

#### Файлы:

1. main.cpp:  
В нём проверяются введенные ключи и вызывается основная функция.
2. funcs6.cpp (funcs7.cpp для ЛР#7):  
Файл, в котором находятся все необходимые функции, исполняемые программой.
3. funcs.hpp:  
Заголовочный файл. Используется в main.cpp. содержит некоторые функции из funcs6.cpp (funcs7.cpp для ЛР#7).
4. makefile:  
Файл make. Поддерживает команды make, clean, distclean, realclean и uninstall.
5. input.txt:  
Опциональный файл. Можно использовать как файл ввода при использовании соответствующего ключа.

#### Функционал:

1. При вызове .exe файла можно использовать 2 доступных ключа:
  - 1.1. "--fromfile":  
Использует данные из файла. Если после ключа ввести полный путь к нужному файлу, то будет использован он, иначе будет использован файл по умолчанию input.txt.  
Стоит обратить внимание на то, что в пути файла не должно быть пробелов, иначе программа выдаст ошибку.  
Если не указать этот ключ, данные будут необходимо ввести непосредственно в консоль. Также при вводе необходимо только корректные пол, дату и тип, иначе программа выдаст ошибку.
  - 1.2. "--tofile":  
Использует файл в качестве точки вывода данных. Если после ключа ввести полный путь к нужному файлу, то будет использован он, иначе будет создан и использован файл по умолчанию output.txt.  
Стоит обратить внимание на то, что если файл output.txt уже существует в папке с файлами, то всё его содержимое будет удалено и заменено на новые данные. Также, если в указанном пути будут присутствовать пробелы программа выдаст ошибку.

## 2. Вызов makefile допускает 5 основных команд:

### 2.1. “make”:

Эта команда транслирует файлы main.cpp и funcs.cpp в соответствующие объектные файлы и компанует из в main.exe. Если при вызове makefile не указать команду, то по умолчанию будет вызвана команда make.

### 2.2. “clean” (будет работать только для ОС Windows):

Эта команда удаляет созданные командой make объектные файлы.

### 2.3. “distclean” (будет работать только для ОС Windows):

Эта команда удаляет созданный командой make файл main.exe, а также созданный программой файл output.txt. Кроме того вызывает clean.

### 2.4. “realclean” (будет работать только для ОС Windows):

Эта команда удаляет файл makefile. Кроме того вызывает distclean. Будьте осторожны, после вызова этой команды восстановить удалённые файлы не получится!

### 2.5. “uninstall” (будет работать только для ОС Windows):

Эта команда удаляет исходные файлы. Кроме того вызывает realclean. Будьте осторожны, после вызова этой команды восстановить удалённые файлы не получится!

## Функции (Для ЛР#6):

### 1. Файл main.cpp:

1.1. main( ) В нём используются только функции описанные в файле funcs.cpp. Сама функция проверяет введённые ключи и передаёт их в качестве параметров в основную функцию.

```
1  int main (int argc, char **argv)
2  {
3      bool ff=false, tf=false, dff=false, dtf=false;
4      char *fdir="./input.txt", *tdir="./output.txt";
5      const char *key1 = "--tofile", *key2 = "--fromfile", *key = "--";
6
7      for (int i=1; i<argc; ++i)
8      {
9          if (comp(key,argv[i]))
10         {
11             if (comp(argv[i],key1))
12             {
13                 if (tf) ERR
14                 tf=true;
15                 dtf=true; dff=false;
16             }
17             else if (comp(argv[i],key2))
```

```

18     {
19         if (ff) ERR
20         ff=true;
21         dff=true; dtf=false;
22     }
23     else
24     {
25         std::cerr << "\nWrong keys.\n";
26         return EXIT_FAILURE;
27     }
28 }
29 else if (dtf!=dff)
30 {
31     if (dtf)
32     {
33         tdir = argv[i];
34         dtf = false;
35     }
36     else if (dff)
37     {
38         fdir = argv[i];
39         dff = false;
40     }
41 }
42 else
43 {
44     std::cerr << "\nWrong keys.\n";
45     return EXIT_FAILURE;
46 }
47 }
48 func(tf, tdir, ff, fdir);
49
50 return EXIT_SUCCESS;
51 }

```

## 2. Файл funcs.cpp:

### 2.1. comp ( ):

Сравнивает 2 символьных массива на то, является ли первый массив началом второго. По совместительству, этой функцией можно проверить одинаковы ли два символьных массива.

```

1 bool comp (const char *a, const char *b)
2 {
3     for (int i=0; a[i]!='\0'; ++i)
4     {
5         if (a[i]!=b[i])
6         {
7             return false;
8         }
9     }
10    return true;
11 }

