

# LEMBAR KERJA MAHASISWA PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Nama: Asri Humairah

Nim : 22241055

FAKULTAS SAINS TEKNIK DAN TERAPAN  
PROGRAM STUDI SI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA  
2023 / 2024

## LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN

Judul Laporan : Lembar Kerja Mahasiswa

Nama : Asri Humairah

Nim : 22291055

Kelas : PT1 B

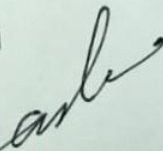
Disusun Oleh



Asri Humairah

Dosen Pengampu

2/1 '24



Adam Bachriar. S.Kom. MT

Main.java x

src > com > tutorial > J Main.java > Persegi

```
1 package com.tutorial;
2 // Kelas Induk atau Superclass
3 class BangunDatar {
4     public float hitungLuas() {
5         return 0.0f;
6     }
7
8     public float hitungKeliling() {
9         return 0.0f;
10    }
11 }
12
13
14 // Subkelas Persegi
15 class Persegi extends BangunDatar {
16     private float sisi;
17
18     public Persegi(float sisi) {
19         this.sisi = sisi;
20     }
21
22     @Override
23     public float hitungLuas() {
24         return sisi * sisi;
25     }
26
27     @Override
28     public float hitungKeliling() {
29         return 4 * sisi;
30     }
31
32     public void display() {
33         System.out.println("Persegi dengan sisi: " + sisi);
34     }
35 }
36
37 // Subkelas Lingkaran
38 class Lingkaran extends BangunDatar {
39     private float jariJari;
40     private final float PI = 3.14f;
41
42     public Lingkaran(float jariJari) {
43         this.jariJari = jariJari;
44     }
45
46     @Override
47     public float hitungLuas() {
48         return PI * jariJari * jariJari;
49     }
50
51     @Override
52     public float hitungKeliling() {
53         return 2 * PI * jariJari;
54     }
55
56     public void display() {
57         System.out.println("Lingkaran dengan jari-jari: " + jariJari);
58     }
59 }
60
```



```

61 // Subkelas Persegi Panjang
62 class PersegiPanjang extends BangunDatar {
63     private float panjang;
64     private float lebar;
65
66     public PersegiPanjang(float panjang, float lebar) {
67         this.panjang = panjang;
68         this.lebar = lebar;
69     }
70
71     @Override
72     public float hitungLuas() {
73         return panjang * lebar;
74     }
75
76     @Override
77     public float hitungKeliling() {
78         return 2 * (panjang + lebar);
79     }
80
81     public void display() {
82         System.out.println("Persegi Panjang dengan panjang: " + panjang + " dan lebar: " + lebar);
83     }
84 }
85
86 // Subkelas Segitiga
87 class Segitiga extends BangunDatar {
88     private float alas;
89     private float tinggi;
90     private float sisi1;
91     private float sisi2;
92     private float sisi3;

```

```

92     private float sisi3;
93
94     public Segitiga(float alas, float tinggi, float sisi1, float sisi2, float sisi3) {
95         this.alas = alas;
96         this.tinggi = tinggi;
97         this.sisi1 = sisi1;
98         this.sisi2 = sisi2;
99         this.sisi3 = sisi3;
100     }
101
102     @Override
103     public float hitungLuas() {
104         return 0.5f * alas * tinggi;
105     }
106
107     @Override
108     public float hitungKeliling() {
109         return sisi1 + sisi2 + sisi3;
110     }
111
112     public void display() {
113         System.out.println("Segitiga dengan alas: " + alas + ", tinggi: " + tinggi +
114             ", dan panjang sisi-sisi: " + sisi1 + ", " + sisi2 + ", " + sisi3);
115     }
116 }
117
118 public class Main {
119     Run | Debug
120     public static void main(String[] args) {
121         // Menggunakan kelas Persegi
122         Persegi persegi = new Persegi(sisi:5.0f);
123         persegi.display();

```

```

123     System.out.println("Luas Persegi: " + persegi.hitungLuas());
124     System.out.println("Keliling Persegi: " + persegi.hitungKeliling());
125     System.out.println();
126
127     // Menggunakan kelas Lingkaran
128     Lingkaran lingkaran = new Lingkaran(jariJari:7.0f);
129     lingkaran.display();
130     System.out.println("Luas Lingkaran: " + lingkaran.hitungLuas());
131     System.out.println("Keliling Lingkaran: " + lingkaran.hitungKeliling());
132     System.out.println();
133
134     // Menggunakan kelas Persegi Panjang
135     PersegiPanjang persegiPanjang = new PersegiPanjang(panjang:4.0f, lebar:6.0f);
136     persegiPanjang.display();
137     System.out.println("Luas Persegi Panjang: " + persegiPanjang.hitungLuas());
138     System.out.println("Keliling Persegi Panjang: " + persegiPanjang.hitungKeliling());
139     System.out.println();
140
141     // Menggunakan kelas Segitiga
142     Segitiga segitiga = new Segitiga(alas:3.0f, tinggi:4.0f, sisi1:5.0f, sisi2:4.0f, sisi3:3.0f);
143     segitiga.display();
144     System.out.println("Luas Segitiga: " + segitiga.hitungLuas());
145     System.out.println("Keliling Segitiga: " + segitiga.hitungKeliling());
146 }
147
148
149

