Universidad Nacional de Río Negro Física III B - 2020

Unidad 04

Clase U04 C01 / 22

Cont Ley de Newton

Cátedra Asorey

Web http://gitlab.com/asoreyh/unrn-f3b



Contenidos: Termodinámica alias Física IIIB, alias Física IVA

Unidad 2 Unidad 1 Unidad 4 Unidad 3 Primer principio **El Calor** Segundo Principio **Aplicaciones** Es lo que hay Todo se transforma Nada es gratis Hace calor

Bloque 2 - Unidad 4: Aplicaciones Del de 02/Jun al 25/Jun (8 encuentros)

Transferencia de calor: radiación, conducción y convección. Ley de Newton. Conductores y aislantes del calor. Ley de Fourier. Aplicaciones hogareñas. Termodinámica de la vida. Energía y humanidad. Calentamiento global.

M. C. Escher (1898-1972)





3E

Móviles perpetuos: botella de Boyle



Móviles perpetuos

Primera especie

Obtienen trabajo mecánico sin consumo de energía externa → Violan el primer principio

Segunda especie

Convierten todo el calor en trabajo mecánico sin pérdidas de ningún tipo → Violan el segundo principio

Tercera especie

Logran eliminar completamente todas las irreversibilidades del sistema obteniendo una máquina reversible

De la U01: Principio Cero de la Termodinámica

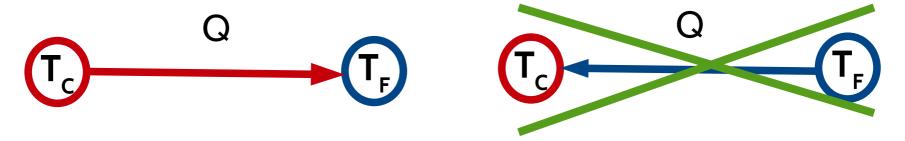
- Principio → es una regla que cuyo cumplimiento se verifica experimentalmente y que aún no ha podido refutarse, pero tampoco probarse
- Principio cero:

Si dos objetos están en equilibrio térmico con un tercer objeto, entonces los tres están en equilibrio térmico entre sí.

Esta definición → escala de temperaturas

De la U03: Segundo principio

- Enunciado de Clausius
 No es posible un proceso que tenga como único
 resultado la transferencia de calor de un cuerpo hacia
 otro más caliente.
- Expresa un hecho empírico, y va por la negativa: nos dice lo que no es posible hacer



 Establece un sentido para el flujo espontáneo de calor de los focos calientes a los focos fríos y no al reves

Observaciones empíricas



 El cuerpo caliente (emisor) entrega calor y se enfría. El cuerpo frío (receptor), recibe calor y se calienta

$$T_c \equiv T_c(t), \frac{dT_c}{dt} < O$$
 $T_f \equiv T_f(t), \frac{dT_f}{dt} > O$

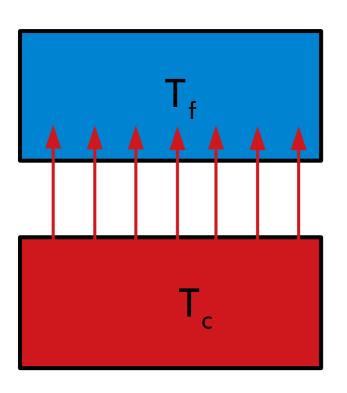
 Mientras exista diferencia de temperatura entre objetos vecinos, la transferencia de calor no puede detenerse.

Sí
$$\Delta T(t) \stackrel{\text{def}}{=} T_c(t) - T_f(t) > 0 \rightarrow dQ > 0$$

 La velocidad de transferencia tiende a cero a medida que las temperaturas de ambos cuerpos se igualan:

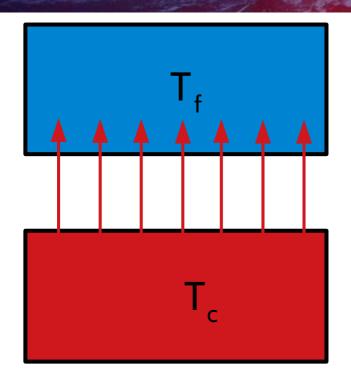
$$\lim_{\Delta T(t) \to 0} \frac{dQ}{dt} = C$$

Ley de enfriamiento



- Imaginemos una región caliente y una fría
- ¿Qué variables determinan el flujo de calor?
 - ¿Área de contacto? dt
 - ¿Diferencia de temperatura?
 - ¿Materiales?

Ley de enfriamiento



$$\frac{\text{dQ}}{\text{dt}} \! \propto \! A \! \left(T_{\text{c}} \! - \! T_{\text{f}} \right)$$

$$\frac{dQ}{dt} = -hA(T_c - T_f)$$

- Imaginemos una región caliente y una fría
- ¿Qué variables determinan el flujo de calor?
 - ¿Área de contacto? A dt
 - ¿Diferencia de temperatura?
 - ¿Materiales?
 - h es el coeficiente de transferencia de calor: [h] = W / (m² K)

El signo - aparece porque miramos el enfriamiento!

Ley de enfriamiento

El flyjo de color de la functe colinente on la fora.

$$\frac{dQ}{dt} = -hA\left(T_{C}-T_{C}\right)$$

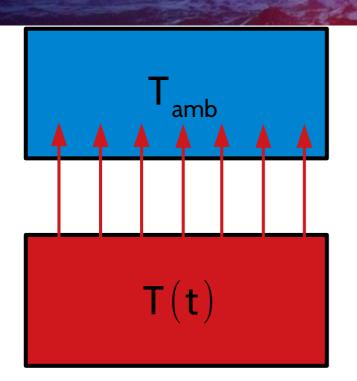
Ese color en Como Ca fuete coliente:

$$\frac{dQ}{dt} = \text{In } C_V dT \longrightarrow \frac{dQ}{dt} = \text{In } C_V \frac{dT}{dt}$$

$$MG\frac{dT}{dt} = -hA(T_{C}-T_{f}) = 0 \frac{dT}{dt} = -\left(\frac{hA}{MC}\right)(T_{C}-T_{f})$$

$$T_c = ct = T_{aub}$$
 $T_c = T_c(t) = T \Rightarrow \frac{dT}{dt} = -r(T_{-T_{aub}})$

Ley de enfriamiento de Newton



$$\frac{dT(t)}{dt} = -r(T(t) - T_{amb}) = -r\Delta T(t)$$

$$r = \left(\frac{hA}{mC_{V}}\right) > O \quad \tau \stackrel{\text{def}}{=} r^{-1} = \left(\frac{mC_{V}}{hA}\right)$$

$$[r] = s^{-1} \quad [\tau] = s$$

$$\tau \text{ es un tiempo caracteristico}$$

$$(\text{depende del sistema})$$

$$\frac{dT(t)}{dt} = -r\Delta T(t)$$

$$\Delta T(t) = \Delta T(0)e^{-\frac{t}{\tau}}$$

$$T(t) = T_{amb} + (T(0) - T_{amb})e^{-\frac{t}{\tau}}$$

Conducción, convección y radiación