```

## 2.2. Digit ( ):

Проверяет, является ли символ цифрой.

```
1 bool Digit (const char& a)
2 {
3     if (a>='0'&&a<='9') return true;
4     return false;
5 }
```

## 2.3. correct\_date ( ):

Проверяет, правильно ли введена дата. Также приводит соответствующие переменные к необходимому виду.

```
1 void correct_date(string& sy, string& sm, string& sd)
2 {
3     while (sy[0]==' ') sy.std::string::erase(0,1);
4     while (sd[sd.length()-1]==' ') sd.std::string::erase(sd.length()-1,1);
5
6     if (sy.length()>4||sm.length()>2||sd.length()>2) DATE_ERR
7
8     for (int i=0;i<2;++i)
9     {
10         if (!(Digit(sy[2*i])&&Digit(sy[2*i+1])&&Digit(sm[i])&&Digit(sd[i]))) DATE_ERR
11     }
12
13     int y = stoi(sy), m = stoi(sm), d = stoi(sd);
14     if (y>9999||y<0||m>12||m<1||d>31||d<1) DATE_ERR
15     else if ((m==4||m==6||m==9||m==11)&&d>30) DATE_ERR
16     else if (m==2&&(d>29||((d>28)&&!((y%4)==0&&(y%100)!=0)||((y%400)==0))))
17         DATE_ERR
18
19     while (sm.length()<2) sm = "0"+sm;
20     while (sd.length()<2) sd = "0"+sd;
21     while (sy.length()<4) sy = "0"+sy;
22 }
```

## 2.4. toi ( ):

Конвертирует символ в цифру.

```
1 int toi(char a) {return (int)(a-'0');}
```

## 2.5. class Studs:

Виртуальный класс-интерфейс. Содержит чисто виртуальные функции.

```
1 class Studs
2 {
3     protected:
4         string str;
5         virtual const string sex(string&) =0;
6         virtual const string rands(const string&, const string&, const string&) =0;
7         virtual const string last(const string&) =0;
8     public:
9         Studs() : str(""){};
10        ~Studs() {str=""};
11        virtual const string& generate(string&, const string&, const string&, const
12        string&) =0;
13        virtual void print(std::ostream&)=0;
14 };
15 }
```

## 2.6. class MIEM и class MGTUU:

Классы-наследники класса Studs. В них реализуются чисто виртуальные функции класса-родителя. (Дальнейшие функции представлены для класса MIEM)

### 2.6.1. sex ( ):

Проверяет, правильно ли введен пол, и в зависимости от пола возвращает необходимое значение в формате строки.

```
1 const string sex(string& a) override
2 {
3     while (a[0]!=' ') a.std::string::erase(0,1);
4     if (a=="man") return (string)"8";
5     if (a=="woman") return (string)"4";
6     cerr << "Wrong sex!\n";
7     exit(EXIT_FAILURE);
8 }
```

### 2.6.2. rands ( ):

Возвращает псевдослучайное число, уникальное для даты рождения.

```
1 const string rands (const string& sy, const string& sm, const string& sd)
   override
2 {
3     int y=stoi(sy), m=stoi(sm), d=stoi(sd);
4     string str = to_string((((((y<m)^y)&INT32_MAX)<<d)^y)&INT32_MAX)%100000);
5     while (str.length()<5) str = "0" + str;
6     return str;
7 }
```

### 2.6.3. last ( ):

Возвращает цифру, подобранную так, чтобы сумма всех цифр номера, умноженных на их позицию, делилась на заранее заданное число. Для класса MIEM это число – 8, а для MGTUU – 9.

```
1 const string last (const string& str) override
2 {
3     int s=0, num;
4     for (int i=0; i<str.length(); ++i)
5     {
6         s+=(toi(str[i])*(i+1));
7     }
8     s%=divider;
9     for (num=0; num<10;++num)
10    {
11        if ((s+num*15)%divider==0) break;
12    }
13    return to_string(num);
14 }
```

### 2.6.4. generate ( ):

Генерирует необходимый номер студенческого билета. Использует для этого вышеперечисленные функции.

```
1 const string& generate (string& s, const string& y, const string& m, const
   string& d) override
2 {
```

```

3
4     str = sex(s) + y + m + d + rand(s,y,m,d);
5     str = str + last(str);
6     return str;
7 }

```

#### 2.6.5. print ( ):

Выводит в заданный поток номер билета.

```

1 void print(std::ostream& out) override
2 {
3     out << str << std::endl;
4 }

```

#### 2.7. func ( ):

Основная функция.

На вход принимает строку формата <<sex> <уууу.мм.дд>>, где <sex> – пол, а <уууу.мм.дд> – дата, с разделителями в виде точек. Пробелы до, после и между элементами игнорируются, однако любые другие символы, а также пробелы внутри этих элементов вызовут ошибку.

