

WEB DESIGN

01

Создание сайтов

by Assem

Developers

Кто такой разработчик?



Это программист, основная задача которого состоит в разработке пользовательского интерфейса, то есть UI дизайна.

Front - End Developer



Это программист, который отвечает за внутреннюю и вычислительную логику веб-сайта или веб-приложения, а также иного программного обеспечения и информационных систем.

Back - End Developer



Это разработчик, который должен разбираться во всем стеке технологий и используемых в проекте компонентов, как в части фронтенда, так и бэкенда.

Full - Stack Developer

Developers

Кто такой разработчик?



Это проектировщик, который изучает потребности пользователей, строит логические схемы работы интерфейса, тестирует прототипы на целевой аудитории и составляет техническое задание для UI-дизайнера.

**UX
Desiner**



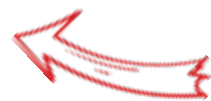
Это дизайнер интерфейсов, который визуализирует рабочий прототип, отрисовывает кнопки, иконки, формы и другие его компоненты и собирает их в гармоничный работающий макет.

**UI
Desiner**



Это специалист, принимающий участие в тестировании компонента или системы. В его обязанность входит поиск вероятных ошибок и сбоев в функционировании объекта тестирования (продукта, программы, и т. д.).

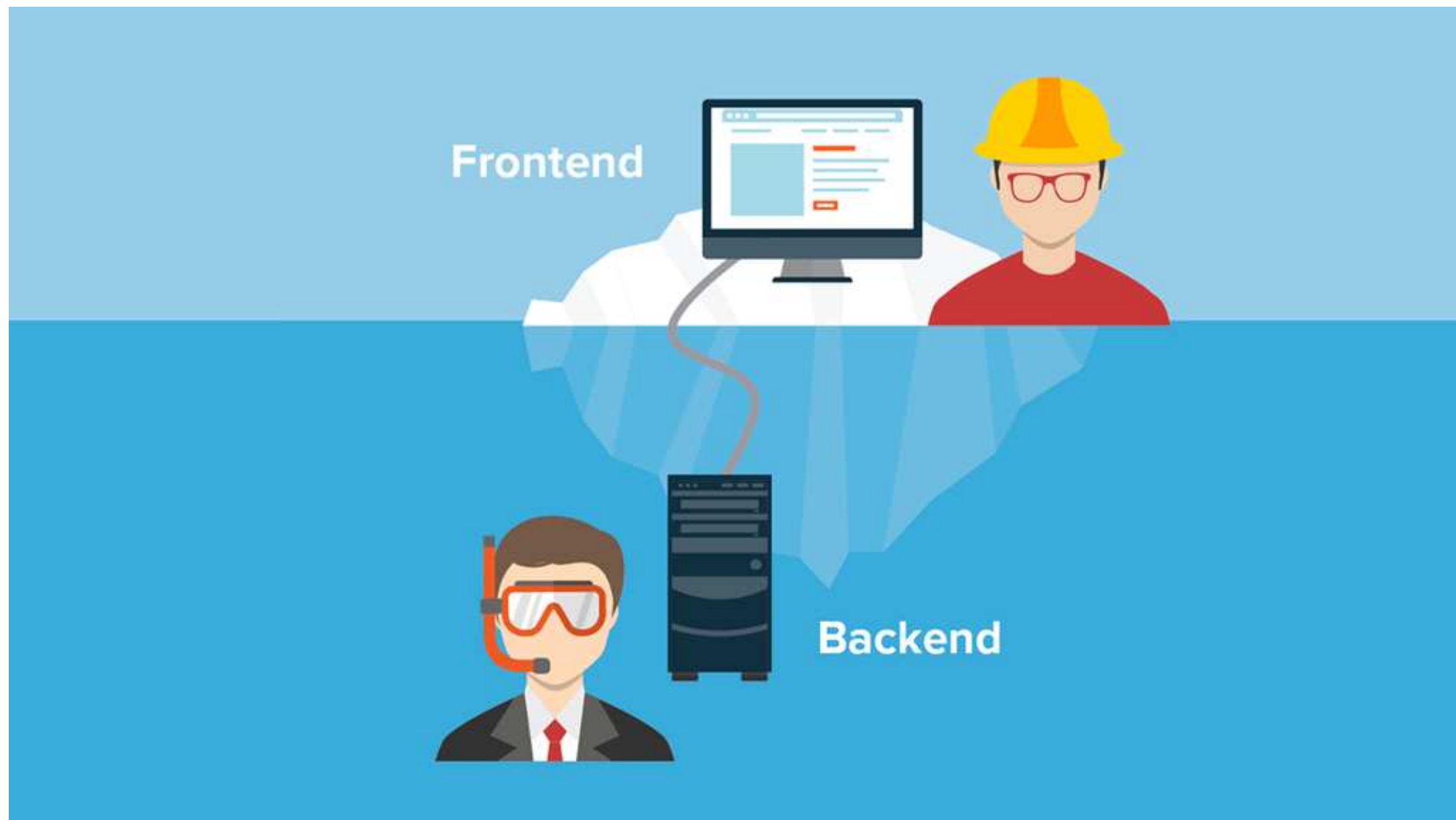
Tester



UI/UX Designer



Developers



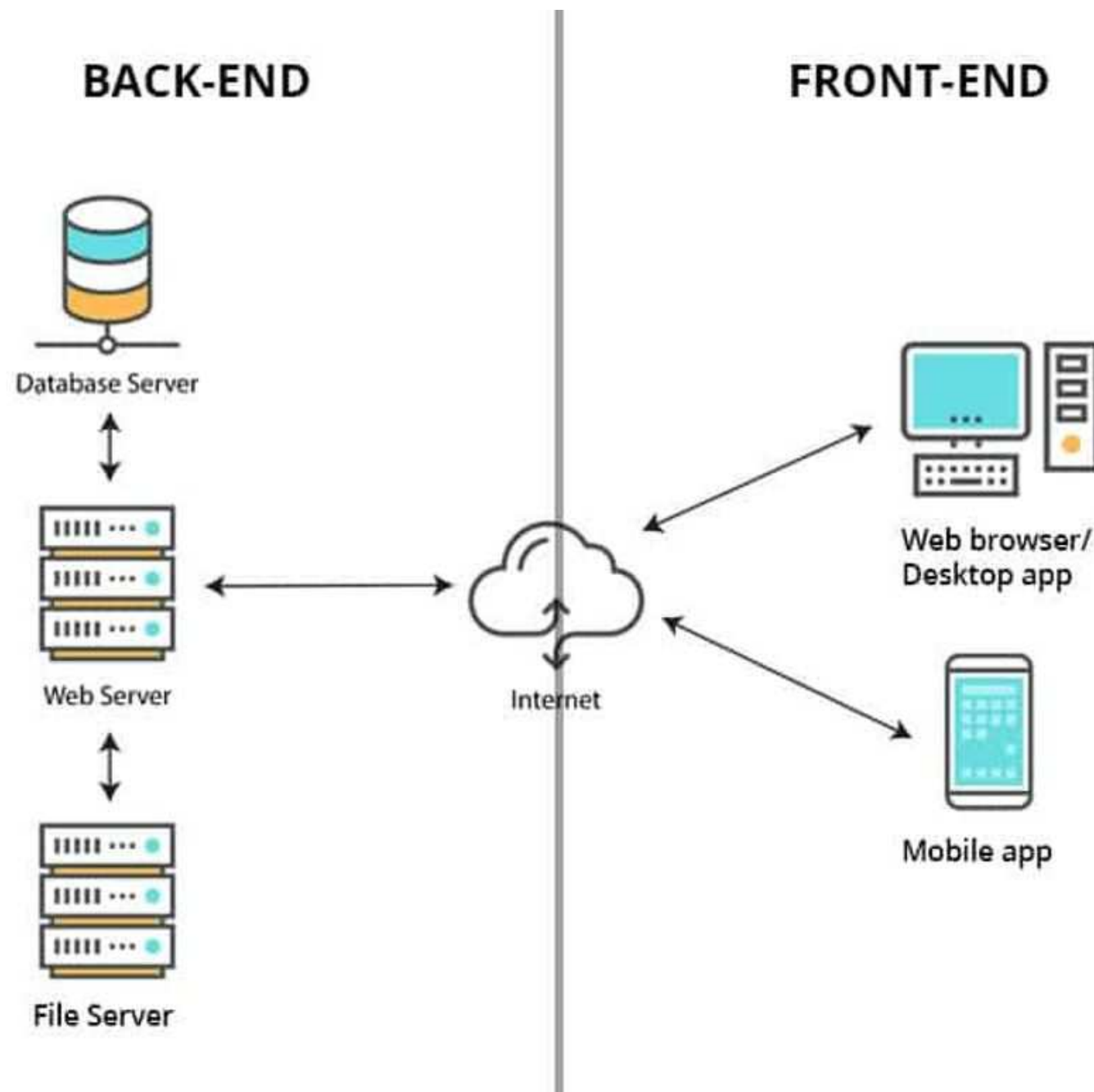
Developers



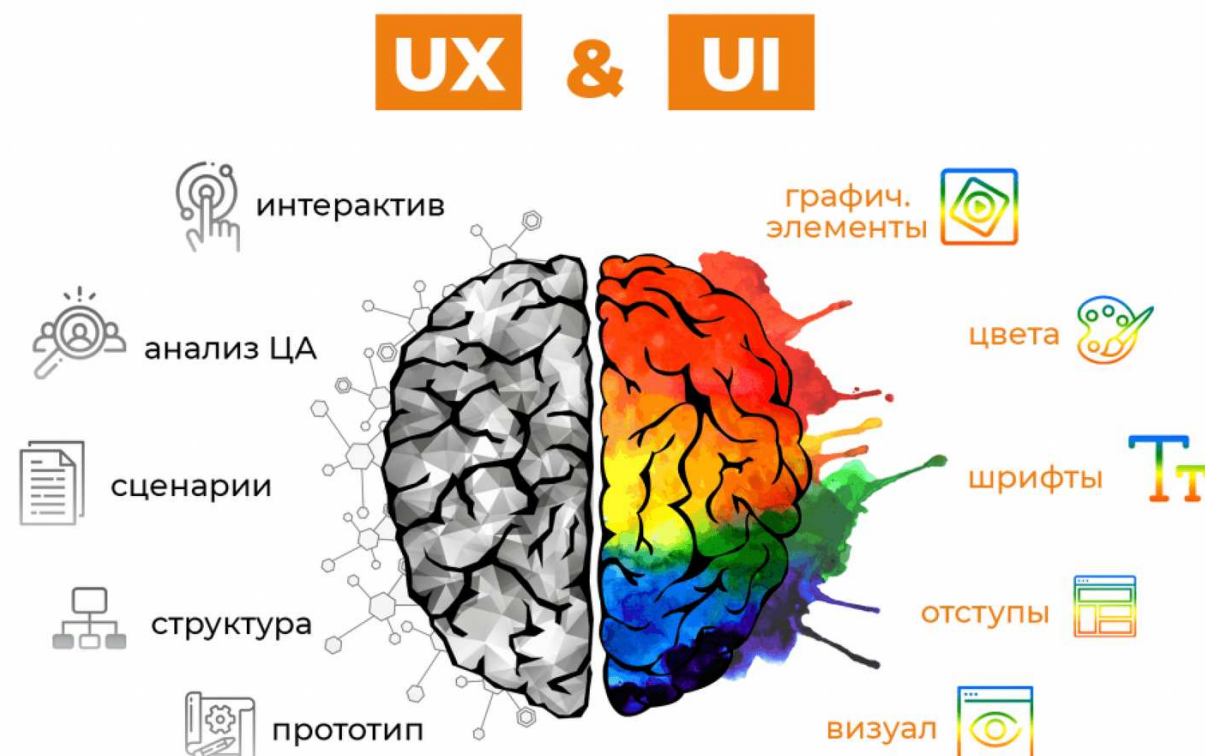
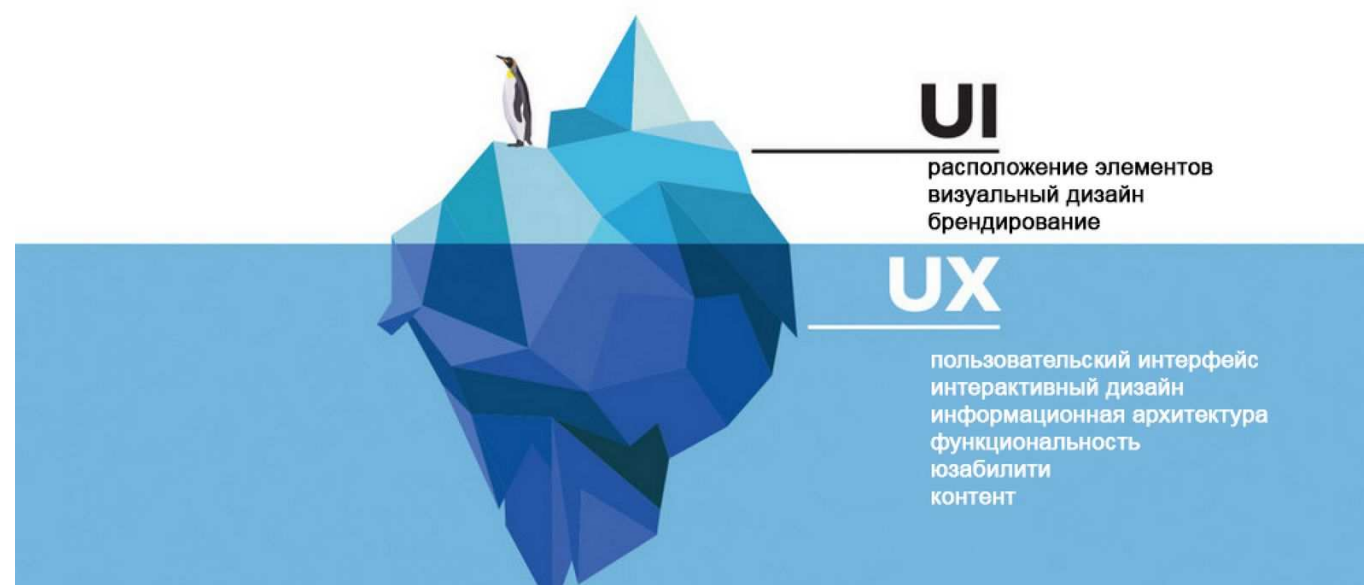
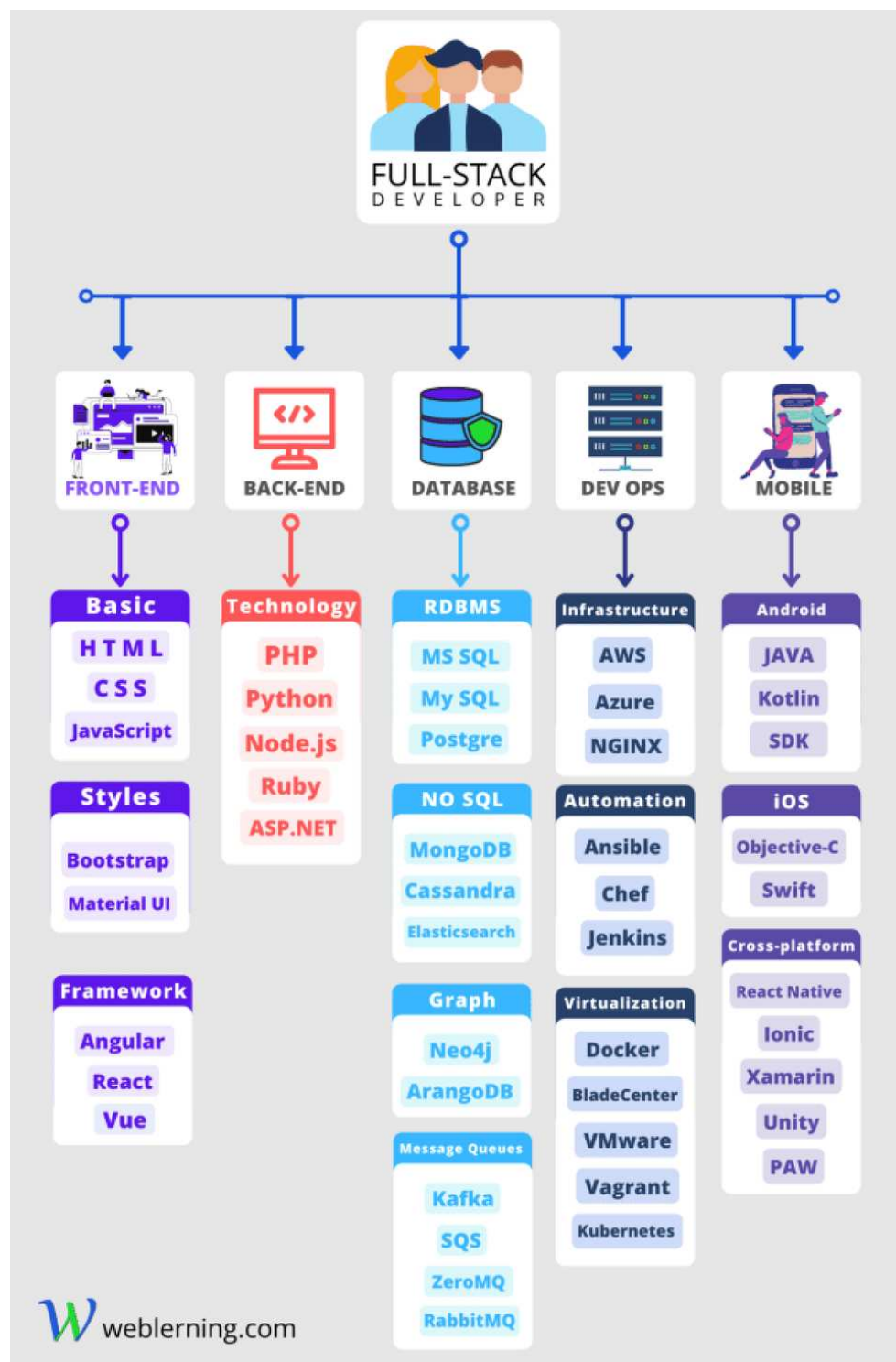
Developers



