

SERVIDOR WEB LABMM

1. SERVIDOR WEB

O DeCA dispõe de um servidor web alojado nos STIC e que só está acessível dentro da rede da UA. É um local organizado por cada edição de uma UC, permitindo aos estudantes terem um local pessoal onde podem alojar de forma segura os seus trabalhos Web e, ao mesmo tempo, permitir aos docentes da UC um acesso facilitado a todos os conteúdos produzidos pelos estudantes.

A área desta UC está acessível no URL: <https://labmm.clients.ua.pt/deca 22TDW/> (ainda sem conteúdos).

2. CONFIGURAÇÃO E ACESSO AO SERVIDOR WEB

Para configurar o seu IDE precisa de dois ambientes de trabalho:

- **Ambiente Local:** pasta de trabalho no seu computador;
 - Crie um diretório no seu computador onde irá colocar todos os exercícios de TDW, sendo que cada exercício poderá ter um subdiretório específico (e.g. ex01, ex02, ex03, ...).
 - No nome das pastas e ficheiros nunca deve utilizar caracteres especiais. Utilize apenas letras sem acentuação, algarismos e o “_”.
- **Ambiente Remoto:** pasta num Servidor Web para a qual deverá fazer *upload* dos seus documentos através do serviço FTP.
 - Vai receber uma conta pessoal no servidor <http://labmm.clients.ua.pt>, sendo que este servidor só está acessível dentro da rede informática da UA, que pode aceder a partir de casa com o serviço de VPN da UA (https://www.ua.pt/pt/stic/teletrabalho_vpn).

1. Siga os seguintes passos e configure o seu ambiente remoto (configuração do VSCode):

1. Instalar extensão para suporte do FTP/SFTP
 - a. Aceder ao menu “Extensões”
 - b. Pesquisar por “sftp”
 - c. Instalar a extensão “sftp” da “liximomo”

Seguir as instruções de configuração e adicionar os seguintes dados, alterando os “?” para a sua conta de utilizador:

```
{  
  "name": "labmm server",  
  "host": "labmm.clients.ua.pt",  
  "protocol": "ftp",  
  "port": 21,  
  "username": "deca_22TDW??",  
  "password": "????????",  
  "remotePath": "/deca_22TDW??",  
  "uploadOnSave": true  
}
```

- d. Na barra do lado esquerdo do VSCode deve ter um novo ícone para a extensão “SFTP”. Verifique se consegue ligar ao servidor definido anteriormente.
2. No VSCode, dentro da pasta “teste”, crie um ficheiro com o nome “index.html”. Escreva o seu nome no conteúdo do ficheiro.
 - a. Grave o ficheiro
3. Enviar ficheiro “index.html” para o servidor:
 - a. Botão direito do rato -> *Upload*
4. Para confirmar que os ficheiros foram enviados corretamente para o servidor, realize as seguintes operações:
 - a. Através da extensão “SFTP”, aceda ao servidor e verifique se a pasta e o ficheiro se encontram no servidor remoto
 - b. Com um browser, aceda a http://labmm.clients.ua.pt/deca_22TDW/deca_22TDW??/teste/ e verifique se a página com o seu nome é visível no browser