

Trabalho II - Programação Orientada a Objetos

Aluna: Andresa Siedschlag Schmöller

Sistema de Gastos e Ganhos - Financeiro

1. Identificação das Classes, Atributos e Métodos.

Classes: Gestão; Gasto; Ganho.

Atributos:

Gestão: Gasto, Ganho.

Gasto: Data, Valor.

Ganho: Data, Valor.

TipoGasto: Nome, Categoria.

TipoGanho: Nome, Categoria.

FormadePagamento: Nome.

Métodos:

Gestão: GetGastos(), GetGanhos(), GetTotalGanhos(), GetTotalGastos().

Gasto: GetData(), GetValor(), SetData(), SetValor().

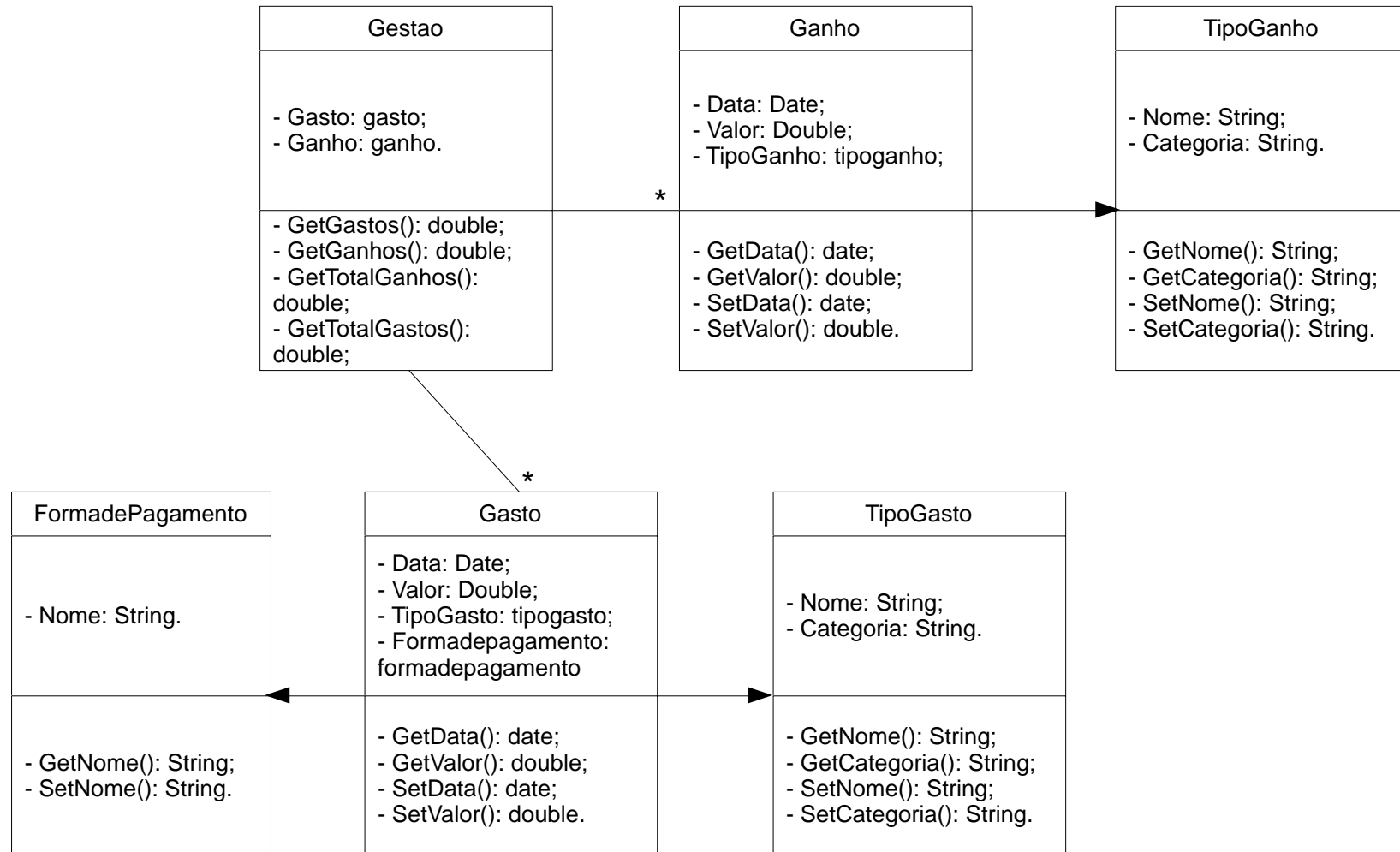
Ganho: GetData(), GetValor(), SetData(), SetValor().

TipoGasto: GetNome(), GetCategoria(), SetNome(), SetCategoria().

TipoGanho: GetNome(), GetCategoria(), SetNome(), SetCategoria().

FormadePagamento: GetNome(), SetNome().

2. Diagrama UML



3. Código Sistema – Github

Acesso em: https://github.com/asschmoeller/Trabalho_02_POO