```

Help us improve our support for Java

Windows PowerShell

Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! <https://aka.ms/PSWindows>

PS C:\Users\MATRIX COMPUTER\OneDrive\Documents\PBO\_ASRI\Bangun Datar> & 'C:\Program Files\Java\jdk-20\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\MATRIX COMPUTER\OneDrive\Documents\PBO\_ASRI\Bangun Datar\bin' 'com.tutorial.Main'

Persegi dengan sisi: 5.0

Luas Persegi: 25.0

Keliling Persegi: 20.0

Lingkaran dengan jari-jari: 7.0

Luas Lingkaran: 153.86002

Keliling Lingkaran: 43.960053

Persegi Panjang dengan panjang: 4.0 dan lebar: 6.0

Luas Persegi Panjang: 24.0

Keliling Persegi Panjang: 20.0

Segitiga dengan alas: 3.0, tinggi: 4.0, dan panjang sisi-sisi: 5.0, 4.0, 3.0

Luas Segitiga: 6.0

Keliling Segitiga: 12.0

PS C:\Users\MATRIX COMPUTER\OneDrive\Documents\PBO\_ASRI\Bangun Datar>



- Baris ke-1 : merupakan nama Page
- Baris ke-3 : merupakan class induk atau superclass
- Baris ke-4,5 : merupakan method tanpa Parameter dengan return
- Baris ke-8,9 : merupakan method tanpa Parameter dengan return
- Baris ke-15 : merupakan subclass dari bangun datar
- Baris ke-16 : merupakan atribut dari sub class Bangun datar
- Baris ke-18 : merupakan konstruktor
- Baris ke-19 : merupakan this (menganalisis nilai sisi)
- Baris ke-22 : merupakan override yang digunakan untuk mengisi (override) implementasi metode dari superclass
- Baris ke-23 dan : merupakan method tanpa Parameter dengan return
- Baris ke-27 : merupakan override yang digunakan untuk mengisi (override) implementasi metode dari superclass.
- Baris ke-28 : merupakan method tanpa Parameter dengan return
- Baris ke-32,33 : merupakan method display() yang digunakan untuk menampilkan informasi tentang persegi yg dibentuk

- Baris ke - 38 : Merupakan sub class dari Bangun datar
- Baris ke - 39 & 40 : merupakan atribut dari sub class bangun datar
- Baris ke - 42 : merupakan konstruktor
- Baris ke - 43 : merupakan this untuk menginisialisasi nilai PI
- Baris ke - 46 : merupakan override yang digunakan untuk mengisi (override) implementasi metode dari superclass
- Baris ke - 47 : merupakan method tanpa parameter dengan return
- Baris ke - 51 : merupakan override yang digunakan untuk mengisi (override) implementasi metode dari superclass.
- Baris ke - 52<sup>53</sup> : merupakan method tanpa parameter dengan return
- Baris ke - 56 : merupakan method display () yang digunakan untuk menampilkan informasi tentang lingkaran yang dibentuk.
- Baris ke - 62 : merupakan subclass dari bangun datar
- Baris ke - 63 & 64 : merupakan atribut dari sub class Bangun datar
- Baris ke - 66 : merupakan konstruktor
- Baris ke - 67, 68 : merupakan this untuk menginisialisasi nilai Panjang & ~~dan~~ lebar.



- Baris ke 71 : Merupakan override yang digunakan untuk menimpa (Override) implementasi metode dari superclass.
- Baris ke 72, 73 : Merupakan method tanpa parameter dengan return
- Baris ke 77, 78 : Merupakan method tanpa parameter dengan return
- Baris ke 81 & 82 : Merupakan method display() yang digunakan untuk menampilkan informasi tentang persegi panjang
- Baris ke 87 : Merupakan subclass bangun datar
- Baris ke 88-92 : Merupakan atribut dari subclass Bangundatar
- Baris ke 94 : Merupakan konstruktor
- Baris ke 95-99 : Merupakan this untuk menginisialisasi nilai alas, tinggi, sisi1, sisi2, sisi3.
- Baris ke 102 : Merupakan Override yang digunakan untuk menimpa (Override) implementasi metode dari superclass
- Baris ke 103-104 : Merupakan method tanpa parameter dengan return
- Baris ke 107 : Merupakan override yang digunakan untuk menimpa (Override) implementasi metode dari superclass.
- Baris ke 108, 109 : Merupakan method tanpa parameter dengan ada return.



- Baris ke 112-114 : merupakan display c) yang digunakan untuk menampilkan informasi tentang segi tiga yang dibentuk.
- Baris ke 118 : merupakan class main
- Baris ke 119-122: merupakan method tanpa parameter dan tanpa return
- Baris ke 123-125: merupakan output untuk menyampaikan informasi ke layar selama eksekusi program.
- Baris ke 128-129: merupakan method tanpa parameter dan tanpa return
- Baris ke 130-132: merupakan output untuk menyampaikan informasi ke layar selama eksekusi program
- Baris ke 135-136 : merupakan method tanpa parameter dan tanpa return
- Baris ke 137-139 : merupakan output untuk menyampaikan informasi ke layar
- Baris ke 142-143 : merupakan method tanpa parameter dan tanpa return
- Baris ke 144 & 145 : merupakan output untuk menyampaikan informasi ke layar.