

# GAME DEVELOPMENT PROJECT



# Forest Cube

# Forest Cube

## Concept

**Forest Cube** menceritakan seekor babi lucu yang tersesat di hutan. Babi tersebut harus melewati beberapa stage untuk sampai ke peternakan.

## Overview

Genre : Isometric Camera, survival

Platform : PC

## Core Gameplay

objective 1 : babi berhasil keluar hutan dengan selamat

objective 2 : kill musuh sebanyak-banyaknya

## Game Mechanic

movement : basic W ,A ,S ,D button

attack : F button

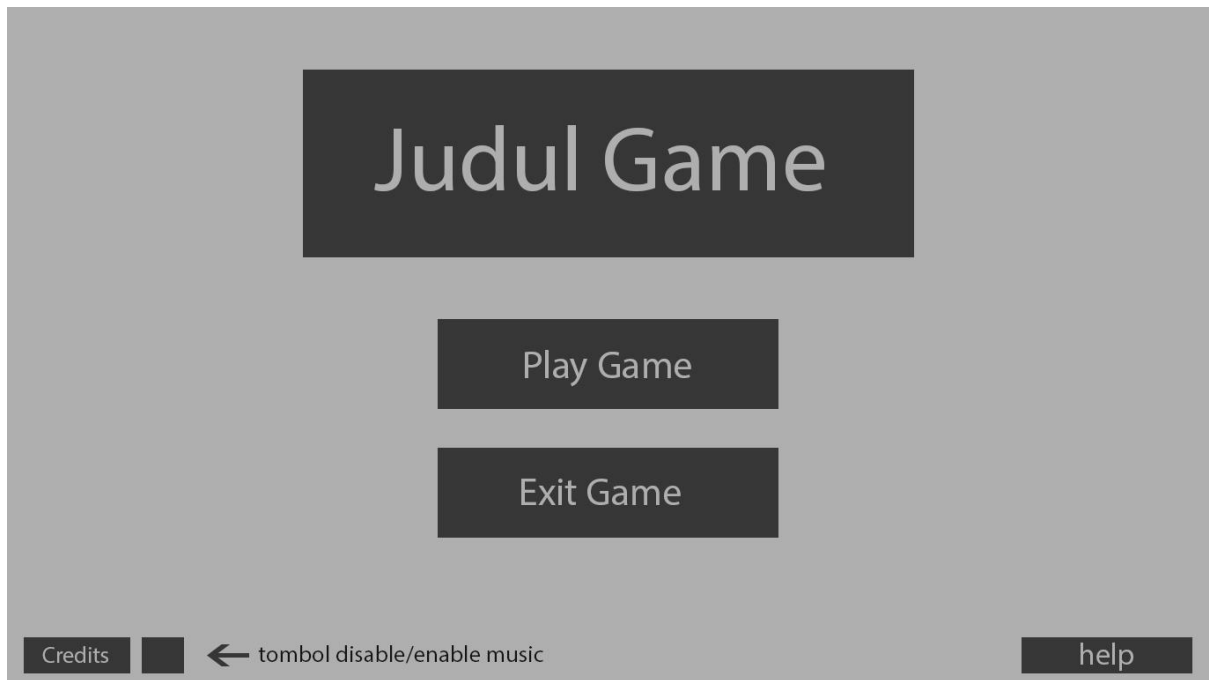
jump : SPACE

pause : ESC

- bila hp sang babi 0% maka akan kalah dan mengulang dari awal
- babi bisa regen hp dengan cara menemukan item regen hp
- setiap hit dari player akan mengurangi hp musuh sebanyak 25-30%
- setiap hit dari musuh akan mengurangi hp player sebanyak 10-15%
- setiap item regen hp akan menambah hp player sebesar 40%
- musuh akan mengejar player dalam radius tertentu
- hp musuh akan regen kembali ke 100% jika player kabur
- musuh (AI) serigala, beruang, buaya, babon
- stamina berkurang 10% dalam 1 kali loncat
- stamina berkurang 10% dalam 1 pukulan
- stamina regen 2% per 1 detik

