

## Conteúdo

INTRODUÇÃO .....	1
2.0    MANUAL DO USUÁRIO .....	2
2.1    LOGIN .....	2
2.2    TELA INICIAL DO SISTEMA .....	2
2.3    EXEMPLO MANTER USUÁRIO.....	3
2.3.1    CADASTRAR .....	3
2.3.2    CONSULTAR.....	4
2.3.3    ALTERAR .....	6
2.3.4    DELETAR .....	7
2.3.5    NOVO.....	7
2.4    TELA DO ADMINISTRADOR.....	7
2.5    TELA DO TÉCNICO.....	8
2.5.4    CONTROLE .....	10
2.5.5    COMANDOS.....	10
2.5.6    COMANDOS ACEITOS. ....	11
2.5.7    EXEMPLO DE CONEXÃO COM DISPOSITIVOS. ....	13
2.5.8    COMUNICAÇÃO COM SISTEMA.....	15
2.6    TELA DO CLIENTE.....	16

## **INTRODUÇÃO**

Esse manual vem demonstrar o uso para os usuários do Controle de Ambientes HomeControl, aqui vamos através de imagens e diagramas, vamos auxiliar a operação com sistema HomeControl.

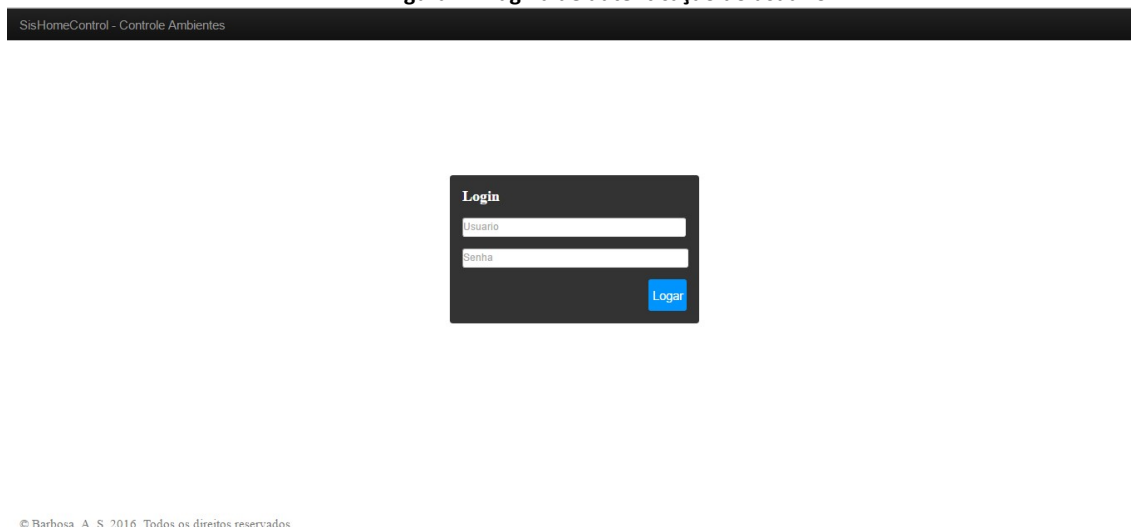
## 2.0 MANUAL DO USUÁRIO

Antes de iniciar qualquer procedimento no sistema o usuário deve possuir uma conta, o que indicará que o usuário possui um registro no sistema para assim ter permissão para usa e poder executar qualquer procedimento no sistema.

### 2.1 LOGIN

Conforme o exemplo da **Figura 1 - Pagina de autenticação do usuário**, o usuário deve informar a sua conta e senha e clicar em login para ser redirecionado para pagina inicial do administrador.

Figura 1 - Pagina de autenticação do usuário



### 2.2 TELA INICIAL DO SISTEMA

Após a autenticação do usuário no sistema ele será redirecionado para a página inicial.

Nessa tela ele terá ao seu lado esquerdo de cinza as opções

- Home – Ir para página inicial (*padrão de todos*).
- Opções – Abre as opções de usuário.
- Sair – Termina a autenticação e redireciona para pagina de login (*padrão de todos*).

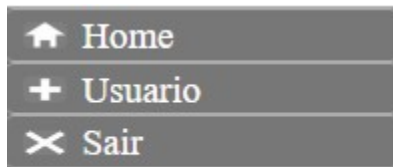
Figura 2 - Página inicial do administrador.



