Aufgabe 1: Perceptronklassifikator

Angenommen Sie haben den Perzeptronklassifikator

$$f(\mathbf{x}): \mathbb{R}^2 \to \{0, 1\}$$

mit dem Parametern $\mathbf{w}_0 = 2$, $\mathbf{w}_1 = -0.4$ und $\mathbf{w}_2 = 0.5$ trainiert.

- 1. Welches geometrische Objekt ist die Entscheidungsoberfläche?
- 2. Zeichnen Sie die Entscheidungsoberfläche und markieren Sie den Halbraum, welcher positiv klassifiziert wird $f(\mathbf{x}) = 1$ mit einem Pluszeichen + und den negativen Halbraum $f(\mathbf{x}) = 0$ mit einem Minuszeichen -.
- 3. Was müssten Sie an $f(\mathbf{x})$ ändern, um eine entgegengesetzte Klassifikation zu erhalten, also Klasse 0 bei Daten der aktuellen Klasse 1 und umgekehrt?
- 4. Berechnen Sie die Gewichte eines Perzeptronklassifikators, wenn Sie wissen, dass die Punkte $(3,0)^T$ und $(0,3)^T$ auf der Entscheidungsoberfläche liegen und dass der Ursprung $(0,0)^T$ negativ klassifiziert wird. Sie können einen beliebigen Wert für \mathbf{w}_0 bestimmen solange die anderen Eigenschaften erfüllt sind.

Aufgabe 2: Adaline Klassifikator

Jetzt möchten wir einen Adaline Klassifiaktor auf auf einen größeren Datensatz trainieren. Hierfür verwenden wir das Jupyter Notebook exml05_adaline.ipynb.

- i. Implementieren Sie den Adaline Klassifikations- und Lernalgorithmus.
- ii. Wenden Sie den Adaline Lernalgorithmus auf den Datensatz linsep.csv an. Wieviele Iterationen werden benötigt, um eine 100%-ige Genauigkeit zu erreichen? Was sind die finalen Gewichte?
- iii. Experimentieren Sie mit verschiedenen Werten für η . Was passiert und warum?

Gruppe(n): -1- Datum: 19. / 27. Juni 2024