

Name

Coins

LVL

Experiences:

STR

AC

HP

DEX

WIL

Weapon

Weapon

Armor

Helmet

Shield

Bag & Belt

d12 → d10 → d8 → d6 → d4

Explore Die

1) Nothing

2) Nothing

3) Nothing

4) Omen

5) Discovery

6) Danger

Terrain

1) Grasslands

2) Woods

3) Hills

4) Mountains

5) Swamp

6) Wasteland

New Terrain

1)

2) > Same

3)

4)

5) — New

6)

Water

1)

2) > No

3)

4)

5) — River

6) — Lake

Weather

1)

2) > No

3)

4)

5) — Light Precipitation

6) — Heavy Precipitation

Unnatural

1) Portal

2) Glowing

3) Residue

4) Cursed

5) Burn

6) Mutation

Discoveries

Natural

1) Cave

2) Landmark

3) Nest

4) Water

5) Resource

6) Ravine

Ruin

1) Abbey

2) Tower

3) Estate

4) Lair

5) Burial

6) Dungeon

Settlement

1) > Village

2)

3)

4) — Town

5) — Outpost

6) — City

Evidence

1) Tracks

2) Camp

3) Bones

4) Tools

5) Supplies

6) Violence

Passive

1) Wounded

2) Traveler

3) Merchant

4) Camp

5) Cleric

6) Animal

Unnatural

1) Ghoul

2) Zombie

3) Skeleton

4) Demon

5) Elemental

6) Wraith

Dangers

Hazard

1) Bog

2) Landslide

3) Sinkhole

4) Poison

5) Resources

6) Ambush

Hostile

Encounter by Terrain

Traveling Enounters

2) A large tree: [1-2] hung with something [3-4] radiating light or sound [5-6] opens when approached

3) A mystical glade: [1-2] radiates calm [3-4] causes sleep [5-6] induces forgetfulness

4) A field of mushrooms: [1-2] that are poisonous [3-4] that satiate hunger [5-6] that give strength

5) A man locked in a cage: [1-2] that promises to help if let out [3-4] that promises treasure if let out [5-6] that speaks of revenge

6) A procession: [1-2] of refugees [3-4] of soldiers [5-6] of performers

7) A soldier: [1-2] loots the corpse of another soldier [3-4] tries to make his donkey proceed [5-6] is fending off hostile monsters

8) A small camp of hunters: [1-2] welcomes you [3-4] stands and threatens you [5-6] asks for your help with a problem

9) A patrol of d8 creatures: [1-2] escorts captives [3-4] argues over an abandoned cart [5-6] harrasses a group of travelers

10) A raucous crowd is gathered: [1-2] shouting for death [3-4] shouting for forgiveness [5-6] shouting in disbelief

11) A pilgrim tells tale of: [1-2] giants in the east [3-4] war in the south [5-6] a discovered ruin in the north

12) A scarred woman: [1-2] offers to trade food for a weapon [3-4] speaks of a wizard in a tower [5-6] roasts a monster over a fire

Omen

1) Sky

2) Weather

3) Animal

4) Fire

5) Voice

6) NPC

Discovery

1) Unnatural Feature

2) Natural Feature

3) Ruin

4) Settlement

5) Evidence

6) Passive

Danger

1) Unnatural Entity

2)

3) > Hazard

4)

5) — Hostile

6)

Reaction

1) Helpful

2) Curious

3) Indifferent

4) Wary

5) Rude

6) Hostile

Oracle

1) No, and

2) No

3) No, but

4) Yes, but

5) Yes

6) Yes, and

Degree

1)

2) > Bad/Small

3)

4)

5) > Good/Large

6)

Encounter by Terrain (S) = small (L) = large

Grasslands	Woods	Hills
1) Human	1) Human	1) Human
2) Human	2) Animal	2) Animal
3) Animal	3) Humnd.	3) Humnd.
4) Animal	4) Humnd.	4) Monster (S)
5) Humnd.	5) Monster (S)	5) Monster (L)
6) Monster (S)	6) Monster (L)	6) Monster (L)
Mountains	Swamps	Wastelands
1) Human	1) Human	1) Human
2) Animal	2) Animal	2) Humnd.
3) Humnd.	3) Humnd.	3) Humnd.
4) Humnd.	4) Unnatural	4) Unnatural
5) Monster (L)	5) Unnatural	5) Monster (S)
6) Monster (L)	6) Monster (S)	6) Monster (L)

