

Кто такой разработчик?







Это программист, основная задача которого состоит в разработке пользовательского интерфейса, то есть UI дизайна.

Это программист, который отвечает за внутреннюю и вычислительную логику веб-сайта или веб-приложения, а также иного программного обеспечения и информационных систем.

Это разработчик, который должен разбираться во всем стеке технологий и используемых в проекте компонентов, как в части фронтенда, так и бэкенда.

Front - End Developer

Back - End Developer

Full - Stack Developer

Кто такой разработчик?







Это проектировщик, который изучает потребности пользователей, строит логические схемы работы интерфейса, тестирует прототипы на целевой аудитории и составляет техническое задание для **U**I-дизайнера.

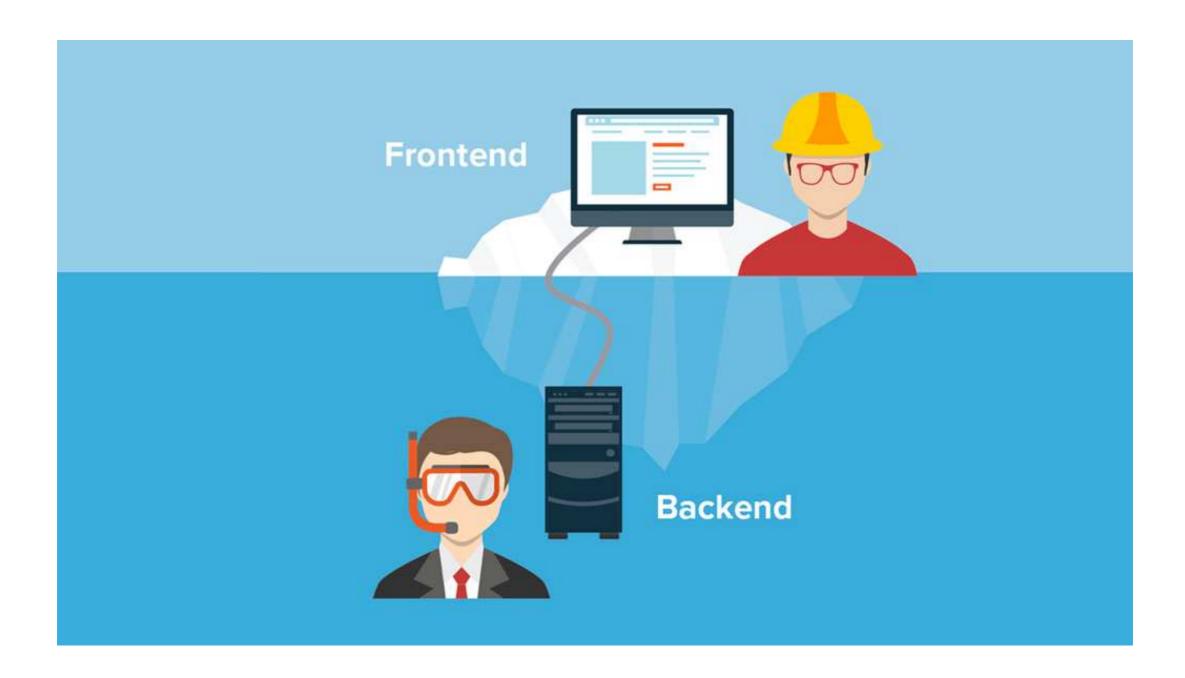
UX Desiner Это дизайнер интерфейсов, который визуализирует рабочий прототип, отрисовывает кнопки, иконки, формы и другие его компоненты и собирает их в гармоничный работающий макет.

> UI Desiner

Это специалист, принимающий участие в тестировании компонента или системы. В его обязанность входит поиск вероятных ошибок и сбоев в функционировании объекта тестирования (продукта, программы, и т. д.].

