

Institut Galilée	LANGAGES WEB - JAVASCRIPT	Réf. : WEBC [0.9]
Paris 13	Exercice DevinJS-AJAX	Page : I - 1

## Exercice DevinJS-AJAX.html : Devin (avec requête AJAX)

En partant de l'exercice précédent, cette fois on considérera que le nombre Mystère est issu d'une requête AJAX réalisée à l'aide de la fonction `fetch()`.

Pour obtenir, un tel nombre on peut faire appel à l'api dont l'url de base est la suivante :

<https://www.random.org/integers/>

Pour des raisons de simplification, on utilisera la « vieille » API du site dont la documentation est disponible ici :

<https://www.random.org/clients/http/>

A vous de lire cette documentation et de construire la bonne requête AJAX permettant d'obtenir un seul nombre entier tiré au hasard et compris entre 1 et 100 !

Je rappelle qu'une requête AJAX est asynchrone par définition et donc il faudra être sûr de démarrer une partie du jeu en étant sûr qu'on a bien eu une réponse positive de l'API invoquée. En l'occurrence qu'on a bel et bien reçu un nombre entier.

Créer une nouvelle page nommée **DevinJS-AJAX.html** en partant de l'exercice précédent (en JS) pour réaliser cette nouvelle version du jeu Devin.