



COMPTE RENDU TRAVAUX PRATIQUES DE LANGAGE C

TP1: Manipulation de vecteur

Etudiant: Assane Thiao

Formation: Télécommunications et Réseaux

Niveau: ING1

Année: 2024/2025

Tables des matières

| 1. Introduction | 3 |
|---|-----|
| 2. Description des Fonctions Implémentées | 3 |
| 2.1 Affichage d'un vecteur | 3 |
| 2.2 Calcul du produit scalaire | 3 |
| 2.3 Copie d'un vecteur | 3 |
| 2.4 Calculs statistiques | 3 |
| 2.5 Tri et calcul de la médiane | . 4 |
| 3. Tests et Résultats | . 6 |
| 4. Conclusion | 7 |

1. Introduction

L'objectif de ce TP est de revoir les bases de la programmation en C en manipulant des vecteurs. Nous avons implémenté plusieurs fonctions permettant de manipuler des vecteurs de taille fixée, notamment leur affichage, leur copie, le calcul du produit scalaire ainsi que diverses mesures statistiques.

2. Description des Fonctions Implémentées

2.1 Affichage d'un vecteur

La fonction printVector(double v[]) permet d'afficher un vecteur à l'écran sous forme de liste de valeurs séparées par des espaces.

2.2 Calcul du produit scalaire

La fonction dot (double v1[], double v2[]) calcule le produit scalaire de deux vecteurs en effectuant la somme des produits des éléments correspondants.

2.3 Copie d'un vecteur

La fonction copyVector(double dest[], double src[]) copie les valeurs d'un vecteur source src vers un vecteur destination dest.

2.4 Calculs statistiques

Nous avons implémenté plusieurs fonctions pour effectuer des calculs statistiques sur un vecteur :

- moyenne (double v[]) : Calcule la moyenne des éléments du vecteur.
- standardDeviation(double v[]): Calcule l'écart type des valeurs du vecteur.
- minValue(double v[]): Trouve la plus petite valeur du vecteur.
- maxValue(double v[]): Trouve la plus grande valeur du vecteur.
- median(double v[]): Calcule la médiane du vecteur en utilisant qsort pour trier les valeurs.

2.5 Tri et calcul de la médiane

La fonction median (double v[]) utilise qsort pour trier un vecteur avant de calculer sa médiane. Une fonction de comparaison compare (const void* a, const void* b) est utilisée pour le tri.

```
#include <stdio.h> /* Pour l'affichage avec printf */
#include <stdlib.h> /* Pour utiliser qsort */
#include <math.h> /* Pour sqrt (racine carrée) */
  #define SIZE 10 /* Taille des vecteurs fixée à 10 */
  void printVector(double v[]);
  double dot(double v1[], double v2[]);
  void copyVector(double dest[], double src[]);
  double moyenne(double v[]);
  double standardDeviation(double v[]);
  double minValue(double v[]);
  double maxValue(double v[]);
  double median(double v[]);
  int compare(const void* a, const void* b);
□int main() {
       double v1[SIZE] = { -0.45,0.78,-0.12,0.99,-0.67,0.34,-0.89,0.21,-0.56,0.73 };
       double v2[SIZE] = { 0.62, -0.87, 0.15, -0.94, 0.48, -0.33, 0.79, -0.21, 0.56, -0.68 };
       double vCopy[SIZE]; /* Pour tester la copie de vecteur */
      printf("Vecteur v1:\n");
      printVector(v1);
      printf("Vecteur v2:\n");
      printVector(v2);
      printf("Produit scalaire: %.2f\n", dot(v1, v2));
       copyVector(vCopy, v1);
       printf("Copie de v1 dans vCopy:\n");
       printVector(vCopy);
      printf("Moyenne de v1: %.2f\n", moyenne(v1));
printf("Écart type de v1: %.2f\n", standardDeviation(v1));
printf("Valeur minimale de v1: %.2f\n", minValue(v1));
printf("Valeur maximale de v1: %.2f\n", maxValue(v1));
       printf("Médiane de v1: %.2f\n", median(v1));
       return 0;
```

```
□void printVector(double v[]) {
□ for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
           printf("%.2f ", v[i]);
      printf("\n");
  /* Fonction pour calculer le produit scalaire de deux vecteurs */
⊟double dot(double v1[], double v2[]) {
      double resultat = 0.0;
           resultat += v1[i] * v2[i];
      return resultat;
□void copyVector(double dest[], double src[]) {
□ for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
          dest[i] = src[i];
□double moyenne(double v[]) {
      double somme = 0.0;
           somme += v[i];
      return somme / SIZE;
double standardDeviation(double v[]) {
      double moy = moyenne(v);
double somme = 0.0;
           somme += (\vee[i] - moy) * (\vee[i] - moy);
       return sqrt(somme / SIZE);
□double minValue(double v[]) {
      for (int i = 1; i < SIZE; i++) {
    if (v[i] < min) min = v[i];
       return min;
```

3. Tests et Résultats

Pour tester les fonctions, nous avons déclaré et initialisé deux vecteurs v1 et v2, puis appelé les différentes fonctions pour vérifier leur bon fonctionnement. Voici les résultats obtenus :

1. Affichage des vecteurs

- a. printVector(v1): Affichage correct du contenu du vecteur v1
- b. printVector(v2): Affichage correct du contenu du vecteur v2

2. Calcul du produit scalaire

a. dot(v1, v2): Calcul correct du produit scalaire.

3. Copie de vecteur

a. copyVector(vCopy, v1): Vérification que vCopy est identique à v1.

4. Calculs statistiques

- a. moyenne(v1): Valeur correcte.
- b. standardDeviation(v1): Valeur correcte.
- c. minValue(v1): Valeur correcte.
- d. maxValue(v1): Valeur correcte.
- e. median(v1): Valeur correcte.

4. Conclusion

Ce TP a permis de renforcer la maîtrise des tableaux en C et des fonctions associées. Nous avons appliqué des concepts fondamentaux tels que l'utilisation des boucles, le passage de tableaux en paramètre et l'utilisation de fonctions prédéfinies comme qsort et sqrt.

Les fonctions implémentées ont été testées et validées avec succès, garantissant leur bon fonctionnement.