

聊天系统

目录

1.	聊天频道概述.....	2
1.1	频道种类.....	2
1.2	频道切换.....	2
1.3	输入频道切换	3
1.4	聊天框内玩家名字显示规则	3
1.5	聊天框内用户交互	4
2	综合频道.....	4
2.5	综合频道描述	4
2.2	综合频道 UI.....	5
3	当前频道.....	6
3.5	当前频道描述	6
3.2	当前频道 UI.....	6
4	世界频道.....	6
4.5	世界频道描述	6
4.2	世界频道 UI.....	7
5	公会频道.....	7
5.5	公会频道描述	7
5.6	公会频道 UI.....	7
6	队伍频道.....	8
6.5	队伍频道描述	8
6.2	队伍频道 UI.....	8
7	私聊频道.....	8
7.5	私聊频道描述	8
7.2	私聊频道 UI.....	9

1. 聊天频道概述

1.1 频道种类

- 1) 综合频道
- 2) 当前频道，**当前**
- 3) 世界频道，**世界**
- 4) 公会频道，**公会**
- 5) 队伍频道，**队伍**
- 6) 私聊频道，**私聊**

1.2 频道切换

如下图所示，用户通过鼠标左键点击红色方框区域内的“频道切换按钮”来切换频道



1.3 输入频道切换

如下图所示，用户通过鼠标左键点击红色方框区域内“上拉菜单按钮”，界面出现“输入频道切换按钮菜单栏”，用户可以通过鼠标左键点击不同的“频道切换按钮”来切换输入频道



1.4 聊天框内玩家名字显示规则

- 1) [玩家姓名]
- 2) 弓箭手职业的玩家姓名为绿色
- 3) 战士职业的玩家姓名为橙色
- 4) 法师职业的玩家姓名为蓝色

1.5 聊天框内用户交互

用户在聊天框内鼠标右键点击某玩家姓名，如下图“呆呆小熊”，出现“玩家交互菜单栏（聊天框）”，出现两种交互动作：

- 1) “添加好友”按钮，用户点击后系统开始“添加好友流程”（见“好友系统流程图”）
- 2) “邀请组队”按钮，用户点击后系统开始“邀请组队流程”（见“邀请组队流程图”）



2 综合频道

2.5 综合频道描述

综合频道是一个综合性频道，此处是其他五个子频道（当前、世界、公会、队伍、私聊）以及系统消息的综合性显示频道，具体显示规则如下：

- 1) 显示当前频道所有消息：
聊天信息
- 2) 显示世界频道所有消息：
聊天信息
- 3) 显示公会频道所有消息：
包括成员聊天信息、公会成员加入/离开、会长更换、副会长上任/卸任、成员被逐出信息

- 4) 显示队伍频道所有信息：
包括队伍成员聊天信息、队伍成员加入/离开、队伍解散信息
- 5) 显示私聊频道其他玩家发送给自己的信息：
综合频道不显示自己给其他玩家发送的私聊信息
- 6) 系统信息：
 - a) 任务接受成功信息，格式如 成功领取了“消灭山丘巨人”任务
 - b) 任务完成信息，格式如 恭喜！成功完成了“消灭山丘巨人”任务
 - c) 其他玩家添加自己好友信息，格式如 浅蓝色的心 与你成为了好友（可不做）

2.2 综合频道 UI



3 当前频道

3.5 当前频道描述

- 1) 当前频道是提供玩家与周围场景内的玩家聊天的频道
- 2) 玩家可以发送聊天信息给当前地图的其他玩家
- 3) 玩家可以接受到当前地图的其他玩家的聊天信息

3.2 当前频道 UI



4 世界频道

4.5 世界频道描述

- 1) 世界频道是用来给全服玩家聊天的频道
- 2) 30 秒限制：同一玩家在世界频道两次发言之间必须间隔 30 秒。如果玩家在发言限制中仍然发送世界消息，则世界频道会出现提示，格式如 “消息发送过于频繁，请在 30 秒后再发送”。该提示中的时间会变化。

4.2 世界频道 UI



5 公会频道

5.5 公会频道描述

- 1) 公会频道是用来提供同一公会内的所有公会成员聊天的频道

5.6 公会频道 UI



6 队伍频道

6.5 队伍频道描述

- 1) 队伍频道是提供在同一队伍中的队伍成员聊天的频道
- 2) 队伍频道还显示以下几种队伍信息：
 - a) XXX 加入了队伍
 - b) XXX 退出了队伍
 - c) 你的队伍已解散

6.2 队伍频道 UI



7 私聊频道

7.5 私聊频道描述

- 1) 私聊频道是给两个玩家提供点对点聊天的频道
- 2) 用户通过鼠标左键点击其他任何一个频道的玩家姓名，如 [呆呆小熊]，即可自动跳转到私聊频道并自动开始对该用户发起私聊，7.2 中图中显示
- 3) 玩家自己发给其他玩家，会出现“密”字在其他玩家姓名前，如 密 [呆呆小熊]
- 4) 其他玩家发给玩家自己，会出现“密”字在其他玩家姓名后，如 [吕布] 密

7.2 私聊频道 UI

