

Institut Galilée Paris 13	<b>LANGAGES WEB - JAVASCRIPT</b> Exercices JAVASCRIPT Série	Réf. : WEBC [0.9] Page : I - 1
------------------------------	--	-----------------------------------

## 1- Evènements : Premiers tests

---

Cet exercice est à écrire à l'ancienne (en mode tout-pourri selon moi) ! C'est-à-dire en utilisant les attributs de type JS comme onclick, etc... Et on mélange légèrement le code JavaScript et le code HTML dans le corps de la page ! (le body).

Voici quelques indices :

Evènements générés (DIRECTEMENT DANS LES BALISES HTML) : onload et onkeydown (pour le body de la page)

onmouseover, onclick et onmouseout

Méthodes : getElementById(), alert(), et éventuellement setAttribute() pour modifier un attribut en JS.

Code d'une touche frappée (ici la touche Enter) au clavier disponible via le test « if (event.keyCode == 39) ... »

Au document HTML, ajouter des alertes (window.alert()) :

1. au chargement de la page,
2. quand on passe sur une image (la première),
3. quand on clique sur un bouton,
4. quand on appuie sur une touche.

Avec des boutons :

6. changer la couleur de fond (passer en blanc sur fond noir) quand on clique sur un bouton,
7. changer aussi l'apparence du bouton (par exemple texte en rouge),
8. ajouter un bouton qui permette de revenir à la normale (noir sur fond blanc) en appelant cette fois une fonction JS définie préalablement.

Sur une des images (juste la deuxième) :

9. changer une image (pour la deuxième seulement) par une autre quand la souris passe dessus,
10. remettre l'image d'origine quand la souris quitte l'image.

Au chargement de la page on a ca :

## Evènements : Premiers tests

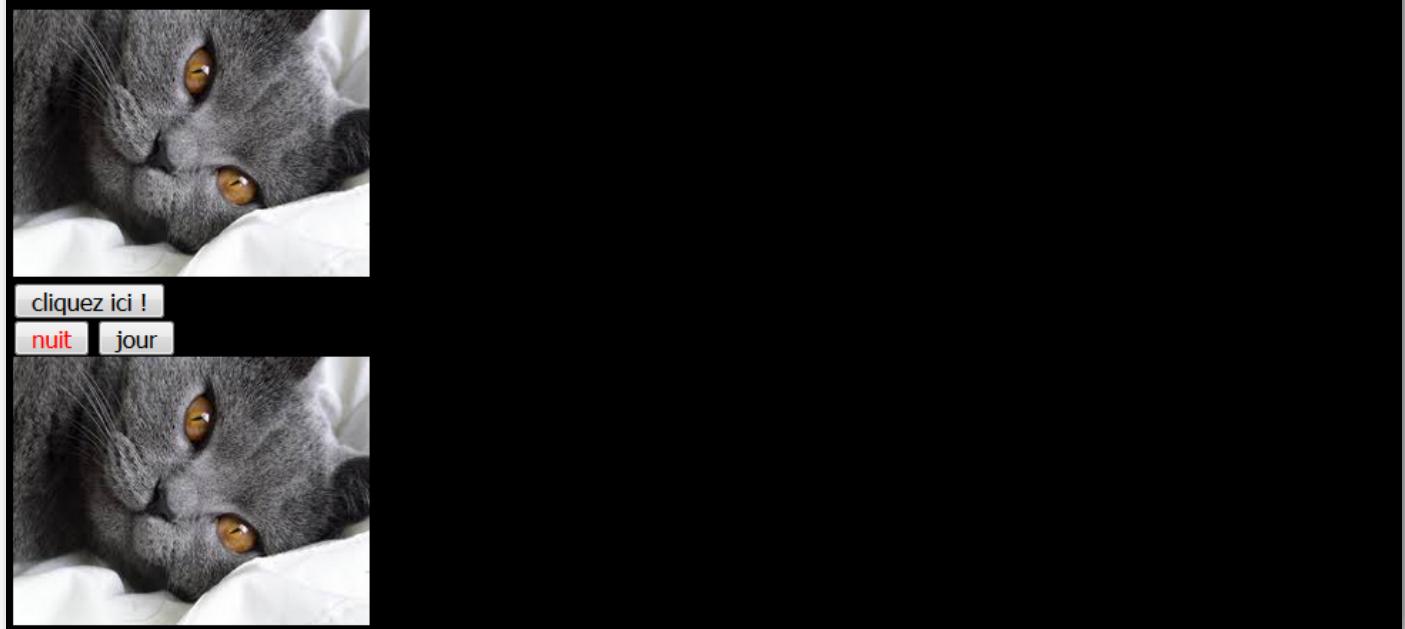
Art. 1er. Les hommes naissent et demeurent libres et égaux en droits. Les distinctions sociales ne peuvent être fondées que sur l'utilité commune.  
Art. 2. Le but de toute association politique est la conservation des droits naturels et imprescriptibles de l'Homme. Ces droits sont la liberté, la propriété  
Art. 3. Le principe de toute Souveraineté réside essentiellement dans la Nation. Nul corps, nul individu ne peut exercer d'autorité qui n'en émane expressément.  
Art. 4. La liberté consiste à pouvoir faire tout ce qui ne nuit pas à autrui : ainsi, l'exercice des droits naturels de chaque homme n'a de bornes que celles qui ne peuvent être déterminées que par la Loi.



