

# 바닐라 js 클론코딩

자바스크립트는 웹에서 쓰이는 유일한 언어

유일하므로 기존 미비한것에 계속 업데이트되는 언어, 덧붙여지고..

모든 브라우저에 내장 , 폰도

3d 모델링, 게임 등 js로 가능, 여러가지..

- 프레임워크 - 리액트 네이티브
- 일렉트론 - 앱만들수있음 - vscode로 만듦
- js로 백엔드도 가능
- replit - 온라인 ide - vscode랑 동일 기능하게 해줌

## 2. js 기초 문법 - 넘어감

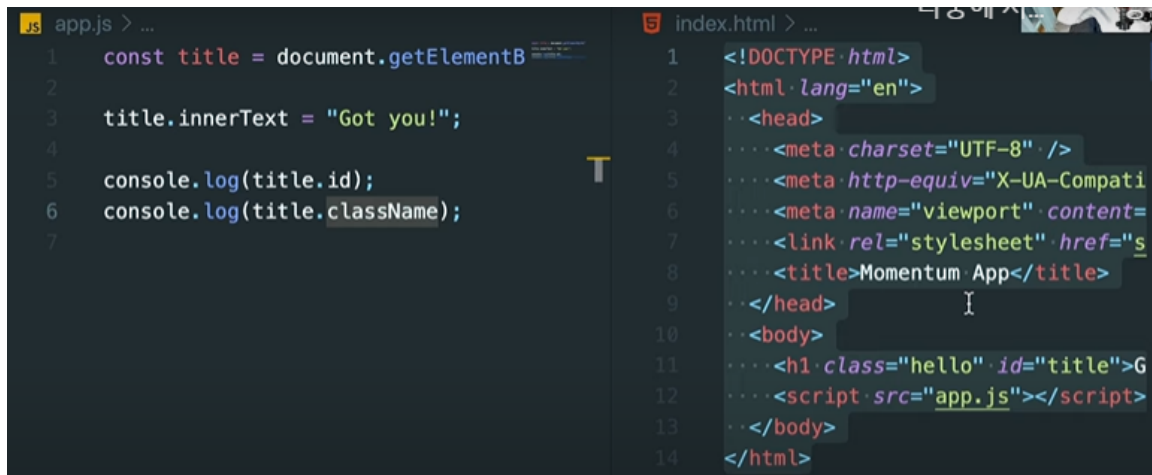
- console에 document 통해 작성한 html 가져올 수 있음, 자바스크립트 관점으로 보여 주는 것임

브라우저에 이미 정의된 객체임 = document

자바스크립트는 html을 읽어온다

자바스크립트에서 ex) document.title - title은 html에 내가 적어놓은 값임

- document.getElementById("id1")  
html 태그 중 id 찾아서 가져옴  
태그 하나에도 아주많은 속성들이 있음  
title, innerText 등



```
js app.js > ...
1  const title = document.getElementById('title');
2
3  title.innerText = "Got you!";
4
5  console.log(title.id);
6  console.log(title.className);
7
index.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4  <meta charset="UTF-8" />
5  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
7  <link rel="stylesheet" href="style.css">
8  <title>Momentum App</title>
9  </head>
10 <body>
11 <h1 class="hello" id="title">Got you!</h1>
12 <script src="app.js"></script>
13 </body>
14 </html>
```

이렇듯 js 에서 html을 읽고 쓸수있음

- `const hellos = document.getElementsByClassName("hello");`  
위는 id로 가져오는 거고 class로 가져오는 것 - 리턴이 array로 되겠다
- `document.querySelector(".hello h1")`  
hello라는 클래스에 있는 h1 태그를 불러온다  
쿼리셀은 단 하나의 엘리먼트만 리턴해준다 - 클래스와 달리  
같은 조건 엘리가 여러개면 첫번째거만 나옴  
`querySelectorAll` 이면 모든거 어레이로 리턴  
id도 가능 ("`#id1`")
- 이 리턴된 ob 정보를 보려면 `console.dir` (log 대신)  
함수 뭐써야할지 모르겠으면 on~ 인것들을 찾아보면됨  
`onmouseenter` 있으면 아래 click 있는 부분에 `mouseenter` 넣으면됨
- on~은 다 이벤트들  
`title.addEventListener("click", handleTitleClick);`  
클릭하면 저 함수를 실행함  
자바스크립트가 대신 평션을 실행하도록 넘겨주는 것임

이러면 나중에 리스너 remove 도 가능

title.onclick = handleTitleClick;    동일 기능

- style 내부엔 css? 속성들이 있음

title.style.color 등

- 여러 다른 이벤트

window.addEventListener("resize", ~) (window는 기본제공)

resize offline copy 등

- document.body head title 만 가능

div h1은 안됨, 위에건 특별하게 제공하는 것임

이런건 다 쿼리로 찾아와야함

- style은 js에서 건드리지 않는게 좋음 - css에서 하는게 좋음

html 문서엔 link href로 css와 / script src로 js와 연결되어있음

- 그냥 내가 만든 class 이름을 적으면 error의 위험이 있다.

스펠링을 잘못 적어도 뭐가 잘못 되었는지 모를 수 있기 때문.

const clickedClass = "clicked" 이렇게 적어야 된다.

변수를 생성하면 이 변수를 적는데 실수한다면, 자바스크립트는

이 변수가 정의되어 있지 않다고 알려줄 것이기 때문에 오류를 줄일 수 있음.

그냥 내가 바로 적으면 자바스크립트가 알 수 없음.

- 동일!

```
<div id="login-form">
  <input type="text" placeholder="put in your name">
  <button> Login </button>
</div>
```

```
const loginForm = document.getElementById("login-form");
const loginInput = loginForm.querySelector("input");
const loginButton = loginForm.querySelector("button");
```

```
loginInput = document.querySelector("#login-form input");
loginButton = document.querySelector("#login-form button");
```

- input의 유효성 검사 (원래는 onclickhandler 함수에서 if else로 해줬어야 하던 것을 form으로 편하게 하는 것)

```
<input
  required
  maxlength="15"
  type = "text"
/>
```

하려면 input이 form 안에 있어야함

근데 form에서 input 있을 때 엔터나 버튼 누르면 submit 됨

그러면 웹사이트 전체가 새로고침이 됨

그렇다면?

클릭이벤트 처리가 아닌 submit 이벤트를 처리해줘야

form submit은 브라우저에서 기본값으로 새로고침이 되게끔 되어있음

이벤트리스너에선 무조건 함수의 이름만 적어야, ()까지 적으면 바로 실행되버림

ㅇ ㅎㅎ

```
<script src="app.js"></script>
```

html body 내에서 이걸 맨 아래에 적자

- local storage

유저가 한번 입력 or 설정한 것을 기억하려는 것

key value 쌍으로 개발자 도구 application에 저장되어있음

setItem으로 저장

getItem으로 불러옴

removeItem