

Anti Shoulder Surfing Attack Platform



#Team



José Ignacio Escribano

*Machine Learning & Security
Researcher at BBVA Next
Technologies*



Ruth González Novillo

*Security Researcher at BBVA
Next Technologies*



Nerea Sainz de la Maza

*Security Researcher at BBVA
Next Technologies*



Jorge Cuadrado Saez

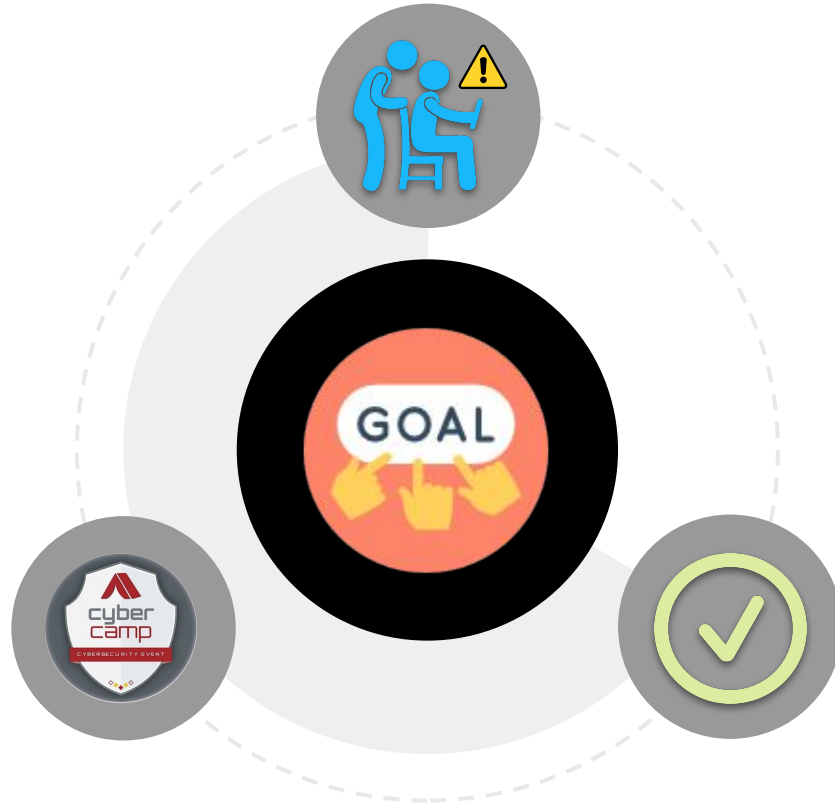
*Security Researcher &
Developer at BBVA Next
Technologies*



Introducción

Shoulder Surfing Attack

Objetivos



Objetivos aplicación

- Multiplataforma
- Acciones
- Modelos online y offline



Objetivos hackathon

- MVP
- Uso de distintos modelos
- Subconjunto de acciones



Objetivos conseguidos

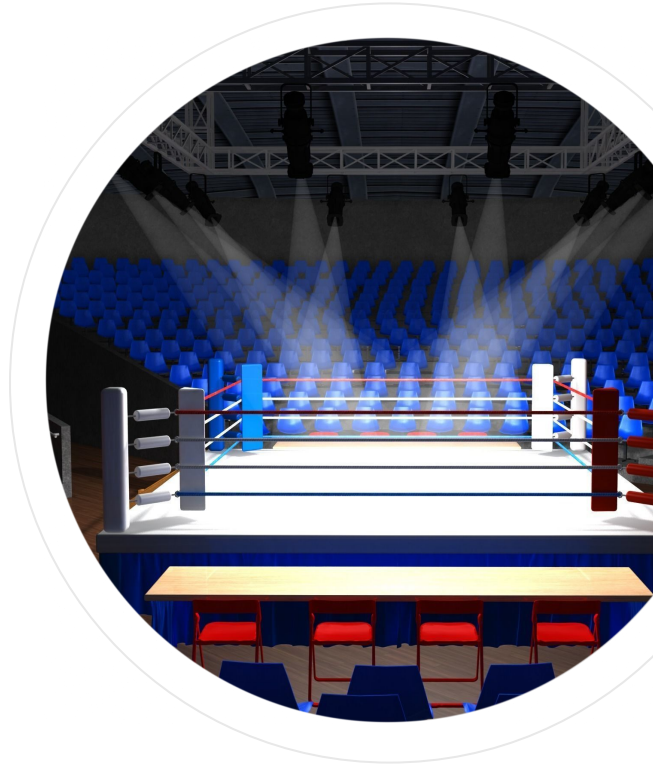
- Detección facial
- Multiplataforma
- Comparación modelos online y offline
- Acciones configurables y persistentes por el usuario (bloqueo, brillo y notificación)



Comparativa modelos



	Cloud	Offline
Latencia	Lento (>500ms)	Rápido (20-500ms)
Coste	Por petición	Gratis
Internet	Siempre	No
Entrenamiento	No necesario	Depende
Precisión del modelo	Muy alta	Depende del modelo
Conocimiento del usuario	Alto	Ninguno





Limitaciones

- Pocas librerías y poca doc. de recon. facial para Nodejs
- Necesario internet para descargar los modelos.

