





Antonella Serrese

 antonella.serrse@gmail.com

 +54 - 11 - 5809-9891



☆ Perfil ☆

Como comunicadora multimedial versátil y creativa, me gusta resolver problemas de manera ingeniosa y eficiente. Mi experiencia abarca tanto el trabajo colaborativo en equipo como proyectos en los que lidero de forma autónoma, adaptándome con facilidad a cualquier dinámica de trabajo. Tengo habilidades en la producción y edición de videos, así como en el diseño gráfico y la creación de experiencias de usuario (UX/UI). Cuento con sólidos conocimientos en el desarrollo de sitios web y una destacada trayectoria como periodista, lo que me permite ofrecer una perspectiva integral en proyectos multimediales. Me gusta realizar mi trabajo con pasión y contagiar mi amor por la comunicación y la tecnología.

Habilidades

- | | | | |
|---------------|-------|------------|-------|
| Photoshop | ★★★★★ | Figma | ★★★★★ |
| Illustrator | ★★★★★ | Trello | ★★★★★ |
| Premiere | ★★★★★ | HTML5 | ★★★★★ |
| Affter Efects | ★★★★★ | CSS | ★★★★★ |
| Animate | ★★★★ | JavaScript | ★★★★★ |

Educación

-  **ISEC** 2009 - 2012.
Técnica Superior en Periodismo.
-  **UMAI** 2022 - Actualidad.
Licenciatura en Tecnología Multimedial.

Idiomas:  **Español:** Nativo.  **Ingles:** Avanzado.  **Portugués:** Básico.

Experiencia Laboral

MT Producciones

Pre y post producción.  

Tareas realizadas: Filmar y editar videos institucionales para la facultad de Ciencias Económicas de la UBA.

Azúcar MAG (revista y galería de arte).

Editora, Coordinadora y creadora de contenido audiovisual.  

Tareas realizadas: Realizar notas y entrevistas. Conseguir notas y coordinar colaboradores. Producción y realización de contenido audiovisual y muestras de arte.

Diseñadora Freelancer

Diseñadora gráfica y asesora de marketing digital.  

Tareas realizadas: Asesorar a los clientes tanto con la imagen de su marca, como con estrategias de marketing digital para que puedan cumplir sus objetivos.

Elaborar de distintos tipos de piezas graficas como logos, flyers, catálogos, invitaciones, tarjetas y firmas empresariales, entre otras.

Crear videos promocionales y animaciones.

Diseño UX/UI y Desarrollo Web

Diseño y desarrollo de páginas web y apps.

Tareas realizadas: Comprender las necesidades del cliente para poder darle la mejor solución.

Diseñar todos los componentes necesarios y el prototipo funcional del sitio o la app.

Desarrollar el prototipo, realizando las tareas de maquetado, estilos y programación orientada a objetos para que la misma sea funcional y cumpla con los requerimientos del cliente