The background features a dark blue field with various white and light blue geometric elements. These include thin lines, circles, and rectangles of different sizes and orientations, some of which are interconnected to form a network-like structure. A prominent light blue triangle points towards the left, positioned to the left of the main title.

Engenharia de Software – 2024.1 TechFit Academy

Membros: Daniel Barbosa, Danilo Oliveira, Pablo Pereira e Tarciso Filho

► Tópicos

01

IMPORTÂNCIA DAS ATIVIDADES INDIVIDUAIS

02

LIÇÕES APRENDIDAS

03

FERRAMENTAS UTILIZADAS

04

PONTOS POSITIVOS E NEGATIVOS



► **Importância das Atividades Individuais**

01

► A importância das atividades individuais para nivelamento



GIT

- Desenvolvimento simultâneo
- Segurança



GITHUB

- Colaboração
- Issues
- Revisões



GIT FLOW

- Organização do desenvolvimento
- Segurança
- Versões



► Lições Aprendidas

02

► Habilidades Aprendidas

Ao decorrer do projeto, aprendemos ou aprimoramos:

- Git e Github
- Git Flow
- Padrões em Projetos (MVC)
- Versionamento Semântico
- PHP e MySQL
- HTML e CSS
- Trabalho em equipe



► Desafios enfrentados & soluções



Atribuição de tarefas

No começo, foi difícil encontrar uma maneira eficiente para atribuir tarefas aos membros da equipe.



Github Projects

A solução encontrada foi o uso do github projects, o que agilizou diversos processos de planejamento.

Problemas menores, em geral relacionados com o acima, também ocorreram.



► Ferramentas Utilizadas

03

► Ferramentas



WhatsApp & Github Projects

Usados para comunicação e atribuição de tarefas. WhatsApp funcionou como uma forma mais informal de comunicação e o projects para planejamento e checagem de tarefas.



Github

Obviamente, é onde todo o código de TechFit Academy está hospedado. O desenvolvimento de forma colaborativa foi um dos quesitos mais importantes no decorrer da matéria

► Github Projects

TechFit Academy

Iterações

Roadmap

New view

Filter by keyword or by field

Backlog 0

This item hasn't been started

+ Add item

Ready 0

This is ready to be picked up

+ Add item

In progress 0

This is actively being worked on

+ Add item

In review 0

This item is in review

+ Add item

Done 18

This has been completed

ES-2024_1-TechFit-Academy #13

Atualizar readme com planejamento da iteração #2

P0 Iteração #2 Revisor: @danmadel23

ES-2024_1-TechFit-Academy #14

Criar protótipos do site

P0 Iteração #2 Revisor: @assisDaniel

ES-2024_1-TechFit-Academy #23

Refatoração do Projeto para o uso de Arquitetura MVC

P0 Iteração #3 Revisor: @assisDaniel

ES-2024_1-TechFit-Academy #24

Gerar Release da Versão

P0 Iteração #3 Revisor: @tarclisof

ES-2024_1-TechFit-Academy #31

Update nos protótipos

P0 Iteração #4 Revisor: @assisDaniel

ES-2024_1-TechFit-Academy #41


Implementação de Unit Tests

+ Add item

► Github Projects

Implementar Tela de Cadastro #25

Edit New issue

 Closed assisDaniel opened this issue on May 10 · 0 comments



assisDaniel commented on May 10

Owner ...

Descrição

Como usuário quero me cadastrar e assim ter acesso às funcionalidades do projeto.

Regra de Negócios

- Seja possível ser redirecionado para a Tela de Login.
- Para que o usuário se cadastre é necessário: nome, email, cpf, senha, contato, data de nascimento.

Dados

Campos do Formulário:

1. Nome
2. Email
3. CPF
4. Senha
5. Contato
6. Data de Nascimento

Botões:

1. Cadastrar (cadastra o usuário).
2. Fazer Login (redireciona o usuário para a Tela de Login).

Protótipo


Assignees

 httpablo

Labels

None yet

Projects

 TechFit Academy

Status: Done

+5 more

Priority

P1

Identifier

Iteração #3

Start date

May 15, 2024

End date

May 21, 2024

Revisor

Revisor: @assisDaniel

Milestone

No milestone

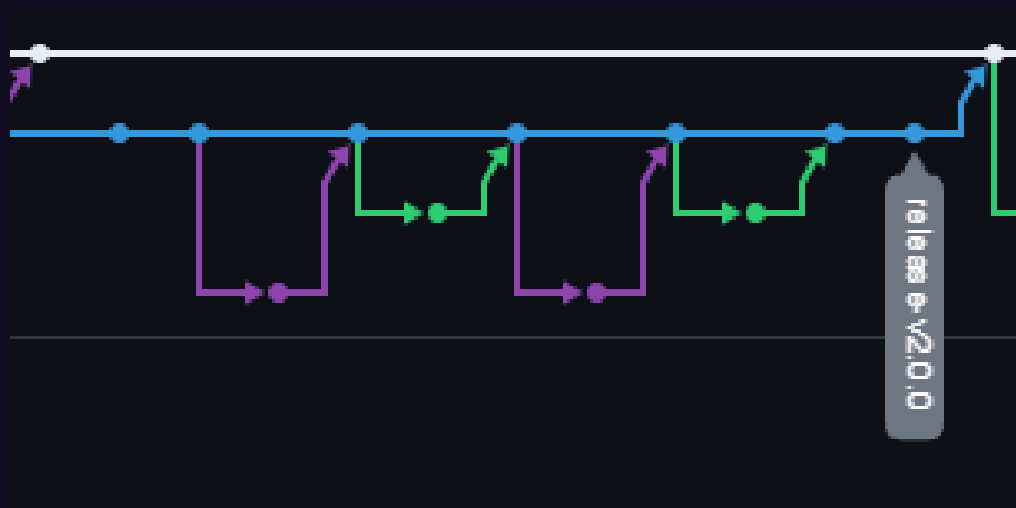
► Github Projects

TechFit Academy							
Iterações Roadmap + New view							
Filter by keyword or by field							
Title	Status	Identifier	Assignees	Revisor			
1 Atualizar readme com planejamento da iteração #2 #13	Done	Iteração #2	assisDaniel	Revisor: @danmaciel23			
2 Criar protótipos do site #14	Done	Iteração #2	httpablo	Revisor: @assisDaniel			
3 Implementar tela de login #16	Done	Iteração #2	danmaciel23	Revisor: @tarcisof			
4 Implementar controle de seção #19	Done	Iteração #2	tarcisof	Revisor: @httpablo			
5 Gerar release dessa versão #21	Done	Iteração #2	assisDaniel	Revisor: @tarcisof			
6 Refatoração do Projeto para o uso de Arquitetura MVC #23	Done	Iteração #3	assisDaniel, danma...	Revisor: @assisDaniel			
7 Gerar Release da Versão #24	Done	Iteração #3	assisDaniel	Revisor: @tarcisof			
8 Implementar Tela de Cadastro #25	Done	Iteração #3	httpablo	Revisor: @assisDaniel			
9 Implementação Tela Home #34	Done	Iteração #4	assisDaniel	Revisor: @tarcisof			
10 Hotfix - Tela de Login #32	Done	Iteração #4	danmaciel23	Revisor: @httpablo			
11 Implementação Tela Index #33	Done	Iteração #4	tarcisof	Revisor: @danmaciel23			
12 Update nos protótipos #31	Done	Iteração #4	httpablo	Revisor: @assisDaniel			
13 Feature - Informações da Academia #45	Done	Iteração #5	httpablo	Revisor: @assisDaniel			
14 Feature - Adicionar do Admin #42	Done	Iteração #5	assisDaniel	Revisor: @danmaciel23			
15 Feature - Home do Admin #44	Done	Iteração #5	danmaciel23	Revisor: @httpablo			
16 Feature - Editar do Admin #43	Done	Iteração #5	tarcisof	Revisor: @assisDaniel			
17 Implementação de Unit Tests #41	Done	Iteração #5	assisDaniel	Revisor: @httpablo			
18 Feature - Deletar do Admin #46	Done	Iteração #5	httpablo	Revisor: @tarcisof			