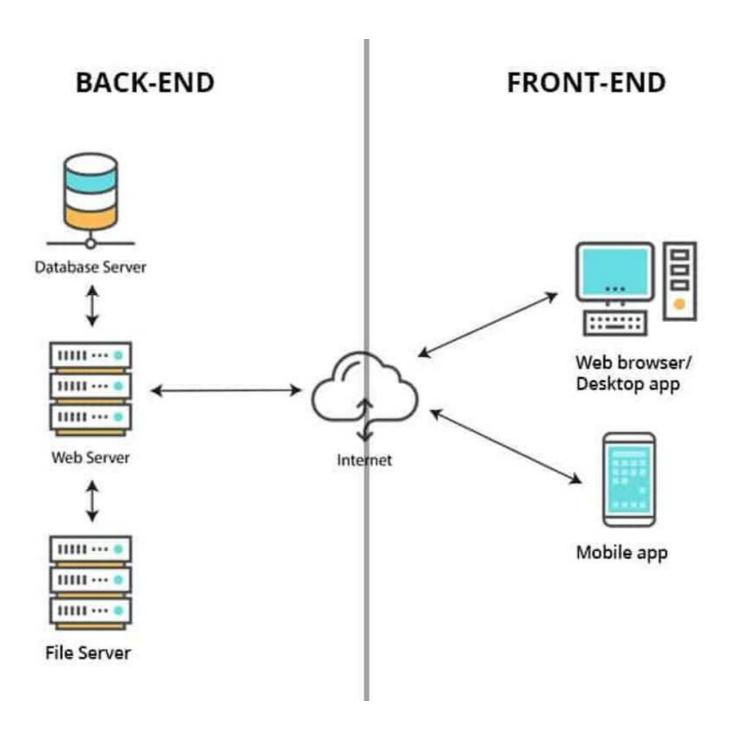
Tester

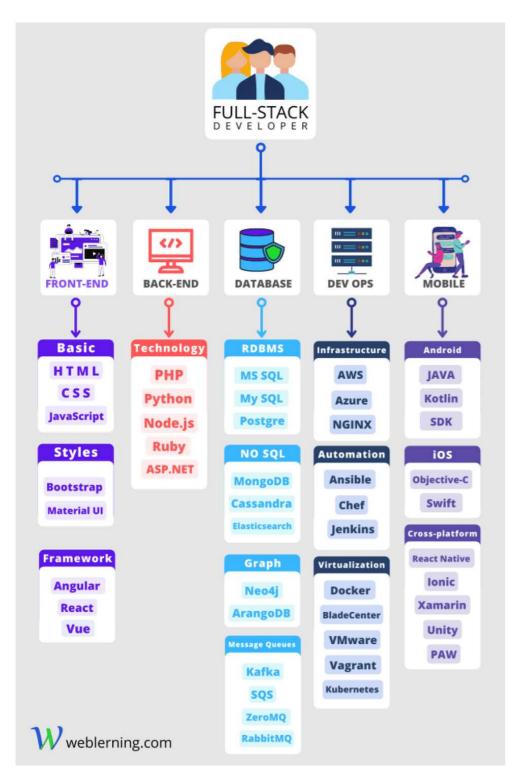
UI/UX Designer

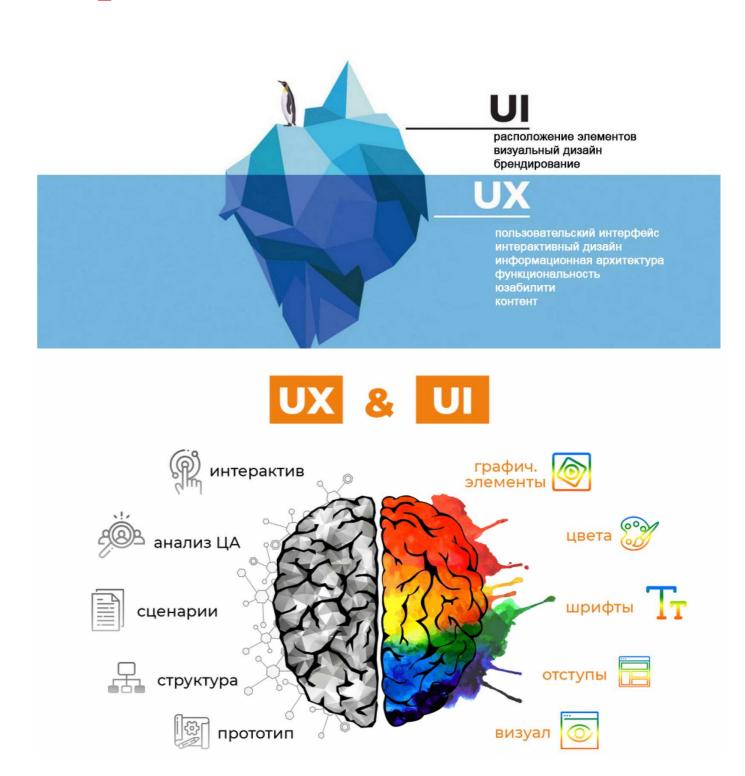








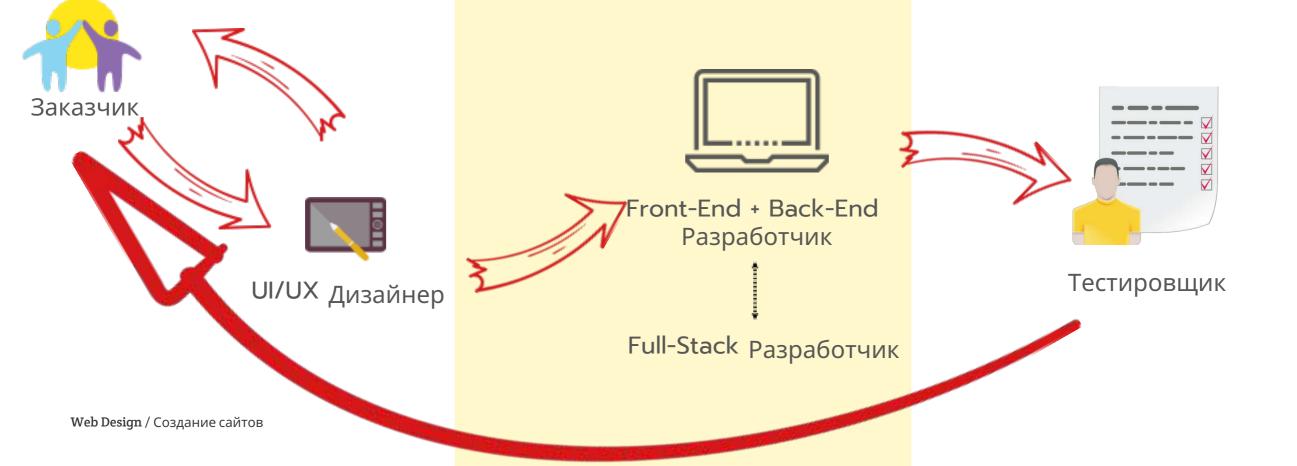






