#include<iostream>

using namespace std;

template<class T1, class T2, int max>

class FITKolekcija

{

int\* \_trenutno;

T1 \_elementi1[max];

T2\* \_elementi2[max];

public:

//Potrebne konstruktor i destruktor funkcije

//Kreirati konstruktor kopije za kolekciju

//Preklopiti operator() na način da omogući dodavanje novih elemenata u kolekciju

//Pri tome spriječiti dodavanja duplih elemenata (odnosi se i na T1 i na T2)

//Preklopiti operator[] na način da vraća element tipa T1 na osnovu njegove lokacije u nizu

//Preklopiti operator-= na način da uklanja elemente iz kolekcije na osnovu rednog broja proslijeđenog kao parametar

//Preklopiti operator za ispis. Implementaciju raditi izvan tijela klase.

};

class Anketa

{

char\* \_pitanje;

int \_trajanje; //izraženo u danima

//Kolekcija treba da pohrani moguće odgovore na pitanja, sa pripadajućim rednim brojem

FITKolekcija<char\*, int, 8> \_odgovori;

public:

//Kreirati potrebne konstruktor i destruktor funkcije

//Kreirati funkciju DodajOdgovor koja treba da doda novi odgovor za anketu.

//Spriječiti dodavanje istog odgovora više puta.

//Kreirati funkciju UkloniOdgovor koja uklanja odgovor na osnovu njegovog rednog broja.

//Preklopiti operator++ na način da povećava trajanje ankete za jedan dan

//Pri tome voditi računa da se implementiraju dvije verzije ovog operatora (objekat++; ++objekat)

//Preklopiti operator za ispis

};

int main()

{

return 0;

}