Developers

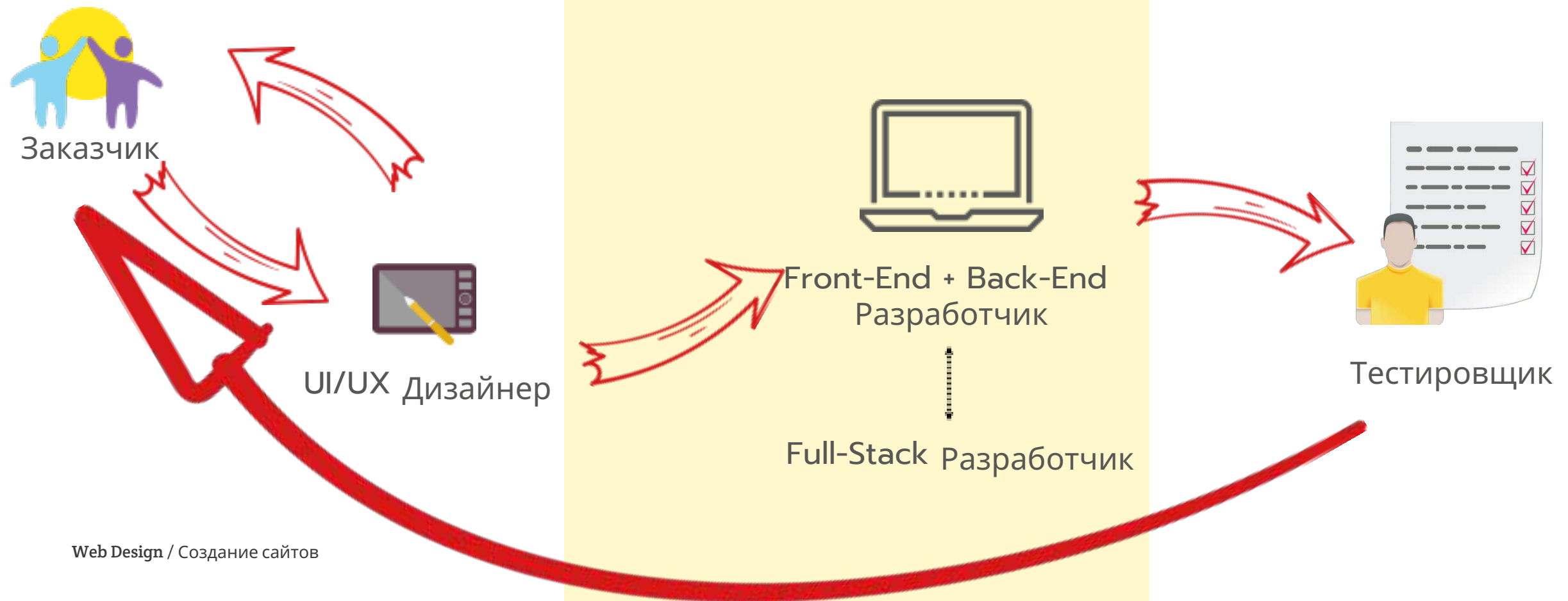


Developers





01 Последовательность





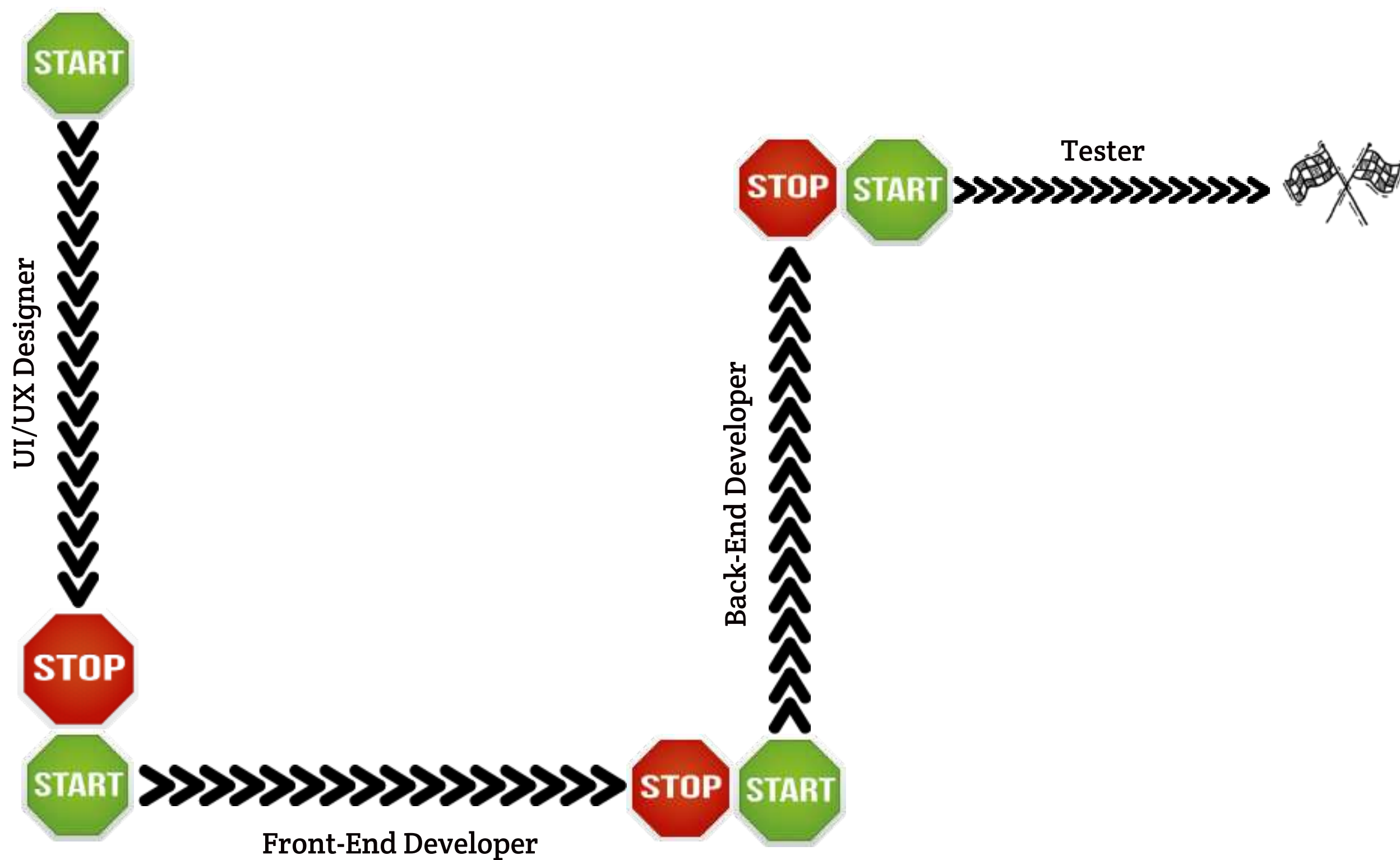
Проект менеджер
UI/UX Дизайнер
Front-End Разработчик
Back-End Разработчик
Тестировщик