Последовательность

01





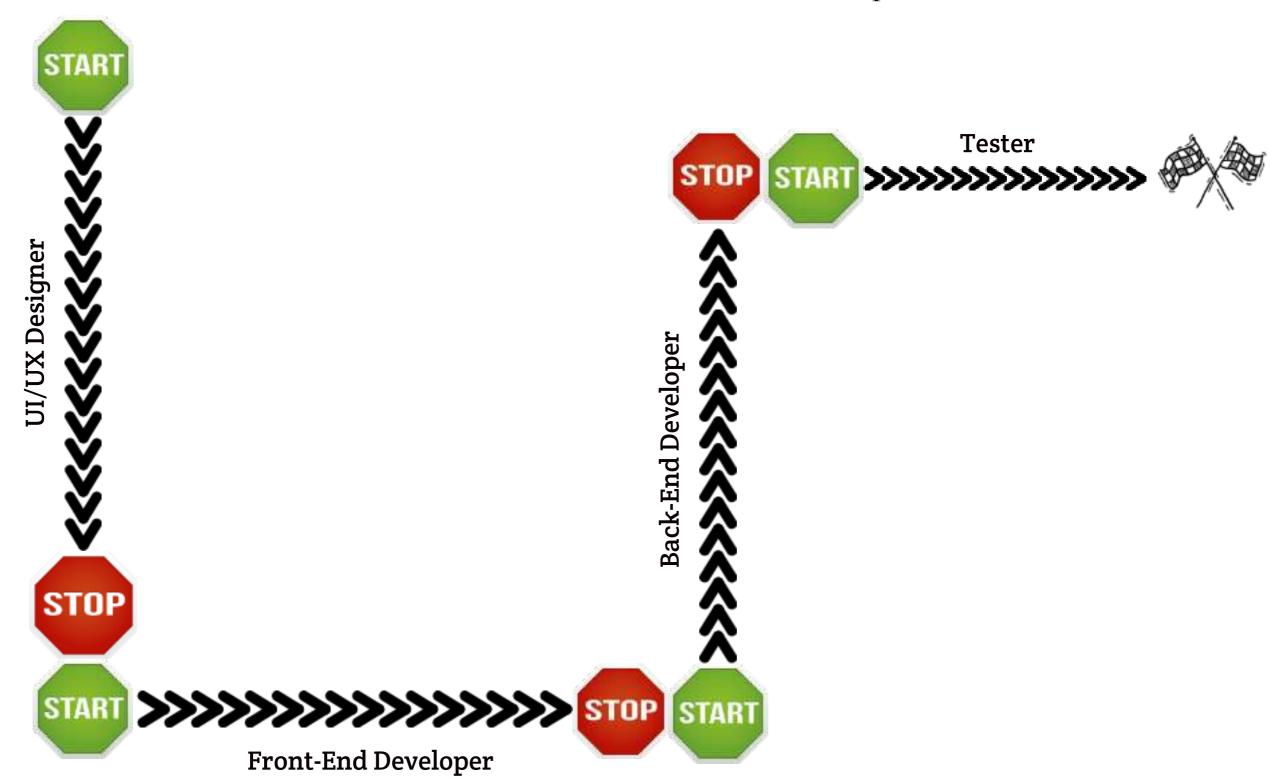
Проект менеджер UI/UX Дизайнер Front-End Разработчик Back-End Разработчик Тестировщик

