



Разработка через тестирование Integration Tests

Test Driven Development

Ivan Dyachenko <IDyachenko@luxoft.com>

Содержание

1

2

3

4

5

6

7

Что такое BDD?



BDD – это правильное TDD

Что такое BDD?



Разработка, основанная на тестировании (Test-Driven Development) – это отличная практическая идея, но некоторые разработчики не могут преодолеть концептуальную пропасть, с которой у них ассоциируется слово тестирование.

Что такое BDD?

Тестирование, выполняемое разработчиком – это очевидно полезная вещь.

Тестирование на ранней стадии, например, во время написания кода – еще лучше, особенно когда оно приводит к повышению качества кода.

Напишите тесты заранее – и вы имеете шанс выиграть «голубую ленту» победителя регаты.

Что такое BDD?



Дополнительные возможности для проверки функционирования кода и его предварительной отладки, без всякого сомнения, повышают скорость разработки

Что такое BDD?



Но даже зная все это, мы еще очень далеки от того времени, когда написание тестов до написания кода станет общим стандартом.

Точно так же как TDD стало следующим этапом эволюции развития экстремального программирования (eXP) и выдвинуло на первый план инфраструктуры для unit-тестирования, следующий скачок эволюции будет сделан с того уровня, где находится TDD.

BDD



Dan North

Behavior Driven Development (BDD)

Проблемы TDD



У меня была проблема. При использовании и обучении Test-Driven Development (TDD) в разных проектах, я каждый раз сталкивался с непониманием со стороны разработчиков.

- Dan North

Introducing BDD - Dan North
<http://dannorth.net/introducing-bdd>

Что такое BDD?

Программисты не понимают:

- С чего начать писать тест?
- Что тестировать а что нет?
- Как много тестировать в одном тесте?
- Как именовать тесты?
- Как понять, почему тест не пройден?

Что такое BDD?



Чем больше я понимал TDD

Что такое BDD?



Test - Driven Development

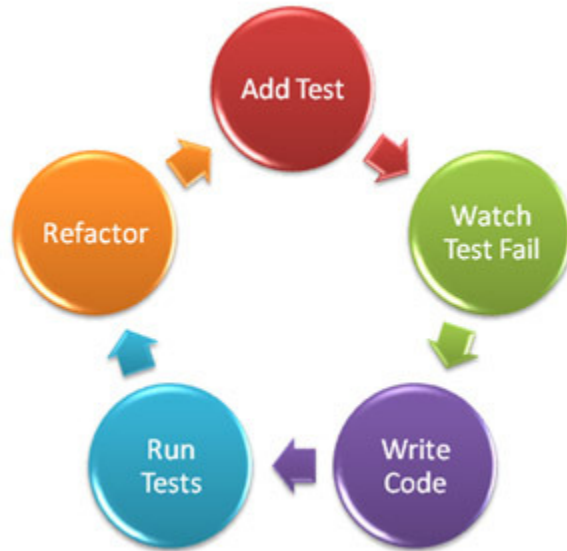
Test - Driven Development

Behavior Driven Development (BDD)

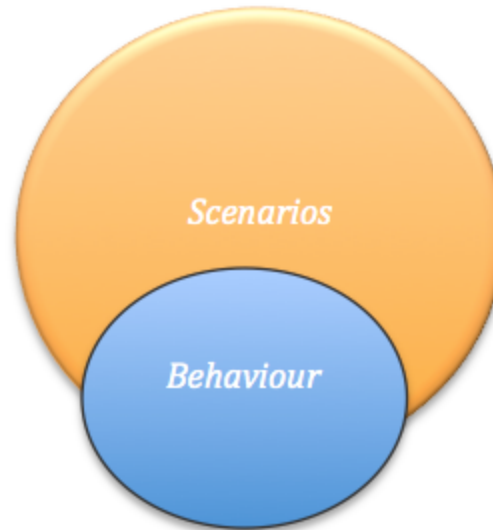


Difference between TDD, BDD & ATDD

TDD



Behaviour Driven Development



ATDD



DDD-Domain Driven Testing + DSL + GIVEN / WHEN / THEN

Спецификация

Тесты

Документация

```
describe(@"BowlingGame", ^{

    it(@"should score zero on gutter game", ^{
        rollMany(20, 0);
        [[theValue([game score]) should] equal:theValue(0)];
    });

    it(@"should score twenty when all one", ^{
        rollMany(20, 1);
        [[theValue([game score]) should] equal:theValue(20)];
    });

    it(@"should score spare correctly", ^{
        [game roll:5];
        [game roll:5];
        [game roll:3];
        rollMany(17, 0);
        [[theValue([game score]) should] equal:theValue(16)];
    });

    it(@"should score strike correctly", ^{
        [game roll:10];
        [game roll:3];
        [game roll:4];
        rollMany(16, 0);
        [[theValue([game score]) should] equal:theValue(24)];
    });
});
```

BDD IS A
MINDSET
NOT A TOOLSET



Вопросы ?



Разработка через тестирование

IDyachenko@luxoft.com

```
git clone git://github.com/ivan-dyachenko/Trainings.git
```

```
https://github.com/ivan-dyachenko/Trainings
```