Assignment 2

André Pedrosa [85098], João Abílio [84732]

Recuperação de informação

Departamento de Eletrónica, Telecomunicações e Informática

Universidade de Aveiro

13 de outubro de 2019

1 Introdução

Este relatório apresenta uma explicação do trabalho desenvolvido para o segundo assignment da disciplina "Recuperação de Informação", explicando as decisões tomadas e o funcionamento da solução.

Esta segunda entrega tem como objetivo fazer incrementos à entrega anterior de maneira a aplicar o método SPIMI durante o método de indexação, aplicar pesos td-idf aos termos usando o esquema de indexação *lnc.ltc* e adicionar ao indexer as posições dos termos nos documentos nos quais ele aparece.

No fim serão apresentados a medidas de eficiência pedidas no enunciado do assigment para cada novo método de indexação.

Devido ao elevado número de classes criadas, o diagrama de classes vai ser dividido em vários que vão sendo apresentados ao longo do relatório. Estes diagramas foram gerados através do IDEA IntelliJ, consequentemente em anexo é disponibilizada a legenda da convenção usada.

2 Data Flow

O data flow da nossa solução, de modo geral não sofreu grandes alterações, apenas migramos o código de execução da pipeline de indexação para uma classe separada, em vez de ser definida na classe Main.

Na figura 1 está representado sequência de execução da nossa solução, onde as setas azuis significam que a classe origem executa um método da classe destino e as setas vermelhas significam que a classe origem cria a classe destino. Deixando de parte as classes que têm uma seta vermelha a apontar para si, todas as classes são instanciadas na classe Main. Na figura existem

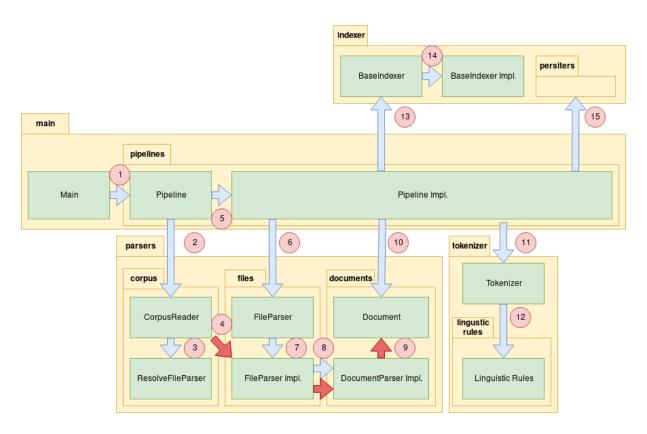


Figure 1: Diagrama de sequência da solução

várias classes em que é apresentado a classe base e a sua implementação, isto pois algumas classes base apresentam métodos *final* que chamam depois métodos abstratos que devem estar definidos em classes de descendentes (padrão Template Method).

3 Packages

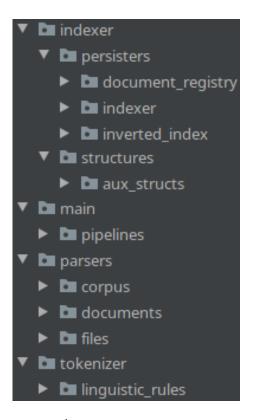


Figure 2: Árvore de packages da solução

Nesta secção vão ser apresentadas as alterações feitas a cada package relativamente à entrega anterior.

3.1 main

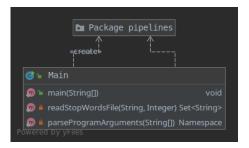


Figure 3: Diagrama de classes do package main.pipelines

Como foi dito na secção anterior, o código de execução da pipeline de indexação que estava presente na classe Main, foi migrado para para uma classe do tipo Pipeline. Ou seja, a classe

Main apenas tem a responsabilidade de instanciar as classes necessárias para a execução da pipeline.

3.1.1 pipelines

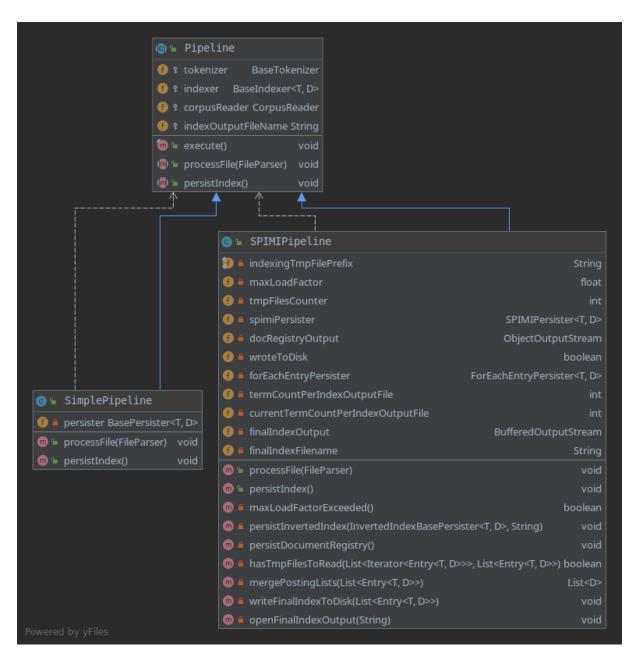


Figure 4: Diagrama de classes do package main.pipelines

Este package tem as classes que definem a sequência de execução do método de indexação. A classe principal (Pipeline) está encarregue de iterar sobre o corpus e passar cada FileParser à implementação de Pipeline escolhida (método processFile) e depois disso executar o método

para persistir o indexer.