- 1) NPC
- 2) Common: HD(1) | AC/ ATK(10) | Dmg(1)
- 3) Bandit: HD(1) | AC/ ATK(11) | Dmg(d6)
- 4) Soldier: HD(2) | AC/ ATK(12) | Dmg(d6)
- 5) Berserker: HD(3) | AC/ ATK(13) | Dmg(d8)
- 6) Mage: HD(2) | AC/ ATK(12) | Dmg(d4) Spell(d6)

Human

- 1) Beetle: HD(2) | AC/ ATK(12) | Dmg(d4)
- 2) Centipede: HD(2) | AC/ ATK(12) | Dmg(d6)
- 3) Bear: HD(4) | AC/ ATK(14) | Dmg(d6,d6)
- 4) Rat: HD(1) | AC/ ATK(11) | Dmg(d4)
- 5) Lizard: HD(2) | AC/ ATK(12) | Dmg(d6)
- 6) Hawk: HD(1) | AC/ ATK(11) | Dmg(d6)

Animal

- 1) NPC
- 2) Gnoll: HD(2) | AC/ ATK(12) | Dmg(d6)
- 3) Kobold: HD(2) | AC/ ATK(12) | Dmg(d6)
- 4) Giant: HD(5) | AC/ ATK(15) | Dmg(d10)
- 5) Troll: HD(4) | AC/ ATK(14) | Dmg(d8)
- 6) Orc: HD(4) | AC/ ATK(14) | Dmg(d6)

Humanoid

- 1) Ooze: HD(1) | AC/ ATK(19) | Dmg(d4)
- 2) Ogre: HD(3) | AC/ ATK(13) | Dmg(d8)
- 3) Harpy: HD(3) | AC/ ATK(13) | Dmg(d6)
- 4) Wererat: HD(2) | AC/ ATK(12) | Dmg(d4)
- 5) Stirge: HD(2) | AC/ ATK(12) | Dmg(d6)
- 6) Werewolf: HD(4) | AC/ ATK(14) | Dmg(d6)

Monster (S)

- 1) Gargoyle: HD(4) | AC/ ATK(14) | Dmg(d8)
- 2) Manticore: HD(4) | AC/ ATK(14) | Dmg(d6)
- 3) Hydra: HD(5) | AC/ ATK(15) | Dmg(d4, d4, d4)
- 4) Construct: HD(4) | AC/ ATK(14) | Dmg(d6)
- 5) Death Knight: HD(3) | AC/ ATK(13) | Dmg(d6)
- 6) Dragon: HD(6) | AC/ ATK(16) | Dmg(d8,d8)

Monster (L)

- 1) Ghoul: HD(2) | AC/ ATK(12) | Dmg(d6)
- 2) Zombie: HD(1) | AC/ ATK(11) | Dmg(d6)
- 3) Skeleton: HD(1) | AC/ ATK(11) | Dmg(d6)
- 4) Demon: HD(3) | AC/ ATK(13) | Dmg(d6)
- 5) Elemental: HD(4) | AC/ ATK(14) | Dmg(d6)
- 6) Wraith: HD(4) | AC/ ATK(14) | Dmg(d4,d4)

Unnatural

Locations	NPCs	Notes / Threads / Quests
1) _____	1) _____	
2) _____	2) _____	
3) _____	3) _____	
4) _____	4) _____	
5) _____	5) _____	
6) _____	6) _____	
7) _____	7) _____	
8) _____	8) _____	
9) _____	9) _____	
10) _____	10) _____	
11) _____	11) _____	
12) _____	12) _____	

Quests - roll d6 to determine which direction & d4 to determine how far away

1. Attack, Kill, Destroy	2. Find, Recover	3. Steal, Capture
1) Powerful person	1) A way to another world	1) Enemy
2) Organization	2) Individual	2) Magical energy
3) Culture	3) Hidden location	3) Knowledge
4) Artifact	4) Artifact	4) Powerful creature
5) Old god	5) Treasure	5) Document
6) Location	6) Magical location	6) Message/Messenger
4. Deliver	5. Explore, Discover	6. Survive, Escape
1) Item	1) Enemy weakness	1) Cruel tyrant
2) Prisoner	2) Rare resource	2) Prison
3) Message	3) A new path	3) Hunters
4) Artifact	4) Temple	4) Cult
5) Merchant	5) Truth about a plot	5) Large creature
6) Creature	6) New region	6) A battle

