



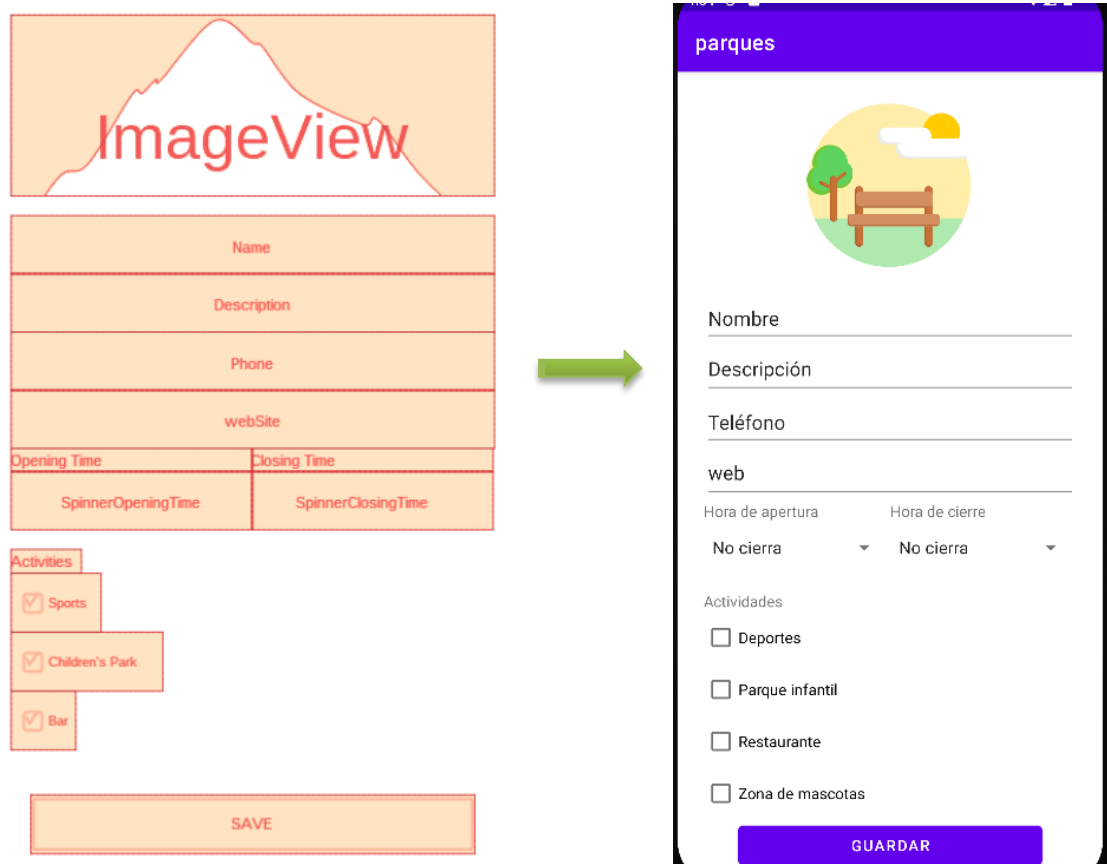
PRÁCTICA 6 – LAYOUTS Y VISTAS

APP PARQUES

1. Diseño de la interfaz

Crearemos una aplicación llamada **Parques** para guardar información sobre zonas verdes o parques de nuestro interés. La interfaz, de momento, estará formada por una imagen, cuatro vistas de edición de texto para el nombre, una descripción, el teléfono y la página web. Dos spinners para especificar la hora de apertura y cierre, y tres casillas de verificación para indicar si tiene instalaciones deportivas, parque para niños, zona de restauración y zona para mascotas. Además, incluirá un botón para guardar la información.

Todos estos elementos se ubicarán dentro de un **ConstraintLayout**. Se puede utilizar también un **ScrollView** si el diseño sobrepasa el tamaño del dispositivo.



Necesitamos añadir al proyecto los archivos:

- **2 Imágenes** para incluir en el proyecto. Descomprimir y pegar los ficheros .png en la carpeta *res/drawable*.
- **Horarios.xml** Fichero comprimido con el XML del recurso con las horas para el spinner. Descomprimir e incorporar el archivo en la carpeta *res/values*.

2. Obteniendo datos de la interfaz

Una vez creada la interfaz, se pide añadir funcionalidad al botón *Guardar*, de modo que, cuando se haga clic en este, se muestren en el *LogCat*, como mensajes de depuración, los valores de todos los campos introducidos.

- Para acceder al contenido de un EditText puedes utilizar el nombre de la propiedad **text**.
- Puedes saber si un checkbox está activado puedes utilizar la propiedad **isChecked**.
- Puedes obtener el valor seleccionado en el spinner mediante la propiedad **selectedItem**.

3. Añadiendo más vistas a la interfaz

Se nos pide incorporar:

- Una modificación de las horas de apertura y de cierre disponibles para que se contemple la opción «No cierra» o «24h».