Listas por compreensão

Na matemática é costume definir conjuntos por compreensão à custa de outros conjuntos.

```
 \{ \ 2x \ | \ x \in \{10,3,7,2\} \ \}  O conjunto \{20,6,14,4\}.  \{ \ n \ | \ n \in \{4,-5,8,20,-7,1\} \ \land \ 0 \le n \le 10 \ \}  O conjunto \{4,8,1\}.
```

Em Haskell podem definir-se listas por compreensão, de modo semelhante, construindo novas listas à custa de outras listas.

```
[ 2*x \mid x \leftarrow [10,3,7,2] ] A lista [20,6,14,4].
```

Listas por compreensão

Pode-se usar a notação . . para representar uma enumeração com o passo indicado pelos dois primeiros elementos. Caso não se indique o segundo elemento, o passo é um.

```
> [1..5]

[1,2,3,4,5]

> [1,10..100]

[1,10,19,28,37,46,55,64,73,82,91,100]

> [20,15..(-7)]

[20,15,10,5,0,-5]

> ['a'..'z']

"abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
```

Listas por compreensão

A expessão x <- [1,2,3,4,5] é chamada de gerador da lista.

A expessão 10 <= x^2 é uma guarda que restringe os valores produzidos pelo gerador que a precede.

As listas por compreensão podem ter vários geradores e várias guardas.

$$> [(x,y) | x < [1,2,3], y < [4,6]]$$
 $[(1,4),(1,6),(2,4),(2,6),(3,4),(3,6)]$

Mudar a ordem dos geradores muda a ordem dos elementos na lista final.

$$> [(x,y) | y < -[4,5], x < -[1,2,3]]$$
 $[(1,4),(2,4),(3,4),(1,5),(2,5),(3,5)]$

Um gerador pode depender de variáveis introduzidas por geradores anteriores.

$$> [(x,y) | x < [1..3], y < [x..3]]$$
 $[(1,1),(1,2),(1,3),(2,2),(2,3),(3,3)]$

Listas infinitas

É possível também definir listas infinitas.

```
> [1..]
[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,...]
> [0,10..]
[0,10,20,30,40,50,60,70,80,90,100,110,120,130,...]
> [ x^3 | x <- [0..], even x ]
[0,8,64,216,512,1000,...]
> take 10 [3,3..]
[3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3]
> zip "Haskell" [0..]
[('H',0),('a',1),('s',2),('k',3),('e',4),('l',5),('l',6)]
```

Funções e listas por compreensão

Podem-se definir funções usando listas por compreensão.

Exemplo: A função de ordenação de listas quick sort.

```
gsort :: (Ord a) => [a] -> [a]
gsort [] = []
gsort (x:xs) = (qsort [y | y<-xs, y<x]) ++[x]++ (qsort [y | y<-xs, y>=x])

Esta versão do quick sort faz duas travessias da lista
    para fazer a sua partição e, por isso, é pior do que a
    versão anterior com a função auxiliar parte.
```

Funções e listas por compreensão

Exemplo: Calcular os divisores de um número positivo.

```
divisores :: Integer \rightarrow [Integer] divisores n = [ x | x <- [1..n], n `mod` x == 0]
```

> primo 5

> primo 1 False

True

Testar se um número é primo.

```
primo :: Integer -> Bool
primo n = divisores n == [1,n]
```

Lista de números primos até um dado n.

```
primosAte :: Integer -> [Integer]
primosAte n = [ x | x <- [1..n], primo x]</pre>
```

Lista infinita de números primos.

```
primos :: [Integer]
primos = [ x \mid x \leftarrow [2..], primo x]
```

Funções e listas por compreensão

Exemplo: Usando a função zip e listas por compreensão, podemos definir a função que calcula a lista de posições de um dado valor numa lista.

```
posicoes :: Eq a => a -> [a] -> [Int]
posicoes x 1 = [ i | (y,i) <- zip 1 [0..], x == y]

O lado esquerdo do gerador da lista é
um padrão.

A lazy evaluation do Haskell faz com que
não seja problemático usar uma lista
infinita como argumento da função zip.

> posicoes 3 [4,5,3,4,5,6,3,5,3,1]
[2,6,8]
```

Crivo de Eratóstenes

Um algoritmo mais eficiente para encontrar números primos, é o Crivo de Eratóstenes (assim chamado em honra ao matemático grego que o inventou), que permite obter todos os números primos até um determinados valor n. A ideia é a seguinte:

- · Começa-se com a lista [2..n].
- Guarda-se o primeiro elemento da lista (pois é um número primo) e removem-se da cauda da lista todos os múltiplos desse primeiro elemento.
- Continua-se a aplicar o passo anterior à restante lista, até que a lista de esgote.

```
crivo [] = []
crivo (x:xs) = x : crivo [ n | n <- xs , n `mod` x /= 0 ]
primosAte n = crivo [2..n]</pre>
```

Lista infinita de números primos.

```
primos = crivo [2..]
```