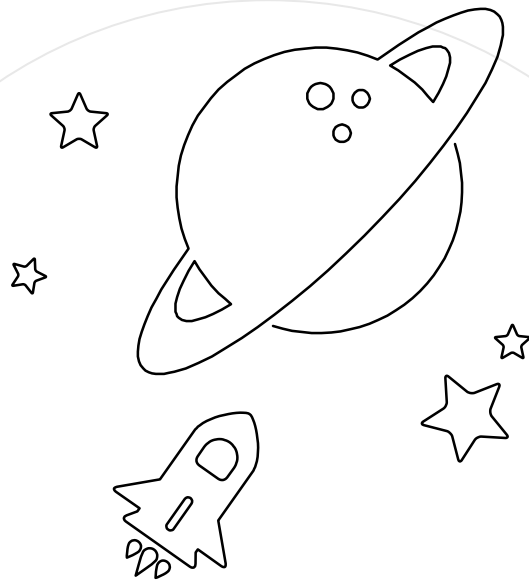




Ideas futuras

- Identificación usuario
- Utilización de distintas cámaras
- Detección de objetos
- Nuevas acciones
- Plugins navegadores
- Configuración lista blanca de apps
- Atajos para activar o desactivar controles





DEMO TIME

¡Gracias!

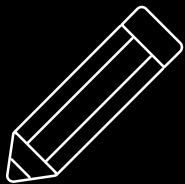


¿Preguntas y/o sugerencias?



<https://github.com/assap-org/assap>

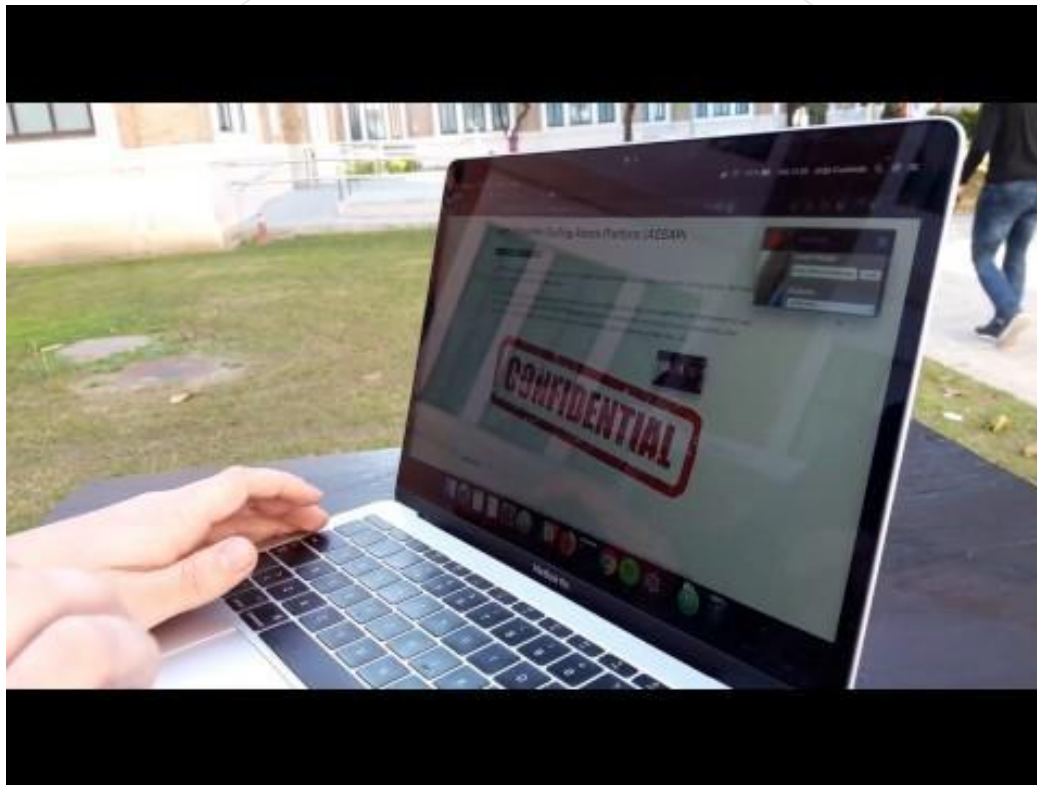
¡Las contribuciones son bienvenidas!



Anti Shoulder Surfing Attack Platform



DEMO TIME



<https://www.youtube.com/watch?v=SLJmaKYcqOg>