

Lembar Kerja Mahasiswa - 03  
Pemrograman Berorientasi Objek



Nama : Asti Humairah

Nim : 22241055

Kelas : PTI B

FAKULTAS SAINS TEKNIK DAN TERAPAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA  
2023 / 2024

# Kembar Pengesahan Laporan

Judul Laporan: LKM-03

Nama : Asri Humayrah

Nim : 22241055

Kelas : PTI-B

Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi  
Objek.

Disusun Oleh

Asri

Asri Humayrah

Dosen Pengampu

Ace  
27/12

Adam Bachtiar, S.Kom, M.Pi

- Baris ke - 1 : Merupakan nama Package
- Baris ke - 3 : Merupakan class karyawan

~~\*/~~Package~~ KML~~

Objek dari class karyawan adalah karyawan

- Baris ke - 4 - 8 : merupakan atribut dari objek karyawan
- Baris ke 4 : Mendeklarifikasi variabel anggota Privat dengan tipe data string untuk menyimpan nama karyawan
- Baris ke 5 : Mendeklarifikasikan variabel anggota Privat dengan data string untuk menyimpan jabatan data
- Baris ke 6 : Variabel anggota Privat untuk nilai Pajak Yang akan diterapkan pada gaji karyawan
- Baris ke 7 : Variabel anggota Privat untuk menyimpan gaji Pokok karyawan
- Baris ke 8 : Variabel anggota Privat untuk menyimpan nilai gaji bersih
- Baris ke - 10 : konstruktor dengan parameter tanpa return
- Baris ke - 11 : Menginisialisasi variabel anggota dengan nilai yang diberikan pada saat pembuatan objek.
- Baris ke - 12 : Menginisialisasi variabel anggota jabatan
- Baris ke - 13 : Menginisialisasi variabel anggota Pajak dengan nilai 0.1 yang mewakili 10% Pajak



- Baris ke - 14 : Menginisialisasi variabel anggota gaji Pokok
- Baris ke - 15 : Memanggil method
- Baris ke - 18 : Merupakan getter publik untuk mendapatkan nilai gaji bersih
- Baris ke - 19 : Mengembalikan nilai gaji bersih
- Baris ke - 22 : Merupakan setter Privat untuk mengatur nilai gaji bersih
- Baris ke - 23 : Mengatur nilai variabel anggota gaji bersih
- Baris ke - 26 : Merupakan method Privat untuk menghitung gaji bersih
- Baris ke - 27 : Merupakan setter untuk menghitung nilai gaji bersih dan mengatur nilai variabel gaji bersih.
- Baris ke - 30 : merupakan method
- Baris ke - 31 : Mendefinisikan variabel lokal gaji Pokok dan memberinya nilai 350000
- Baris ke - 32 : Membuat objek karyawan dengan menggunakan konstruktor dan memberikan nilai awal.
- Baris ke - 34 : Menampilkan nama karyawan menggunakan output
- Baris ke - 35 : menampilkan jabatan karyawan