Introdução a algoritmos

Alex Sandro Costa e Everton Freitas Godinho

O que são algoritmos?

 Um algoritmo é um conjunto de ações executadas passo a passo para a resolução de um determinado problema

Trocar lâmpada

- 1. Desligue a energia
- 2. Coloque uma escada embaixo da lâmpada
- 3. Suba na escada
- 4. Desenrosque a lâmpada
- 5. Desça a escada
- 6. Coloque a lâmpada em um lugar seguro
- 7. Pegue a nova lâmpada
- 8. Suba a escada
- 9. Enrosque a nova lâmpada
- 10. Desça a escada
- 11. Ligue a energia



 Podemos dizer que uma receita é um algoritmo para resolver o problema de fazer um prato

Pizza de Pão Árabe

Ingredientes

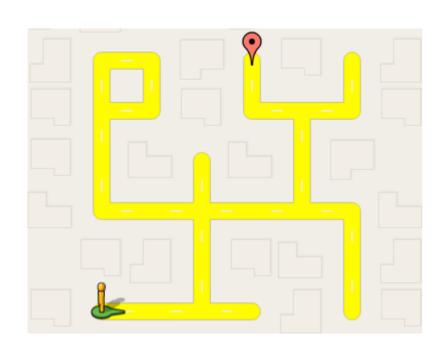
- 1 fatia de p\u00e3o \u00e1rabe
- 1 colher de sopa de molho de tomate
- 2 fatias de queijo mussarela
- 2 fatias de presunto
- 1 tomate
- Azeitona a gosto

Modo de Preparo

- 1. Passar o molho no pão
- 2. Colocar o presunto depois o queijo
- 3. Colocar o tomate e a azeitona
- 4. Levar ao forno a 180 até o queijo derreter
- 5. Colocar o orégano depois de tirar do forno

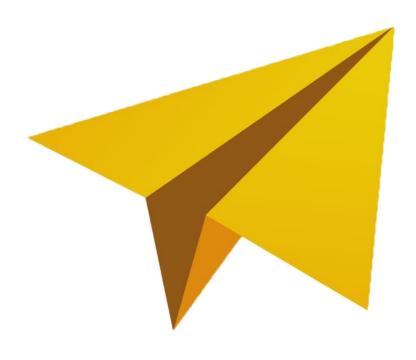


 Podemos criar um algoritmo para ajudar a pessoa chegar do seu ponto inicial ao seu destino



- 1. Siga em frente e vire na primeira a esquerda
- 2. Siga em frente e vire na primeira a direita
- 3. Siga em frente e vire na primeira a esquerda
- 4. Siga em frente e vire na primeira a esquerda
- 5. Siga em frente e vire na primeira a direita

 Podemos criar um algoritmo para elaborar um avião de papel



- 1. Disponha a folha verticalmente
- 2. Dobre a folha horizontalmente
- 3. Desdobre a folha
- 4. Traga os cantos superiores da folha em direção a dobra no centro
- 5. Dobre a folha horizontalmente
- 6. Em ambos os lados, dobre a folha de cima a baixo formando as asas

Algoritmo para soma de dois números

 Vamos supor que queremos criar um algoritmo para somar dois números

Somar dois números

Entre com o primeiro valor

Entre o segundo valor

Calcula a soma entre o primeiro e segundo valores

Mostra o resultado

Prinicpais conclusões

- É importante notar que os exemplos anteriores foram descritos em linguagem natural
- No entanto, para o computador tais algoritmos não possuem nenhuma aplicação, já que ele é incapaz de compreender a linguagem utilizada
- Também é importante ressaltar que a linguagem natural possui ambiguidade e os computadores são máquina literais, ou seja, seguem tudo "ao pé da letra"

O que são linguagens de programação?

- Para evitar os erros que a linguagem natural oferece, foram desenvolvidas as linguagens de programação
- A linguagem de programação é a ferramenta que o programador utiliza para dialogar com o computador
- Através dela que construímos os algoritmos
- Essas linguagens são simples e precisas de maneira que o computador compreenda
- A linguagem de programação que utilizaremos no minicurso é a linguagem Python

A soma de dois número em Python

```
a = input("Digite o primeiro valor")b = input("Digite o segundo valor")r = a + bprint("O resultado da soma é igual a", r)
```

Agora é sua vez!

- Descreva os seguintes algoritmos em linguagem natural
- Faça um algoritmo de uma tarefa cotidiana sua, por exemplo, trocar uma lâmpada
- 2. Descreva o modo de preparo da sua receita favorita ou de um prato simples como um pão na chapa
- 3. Caso saiba, descreva em um algoritmo algum origami que saiba fazer, por exemplo, um barco de papel

Fonte das imagens

https://br.freepik.com/vetores-premium/eletricista-trocando-lampada-eletrica_15425839.htm

https://www.gratispng.com/png-5xj1fs/

https://catracalivre.com.br/receitas/pizza-pao-de-alho-bem-facil-de-fazer/

https://blockly.games/maze?lang=pt-br&level=10&skin=0