

# P02 TPC

Exercícios de consolidação da aula prática anterior.

## 4. OTIMIZAÇÃO NO EXERCÍCIO 03

No exercício 03 da aula P02 foi inserido diretamente no JavaScript o código necessário para escrever um cartão de Bootstrap na página Web. Para este desafio pretende-se que encontre uma solução que adicione o cartão através de uma função, que deve ter, pelo menos, dois parâmetros de entrada:

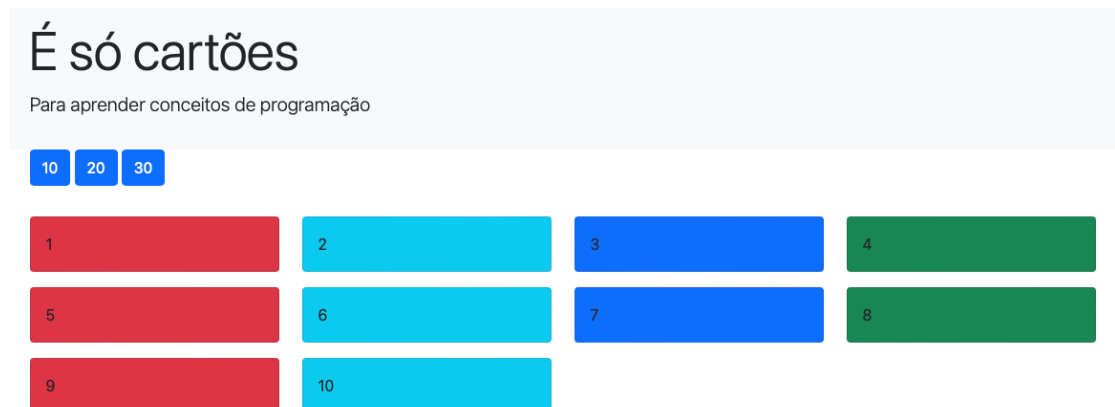
1. O texto a escrever no cartão;
2. O estilo a aplicar na cor de fundo do cartão.

Para este exercício, crie uma cópia do ficheiro ex03.html, com o nome ex04.html.

Nota: O ciclo que já tem no código deve manter-se. Esta função tem como objetivo adicionar um único cartão.

## 5. QUERO ESCOLHER O NÚMERO DE CARTÕES!

Nesta parte da aula vamos adicionar 3 botões na interface, permitindo alterar dinamicamente o número de cartões que são mostrados na página.



Para este exercício, crie uma cópia do ficheiro ex04.html, com o nome ex05.html.

- No HTML
  - Adicionar uma nova "row" antes do div "#cards";
  - Adicionar 3 botões de Bootstrap com a classe "btn-primary";
  - Adicionar os *value* de 10, 20 e 30, a cada um dos botões.

- No script
  - Adicionar um método para detetar qualquer clique num elemento do tipo button e associar a função que vamos desenvolver a seguir - buildCards();

```
const arrClass = document.querySelectorAll(".btn");
for (let i of arrClass) {
  i.addEventListener("click", buildCards);
}
```

    - Como é que este código funciona?
  - Defina a função e buildCards() e, para testar, imprima na consola o valor do botão que foi clicado;
  - Mova o código que tinha anteriormente na função main() para dentro da nova função buildCards(). Proceda aos ajustes necessários para garantir que o número de cartões criados na página corresponde ao valor do botão clicado.