Виды проектных работ



Full-Stack Разработчик

План работы







Adobe Photoshop



Online version

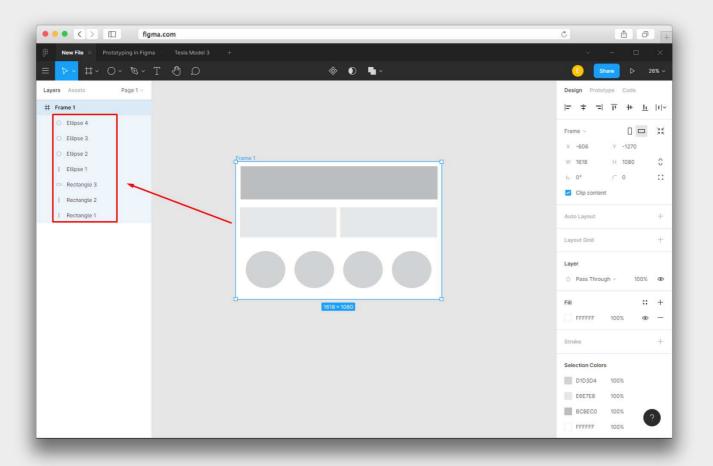
https://fotoo.org/edit_photo/



Offline version



Figma



Online version

https://figma.com/



Offline version



Логика

Не вы продаете продукт,
А продукт сам себя продает!



Вдохнавение

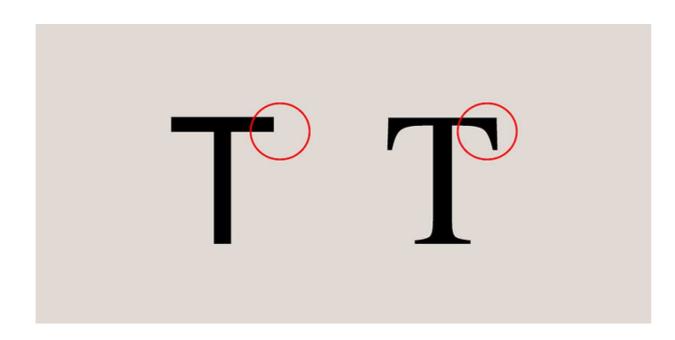
https://www.behance.net/ https://fonts.google.com/



Стиль

https://www.adobe.com/ru /creativecloud/design/disc over/serif-vs-sansserif.html

Выбор шрифта



https://www.adobe.com/ru/creativecloud/desig n/discover/serif-vs-sans-serif.html

- 1. БЕЛОБОРЗЫЙ
 - 2. БЕЛОБОРЗЫЙ
 - 3. BENOBOP3HIN
 - 4. BENDBOP361H
 - 5 BEAOBOP3BIN
 - 6. БЕЛОБОРЗЫЙ

1..Определите-свою-цель:

Для какой цели создается дизайн, какую информацию и с помощью чего вы хотите донести ее до пользователя.