Par exemple quand on clique sur le bouton « nuit » on a ca :

## Evènements : Premiers tests

Art. 1er. Les hommes naissent et demeurent libres et égaux en droits. Les distinctions sociales ne peuvent être fondées que sur l'utilité commune.  
Art. 2. Le but de toute association politique est la conservation des droits naturels et imprescriptibles de l'Homme. Ces droits sont la liberté, la propriété  
Art. 3. Le principe de toute Souveraineté réside essentiellement dans la Nation. Nul corps, nul individu ne peut exercer d'autorité qui n'en émane expressément.  
Art. 4. La liberté consiste à pouvoir faire tout ce qui ne nuit pas à autrui : ainsi, l'exercice des droits naturels de chaque homme n'a de bornes que celles qui ne peuvent être déterminées que par la Loi.



Institut Galilée Paris 13	<b>LANGAGES WEB - JAVASCRIPT</b> Exercices JAVASCRIPT Série	Réf. : WEBC [0.9] Page : I - 3
------------------------------	--	-----------------------------------

A partir de maintenant, on ne touche pas au corps (le <body> précisément) de la page HTML fournie ! Si vous pensez avoir besoin d'ajouter/modifier quelque chose, discutez-en d'abord avec votre enseignant préféré !

## 2a- Masquage/Démasquage d'éléments

---

Au chargement de la page, lancer la fonction init() (utilisez onload). Cette fonction:

- Identifie (avec la méthode getElementById()) les éléments span et paragraphes porteurs d'identifiants
- Cache les deux paragraphes contenu1 et contenu2
- Associe à un mouseover sur les 2 span 2 fonctions distinctes avec une méthode addEventListener().

Ces 2 fonctions affichent l'un ou l'autre des 2 paragraphes (pas les 2 en même temps).

Au chargement de la page on a ca :



Quand on passe la souris sur « Afficher le contenu 1 » on a ca :



Quand on passe la souris sur « Afficher le contenu 2 » on a ca :



Institut Galilée Paris 13	<b>LANGAGES WEB - JAVASCRIPT</b> Exercices JAVASCRIPT Série	Réf. : WEBC [0.9] Page : 1 - 4
------------------------------	--	-----------------------------------

## 2b- Masquage/Démasquage d'éléments

---

Même exercice que précédemment sauf que cette fois ci vous n'avez le droit de coder qu'une unique fonction appelée afficheMasque() qui est associé à l'événement mouseover sur les 2 spans ! Faudra donc se débrouiller pour distinguer les 2 spans...

Indication : Une fonction comme afficheMasque est appelée handler. Et, un handler JS, dispose toujours de l'accès via le mot-clef **this** à l'objet sur lequel s'est produit l'événement.

## 3- L'évènement change

---

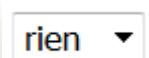
Bloquez l'affichage des 3 paragraphes au démarrage de la page (masquez-les). On dispose d'une balise select dont les options sont : rien, par1, par2, par3 de valeurs correspondantes 0, 1, 2, 3.

Écrivez et intégrez la fonction afficher qui permet d'afficher le bon paragraphe quand il est sélectionné (ou rien pour le 0).

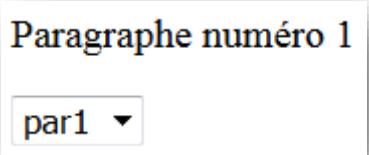
Indication : évènement change.

Si cela vous est possible, ne pas touchez au code HTML fourni sinon essayez de minimiser vos ajustements dans le corps de la page (le body).

Au départ on a ca :



Quand on sélectionne « par1 » on a ca :



Quand on sélectionne « rien » on revient au départ (rien d'affiché).

Institut Galilée Paris 13	<b>LANGAGES WEB - JAVASCRIPT</b> Exercices JAVASCRIPT Série	Réf. : WEBC [0.9] Page : I - 5
------------------------------	--	-----------------------------------

## 4- Diaporama manuel

---

1. Placer des noms d'images (4 images d'animaux sont fournies) dans un tableau JavaScript (dans l'ordre : 'chat.jpg', 'chien.jpg', 'tigre.jpg', 'lion.jpg').
2. Programmer l'affichage une par une de ces images dirigés par deux boutons, un précédent, un suivant.
3. On parcourt le tableau de manière circulaire. Par exemple, quand on arrive au bout, on recommence au début.

Essayez de réduire les modifications du corps de la page (body) au strict minimum.

