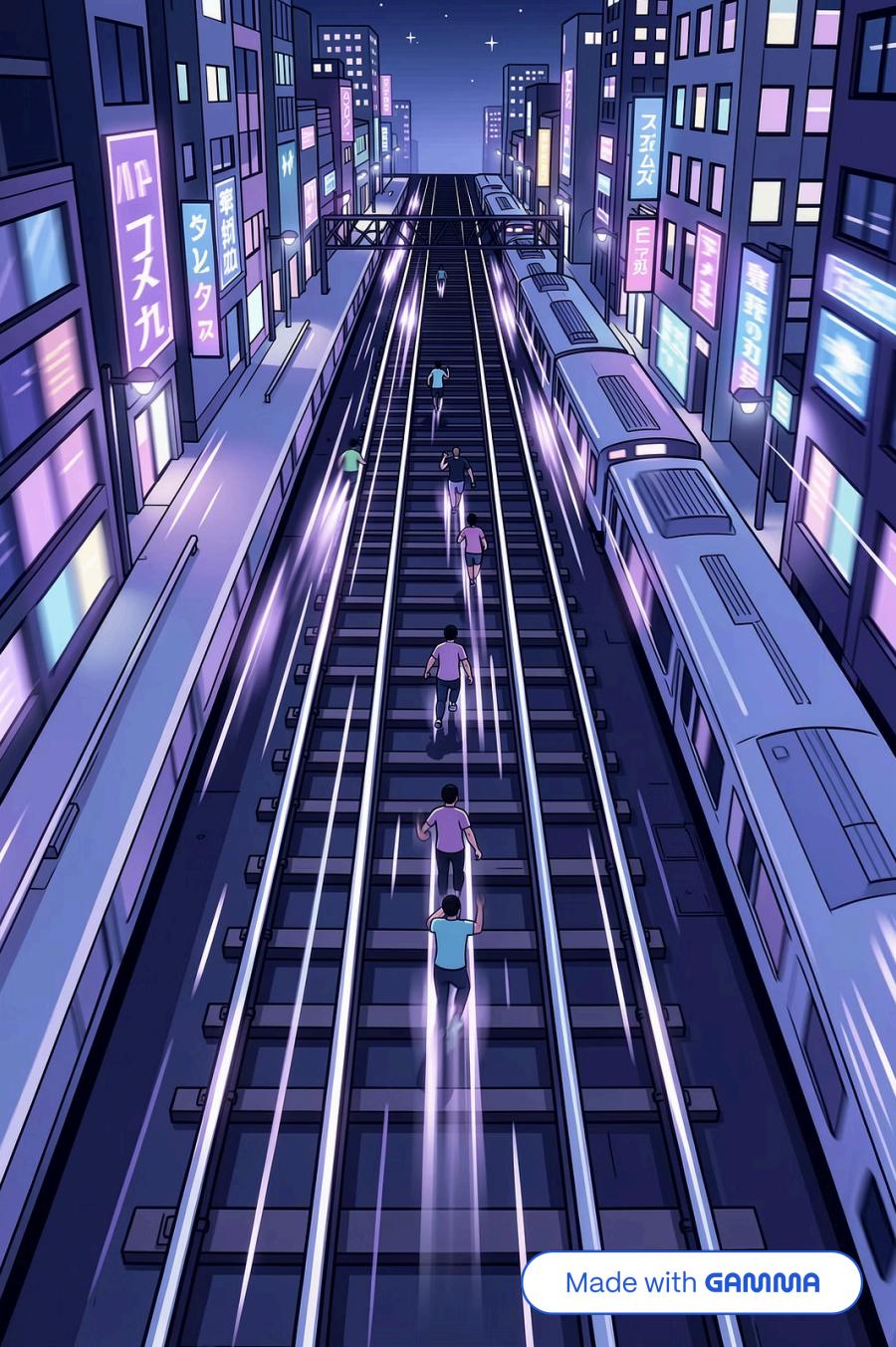


# Subway Surf – раннер сверху

Короткое введение в игру: яркая аркадная раннер-игра с видом сверху, вдохновлённая энергией Subway Surfers, но с новым ракурсом и тактическим геймплеем.



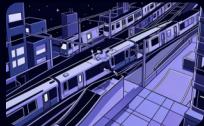
Made with GAMMA

# Что такое Subway Surf?



## Аркадный раннер

Быстрый темп,  
цепляющий ритм и  
короткие раунды для  
повторных попыток.



## Уклонение и препятствия

Уникальные препятствия  
— поезда, вагоны,  
турникеты и динамичные  
ловушки.



## Сбор бонусов

Монеты, усиления и  
временные бустеры для  
роста очков и прогресса.

Визуальный стиль и поток геймплея делают игру мгновенно узнаваемой и доступной для широкой аудитории.

# Главные особенности

## Вид сверху

Нетипичный ракурс для раннера: больше тактики, обзор окружения и новые приемы управления.

## Разнообразие уровней

Города, промзоны, ночные линии — каждая локация меняет препятствия и темп.