2...Определите-свою-аудиторию:

Определить аудиторию

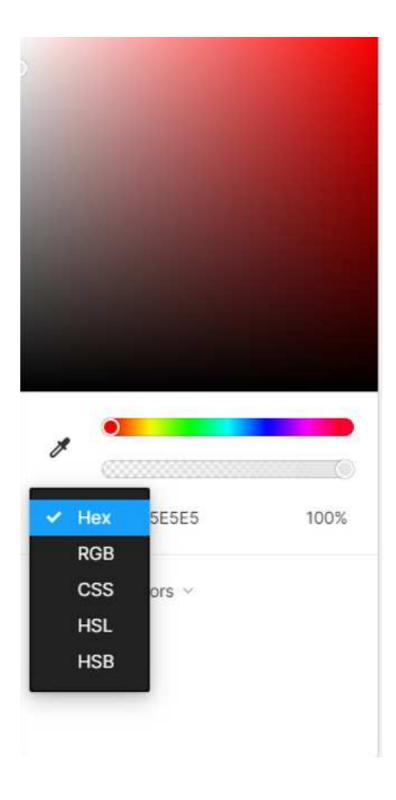
з. Ищите-вдохновение:

Изучать работу других дизайнеров

4.-Определите-размеры-шрифтов



Цвета

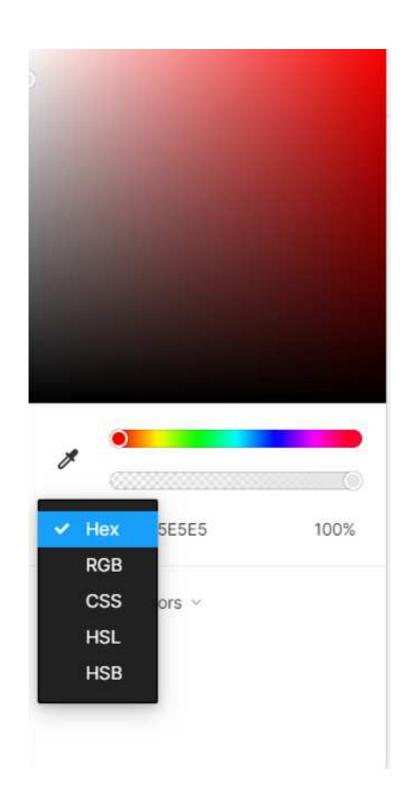


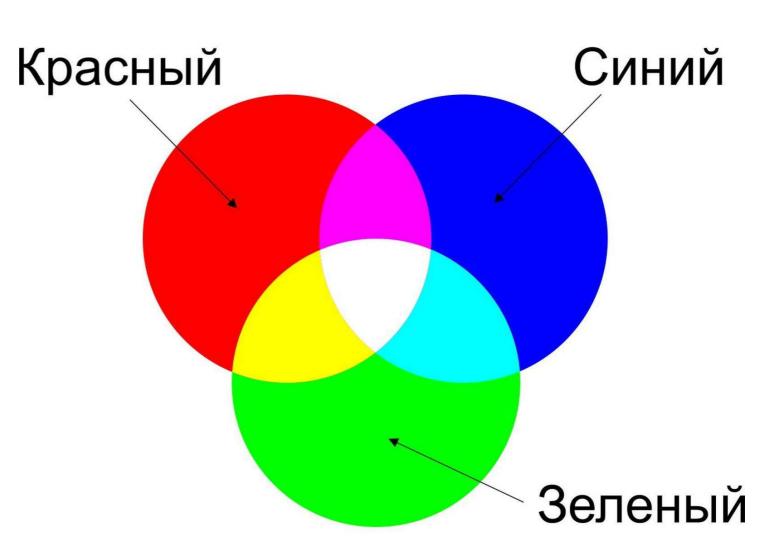




bin	oct	dec	hex
0000	00	0	0
0001	01	*1	1
0010	02	2	2
0011	03	3	3
0100	04	4	4
0101	05	5	5
0110	06	6	6
0111	07	7	7
1000	10	8	8
1001	11	9	9
1010	12	10	Α
1011	13	11	В
1100	14	12	С
1101	15	13	D
1110	16	14	E
1111	17	15	F





