

CONTACT

Phone: +33 (0)7 59 53 23 66

Ville: Paris

Email: anishammouche50@gmail.com

GitHub: <https://github.com/assinscreedFC>

PROJETS PERSONNELS

OrthoLyse | 2025

Développement d'une application dans le cadre de la validation des acquis pour la L2.

Les fonctionnalités principales sont :

- Transcription automatique (Speech-to-Text)
- Correction manuelle
- Enregistrement et écoute en temps réel
- Analyse linguistique avancée
- Exportation des résultats

Technologies: Python , Whisper, PySide6, NLTK

Agent IA pour le poker | 2025

J'ai développé la logique du jeu de poker que j'ai par la suite l'intention d'utiliser pour entraîner une IA basée sur Monte Carlo CFR, en l'entraînant contre différents types de joueurs et des IA par renforcement, afin de pouvoir jouer jusqu'à 6 personnes.

Technologies: Python, Deuces, ...

Jeu de mémorisation | 2024

Développement d'un jeu web basé sur le thème de Pokémon, où l'on doit mémoriser des cartes. Différentes options ont été intégrées, comme différents modes de difficulté et de la musique.

Technologies : React, Tailwind CSS

Reproduction du jeu Pong en C | 2023

Reproduction du jeu Pong en C dans le cadre de notre projet en L1. Développement des interfaces et de la logique du jeu PvP/PvJ

Technologies: C, Raylib

EDUCATION

Licence BAC+2 en informatique et applications

Université Paris Cité | France, Paris

En cours

Licence BAC+2 en informatique

Université Abderrahmane-Mira de Béjaïa | Algérie, Béjaïa

Obtenu en 2024

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **LANGAGES DE PROGRAMMATION :** Python, C, JavaScript, Java
- **TECHNOLOGIES :** React, Tailwind CSS, Git, Node.js, Raylib
- **BASES DE DONNÉES :** MySQL, PostgreSQL, SQLite

COMPÉTENCES

Résolution de problèmes | Analyse de problème | Programmation |

Gestion du temps et organisation | Polyvalence | Travail en équipe | Autonome