Mundane Items					
11) Candle	21) Waterskin	31) Deck of cards	41) Necklace	51) Comb	61) Dried fruit
12) Tin of wax	22) Marbles	32) Playing dice	42) Rabbit foot	52) Torch	62) Healing herbs
13) Hammer	23) Fine cloak	33) Handsaw	43) Red ribbon	53) Belt	63) Antidote vial
14) Lockpicks	24) Poetry	34) Earring	44) Ring	54) Warm Hat	64) Quiver/arrows
15) Pocketknife	25) Ink pot	35) Needle	45) Spear tip	55) Fishing rod	65) Flint & steel
16) Ball of yarn	26) Pot of grease	36) Sack of nails	46) Fruit bread	56) Parchment	66) Magni-Glass

Special Items					
11) Orb	21) Dart	31) Elixir	41) Staff	51) Ink	61) Book
12) Ring	22) Leather	32) Shard	42) Compass	52) Bracelet	62) Dagger
13) Carpet	23) Playing cards	33) Bag	43) Pouch	53) Earrings	63) Dust
14) Boots	24) Twine	34) Lute	44) Ring	54) Feather	64) Gloves
15) Sword	25) Cloak	35) Flute	45) Cup	55) Amulet	65) Gem
16) Helmet	26) Shield	36) Wand	46) Arrow	56) Mask	66) Animal

Magical Item Effects					
11) +1	21) Speed	31) Locating	41) Opening	51) Shrinking	61) Hole
12) +1	22) Light	32) Holding	42) Fire	52) Appearance	62) Life
13) +2	23) Levitation	33) Eating	43) Ice	53) Endless	63) Power
14) +0	24) Perception	34) Devouring	44) Piercing	54) Water	64) Weight
15) -1	25) Strength	35) Charming	45) Sleep	55) Wisdom	65) Gravity
16) -1	26) Shielding	36) Poison	46) Blending	56) Health	66) Animal

Descriptions		
1) High	1) Shadowy	1) Wide
2) Remote	2) Grim	2) Empty
3) Small	3) Blocked	3) Narrow
4) Exposed	4) Ancient	4) Foul
5) Dark	5) Perilous	5) Dead
6) Rough	6) Big	6) Barren

Characters		
Race	Type	Financial
1) Human	1) Magic User	1) Very Poor
2) Elf	2) Adventurer	2) Poor
3) Dwarf	3) Merchant	3) Modest
4) Halfling	4) Soldier	4) Modest
5) Gnome	5) Noble	5) Rich
6) Human	6) Commoner	6) Very Rich

Traits 1	Traits 2	Traits 3
1) Scarred	1) Cruel	1) Plain
2) Stutters	2) Humble	2) Stubborn
3) Tattooed	3) Heroic	3) Sarcastic
4) Dirty	4) Daring	4) Scared
5) Florid	5) Friendly	5) Shy
6) Haughty	6) Greedy	6) Paranoid

Motivation	Interests	Methods
1) Crime	1) Treasure	1) Wit
2) Revenge	2) Art	2) Charm
3) Adventure	3) Music	3) Violence
4) Wealth	4) Politics	4) Money
5) Power	5) Archaeology	5) Blackmail
6) Escape	6) Gambling	6) Sabotage

Female Names	Female Names	Female Names
1) Fiona	1) Jean	1) Vornith
2) Isolde	2) Samantha	2) Trilt
3) Kate	3) Tera	3) Ristal
4) Evelyn	4) Olivia	4) Wirth
5) Ronda	5) Elke	5) Nus
6) Rebecca	6) Francis	6) Zeena

Male Names	Male Names	Male Names
1) Francis	1) Storn	1) Razz
2) Drake	2) Rildor	2) Drint
3) Morton	3) Duncan	3) Rusk
4) Garth	4) Grindor	4) Greeteg
5) Richard	5) Rudolph	5) Vlesk
6) Aldred	6) Bainard	6) Zabian

Settlements		
Prefix -	Prefix -	Prefix -
1) Storm	1) Bright	1) Grey
2) Rock	2) Thorn	2) Great
3) Clouded	3) Hill	3) Little
4) Mourn	4) Frost	4) Black
5) New	5) Fort	5) White
6) High	6) Low	6) Stone

- Suffix	- Suffix	- Suffix
1) ville	1) bridge	1) mount
2) moor	2) brook	2) plane
3) haven	3) stead	3) mire
4) fall(s)	4) wick	4) wood(s)
5) field	5) valley	5) ridge
6) ton	6) river	6) mound