



Rapport de projet

PRÉSENTÉ PAR

Mzyene Assia et
Toussaint Nolan

NOVEMBRE 2022

Table des matières

01

Introduction

02

Description des fonctionnalités du programme

03

Structure du programme

04

Explication des données

05

Algorithme de la grille

06

Conclusion personnelle



JEU DE PAIRES

Le jeu de paires, aussi connu sous le nom de memory est un jeu qui se joue seul ou à plusieurs et dont le but est de retrouver toutes les paires. On possède un certain nombre de cartes qu'on mélange et que l'on place de sorte à ne pas voir les images. On retourne une première carte puis une deuxième. Si les cartes sont similaires, c'est une paire, sinon on les retourne toutes les deux dans leur position originale. Une fois toutes les paires trouvées, le jeu est terminé. Lorsque l'on joue à plusieurs, la personne qui a le plus de cartes gagne.



PRÉSENTATION DES FONCTIONS

La fonction ____ permet comme son nom l'indique .

STRUCTURE DU PROGRAMME

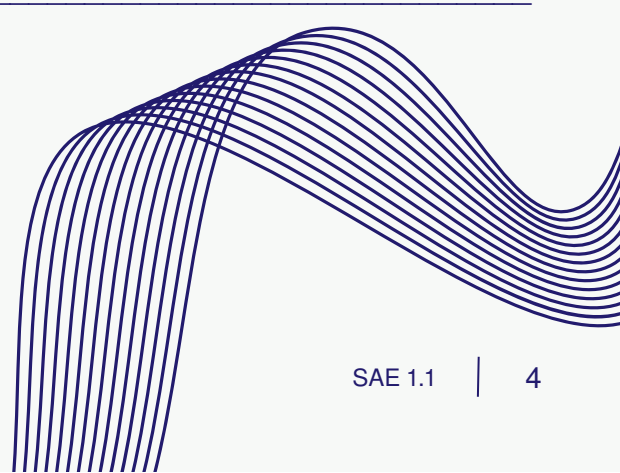


Le projet est séparé en xx fichiers.

Le premier est ____ et contient les fichiers s'occupant de l'affichage de la fenêtre de lancement



EXPLICATION DES DONNÉES



ALGORITHMME DE LA GRILLE



CC



CONCLUSION PERSONNELLE