Виды проектных
работ



Full-Stack
Разработчик

План работы

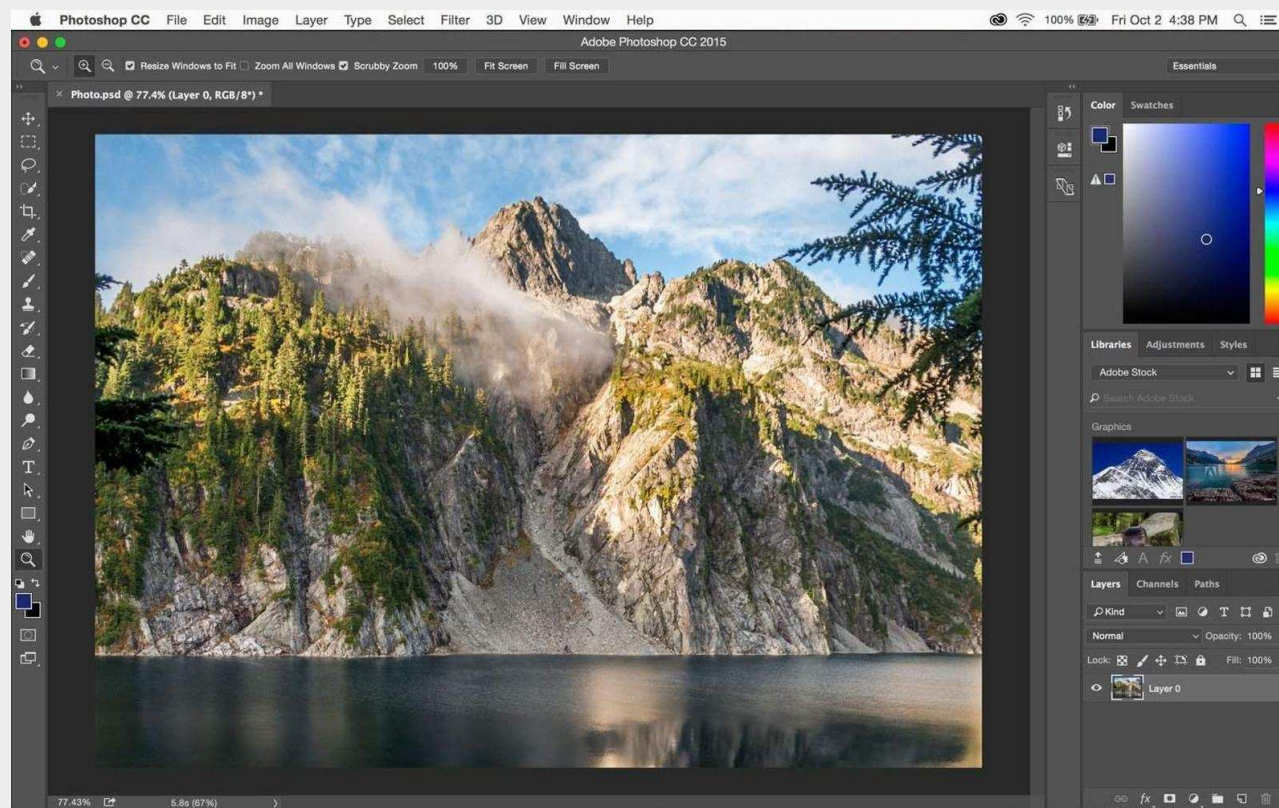


by Assem

UI/UX Designer in **Web Design**



Adobe Photoshop



Online version

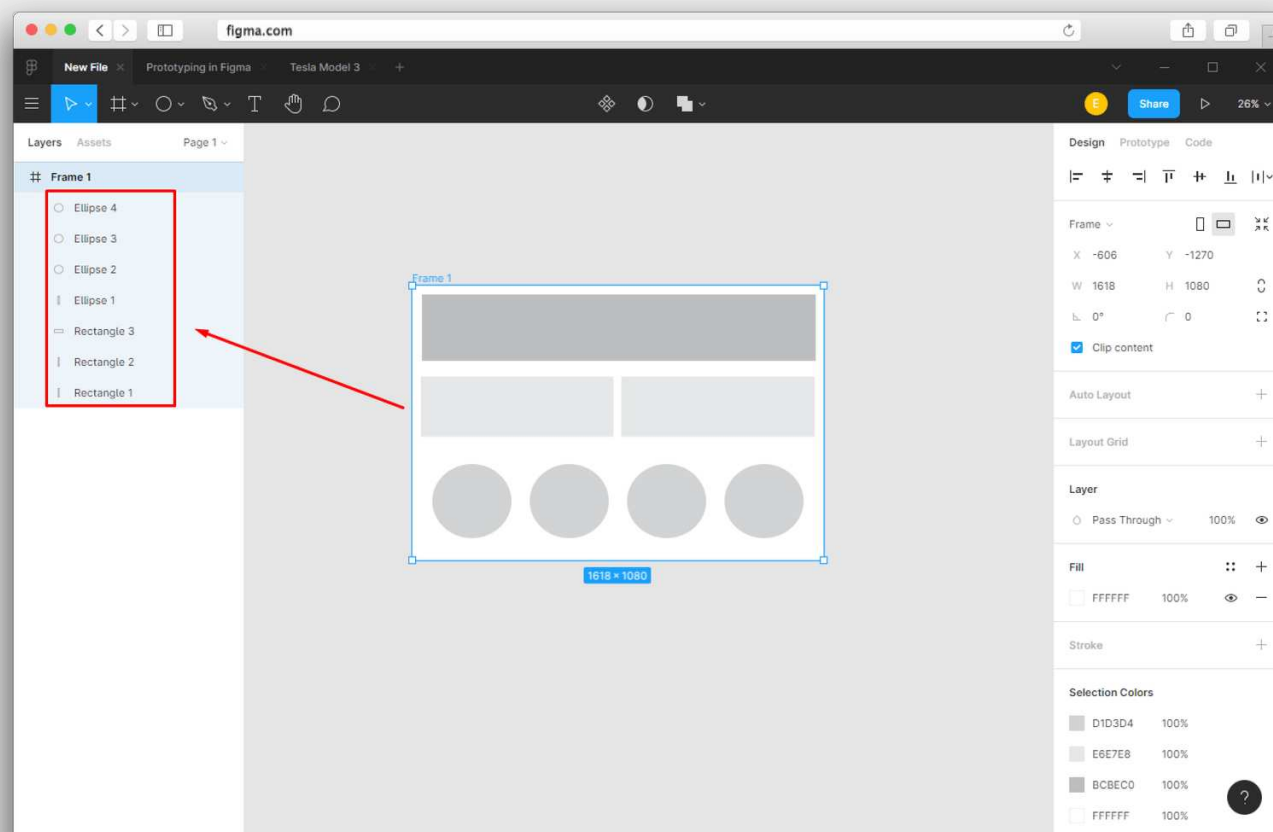
