README.md 2025-09-28

Projekt Supermarkt

Ziele

- Implementierung eines Supermarktes: Systemverstaendnis foerden
- Integration von Komponenten aus unterschiedlichen Programmiersprachen: Modulare und mehrsprachige Architektur: Durch die Aufteilung in klar getrennte Module und die gezielte Nutzung von C++ (Backend) sowie Python (Frontend) wird Skalierbarkeit ermöglicht
- Umgang von Zugriffsrechten auf Dateisysteme und Ressourcen: Sicherstellung des synchronisierten Zugriffs (z.B. per std::mutex), um Race Conditions und Deadlocks bei gleichzeitiger Dateiverarbeitung zu verhindern.
- Schnelle Testbarkeit trotz hoher Komplexität: Trotz hohem Overhead durch C++ sollen die Tests in Python weniger Millisekunden brauchen
- Erfassung der Coverage: Mittels Befehlen im Terminal wird die Coverage in C++ und Python ermittelt

Lizenz

• Dieses Projekt verwendet die MIT-Lizenz

Ausführung

- Executable generieren: Ctrl + Shift + B
- C++-Modul in Python integrieren: pip install .
- Ermitteln der Coverage in Python: ./run_python_tests.sh im Terminal als Befehl eingeben
- Ermitteln der Coverage in C++: ./run_cpp_coverage.sh im Terminal als Befehl eingeben

Design

- Basisklassen: Datum, Kunde, Haendler, Produkt, Konto, Warenkorb, Supermarkt, Kassenzettel
- Datensätze: Export von Kassenzetteln, Inventur- und Kunden-, Haendler-, sowie Warenkorbdateien
- Fokus: Trennung von Datenzugriff (ReadData) und Auswertung (Statistik) sowie Monitoring (Logging)
- Vermeidung von Race Conditions: Multithreading-fähiger Dateizugriff mittels Mutexen

Hauptfunktionen

CMakeLists.txt

- Zentrales Dokument zur Steuerung vom Compile-Vorgang
- src: Ablageort für die Source-Dateien
- inc: Ablageort für die Header-Dateien, Unterteilung in base und utils
- Verwendeter Standard: CXX 17
- ccache: Zwischenspeichern der Build-Objekte im Cache zur Beschleunigung vom Build-Vorgang
- Optimierung O2: Beschleunigung vom Build-Vorgang und Debugging sind möglich
- Debugging: Aktivierung vom Debuggung, um die Fehlersuche zu vereinfachen

.vscode

README.md 2025-09-28

• **tasks.json:** JSON-Datei fuers Steuern vom Kompilier-Vorgang inkl. Shortcuts fuer die Tastatur, vor allem CTRL+SHIFT+B zum Kompilieren

• settings.json: JSON-Datei zur Konfiguration für C++ und meinem Modul py_bindings

build

• Speicherort fuer die Executables, Binärdateien und Befehle fürs Komplieren

inc

- Ablageort f
 ür die Header-Dateien
- base: Unterordner für die einfachen Klassen
- utils: Unterordner für die Template-Klassen, die in anderen Projekten nutzbar sind

SCC

- Speicherort für die Source-Dateien
- tests.cpp: Test-File fuer alle Executables

Ordner data

- Aufbewahrungsort fuer die generierten Kassenzettel, Warenbestaende, Kundenliste, Haendlerlisten
- Referenzpunkt fuer die Datenverarbeitung

Integration von C++ in Python

bindings

- Ablageort fuer die Executables aus C++, um mit pybind11 zu interagieren
- Deklaration der Funktionen aus C++ fuer Python, **Achtung:** Funktionen müssen *Snake-Case* sein, damit Sie in Python nahtlos funktionieren

py_bindings.pyi

- Zweck: Minimierung der Fehlermeldungen, die durch Pylint erkennt werden
- **Umsetzung:** Reine Deklaration der Funktionen aus der Datei ./bindings/py_bindings.cpp, damit der Compiler erkennt, dass diese Funktionen bereits in C++ definiert wurden.

pybind11

- Installation: Klonen vom Git-Repository Pybind11
- Warum: Noetig, um eine Schnittstelle zwischen C++ und Python zu ermoeglichen

Dateien zur Python-Konfiguration

- pytest.ini: Konfiguration der Coverage fuer den Code in Python
- .env: Konfiguration, um dem System mitzuteilen, wo der Ordner fuer die Executable sich befindet
- setup-py: Notwendig, damit der Python-Interpreter das Modul in Python verwenden kann

Integration in GitHub

README.md 2025-09-28

- ci.yml im Ordner .github: Konfiguration von CI/CD
- .gitignore: Ordner und Dateien, die ignoriert werden koennen
- gitmodules: Mitteilung gegenüber dem System, dass pybind11 als Submodul zu verwenden ist

Ergebnisse

- CI/CD-Tests: Tests laufen stabil, inklusive C++- und Python-Komponenten auf GitHub Actions.
- **Pybind11:** konsistente Schnittstelle zwischen C++ und Python.
- Python-Tests über C++-Module: Worst Case benötigt unter 200 ms, im Best-Case ca. 140 ms
- Formatierung für C++: clang-format, cpplint
- C++-Style von Google: Skalierbar und wartbar dank durchdachter Architektur