 6;
OCTAL_LITERAL = 7;
EQ = 8;
PLUS = 9;
MINUS = 10;
AND = 11;
NOT = 12;
RO = 13;
RC = 14;
OR = 15;
AO = 16;
OS = 17;
CS = 18;
CAP = 19;
AC = 20;
BRACEO = 21;
BRACEC = 22;
TP = 23;
COMMA = 24;
SEMICOLON = 25;
PERC = 26;
POINT = 27;
STRING = 28;
STRING_LITERAL = 30;
DIVEQ = 32;
TIMEEQ = 33;
IF = 34;
GO = 35;
EQEQ = 36;
PLUSEQ = 37;
PLUSPLUS = 38;
MINUSEQ = 39;
MINUSMINUS = 40;
ANDEQ = 41;
ANDAND = 42;

ANDCAP = 43;
NOTEQ = 44;
OREQ = 45;
OROR = 46;
AOMINUS = 47;
AOAO = 48;
CAPEQ = 49;
AOEQUALS = 50;
ACAC = 51;
TPEQ = 52;
PERCEQ = 53;
HEX_LITERAL = 58;
FOR = 59;
MAP = 60;
VAR = 61;
ANDCAPEQ = 62;
AOAOEQ = 63;
ACACEQ = 64;
POINTPOINTPOINT = 65;
CASE = 66;
CHAN = 67;
GOTO = 68;
ELSE = 69;
FUNC = 70;
TYPE = 71;
CONST = 72;
BREAK = 73;
RANGE = 74;
DEFER = 75;
RETURN = 76;
IMPORT = 77;
SELECT = 78;
SWITCH = 79;
PACKAGE = 80;
DEFAULT = 81;
CONTINUE = 82;
INTERFACE = 83;
FALLTHROUGH = 84;
INT = 100;
BYTE = 200;
RUNE = 300;
UINT = 400;
INT8 = 500;
INT16 = 600;
INT64 = 700;
INT32 = 800;
UINT8 = 900;
UINT64 = 1000;
UINT32 = 110;
FLOAT64 = 120;
FLOAT32 = 130;
UINTPTR = 123;
COMPLEX64 = 345;
UINT16 = 34645;
COMPLEX128 = 546;
POINTER = 679;
COMMENT = 543;
IMAGINARY_LITERAL=678;
FLOAT_LITERAL=876;
ERROR_STRING = -1;
SINGLEQUOTE = -10;
ERROR = -20;