A classe SimplePipeline representa a pipeline que foi definida no assignment anterior, em que não tem considerações relativamente à memória no processo de indexação. A SPIMIPipeline apresenta uma implementação em que o método de indexação é feito segundo o algoritmo SPIMI, em que durante a indexação, sempre que a memória ocupada chegar a um limite, o index atual é escrito para disco, ordenado pelos termos. Na altura de persistir o index, esta pipeline faz um merge dos vários ficheiros criados na fase anterior. Este merge é feito lendo blocos (implementado com a classe BufferedInputStream) de todos os ficheiros temporários criados. Para fazer merge destes blocos, é mantida uma lista à qual é adicionada iterativamente a entry (termo e posting list) em que o termo é menor (alfabeticamente). Caso haja o mesmo termo em diferentes blocos é feito o merge das posting lists segundo os document ids.

Os ficheiros temporários foram escritos em binário (usando a class ObjectOutputStream), já que se revelou ser muito mais rápido do que aplicar a forma de persistência que o utilizador escolhe no Main, no caso deste assignment CSV. Para guardar o index final foram criados vários ficheiros, tendo cada um um número máximo de entries e para saber quais os termos presentes em cada ficheiros deste foi inserido como sufixo ao nome dos ficheiros o primeiro termo que guardam.

3.2 parsers

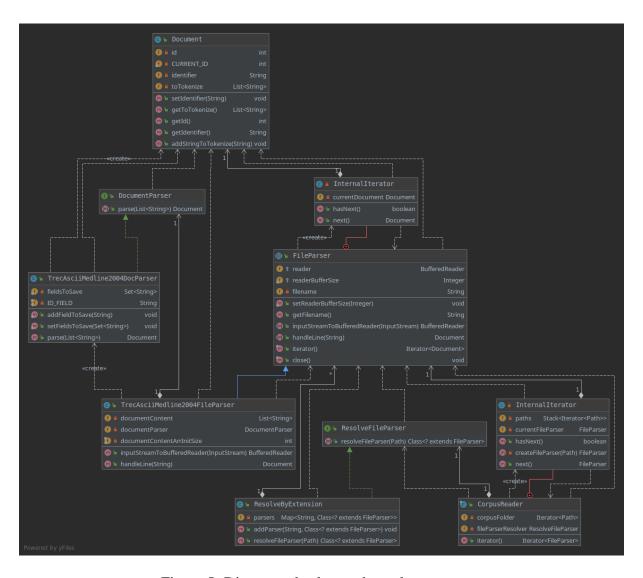


Figure 5: Diagrama de classes do package parsers

Este package não sofreu grandes alterações relativamente à entrega anterior, apenas foi alterado algumas mensagens de erro, os id dos documentos agora começa em 0 e algumas operações sobre strings, que não alteram o resultado final, obtidas dos ficheiros do corpus foram removidas, como .trim(), para tentar reduzir o número de instanciações da classe String.

3.3 tokenizer

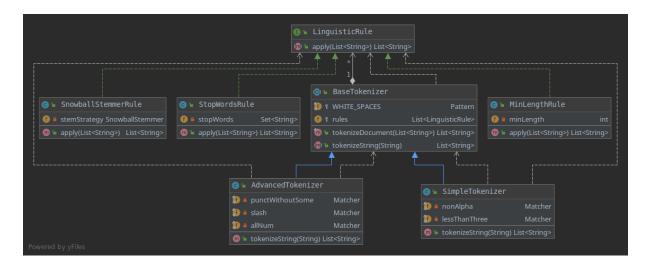


Figure 6: Diagrama de classes do package tokenizer

Este package também não sofreu grandes alterações relativamente à entrega anterior, apenas foi criada uma nova Linguistica Rule que remove os termos que têm menos de um certo número de caracteres.

3.4 indexer

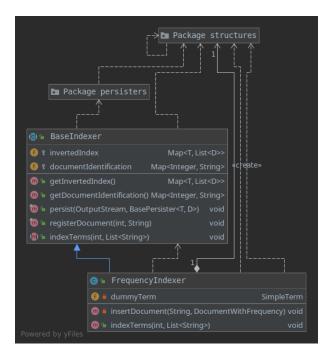


Figure 7: Diagrama de classes do package *indexer*

Package com as classes que armazenam em memória o index invertido e a associação entre o id de um documento e o seu identifier.