Au départ on a ca :



Quand on clique sur Image précédente (selon l'ordre donné dans l'exercice) on a ca :



Institut Galilée Paris 13	<b>LANGAGES WEB - JAVASCRIPT</b> Exercices JAVASCRIPT Série	Réf. : WEBC [0.9] Page : I - 6
------------------------------	--	-----------------------------------

## 5- Déplacement de l'ordre d'affichage d'images (via clavier et/ou via souris)

1. On affiche un ensemble d'images dans une page de manière circulaire.
2. Ajouter le code JavaScript qui fait circuler l'une des photos parmi les autres en fonction d'actions de l'utilisateur, au clavier ou à la souris. Si on monte toutes les photos « montent » d'un cran dans l'affichage. Sinon c'est le contraire.  
On utilise un mode circulaire : si la première image affichée doit monter alors elle repasse en bas de l'affichage.

Essayez de réduire les modifications du corps de la page (body) au strict minimum.  
Petite remarque : Quand un handler est déclenché sur une balise, automatiquement, on dispose d'un paramètre (d'entrée) que l'on nomme en général **event** et qui est un objet décrivant les caractéristiques de l'évènement survenu. Par exemple :

(event.keyCode==40) pour la touche du clavier flèche vers le bas

(event.keyCode==38) pour la touche du clavier flèche vers le haut

Il est formellement interdit de modifier le code HTML de la div affichant les images au chargement initial de la page.

Là aussi, apprenez à essayez de réduire les modifications du corps de la page (body) au strict minimum.

Au départ on a ca :

### Décalage de l'ordre d'affichage d'images (via clavier et/ou via souris)



^ vers le haut ^

v vers le bas v

Si on clique (ou clavier fleche du haut) sur « vers le haut » on a ca :

## Décalage de l'ordre d'affichage d'images (via clavier et/ou via souris)



[^ vers le haut ^](#)

[v vers le bas v](#)

## 6- Exirper et séparer tout le code Javascript du code HTML

Reprendre l'exercice 1 et faites la chasse au moindre code JavaScript présent dans le corps (body) de la page HTML.

## 7- Cache-Cache

Au chargement de la page, on cache tout ce qu'il faut (les solutions). Ensuite on associe un gestionnaire (handler) qui permettent au clic (précisément sur « Voir la solution ? ») de dévoiler la solution. Quand on reclique sur « Voir la solution ? » on la cache si elle est dévoilée. Plusieurs façons de faire : propriétés CSS visibility, display, attribut HTML hidden.

Au départ on a ça :

Quelle est la capitale de la France?  
[Voir la solution?](#)

Quelles sont les couleurs du drapeau français?  
[Voir la solution?](#)

De quand date la révolution Française?  
[Voir la solution?](#)

Institut Galilée Paris 13	LANGAGES WEB - JAVASCRIPT Exercices JAVASCRIPT Série	Réf. : WEBC [0.9] Page : I - 8
------------------------------	---	-----------------------------------

Quand on clique sur « Voir la solution ? » (pour la capitale) on a ca :

Quelle est la capitale de la France?

Voir la solution?

Paris

Quelles sont les couleurs du drapeau français?

Voir la solution?

Bleu Blanc Rouge

De quand date la révolution Française?

Voir la solution?

Quand on reclique au même endroit, on "re-cache".

## 8- Fonction forEach

---

Au chargement de la page, associer un gestionnaire respectivement aux items de liste numérotés par des nombres respectivement pair et impair (attention, la numérotation commence à 0...). Pour les items pairs on associera du rouge au click de souris et du vert pour l'affichage des items impairs. Prévoir aussi au chargement de faire apparaître un curseur de souris plutôt que le simple pointeur par défaut. On devra utiliser dans cet exercice la fonction forEach() mais aussi l'attribut classList. On s'entraîne aussi à la notation Arrow-Function.

Au départ on a ca :

- Item 1
- Item 2
- Item 3
- Item 4
- Item 5
- Item 6

Quand on clique sur « Item 3 » on a ca :

- Item 1
- Item 2
- **Item 3**
- Item 4
- Item 5
- Item 6

Quand on clique sur « Item 6 » on a ca :

- Item 1
- Item 2
- **Item 3**
- Item 4
- Item 5
- **Item 6**

## 9- Roll-over d'images

Faire en sorte que lorsque la souris survole un des intitulés (à gauche), la bonne image s'affiche dans le cadre prévu à cet effet. Utiliser vos propres images ou celles fournies.

On départ on a ca :

- un chat
- un chien
- un lion
- un tigre



Si on passe la souris sur le texte « un tigre » on a ca :

- un chat
- un chien
- un lion
- un tigre



## 10- Checked Box

---

On départ on a ca :

### Un choix multiple de couleurs

- Bleu
- Blanc
- Rouge
  
- Sélectionner tout

Quand on clique sur « Sélectionner tout » ca donne ca :

### Un choix multiple de couleurs

- Bleu
- Blanc
- Rouge
  
- Désélectionner tout

Puis, quand on clique sur « Désélectionner tout » ca redonne ca :