

Instrukcja uruchomienia projektu

Aplikacja Scrabble

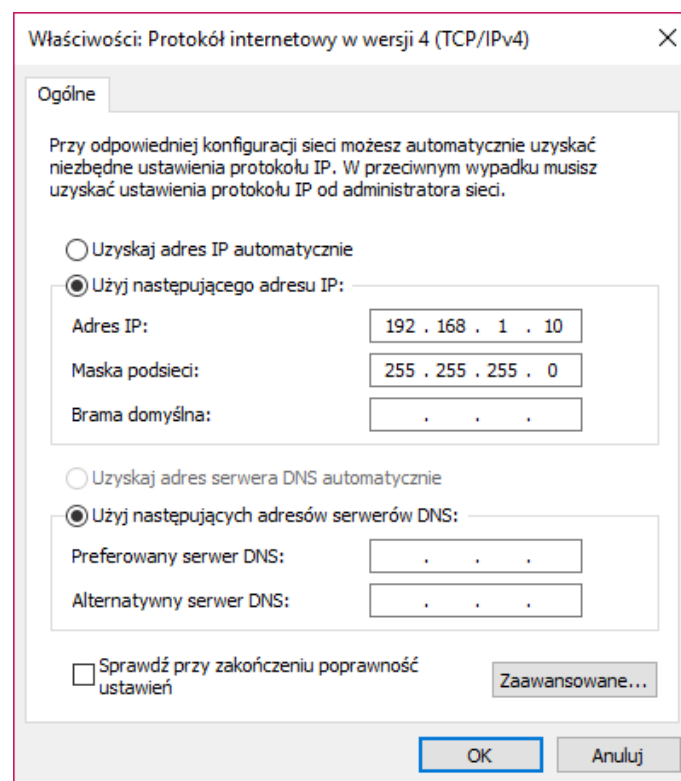
Wojciech Krzywiec

Maciej Gawłowski

1. Przygotowanie sprzętu

Aplikacja Scrabble działa w oparciu o gniazda komunikacji sieciowej Socket. Uruchomienie aplikacji wymaga połączenia komputerów kablem sieciowym Ethernet.

Kolejnym krokiem jest ręczne nadanie adresów IP komputerom w Ustawieniach karty sieciowej. Aby przejść do ustawień w systemie Windows 10 należy wybrać Start > Ustawienia > Sieć i Internet > Stan > Zmień opcje karty. Należy PPM kliknąć na połączenie Ethernet, po czym wybrać Właściwości. Na wyświetlonej liście dwukrotnie klikamy LPM na pozycję Protokół internetowy w wersji 4 (TCP/IPv4). Zaznaczamy opcje manualnego definiowania adresu IP oraz adresów serwerów DNS. Definiujemy unikalny adres IP dla każdego komputera. Maska podsieci zostanie nadana automatycznie.



Rysunek 1 Przykładowa konfiguracja karty sieciowej

Po konfiguracji ustawień karty sieciowej na obu komputerach możliwe jest sprawdzenie, czy komputery wzajemnie się wykrywają poprzez polecenie 'ping *adres*' w konsoli cmd, gdzie w miejsce *adres* należy wpisać adres IP drugiego komputera.

Możliwe, że w celu nawiązania połączenia konieczne okaże się wyłączenie Zapory Systemu Windows w Ustawieniach.

2. Uruchomienie aplikacji

Do uruchomienia aplikacji wymagane jest zainstalowanie oprogramowania Java.

Na jednym z komputerów należy uruchomić aplikację Scrabble Server i oczekiwać na połączenie przeciwnika.

Na drugim komputerze należy uruchomić aplikację Scrabble Client. Zostanie uruchomione okienko do wpisania adresu IP przeciwnika. Należy wpisać adres IP drugiego komputera podany w ustawieniach karty sieciowej i zatwierdzić przyciskiem.