## **Vetores**

Alex Sandro Costa e Everton Freitas Godinho

### **Exemplo motivacional**

```
produto1 = input("Digite o nome do produto 1: ")
produto2 = input("Digite o nome do produto 2: ")
produto3 = input("Digite o nome do produto 3: ")
valor1 = input("Digite o valor do produto 1: ")
valor2 = input("Digite o valor do produto 2: ")
valor3 = input("Digite o valor do produto 3: ")
if valor1 > valor2 and valor1 > valor3:
    print(produto1, "possui o maior valor")
if valor2 > valor1 and valor2 > valor3:
    print(produto2, "possui o maior valor")
if valor3 > valor1 and valor3 > valor2:
    print(produto3, "possui o maior valor")
```

#### **Vetores**

- No exemplo anterior, a lista de produtos era pequena, mas e se fossem 100 produtos?
- Nesse caso, o exemplo cresceria consideravelmente por ter muitas entradas
- Um vetor é uma variável indexada, ou seja, uma variável capaz de armazenar vários valores através de índices

#### Listas

- O Python implementa vetores através de listas precos = [7.90, 3.15, 1.99] produtos = ["Arroz", "Banana", "Maçã"] lista = ["Caneta", 20, 0.79]
- Python aceita listas com tipos diferentes
- Os colchetes determinam o início e o fim da lista
- As vírgulas determinam os valores da lista
- O primeiro índice da lista sempre é o índice 0
- Os índices sempre são valores inteiros

#### Listas

- Para ler ou escrever em uma certa posição da lista é necessário informar a posição entre os colchetes
- Considere as listas do slide anterior

```
print(produtos[0]) \rightarrow imprime Arroz

soma = precos[0] + precos[1] + precos[2] \rightarrow 13.04

print(lista[1]) \rightarrow imprime 20

lista[1] = 15 \rightarrow altera o valor de 20 para 15

print(lista[1]) \rightarrow imprime 15

lista[0] = 0.25 \rightarrow altera o valor de "Caneta" para 0.25

lista[2] = "Lápis" \rightarrow altera o valor de 0.79 para "Lápis"
```

## Comandos range, append e len

- Para a criação e leitura de listas, os comandos range append e len são utilizados
- O comando range cria uma lista começando do 0 até o número informado entre os parênteses menos um

for i in range(3)  $\rightarrow$  cria a lista [0,1,2]

- Essa lista serve para iterar sobre o índice i
- O comando append adiciona o elemento fornecido entre os parênteses ao final da lista

lista = 
$$[0,1,2]$$
  
lista.append $(3) \rightarrow [0,1,2,3]$ 

. O comando len retorna a quantidade de elementos existentes no vetor len(lista)  $\rightarrow$  4

### Exemplo motivacional usando vetores

```
qnt produtos = 100
produtos = [] # criação de uma lista vazia
precos = [] # criação de uma lista vazia
maior = \theta
pos = 0
        # uso do comando range para criar a lista que será iterada
for i in range(qnt produtos):
    produtos.append(input("Digite o nome do produto " + str(i + 1) + ": "))
            # comando append para adicionar o novo valor lido do teclado a lista
    precos.append(float(input("Digite o preço do produto " + str(i + 1) + ": ")))
            # comando append para adicionar o novo valor lido do teclado a lista
            # uso do comando len ilustrativo para descobrir o tamanho da lista
for i in range(len(precos)):
    if maior < precos[i]:</pre>
        maior = precos[i]
        pos = i
print(produtos[pos], "possui valor de R$%.2f" % maior + " e portanto, o maior valor")
```

# Agora é sua vez!

- Escreva um algoritmo que leia uma lista de 5 números e imprima a média aritmética dos valores lidos e quais valores são maiores do que a média calculada.
- 2. Escreva um algoritmo que leia uma lista de 10 números. Após essa leitura, o algoritmo deve ler um valor informado pelo usuário e imprimir a posição do valor na lista. Caso o valor não seja encontrado, o algoritmo imprime o valor -1, indicando a ausência do valor.
- 3. Uma string pode ser tratada como uma lista de caracteres. Escreva um algoritmo que leia uma palavra, inverta essa palavra e escreva a palavra inversa na tela.

# Agora é sua vez!

4. Escreva um algoritmo que leia uma palavra e imprima uma nova string em que os pares de letras consecutivas na string original são invertidas. Se a string de entrada tiver um número ímpar de letras, a última letra deve permanecer inalterada.

```
entrada = exemplo
saída = xemelpo
```

entrada = exemplar

saída = xemelpra