Aqui está presente a class BaseIndexer que serve como classe base para diferentes implementações de indexers. O index invertido é guardado numa estrutura do tipo mapa, permitindo ao programador definir a implementação desta interface, sendo por defeito usado um HashMap. A classe base referida é genérica o que possibilita que sejam criados diferentes indexers com a mesma estrutura, o que leva às classes descendentes a implementar o método *indexTerms* que guarda os termos de um documento no index invertido, com as estruturas especificas desse indexer.

3.4.1 indexer.structures

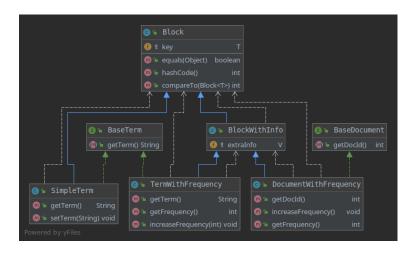


Figure 8: Diagrama de classes do package indexer.structures

Neste package estão os blocos que constroem o index invertido e que permitem a extensibilidade do mesmo. Tanto a chave do index invertido como o valor presente na lista associada descende do tipo Block que possui uma key (no caso do termo é o próprio term e nos documentos o seu id) pela qual é comparável entre si. Em casos em que seja necessário ter mais informação associada (contagens por exemplo) a classe BlockWithInfo, descendente de Block, permite isso mesmo.

Para distinguir termos de documentos foram criadas as interfaces BaseTerm e BaseDocument, logo classes que guardam informação sobre termos devem descender do tipo Block e implementar a interface BaseTerm e classes que guardam informação sobre documentos devem descender do tipo Block e implementar a interface BaseDocument.

3.4.2 indexer.persisters

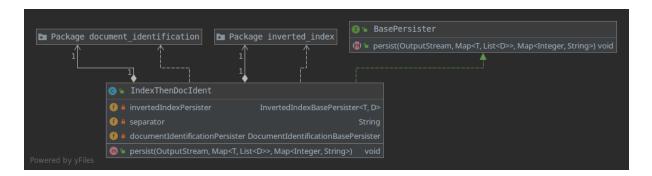


Figure 9: Diagrama de classes do package indexer.persisters

Aqui encontram-se as classes responsáveis por implementar as diversas estratégias de guardar as estruturas internas da class BaseIndexer para disco. Como este indexer apresenta duas estruturas internas, damos a possibilidade de criar diferentes estratégias para cada estrutura, assumindo sempre que guardamos para o mesmo ficheiro as duas estruturas. A classe BaseIndexer, no método *persist*, recebe um BasePersister que irá aplicar a estratégia para guardar ambas as estruturas.

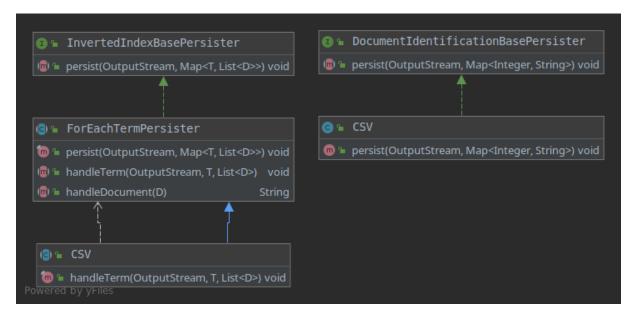


Figure 10: Diagrama de classes do package *indexer.persisters.inverted_index* à esquerda e do package *indexer.persisters.document_identification* à *direita*

4 Resultados

Resultados usando apenas o ficheiro 2004_TREC_ASCII_MEDLINE_1.gz

	SimpleTokenizer	AdvancedTokenizer
Tempo de indexação (mm:ss)	3:13	2:09
Tamanho do index em disco (MB)	238	209
Tamanho do vocabulário	254914	427035
Primeiros 10 termos (em ordem al-	aaaa	000case
fabética) que aparecem em apenas um	aaaai	000diseasegen
documento	aaaasf	000for
	aaaat	000g
	aaab	000gener
	aaact	000iu
	aaaction	000kb
	aaaga	000mer
	aaah	000meter
	aaahc	000molecularweight
Dez termos com a maior frequência	and: 1014861	cell: 144666
nos documentos	the: 1011732	patient : 137526
	with: 311814	effect: 134752
	for: 304357	human: 109488
	from: 117323	studi : 106189
	patients : 112027	use: 87725
	human: 106054	activ: 87489
	cell: 90208	rat: 81501
	cells: 85435	diseas : 79692
	study: 84058	treatment: 78885

5 Anexos

tem	Des	cription
_	The green arrow corresponds to the <u>implements</u> clause in a class declaration.	
<u> </u>	The gray arrow corresponds to a call fom the origin class of a method of the destination class.	
	The blue arrow corresponds to the extends clause in a class declaration.	
#	This	sign appears for the inner classes.
Ico	on	Description
C		Class
(0)		Abstract class
1		Interface
m		Method/function
(<u>m</u>)		Interface method
m		Static method
¢		Constant
f		Field
p		Property
ĸ		Final annotation
Vis	sibility	y modifiers
<u>a</u>		Private
ę		Protected
-		Public
*		Static