### Отчёт. Лабораторная работа №6-7.

Программа, поделена на три файла:

- файл с.срр
- файл func.cpp
- файл lab67.h

#### Файл с.срр

#include <...> - директива препроцессора, которая указывает препроцессору включить содержимое указанного файла в точку, где отображается директива

Подключены заголовочные файлы для организации ввода-вывода (<iostream>, <fstream>), заголовочный файл "lab67.h", содержащий объявления функций из func.cpp. <cstring> для того, чтобы сравнить введенный пользователем флаги с необходимыми. <set> для работы с множеством.

Using – объявление, позволяющее сделать видимыми члены пространства имён в том месте, где это объявление написано. В данном случае я использовала using, чтобы сделать видимыми cout, cin, endl, string и cerr.

В с.срр содержится функция int main() с параметрами argc и argv[]. При запуске пользователь может ввести флаги --tofile, --fromfile, а также указать файл, с которого будут считываться данные, и файл, куда будет записан полученные результат. Предусмотрен некорректный ввод флагов, а именно:

• чрезмерное количество флагов

```
else if (argc > 5) {
    cerr << "ERROR! Too many flags" << endl;
    return -1;
}

• некорректное имя флага
else {
    cerr << "ERROR! Flags are not correct" << endl;
    return -1;
    }
}</pre>
```

В случае ошибки программа завершается и на экран выводится фраза с объяснением ошибки.

Если все флаги корректны или флаги вовсе не были введены, по введеным данным создадутся два студбилета (для МИЭМА и МГТУУ).

Чтение из файла и с консоли, а также вывод аналогичны

```
cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
{
    cin >> university >> sex >> year >> month >> day;
    if (correct_data(university, sex, year, month, day) == 0)
    {
        unite tp;
        string answer = tp.generator(university)->generate(sex, year, month, day);
        usedNum.insert(answer);
        cout << answer << endl;
}</pre>
```

```
else {
     cerr << "You did a mistake. I can't print anything" << endl;
}
</pre>
```

Также в с.срр пять классов, а именно:

• виртуальный класс-интерфейс interface, который содержит в себе одну чисто виртуальную функцию, которая после будет определена классе-генераторе общего вида

```
class interface {
public:
    virtual string generate(char s, int y, int m, int d) = 0;
};
```

класс-генератор общего вида, написанный с использованием паттерна Шаблонный метод.

```
class tempate_pattern_generator : public interface {
protected:
    string generate(char s, int y, int m, int d) final {
        base_generation();
        gen_sex(s);
        gen_date(y, m, d);
        gen_NC();
        return take_();
    }
protected:
    string result;
    int ferr = 0;
    string sex, year, month, day, N;
    int num, C;
    ~tempate_pattern_generator() {};
    virtual void base_generation() final { //метод базовой генерации
        sex = "";
        year = "";
        month = "":
        day = "";
        N = "";
        C = -1;
    virtual void gen_sex(char s) {}; //метод, генерирующий первой цифры студбилета
    virtual void gen_date(int y, int m, int d) final { //метод, считывающий дату
                                                        //и преобразовывающий дату
        if (y > 1000 && y < 2023) {
            year = to_str(y);
            result += year;
        if (m > 0 && m < 13) {
            if (m < 10) { month = "0" + to_str(m); }</pre>
            else
            {
                month = to_str(m);
            }
            result += month;
        if (m == 1 || m == 3 || m == 5 || m == 7 || m == 8 || m == 10 || m == 12) {
            if (d > 0 && d < 32) {
                if (d < 10) { day = "0" + to_str(d); }</pre>
                else
                {
                    day = to_str(d);
                result += day;
            }
```

```
else if (m == 2)
               if (d > 0 && d < 29) {
                   if (d < 10) { day = "0" + to_str(d); }</pre>
                   else
                   {
                        day = to_str(d);
                   }
                   result += day;
               }
           }
           else if (m == 4 || m == 6 || m == 9 || m == 11) {
               if (d > 0 && d < 31) {
                   if (d < 10) \{ day = "0" + to_str(d); \}
                   else
                        day = to_str(d);
                   }
                   result += day;
               }
           }
       };
       virtual void gen_NC() {}; //метод генерации N и C
       virtual string take_() final { //метод вывода результата
           return result;
   };
      класс-генератор студбилета МИЭМА. В нем переопределены некоторые методы из базового
class generator_MEMA : public tempate_pattern_generator {
protected:
    ~generator_MEMA() {};
    void gen_sex(char s) override {
        if (s == 'M' || s == 'm') { sex = "8"; result += sex; }
        else if (s == 'F' || s == 'f') { sex = "4"; result += sex; }
    }
    void gen_NC() override {
        num = 11;
        while (C == -1) {
            N = to_str(randomnum(0, 99999));
            if (N.size() < 5) {</pre>
                string sn(5 - N.size(), '0');
                N = sn + N;
            C = ost(result, N, num);
            if (C > -1) {
                if (usedNum.find(result + N + to_str(C)) == usedNum.end())
                    result += N + to_str(C);
                    usedNum.insert(result); //usedNum - set
                else { C = -1; }
            }
        }
    }
};
     класс-генератор номера студбилета МГТУУ аналогичен предыдущему классу, есть лишь
      незначительные различия
   if (s == 'M') { sex = 2; } //другое значение первой цифры билета
   else if (s == 'W') { sex = 1; }
                                                3
```

}

```
N = to_str(randomnum(0, 9999)); //у N 4 знака, а не 5
```

• класс, который создает указатель на класс generator\_MEM, если введен "MIEM". Если "MGTUU" - указатель на класс generator\_MGTUU.

```
class unite {
public:
    interface* generator(string str) {
        if (str == "MIEM") {
            interface* st1 = new generator_MEMA;
            return st1;
        }
        else if (str == "MGTUU") {
            interface* st2 = new generator_MGTUU;
            return st2;
        }
    }
};
```

#### Файл func.cpp

Некоторый функции, которые используются для проверки значений, перевода из одного типа в другой и генерации ПСЧ.

