



Разработка через тестирование Integration Tests

Test Driven Development

Ivan Dyachenko <IDyachenko@luxoft.com>

Для кого этот тренинг?

1

Beginner

Хорошая точка входа

2

Intermediate

Поможет лучше всё структурировать в голове и
объяснять коллегам

3

Advanced

Можно использовать для обучения и проверки
других

Содержание

1

Интеграционные тесты

2

Black-box тестирование

3

Test-driving DB layer

4

Test-driving UI layer

5

Test-driving API layer

6

Workshop

7

Плюсы и минусы интеграционных тестов

Интеграционное тестирование



Интеграционное тестирование — одна из фаз тестирования программного обеспечения, при которой отдельные программные модули объединяются и тестируются в группе.

Тестирование архитектуры системы



Интеграционное тестирование называют еще тестированием архитектуры системы.

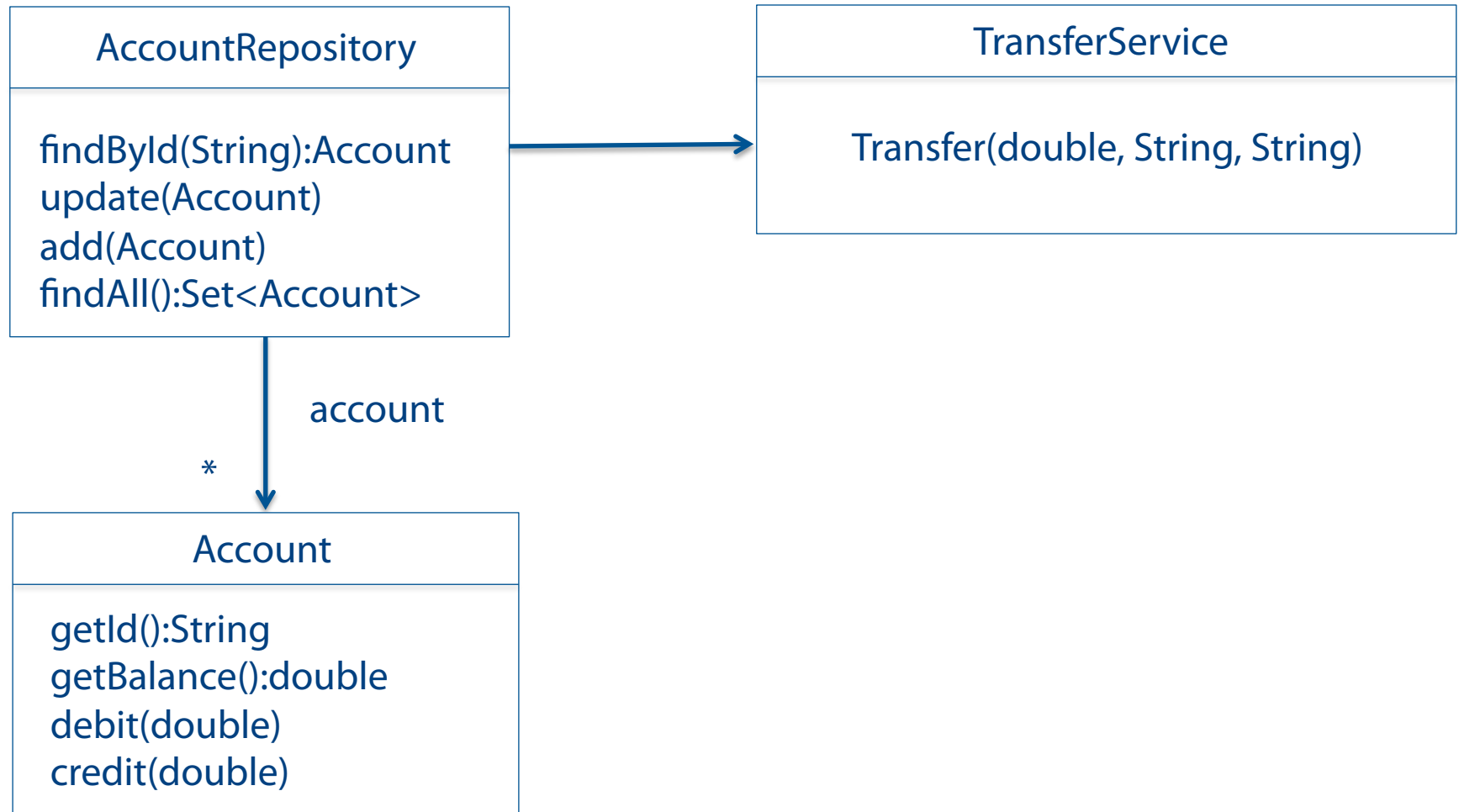
Результаты выполнения интеграционных тестов – один из основных источников информации для процесса улучшения и уточнения архитектуры системы, межмодульных и межкомпонентных интерфейсов. Т.е. с интеграционные тесты проверяют корректность взаимодействия компонент системы.

Итеративный процесс



Интеграционное тестирование, как правило, представляет собой итеративный процесс, при котором проверяется функциональность все более и более увеличивающейся в размерах совокупности модулей.

Пример



В качестве инструмента мы все еще используем JUnit!

Чаще всего для написания интеграционных тестов используются те же библиотеки для тестирования, что и для модульных тестов.

Black Box Testing



Тестирование чёрного ящика или поведенческое тестирование — стратегия (метод) тестирования функционального поведения объекта (программы, системы) с точки зрения внешнего мира, при котором не используется знание о внутреннем устройстве тестируемого объекта.

Test-driving DB layer



- Взаимодействие с источниками данных
- Интеграционные тесты на базу данных
- Транзакции в тестировании

Взаимодействие с источниками данных



Интеграционные тесты, которые изменяют данные в базе данных, должны откатывать состояние базы данных к тому, которое было до запуска теста, даже если тест не прошёл.

Для этого часто применяются следующие техники:

- Метод TearDown, присутствующий в большинстве библиотек для тестирования.
- Try – catch - finally структуры обработки исключений, там где они доступны.
- Транзакции баз данных.
- Создание снимка (англ. snapshot) базы данных перед запуском тестов и откат к нему после окончания тестирования.
- Сброс базы данных в чистое состояние перед тестом, а не после них. Это может быть удобно, если интересно посмотреть состояние базы данных, оставшееся после не прошедшего теста.

Test asynchronous processes



<http://stackoverflow.com/questions/631598/how-to-use-junit-to-test-asynchronous-processes>



Вопросы ?



Разработка через тестирование

IDyachenko@luxoft.com

```
git clone git://github.com/ivan-dyachenko/Trainings.git
```

```
https://github.com/ivan-dyachenko/Trainings
```