Используя вышеперечисленные функции, создаёт и выводит 2 варианта номеров студенческого билета.

```

1 void func(bool tf, const char* tdir, bool ff, const char* fdir)
2 {
3     string sex, y, m, d;
4     if (ff)
5     {
6         std::ifstream fin (fdir);
7         if (!fin.is_open())
8         {
9             cerr << "Wrong input file directory!\n";
10            exit(EXIT_FAILURE);
11        }
12        getline (fin,sex,' ');
13        getline (fin,y,'.');
14        getline (fin,m,'.');
15        getline (fin,d);
16        fin.close();
17    }
18    else
19    {
20        getline (cin,sex,' ');
21        getline (cin,y,'.');
22        getline (cin,m,'.');
23        getline (cin,d);
24    }
25    correct_date(y,m,d);
26
27    MIEM SB_1;
28    MGTUU SB_2;
29
30    SB_1.generate(sex,y,m,d);
31    SB_2.generate(sex,y,m,d);

```

```

32
33  if (tf)
34  {
35      std::ofstream fout (tdir,std::ofstream::trunc);
36      if (!fout.is_open())
37      {
38          cerr << "Wrong output file directory!\n";
39          exit(EXIT_FAILURE);
40      }
41      SB_1.print(fout);
42      SB_2.print(fout);
43      fout.close();
44  }
45  else
46  {
47      SB_1.print(cout);
48      SB_2.print(cout);
49  }
50 }

```

Функции (Для ЛР#7):

Большая часть кода осталась нетронутой.

Введённые изменения:

1. Добавлено:

1.1. class template\_pattern\_generator:

Шаблонный класс, призванный ускорить вызов необходимых функций.

1.1.1. generator ( ):

Возвращает указатель на объект того класса, который указан в его аргументе.

```

1  Studs* generator (const string& type)
2  {
3      if (type=="MIEM")
4      {
5          MIEM *sb;
6          return sb;
7      }
8      else if (type=="MGUU")
9      {
10         MGUU *sb;
11         return sb;
12     }
13 }

```

1.2. correct\_type ( ):

Проверяет, правильно ли введён тип необходимого объекта, также приводит его к необходимому виду.

```

1  void correct_type(string& type)
2  {

```

```

3  while (type[0]!=' ') type.std::string::erase(0,1);
4  while (type[type.length()-1]!=' ') type.std::string::erase(type.length()-1,1);
5  if (type!="MIEM"&&type!="MGTUU")
6  {
7      cerr << "Wrong type!\n";
8      exit(EXIT_FAILURE);
9  }
10 }

```

2. Удалено:

2.1. В class Studs, class MIEM и class MGTUU:

2.1.1. print ():

Удалено за ненужностью.

3. Изменено:

3.1. В func ():

Теперь принимает на вход строку формата <<sex> <yyyy.mm.dd> <type>>, где <sex> – пол, <yyyy.mm.dd> – дата, с разделителями в виде точек, а <type> – тип студенческого билета, который должен быть выведен. Пробелы до, после и между элементами игнорируются, однако любые другие символы, а также пробелы внутри этих элементов вызовут ошибку.

Используя вышеперечисленные функции создаёт и выводит только 1 номер билета, указанного типа.

```

1  void func(bool tf, const char* tdir, bool ff, const char* fdir)
2  {
3      string sex, y, m, d, type;
4      if (ff)
5      {
6          std::ifstream fin (fdir);
7          if (!fin.is_open())
8          {
9              cerr << "Wrong input file directory!\n";
10             exit(EXIT_FAILURE);
11         }
12         getline (fin,sex,' ');
13         getline (fin,y,'.');
14         getline (fin,m,'.');
15         getline (fin,d,' ');
16         getline (fin,type);
17         fin.close();
18     }
19     else
20     {
21         getline (cin,sex,' ');
22         getline (cin,y,'.');
23         getline (cin,m,'.');
24         getline (cin,d);
25         getline (cin,type);
26     }
27     correct_type(type);
28     correct_date(y,m,d);

```



```
29
30 template_pattern_generator templateGenerator;
31 string SB = templateGenerator.generator(type)->generate(sex,y,m,d);
32
33 if (tf)
34 {
35     std::ofstream fout (tdir,std::ofstream::trunc);
36     if (!fout.is_open())
37     {
38         cerr << "Wrong output file directory!\n";
39         exit(EXIT_FAILURE);
40     }
41     fout << SB << std::endl;
42     fout.close();
43 }
44 else
45 {
46     cout << SB << std::endl;
47 }
48 }
```