<https://fotoo.org/edit-photo/>



Offline version



Figma



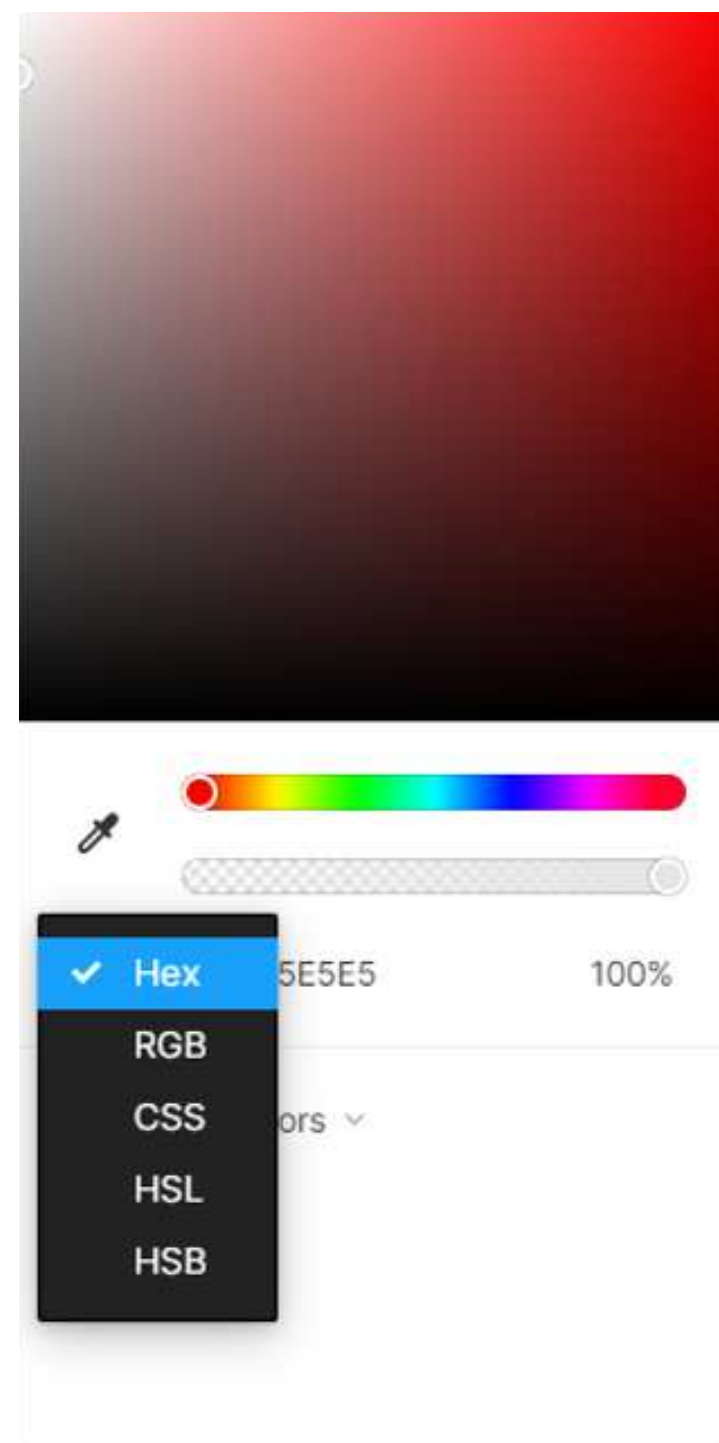
Online version

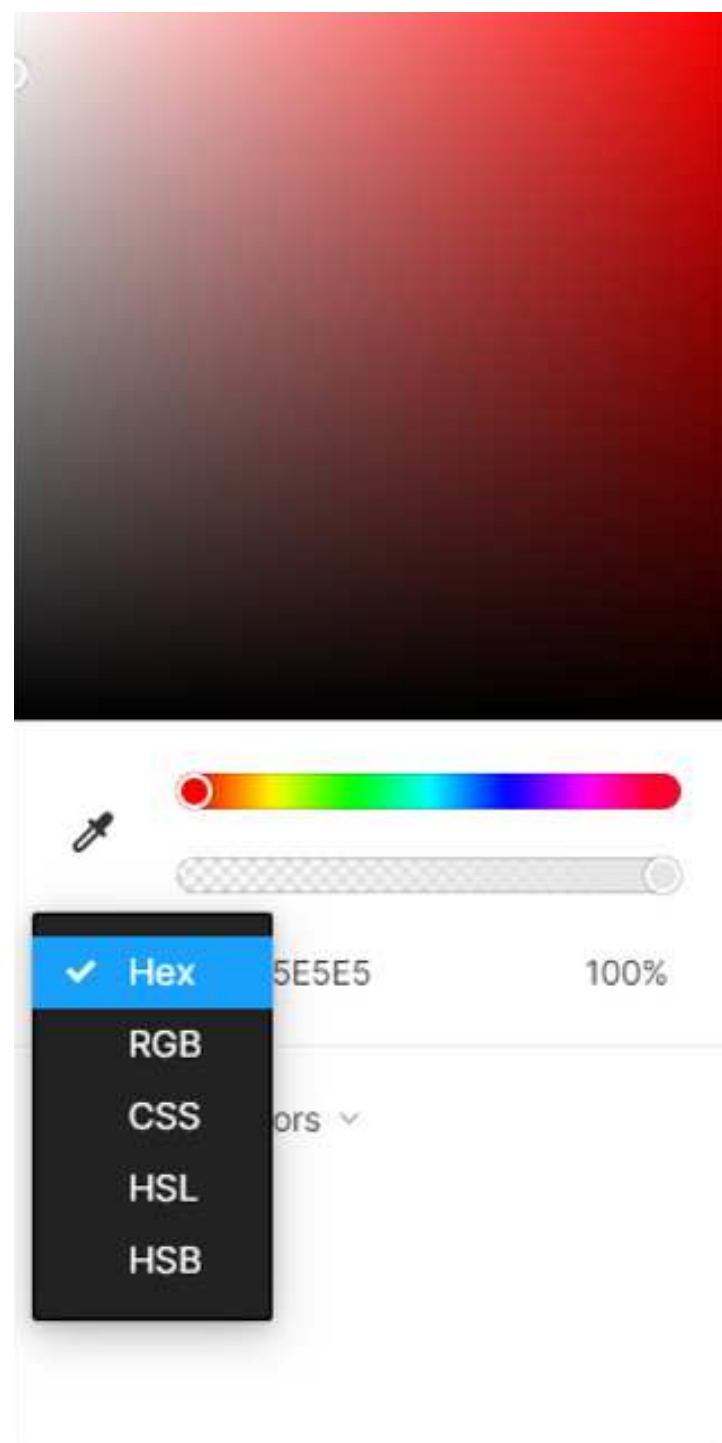
<https://figma.com/>



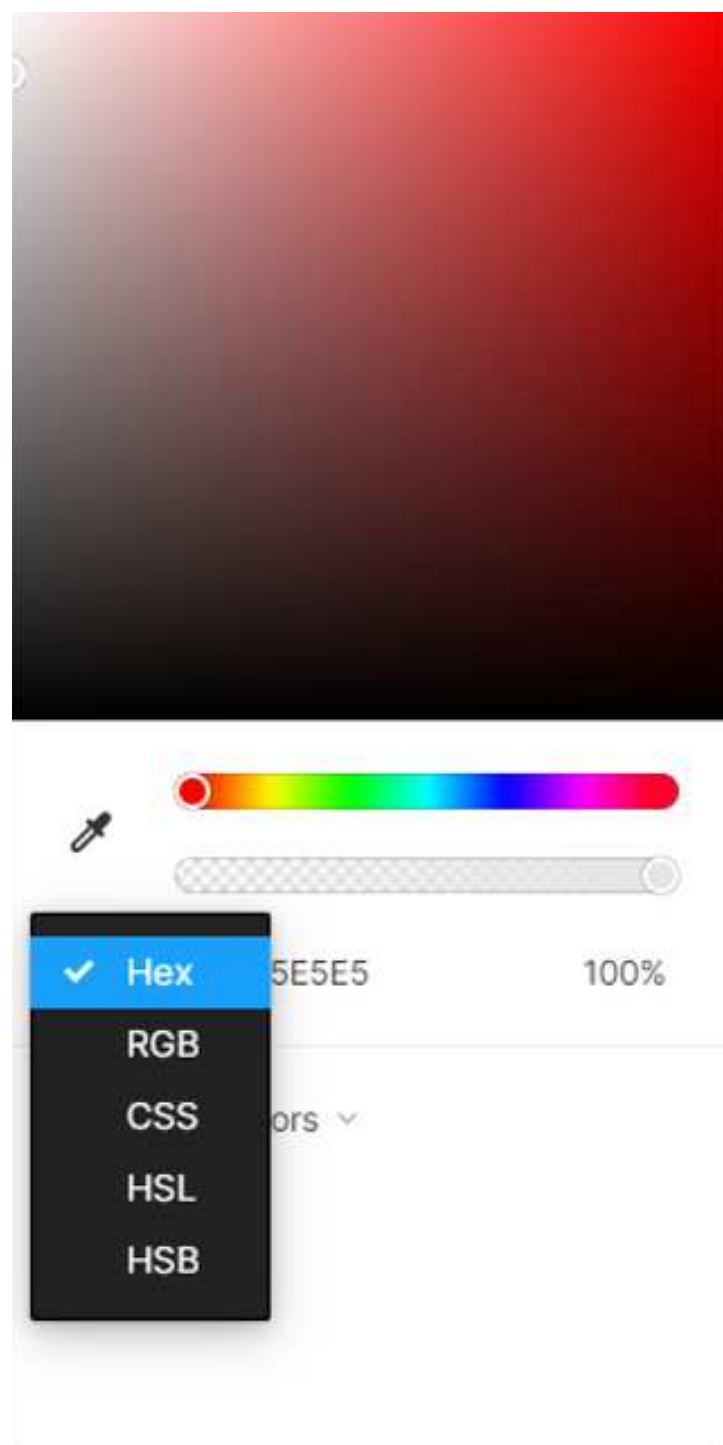
Offline version

Цвета