## Wireframe

### Main Menu



### Pause Menu



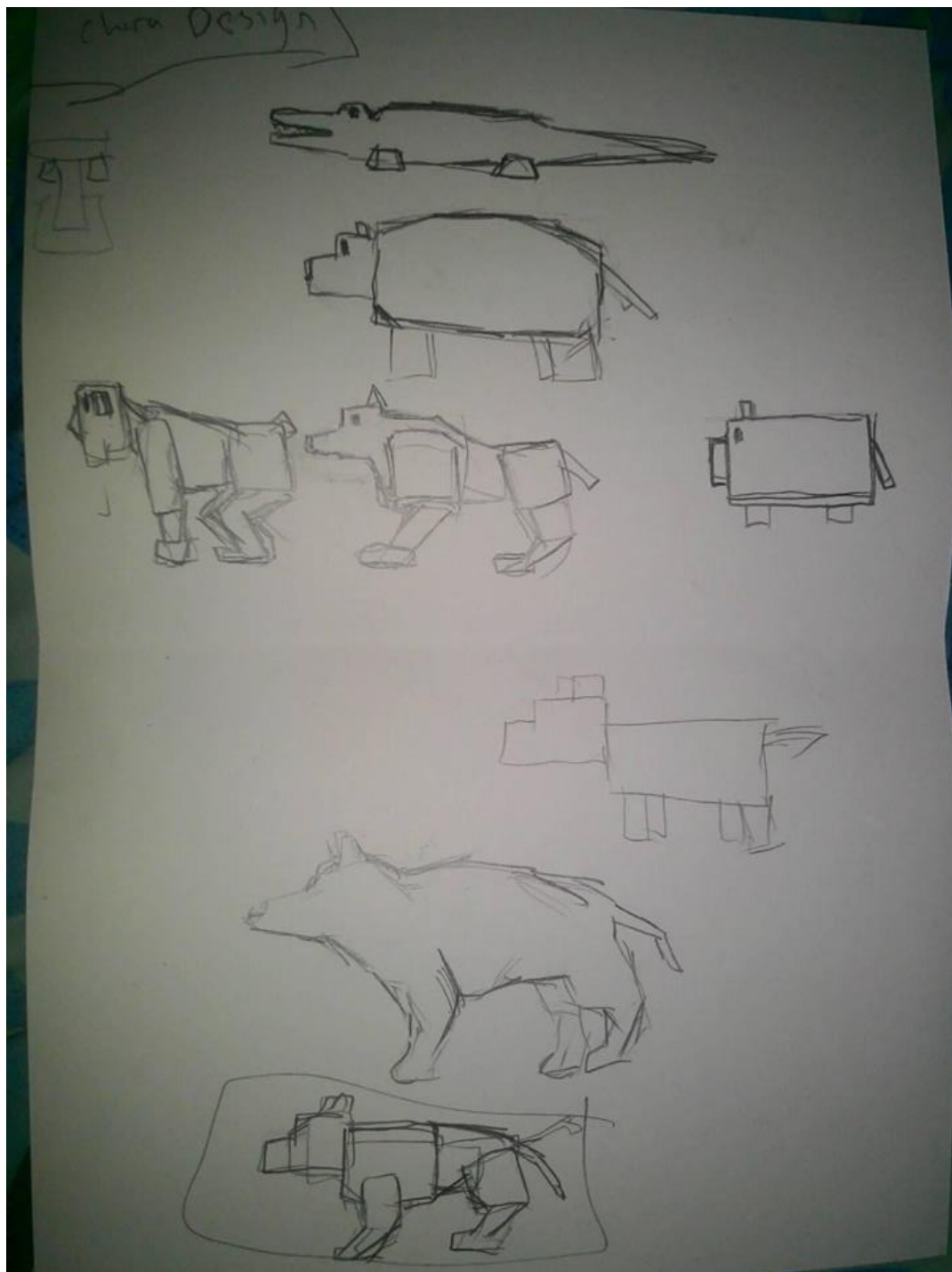
## In Game UI



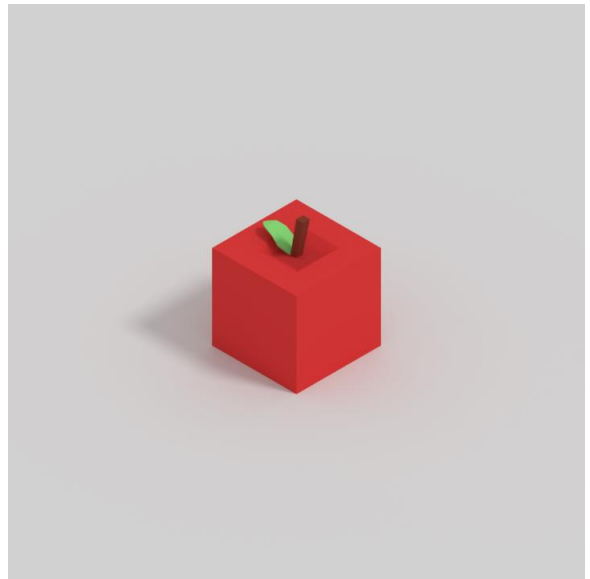
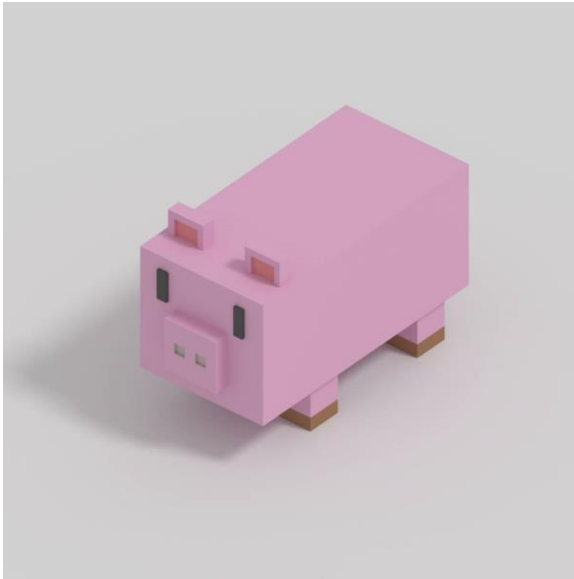
## Game Over menu (Win/Lose)