В этом файле дополнительно подключен файл < random >, который дает возможность более удачного сгенерировать псевдослучайное число, чем rand().

#### int randomnum(int min, int max)

Данная функция выводит псевдослучайное число

```
else if (m == 2)
             if (d <1 || d > 28) {
                   cerr << "..." << endl;
                   return -1;
             }
else if (m == 4 || m == 6 || m == 9 || m == 11) {
             if (d < 1 || d > 30) {
                   cerr << "..." << endl:
                   return -1;
             }
return 0;
     int ost(string result, string N, int num)
     Эта функция вначале подсчитывает сумму цифр номер студбилета (за исключением последней
цифры), умноженных на свой порядковый номер, а после находит такое число С ∈ [0,10), что сумма
цифр была кратна введенному num.
int ost(string result, string N, int num) {
      int ans, sum_of_num_mult_pos;
      ans = -1;
      int j = 0;
      sum_of_num_mult_pos = 0;
      for (int i = 0; i < result.size(); i++)</pre>
             sum_of_num_mult_pos += to_int(result[i]) * (i + 1);
             j = i + 1;
      }
      j += 1;
      for (int i = 0; i < N.size(); i++){</pre>
             sum_of_num_mult_pos += to_int(N[i]) * j;
             j += 1;
      for (int i = 0; i < 10; i++) {
             if (num == 11) {
                   ans = (sum_of_num_mult_pos + i * 15) % 11 == 0 ? i : -1;
             else if (num == 10) {
                   ans = (sum_of_num_mult_pos + i * 14) % 10 == 0 ? i : -1;
             }
      }
      return ans;
     Возвращает -1, если нужное значение не было найдено.
     string to_str(int x)
     Преобразует число в строку с помощью потока для чтения ostringstream
string to_str(int x) {
      std::ostringstream str;
      str << x;
      return str.str();
}
     int to_int(char str)
     переводит символ в цифру с помощью оператора switch
int to_int(char str) {
      switch (str) {
      case '0':
             return 0;
```

Файл lab67.h

case '1':

return 1;

```
#ifndef LAB67
#define LAB67
int ost(std::string result, std::string N, int num);
std::string to_str(int x);
int to_int(char str);
int randomnum(int min, int max);
int correct_data(std::string un, char s, int y, int m, int d);
#endif
```

В заголовочном файле перечислены функции, используемые в func.cpp и с.cpp. Также реализована защита от переопределения.

#### Makefile

Мейк-файл создан для компиляции программы. Реализованы методы clean и distclean.

```
TR = main
CC = g++
OB = func.o c.o
$(TR) : $(OB)
        $(CC) $(OB) -o $(TR)

func.o : func.cpp
        $(CC) -c func.cpp -o func.o

c.o : c.cpp
        $(CC) -c c.cpp -o c.o

clean :
        rm $(OB)

distclean : clean
        rm $(TR) *.txt Makefile
```

clean удаляет файлы с расширением .o, a distclean удаляет все файлы, в том числе и мейкфайл.

#### Тесты

```
    Входные данные

            /main
            MGTUU F 2000 10 10

    Выходные данные

            12000101018675
```

2. Входные данные

```
./main
2
MGTUU M 2009 10 10
MIEM f 1997 11 23
Выходные данные
22009101098079
419971123122329
```

3. Входные данные

```
./main --fromfile r.txt //считалось с файла
```

MIEM m 2000 10 10 MGTUU f 2003 12 24 MIEM f 1999 5 6

Выходные данные

820001010198259 12003122473199 419990506853389

4. Входные данные

./main --tofile out.txt //записалось в файл с названием out.txt

1

MIEM F 1999 10 10

Выходные данные

419991010006159

5. Входные данные

./main --tofrom ppp.txt

Выходные данные

ERROR! Flags are not correct

6. Входные данные

./main

1

MGTUU F 1999 19 19

Выходные данные

Incorrect month entry. Who are you, stranger? Why do you have more than 12 month or less than 0

You did a mistake. I can't print anything

7. Входные данные

./main --tofile 12.txt 67.txt -fromfile puf.txt

Выходные данные

ERROR! Too many flags

Тесты мейкфайла

1) Входные данные

make

Выходные данные

g++ -c func.cpp -o func.o

g++ -c c.cpp -o c.o

g++ func.o c.o -o main

2) Входные данные

make clean

Выходные данные

rm func.o c.o

3) Входные данные

## make distclean

## Выходные данные

rm func.o c.o

rm main \*.txt Makefile

# 4) Входные данные сразу после make distclean

make

## Выходные данные

make: \*\*\* No targets specified and no makefile found. Stop.