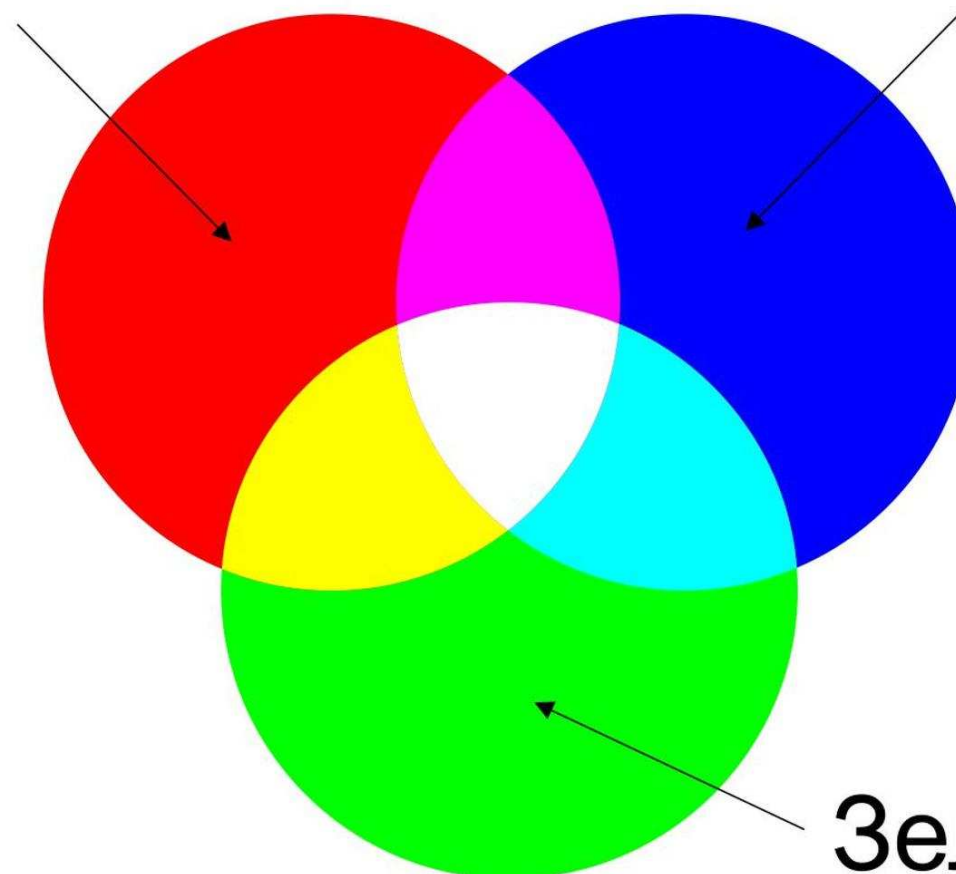


bin	oct	dec	hex
0000	00	0	0
0001	01	1	1
0010	02	2	2
0011	03	3	3
0100	04	4	4
0101	05	5	5
0110	06	6	6
0111	07	7	7
1000	10	8	8
1001	11	9	9
1010	12	10	A
1011	13	11	B
1100	14	12	C
1101	15	13	D
1110	16	14	E