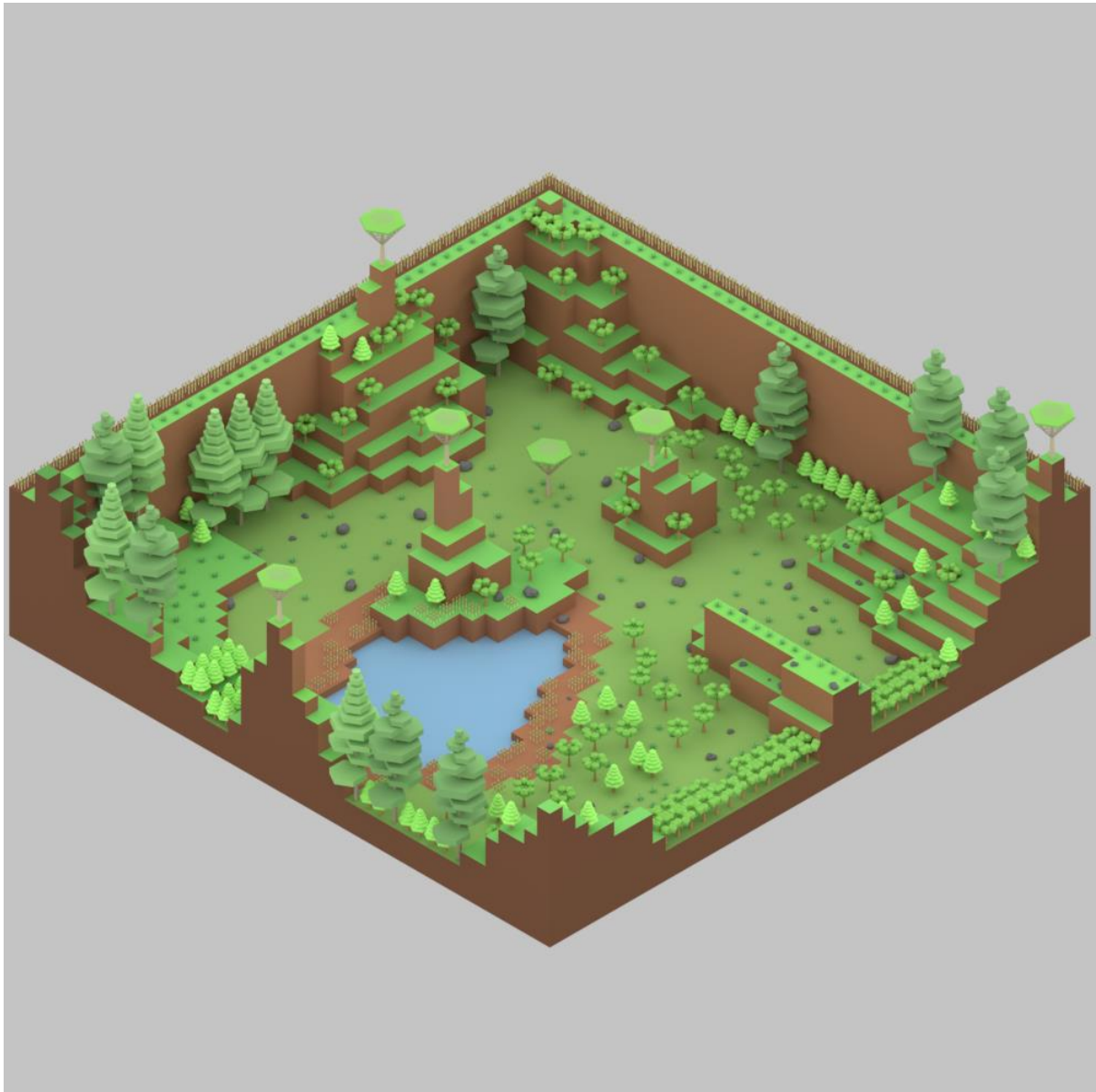
## Character Design



## Project Screenshot



## MAP REVIEW



### Referensi Game

- Crossy Road
- Don't Starve

