

## Fonction Prénom

- Identification du test : Validation de la saisie du prénom
- Contexte d'exécution : début du programme
- Etapes de tests à effectuer : rentrez le prénom des joueurs de 7 caractères max

Numéro du cas	Données de test	Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat du test (réussi ou non)
cas 1	Alexandre	entrée erronée, entrer un prénom de moins de 8 caractères		
cas 2	Alex	Alex		
cas 3	A	A		
cas 4	7	entrée erronée, entrer un prénom de moins de 8 caractères		
cas 5	saisie vide	entrée erronée, entrer un prénom de moins de 8 caractères		

## Fonction Lancement des dés

- Identification du test : relancement des dés
- Contexte d'execution : les prénoms ont bien été saisis
- Etapes de tests : rentrez la valeur OUI pour lancer les dés ou NON

Numéro du cas	Données de test	Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat du test (réussi ou non)
cas 1	OUI	les dés sont relancées		
cas 2	NON	Voulez-vous relancez les dés ?		
cas 3	8	entrée erronée saisissez OUI / NON		
cas 4	oui	entrée erronée saisissez OUI / NON		
cas 5	champ vide	entrée érronée saisissez OUI / NON		

# Fonction Choisir dés

- Identifications du test : conserver ou relancer certain dés
- Contexte d'execution : le jour a bien décider de lancer les dés
- Etapes de test : Choisir si on veux relancer ou non ses dés

Numéro du cas	Données de test	Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat du test (réussi ou non)
cas 1	conserver	quel case vous voulez vous remplir ?		
cas 2	relancer	quel dé voulez-vous relancez ?		

# Fonction relancer

- Identifications du test : le jouer choisi ses dés à relancer (max 3)
- Contexte d'execution : le jouer décide de relancer les dés
- Etapes de test : Le joueur a lancer les dés et a obtenu : (1-2-2-3-5)

Numéro du cas	Données de test	Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat du test (réussi ou non)
cas 1	2 3	1-3-4-3-5 : 2 relances restantes(les deuxième et troisième dés ont été changé)		
cas 2	3	1-3-3-3-5 : 1 relance restante (le troisième dé a été changé)		
cas 3	conserver	1-3-3-3-5		
cas 4	6	entrée éronée		
cas 5	1.2	vous n'avez que 3 relance saisissez : conserver		

# Fonction Choix de propositions

- Identification du test : choisir une proposition
- Contexte d'execution : les dé sont bien lancés, conservés et sont respectivement (ex : 2-2-2-3-3)
- Etapes de tests : Choisir la proposition parmi celles possibles

Numéro du cas	Données de test	Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat du test (réussi ou non)
cas 1	1	0		
cas 2	2	6		
cas 3	3	6		
cas 4	4	0		
cas 5	5	0		
cas 6	6	0		
cas 7	brelan OU B	12		
cas 8	carré OU C	0		
cas 9	full OU F	0		
cas 10	petite suite OU P	0		
cas 11	grande suite OU G	0		
cas 12	yams OU Y	0		
cas 13	chance OU CH	12		
cas 14	A	entrée erronée ressaisissez une valeur		
cas 15	Brelan	entrée erronée ressaisissez une valeur		

## Fonction Gagnants

- Identification du test : définir un gagnant
- Contexte d'execution : toutes les cases pour "J1" et "J2" ont été remplies
- Etapes de tests : vérification des scores totaux

Numéro du cas	Données de test	Résultats attendus	Résultats obtenus	Résultat du test (réussi ou non)
cas 1	J1: 128 J2: 130	J2 a gagné		
cas 2	J1: 130 J2: 128	J1 a gagné		
cas 3	J1: 130 J2: 130	ex aeqo		