

C++基础与深度解析

主讲人 林佐周



#### 纲要



#### ▶第一部分:平台与编译

- 1. C++标准
- 2. 编译器
- 3. 平台
- 4. 编码问题



#### ▶第二部分:交互

错误输入会导致未知错误 甚至程序崩溃



#### ▶第三部分: 计时

不同平台有不同的计时方法 建议使用标准库 <chrono>



### ▶第四部分:简单示例

```
int main(int argc, char **argv)
     int num = input int();
     std::srand( seed: time( timer: nullptr));
     while(num--){
         int int1 = rand() % 100;
         int int2 = rand() % 100;
         int opt = rand() % 4;
         std::cout << int1 << opt_str[opt] << int2 << " = ";
         Tik tik:
         std::cout << "cost : " << tik.tok() << " s" << std::endl;
```

```
/home/lynn/other_project/cpp/cmake-build-release/project1
enter exercise num : 3
87 x 46 = 12
cost : 1.85941 s
2 / 23 = 12
cost : 2.39677 s
77 x 16 = 3
cost : 1.30261 s

Process finished with exit code 0
```

# 在线问答







## 感谢各位聆听 Thanks for Listening