1111	17	15	F



Красный

Синий



Зеленый

{255,255,255}

Единицы измерения

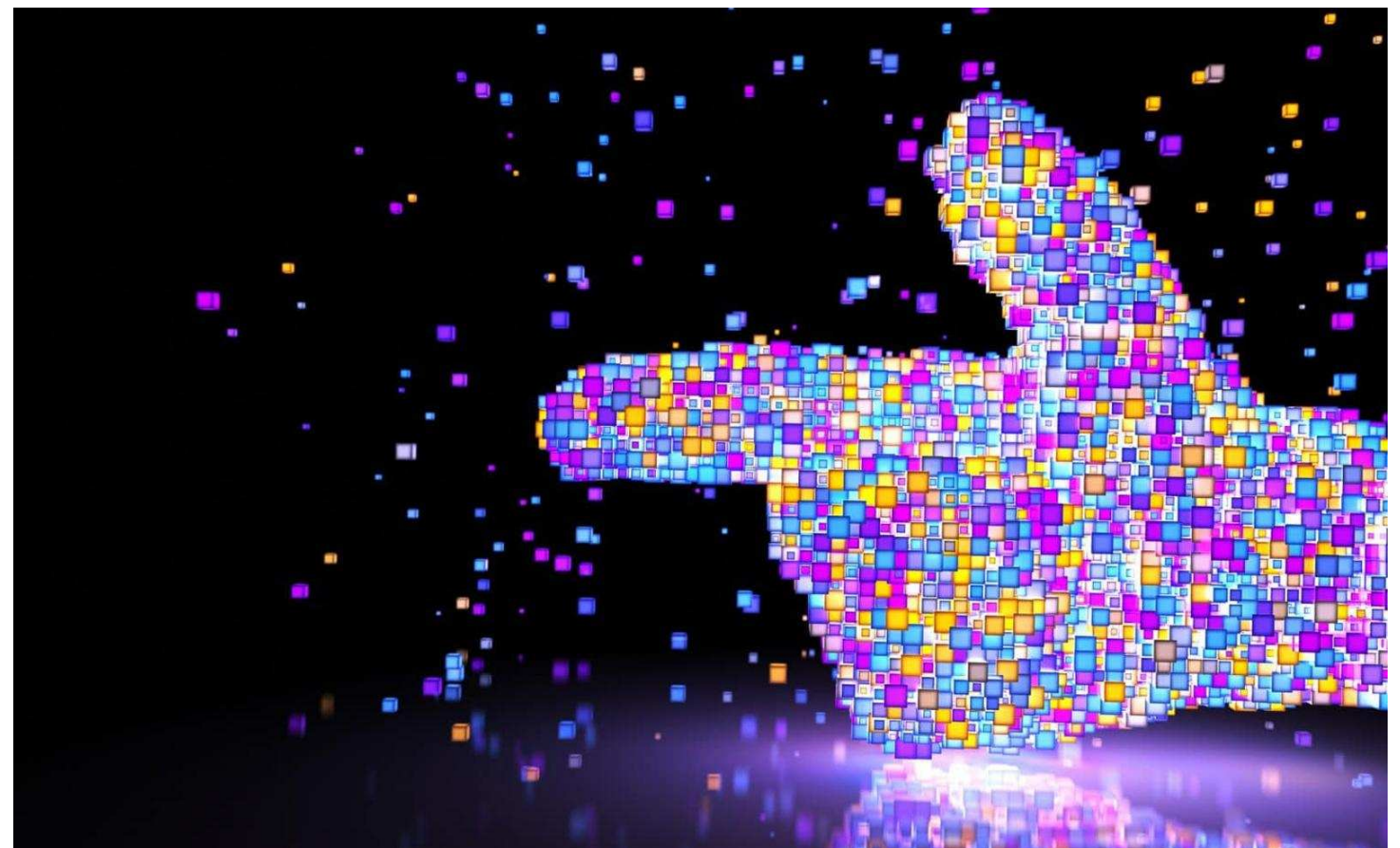
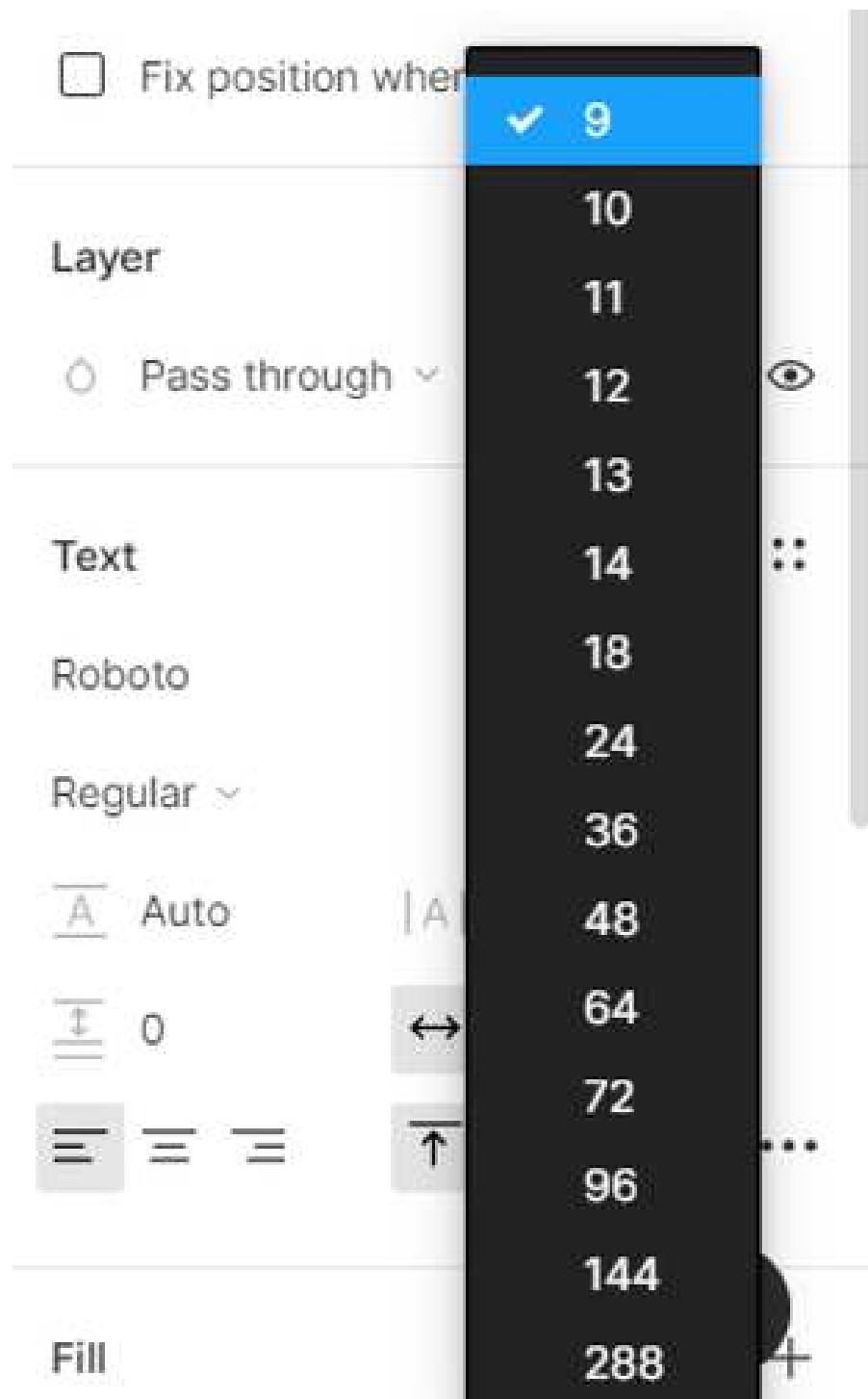
Пиксель px – это самая базовая, абсолютная и окончательная единица измерения.

