



Разработка через тестирование Acceptance Tests

Test Driven Development

Ivan Dyachenko <IDyachenko@luxoft.com>

Содержание

1

2

3

4

5

6

7

Functional testing

(Функциональное тестирование)

- Тестирование ПО в целях проверки реализуемости функциональных требований, то есть способности ПО в определённых условиях решать задачи, нужные пользователям
- Тип “Black Box Testing”

Acceptance testing (Приемочное тестирование)



Формальный процесс тестирования, который проверяет соответствие системы требованиям и проводится с целью:

- определения удовлетворяет ли система приемочным критериям
- вынесения решения заказчиком или другим уполномоченным лицом принимается приложение или нет.

Acceptance testing (Приемочное тестирование)



Приемочное тестирование выполняется на основании набора типичных тестовых случаев и сценариев, разработанных на основании требований к данному приложению.

- Тестовый случай (Test Case)
- Тестовый сценарий (Scenario)

Acceptance testing

При помощи чего производится функциональное тестирование:

- Продукты, эмулирующие поведение браузера
httpUnit, JWebUnit, WebTester из SimpleTest и другие.
- Продукты реализованные на JavaScript и реализующие проверки непосредственно средствами браузера. Watir и Selenium

A green speech bubble icon with a white flower-like shape inside, positioned above the letter 'r' in the word "Cucumber".

Cucumber

*behaviour driven development
with elegance and joy*

<http://cukes.info>

Gherkin

gherkin | 'gərkin|

Gherkin is the language that Cucumber understands. It is a Business Readable, Domain Specific Language that lets you describe software's behaviour without detailing how that behaviour is implemented.

Cucumber

Cucumber syntax is readable by business guys

*.feature

language: en

Feature: Calculation

Scenario: Add two numbers

Given I have entered 5

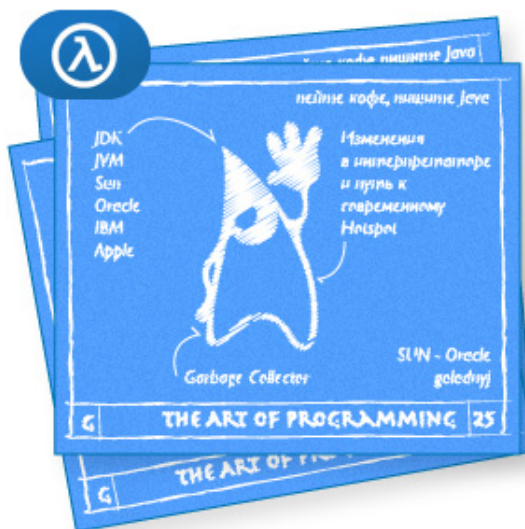
And I have entered 7

When I press add

Then the result should be 12

VS: assertEquals(12, add(5, 7))

Пишем код



*.feature

language: ru

Функционал: Авторизация пользователей

Чтобы указывать себя автором снипетов, голосовать за снипеты и нарабатывать карму, пользователи должны иметь возможность регистрироваться

Сценарий: Успешная авторизация с указываемыми логином и паролем

Допустим я зарегистрированный пользователь "User12" с паролем "User1212"

И я на странице Авторизация

Если ввожу в поле Логин "User12"

И ввожу в поле Пароль "User1212"

И кликаю кнопку "Войти"

То я должен увидеть уведомление "Добро пожаловать!"

И я должен оказаться на странице Страница пользователя

*.feature

language: ru

Функционал: Авторизация пользователей

Чтобы указывать себя автором снипетов, голосовать за снипеты и зарабатывать карму, пользователи должны иметь возможность регистрироваться

Сценарий: Успешная авторизация с указываемыми логином и паролем

Допустим я зарегистрированный пользователь "User12" с паролем "User1212"

И я на странице Авторизация

Если ввожу в поле Логин "User12"

И ввожу в поле Пароль "User1212"

И кликаю кнопку "Войти"

То я должен увидеть уведомление "Добро пожаловать!"

И я должен оказаться на странице Страница пользователя



Вопросы ?



Разработка через тестирование

IDyachenko@luxoft.com

```
git clone git://github.com/ivan-dyachenko/Trainings.git
```

```
https://github.com/ivan-dyachenko/Trainings
```