

P04

9. CARTÕES DINÂMICOS COM PESSOAS ALEATÓRIAS

Com base no exercício 06 da aula prática anterior, desenvolva uma página de cartões de pessoas, cujos dados são obtidos aleatoriamente de uma API. Para tal, utilize o seguinte *endpoint*: <https://randomuser.me/api/?results=10>

Sugestões para a implementação:

- Comece por estudar a estrutura da resposta deste *endpoint* da API;
- Sem alterar a sua solução anterior, introduza a camada de fetch para obter os dados da API e garanta que tudo funciona no modo pretendido;
- Atualize o código do exercício anterior para que os cartões sejam desenhados a partir dos atributos devolvidos pela API, utilizando apenas os campos necessários para manter uma estrutura idêntica à que já foi implementada (título, texto e imagem);
- Altere a estrutura do cartão para que possa adicionar mais alguns atributos devolvidos pela API.