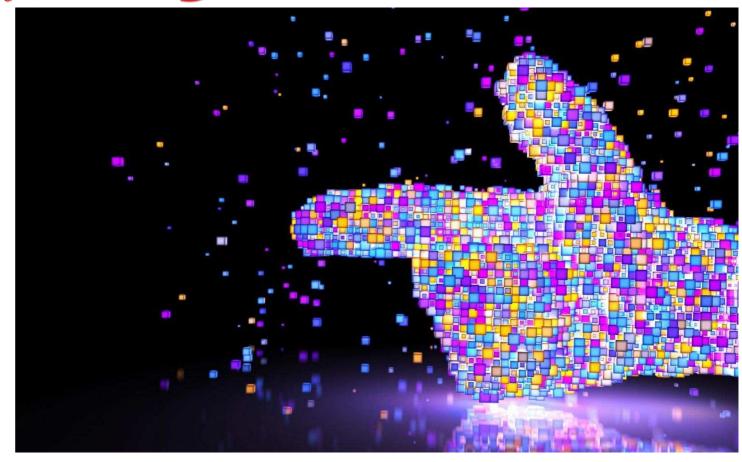


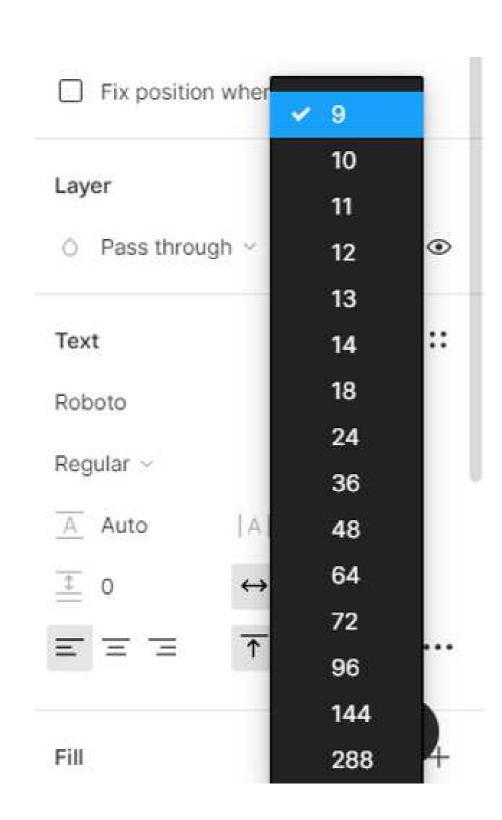
(255, 255, 255)

Еденицы измерения

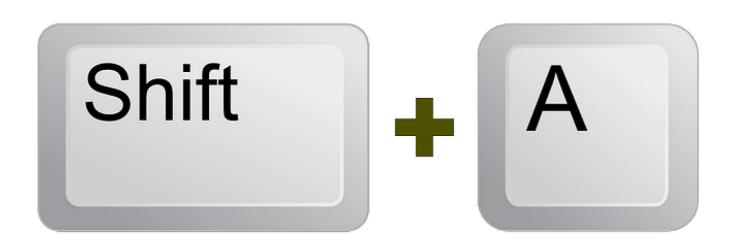
Пиксель px - это самая базовая, абсолютная и окончательная единица измерения.

1mm (мм) = 3.8px 1cm (см) = 38px 1pt (типографский пункт) = 4/3 px 1pc (типографская пика) = 16px





Горячие клавиши



Windows 10

Windows 7

Windows 8

Mac OS

https://comhub.ru/goryachie-klavishi-windows/

https://kompkimi.ru/sovety/eto-polezno-znat/polnyjperechen-sochetaniya-klavish-windows-7

https://lifehacker.ru/polnyjj-spisok-goryachikh-klavishwindows-8/

https://support.apple.com/ru-ru/HT201236





Wix Tilda WordPress Ipmotor Webflow

Заключение

- * Кто такой разработчик?
- * Виды разработчиков
- * Последовательность проекта
- * Виды проектных работ
- * План урока * UI/UX Designer in Web Design
- * Интерфейсы дизайнера
- * Figma
- * Цветавая палитра
- * Шрифты
- * Plugins & Библиотеки
- * Еденицы измерения
- * Горячие клавиши

- * Понять данный материал
- * Открыть аккаунт в Figma
- * Сделать макет2 на Figma
- * Выучить горячие клавиши
- * Прочитать библиотеку

01/02

Домашнее задание

Требование к макету

* Перенести существующий дизайн сайта https://muslimkids.tv/



01/02

Библиотека

https://totonis.com/blog/web-design/37-terminov-iz-veb-dizajna-kotorye-sdelayut-vas-umnee-nashego-dizajnera/