## Персонажи и умения

Персонажи с уникальными способностями: ускорение, магнит, временная невидимость.

## Кастомизация

Скины, эмблемы и улучшения, чтобы выделиться и влиять на стиль игры.

# Геймплей и управление



Основы управления: свайпы для смены полос, тап для прыжка/скольжения, удержание для активации умений. Управление остаётся простым, но добавляет глубину благодаря виду сверху.

01

## 1. Движение

Бег вдоль путей, смена полос и обход препятствий.

02

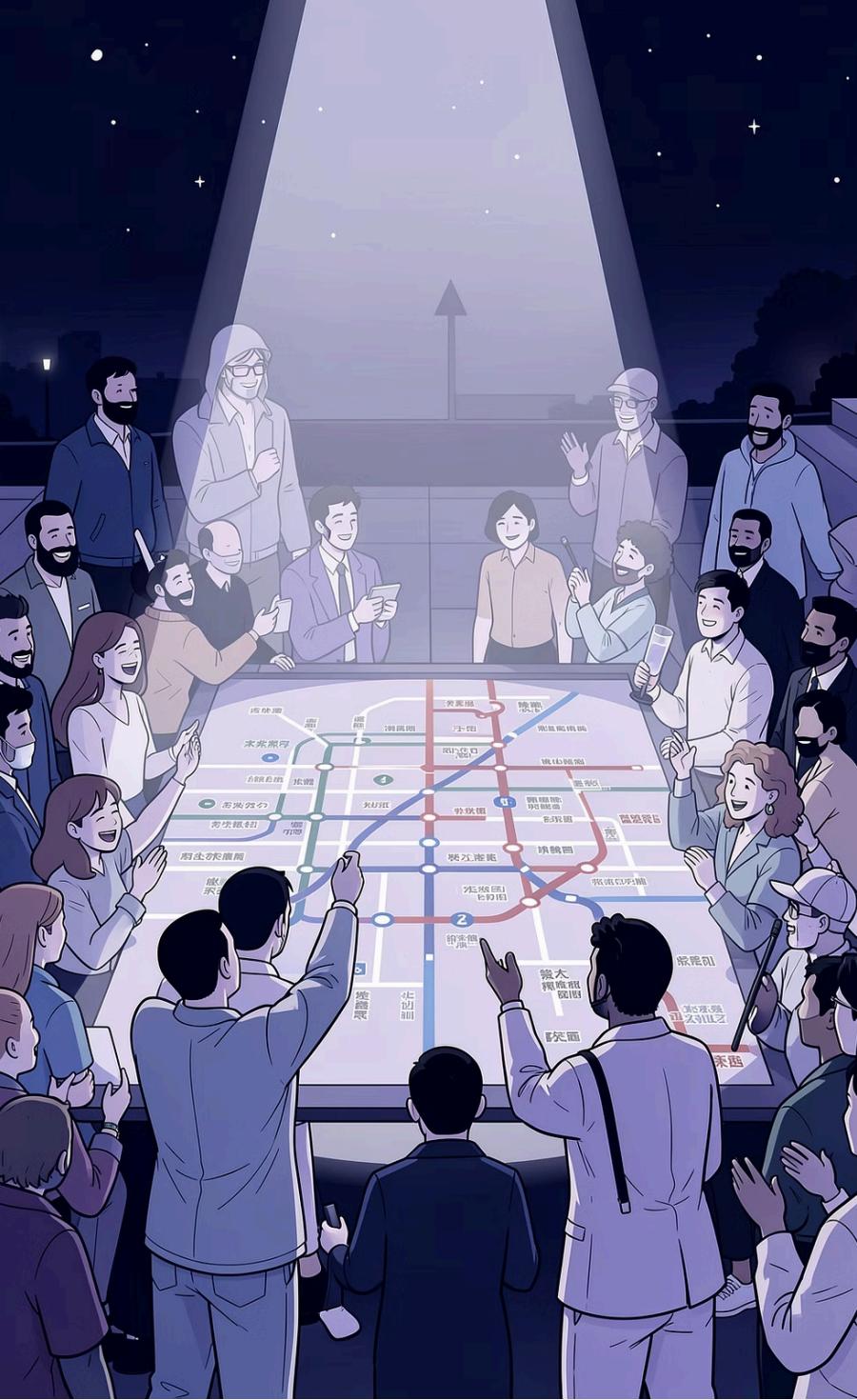
## 2. Сбор

Монеты, бустеры, временные усилители и коллекционные предметы.

03

## 3. Тактика

Используйте умения персонажей, чтобы проходить сложные участки и ставить рекорды.



# Заключение и следующий шаг

Subway Surf предлагает свежий взгляд на жанр раннеров: уникальный топ-даун ракурс, яркий визуал и глубина геймплея. Следующие шаги: тестирование уровней, баланс персонажей, маркет-план и сообщество игроков.

## Запуск бета

Тест с ранними игроками и сбор фидбека.

## Маркетинг

Промо-кампании, коллаборации и ASO.

## Сообщество

Социальныеイベントы, таблицы рекордов и конкурсы.