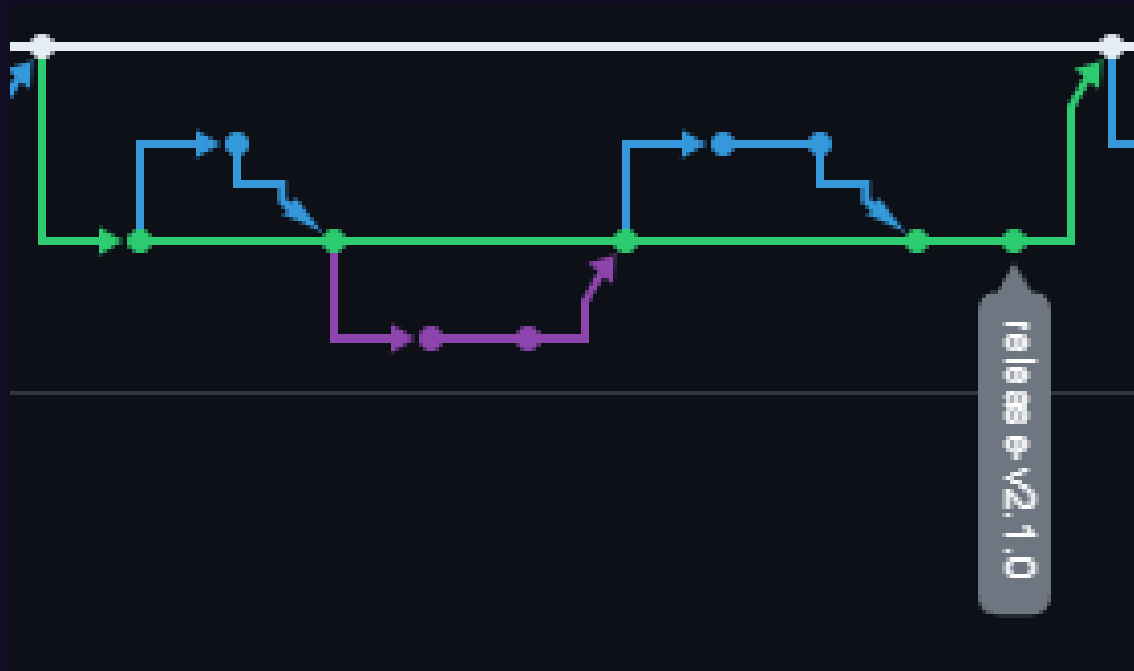
► Network Graph



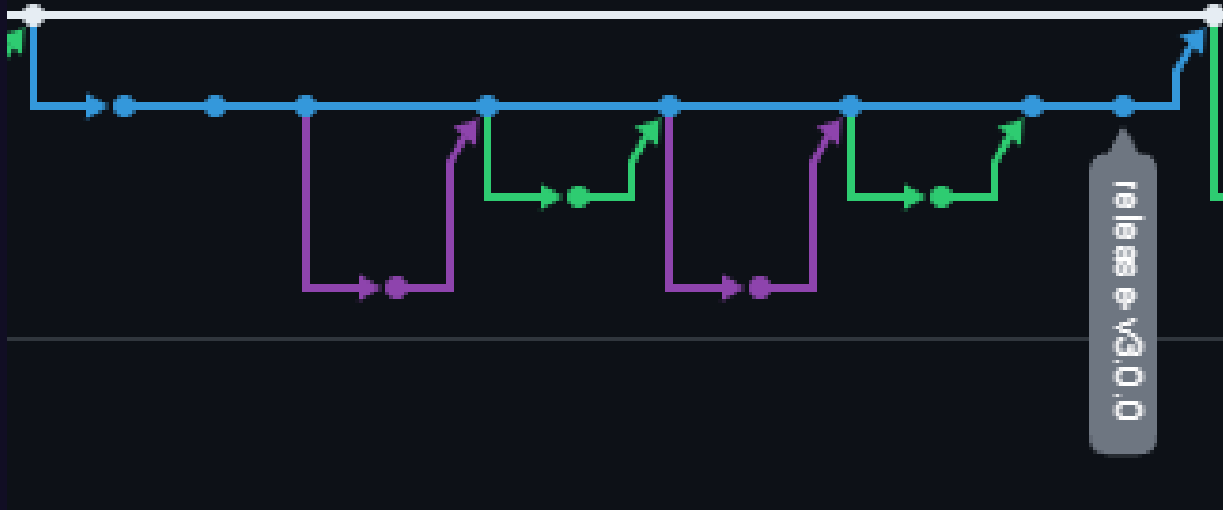
► Network Graph



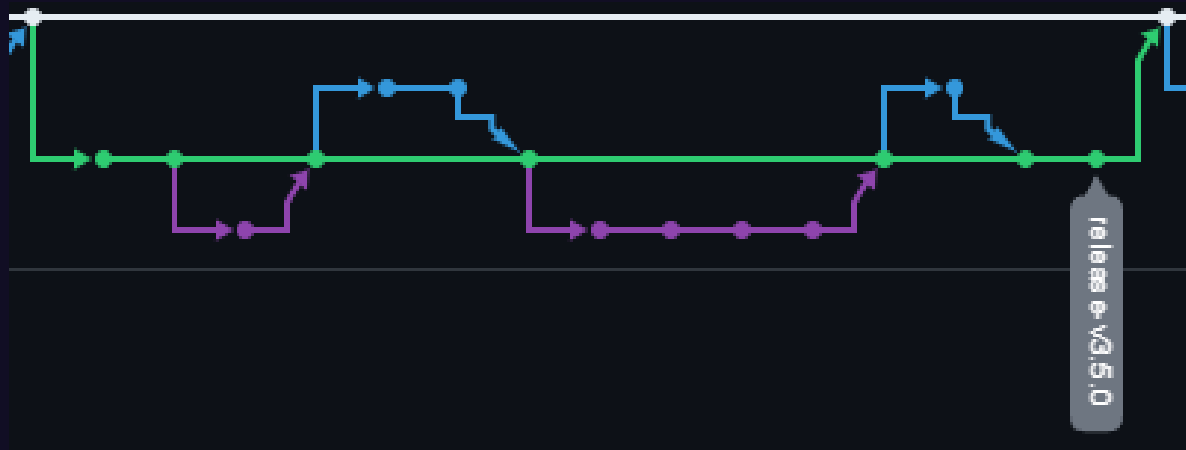
► Network Graph



► Network Graph



► Network Graph



► Network Graph





► Pontos Positivos e Negativos

04

► Pontos Positivos:

Em resumo:

- Desenvolvimento/trabalho em equipe
- Práticas do mercado de trabalho
- Novas habilidades



► Pontos Negativos:

Acabou...



► Apresentação do Produto



TECHFIT
— A C A D E M Y —



**▶ E se fossemos iniciar
um novo projeto?**

► Quais estratégias seriam utilizadas para entender o problema?



Event Storming

Assim como no projeto atual, seria necessário fazer um *event storming* do produto.

Ao decorrer do processo identificaríamos os eventos necessários da “aplicação” e assim construindo os requisitos da mesma.



► Como definiríamos os requisitos prioritários?



“Seleção” de requisitos

Após a execução do *event storming*, teríamos uma lista de requisitos. Com ela podemos discutir e definir os requisitos que:

- São essenciais para que o produto funcione
- São importantes mas não afetariam o funcionamento
- Podem ser implementados mas não são importantes



► E a validação dos requisitos?



Validação

Para que os requisitos sejam implementados da forma correta, podemos seguir um passo a passo simples:

1. Criar protótipos
2. Criar casos de testes
3. Revisão (*pair review*)



► Definição de tecnologias a adotar



Tecnologias adotadas

Para que sejam decididas as tecnologias necessárias para a aplicação, deve-se:

- Avaliar os requisitos
- Realizar a prototipação
- Avaliar os custos
- Ouvir o feedback da equipe



► Importância do planejamento de iterações



É importante?

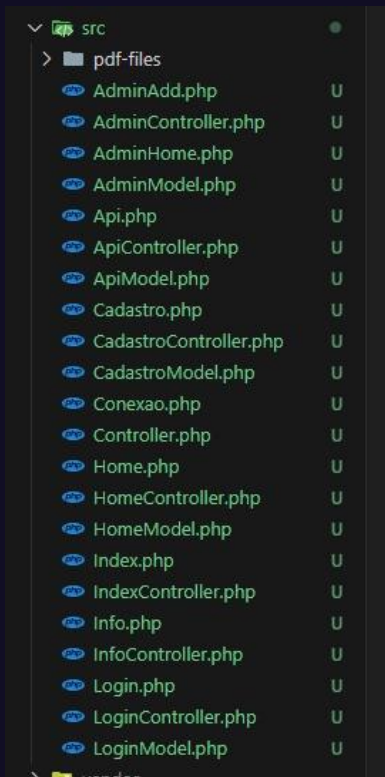
Sim, é muito importante planejar uma iteração, pois:

1. Auxilia na organização, visto que cada membro é designado para tarefas específicas.
2. Define prioridades nas entregas.
3. Mantém a equipe alinhada, evitando conflitos e ciclos de trabalho.

