

A stylized computer monitor icon with a thick dark blue border and a stand, centered on the page. The text is displayed on the screen area.

# ТИПЫ JAVASCRIPT

# ТИПЫ

## ТИП — ЭТО

### ОПРЕДЕЛЕННАЯ

### СТРУКТУРА ДАННЫХ.

- Каждый язык определяет несколько встроенных типов
- Встроенные типы можно использовать для построения других структур данных.
- JS имеет 7 встроенных типов: 6 примитивных и 1 объектный тип (6 primitive and 1 Object type).

# ОБЪЕКТНЫЙ ТИП (OBJECT TYPE)

Объект представляет собой набор пар имя/значение.

# ОБЪЕКТ ТИПЕ

Person Object

ИМЯ

```
firstName: "Yaakov",  
lastName: "Chaikin",
```

ЗНАЧЕНИЕ

ИМЯ

```
social: {  
  linkedin : "yaakovchaikin",  
  twitter: "yaakovchaikin",  
  facebook: "CourseraWebDev"  
}
```

ЗНАЧЕНИЕ

# ПРИМИТИВНЫЙ ТИП (PRIMITIVE TYPE)

Примитивный тип представляет собой одно неизменное значение.

- 1) Одиночное значение, т. е. не объект
- 2) Неизменяемый означает, что после его установки его нельзя изменить.
  - Значение становится доступным только для чтения
  - Вы можете создать другое значение на основе существующего.

# PRIMITIVE TYPE: BOOLEAN

BOOLEAN может только  
иметь 2 значения: `true` или `false`

# PRIMITIVE TYPE: UNDEFINED

Undefined означает, что значение никогда не устанавливалось.

- 1) Может иметь только одно значение: `undefined`
- 2) Вы можете установить переменную в значение `undefined`,  
но вы НИКОГДА не должны этого делать
  - Его смысл в том, что он никогда не был определен, поэтому определение его как неопределенного противоречит его основному смыслу.

# PRIMITIVE TYPE: NULL

- 1) В отличие от неопределенного, что означает отсутствие определения
- 2) Может иметь только одно значение: `null`
- 3) Можно явно присвоить переменной значение `null`



# PRIMITIVE TYPE: NUMBER

Число – единственный числовой тип в Javascript.

1) Всегда изображается под капотом как 64-битная двойная точность с плавающей запятой

2) JS не имеет целочисленного типа

- Целые числа – это подмножество двойных чисел, а не отдельный тип данных.

# PRIMITIVE TYPE: STRING

String – это последовательность символов, используемая для представления текста.

Используйте одинарные или двойные кавычки, например, "текст" или 'текст'.

Символ является новым для ES6.  
Не рассматривается в этом  
классе.

- ES6 (выпущен в 2015 г.) еще не получил широкой поддержки и не используется.