

# TP 3.2 Applications XML : SVG

## 1. Réalisation d'une image SVG

Choisissez un thème, quelconque tant que celui-ci présente un intérêt (que ce soit professionnel ou personnel). Ce thème devra vous "inspirer" pour la réalisation de l'image.

Vous devez créer une image vectorielle dans le langage SVG (norme basée sur XML). Vous trouverez toute la documentation nécessaire (traduction française de la norme W3C) sur : <http://www.yoyodesign.org/doc/w3c/svg1/>.

Votre image doit contenir (liste minimale et non exhaustive) :

- des formes vectorielles de base (5 mini)
- des images et/ou du texte (7 mini)
- des balises d'animation (3 mini)
- des attributs de mise en forme sur les éléments précédents (15 mini)
- ...

Les méta-informations pertinentes seront appréciées.

**Attention** : vous devrez impérativement commenter tous les éléments présents dans votre code SVG pour permettre le décompte du contenu selon la liste précédente.

**Note** : Vous pouvez (et non pas *devez*) utiliser un logiciel de dessin (par exemple Inkscape) pour créer votre image SVG. Mais attention cela rend l'impératif précédent plus compliqué à gérer après coup. Et c'est aussi pourquoi, notamment, il vous est demandé d'intégrer des animations : pour être obligé de mettre à un moment ou un autre les mains dans le code xml !

SVG:

```
<!DOCTYPE svg PUBLIC "-//W3C//DTD SVG 1.1//EN"
"http://www.w3.org/Graphics/SVG/1.1/DTD/svg11.dtd">
<svg width="1000" height="1000" version="1.1"
xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink">

<image x="0" y="0" width="1000" height="1000" xlink:href="./ciel-etoile.jpg" clip-path="url(#clip)">
  <clipPath id="clip">
    <rect x="0" y="0" width="1000" height="1000" />
  </clipPath>
</image>
<polygon id="myPolygon" points="650,500 546,643 378,587 380,410 549,358" style="fill: yellow;"/>

  <polygon points="650,500 546,643 783,706"
    style="fill: yellow;"/>
<polygon points="546,643 378,587 390,832"
  style="fill: yellow;"/>
<polygon points="378,587 380,410 150,497"
  style="fill: yellow;"/>
<polygon points="380,410 549,358 396,166"
  style="fill: yellow;"/>
```

```

<polygon points="549,358 650,500 787,299 "
  style="fill: yellow;"/>

<text x="350" y="50" font-family="Arial" font-size="50" fill="white">Super Etoile</text>
<text x="695" y="647" font-family="Arial" font-size="50" fill="black">β</text>
<text x="421" y="737" font-family="Arial" font-size="50" fill="black">γ</text>
<text x="250" y="498" font-family="Arial" font-size="50" fill="black">ε</text>
<text x="420" y="261" font-family="Arial" font-size="50" fill="black">φ</text>
<text x="705" y="357" font-family="Arial" font-size="50" fill="black">σ</text>

<circle cx="500" cy="500" r="100" fill="cyan" />
<circle cx="950" cy="500" r="20" fill="red" >
  <animate attributeName="cx" begin="0s" dur="3s" repeatCount="indefinite"
    values="864; 637; 358; 134; 50; 139; 367; 367; 646; 869; 950;" />
  <animate attributeName="cy" begin="0s" dur="3s" repeatCount="indefinite"
    values="765; 929; 927; 762; 496; 231; 70; 74; 245; 500;" />
</circle>
<circle cx="550" cy="500" r="10" fill="blue" >
  <animate attributeName="cx" begin="0s" dur="0.5s" repeatCount="indefinite"
    values="516; 460; 459; 515; 550;" />
  <animate attributeName="cy" begin="0s" dur="0.5s" repeatCount="indefinite"
    values="453; 470; 529; 548; 500;" />
</circle>
</svg>

```

Image :