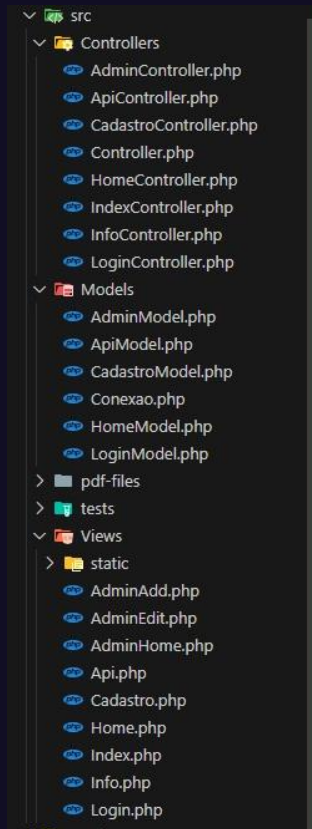


► Importância dos padrões de projetos

Sem padrões



Com padrões



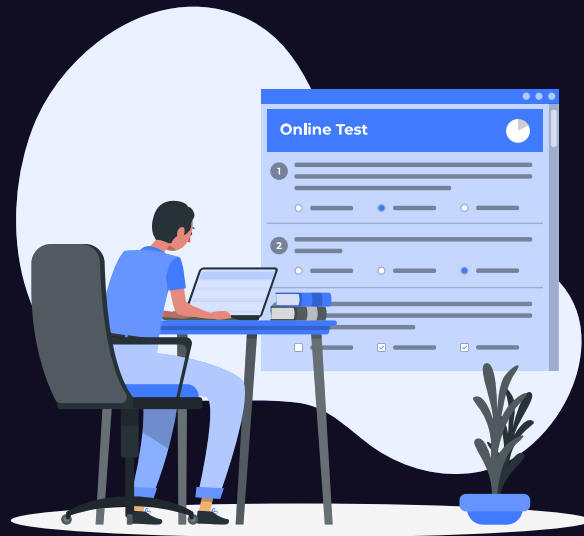
► Testes Unitários



Qual a importância dos testes unitários?

É uma parte importante do projeto, pois:

- Garantem qualidade no software.
- Facilitam manutenção/refatoração.
- Mantém a segurança do software.
- Permite uma integração contínua.



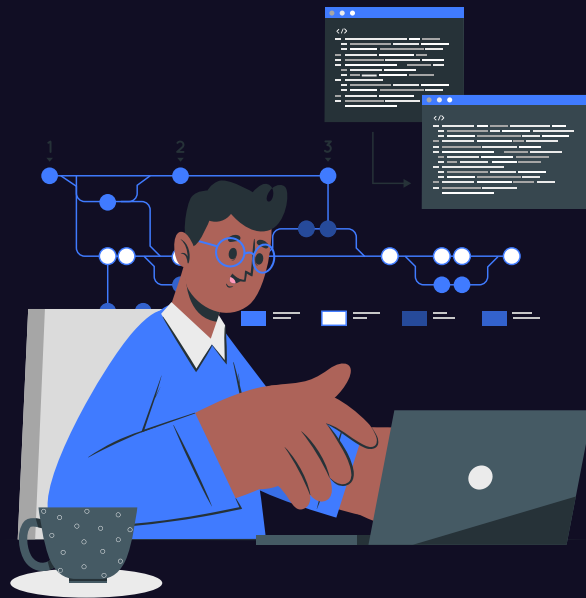
► Controle de Versão



Qual sua importância?

O controle de versão é importante pois permite:

- O acesso ao histórico de mudanças.
- Rastreamento de bugs.
- Documentação atualizada.
- Maior gestão de releases.



► WorkFlow



Como será utilizado?

Assim como no projeto atual, TechFit Academy, o WorkFlow do Git Flow facilitaria boa parte da implementação. As branches bem definidas (main, develop, hotfix, feature e release), além de manter um fluxo claro e eficiente, também garante a estabilidade do projeto.



► Release



O que é?

Resumidamente, após a criação de todas as features e fim da iteração, deve-se gerar a versão estável do produto e isso é a release. É o conjunto de todas as features implementadas até o momento produzindo uma versão estável ou final do produto/projeto.



Obrigado pela Atenção!



CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#), and includes icons by [Flaticon](#), and infographics & images by [Freepik](#)