

Projekt Supermarkt

Ziele

- Implementierung eines Supermarktes
- Verwendung einer GUI zur Interaktion mit dem User
- Datenerfassung und Speicherung in separaten Dateien bzw. Ordnern

Hauptfunktionen

- Verwaltung von Kunden, Händlern, Produkten und Warenkörben
- Export von Kassenzetteln, Inventur- und Kundendateien
- Trennung von Datenzugriff (**ReadData**) und Auswertung (**Statistik**)
- Multithreading-fähiger Dateizugriff

CMakeLists.txt

- Zentrales Dokument zur Steuerung vom Compile-Vorgang
- **src**: Ablageort für die Source-Dateien
- **inc**: Ablageort für die Header-Dateien, Unterteilung in base und utils
- **Verwendeter Standard**: CXX 17
- **ccache**: Zwischenspeichern der Build-Objekte im Cache zur Beschleunigung vom Build-Vorgang
- **Optimierung O2**: Beschleunigung vom Build-Vorgang und Debugging sind möglich

.vscode

- **tasks.json**: JSON-Datei fürs Steuern vom Kompilier-Vorgang inkl. Shortcuts für die Tastatur
- **settings.json**: JSON-Datei zur Konfiguration für C++

build

- Speicherort für die Executables, Binärdateien und Befehle fürs Kompilieren

inc

- Ablageort für die Header-Dateien
- **base**: Unterordner für die einfachen Klassen
- **utils**: Unterordner für die Template-Klassen

src

- Speicherort für die Source-Dateien

Noch zu implementierende Dateien

- ReadData: Header sowie Source
- Statistik: Header sowie Source
- UserInterface: Header sowie Source