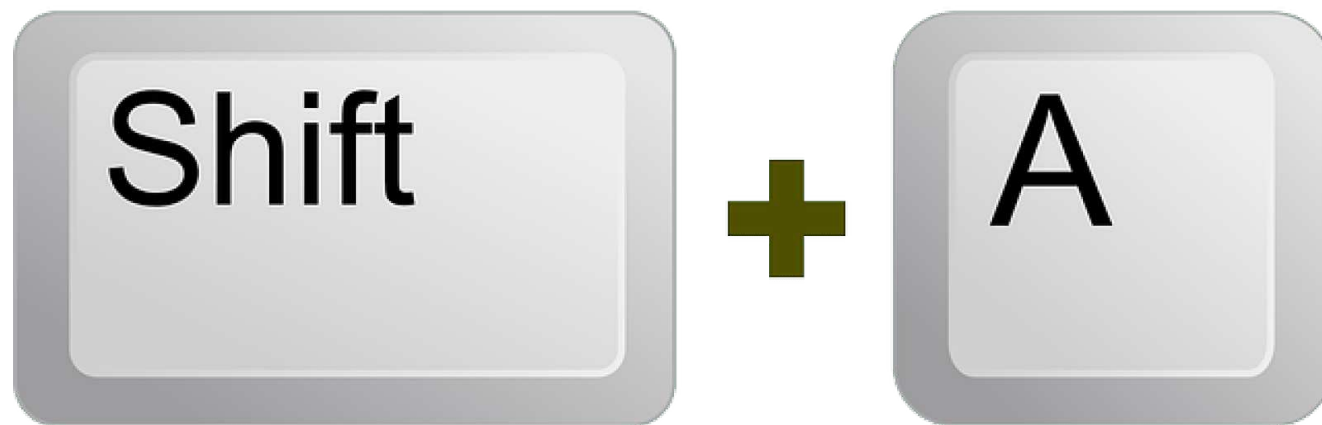
$1mm (мм) = 3.8px$

$1cm (см) = 38px$

$1pt (типографский пункт) = 4/3 px$

$1pc (типографская пика) = 16px$





Windows 10

<https://comhub.ru/goryachie-klavishi-windows/>

Windows 7

<https://kompkimi.ru/sovety/eto-polezno-znat/polnyj-perechen-sochetaniya-klavish-windows-7>

Windows 8

<https://lifehacker.ru/polnyjj-spisok-goryachikh-klavish-windows-8/>

Mac OS

<https://support.apple.com/ru-ru/HT201236>

Заключение

- * Кто такой разработчик?
- * Виды разработчиков
- * Последовательность проекта
- * Виды проектных работ
- * План урока
- * UI/UX Designer in Web Design
- * Интерфейсы дизайнера
- * Figma
- * Цветавая палитра
- * Еденицы измерения
- * Горячие клавиши

- ✧ Понять данный материал
- ✧ Открыть аккаунт в Figma
- ✧ Сделать макет на Figma
- ✧ Выучить горячие клавиши
- ✧ Прочитать библиотеку

01

Домашнее задание

Требование к макету

- ✧ Перенести существующий дизайн сайта
<https://muslimkids.tv/>

Библиотека

<https://totonis.com/blog/web-design/37-terminov-iz-veb-dizajna-kotorye-sdelayut-vas-umnee-nashego-dizajnera/>