

Institut Galilée	LANGAGES WEB - JAVASCRIPT Exercice Morpion	Réf. : WEBC [0.9]
Paris 13		Page : I - 1

Exercice Morpion

Il vous ait fourni un code qui marche à peu près. C'est le jeu du morpion. Avant toute chose, prière d'analyser et d'assimiler ce code.

Il vous ait demandé plusieurs choses. D'abord détecter un match nul et afficher le bon message.

Autre problème, quand il y a un vainqueur on ne doit plus pour jouer. Il faut donc désactiver toutes les cases restantes.

Ensuite vous devrez vous passez de toutes les balises comprises dans la balise <div> identifiée "plateau". Dans la partie HTML, il ne restera donc plus qu'une balise <div> vide (celle du plateau) ! Il faudra donc recréer le plateau dynamiquement en utilisant la fonction du DOM `document.createElement()` et la méthode `append()`.

Pour finir, il faudra coder le comportement du bouton "btRejouer". Ce bouton ne sera pas visible au démarrage. Il ne devient visible que lorsque la partie est finie et repasse en invisible si on décide de rejouer. Pour rappel, il existe une propriété CSS nommée "visibility"...