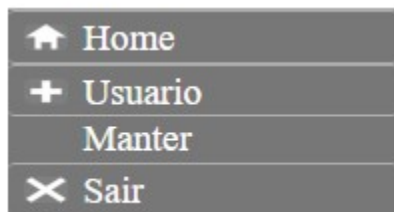
## 2.3 EXEMPLO MANTER USUÁRIO

Para fazer o cadastro do usuário deve primeiramente executar o índice **2.0 MANUAL DO** ao **2.2 TELA INICIAL DO SISTEMA** o sistema fará o redirecionamento para página de manter usuário.

Figura 3 - Manter usuário.



1 Selecionar a opção usuário.



2 - Selecionar a opção manter.

### 2.3.1 CADASTRAR

Após o usuário ter executado a etapa **2.3 EXEMPLO MANTER USUÁRIO**, posteriormente o mesmo fará o preenchimento do formulário colocando as informações que ele deseja, e por fim clicar na opção gravar, conforme a **Figura 4 - Cadastrar usuário**

 A imagem mostra a interface de usuário para o cadastro de um novo usuário. No topo, há uma barra de título preta com o texto 'SisHomeControl - Controle Ambientes'. À esquerda, um menu lateral cinza contém as opções 'Home', 'Usuario' e 'Sair'. O formulário principal, intitulado 'Cadastrar Usuario', está dividido em duas seções: 'Dados Usuario' e 'Dados Pessoais'. A seção 'Dados Usuario' contém campos para 'Usuario' (com um botão 'Pesquisar' azul), 'Login\*', 'Nivel\*' (menu suspenso), 'Estado\*' (menu suspenso), 'Senha\*' e 'Repita Senha\*'. A seção 'Dados Pessoais' contém campos para 'Nome\*', 'Cpf/Cnpj\*', 'Telefone\*' e 'Email\*'. Na base do formulário, há quatro botões azuis: 'Novo', 'Gravar', 'Deletar' e 'Buscar'.

© Barbosa, A. S. 2016. Todos os direitos reservados

**ATENÇÃO:** Todos os campos com \* devem ser obrigatoriamente preenchido.

Figura 4 - Cadastrar usuário

SisHomeControl - Controle Ambientes

**Cadastrar Usuario**

**Dados Usuario**

Usuario

Login\*

Nivel\*

Estado\*

Senha\*

Repita Senha\*

**Dados Pessoais**

Nome\*

Cpf/Cnpj\*

Telefone\*

Email\*

© Barbosa, A. S. 2016. Todos os direitos reservados

Ao fim o sistema fará a validação dos dados e se tudo ocorre bem o sistema mostrará a mensagem conforme a ilustração da **Figura 5 - Mensagem de sucesso**.

Figura 5 - Mensagem de sucesso

**Sucesso!**  
Usuario gravado com sucesso, Nº Matricula 11

Se o usuário não preencher os campos necessários, as informações não passarão nas validações e assim será exibida a mensagem.

Figura 6 - Mensagem de erro

**Atenção!**  
Preencha todos os campos necessarios

### 2.3.2 CONSULTAR

Após o usuário ter executado a etapa **2.3 EXEMPLO MANTER USUÁRIO**, para posteriormente selecionar a opção pesquisar ou buscar sendo assim redirecionado para página de pesquisa conforme a ilustração da **Figura 8 - Consulta de usuário**.

Figura 7 - Consultar Usuário.

SisHomeControl - Controle Ambientes

Home  
+ Usuario  
X Sair

### Cadastrar Usuario

Dados Usuario

Usuario

Nivel\*

Senha\*

Login\*

Estado\*

Repita Senha\*

Dados Pessoais

Nome\*

Cpf/Cnpj\*

Telefone\*

Email\*

© Barbosa, A. S. 2016. Todos os direitos reservados

Figura 8 - Consulta de usuário.

1- SELECIONE A OPÇÃO PESQUISAR

SisHomeControl - Controle Ambientes

[Home](#)  
[+ Usuario](#)  
[X Sair](#)

**Atenção!**  
Preencha todos os campos necessarios

**Cadastrar Usuario**

Dados Usuario

Usuario  
 Login\*

2 - O SISTEMA FARÁ O REDIRECIONAMENTO PARA PÁGINA DE PESQUISA

SisHomeControl - Controle Ambientes

[Home](#)  
[+ Usuario](#)  
[X Sair](#)

**Usuario**

Geral

© Barbosa, A. S. 2016. Todos os direitos reservados

3 - O USUÁRIO SELECIONA A OPÇÃO PESQUISA E O SISTEMA TRARÁ OS USUÁRIOS CADASTRADO  
4 - NO FIM SELECIONA A OPÇÃO DESEJADA

SisHomeControl - Controle Ambientes

[Home](#)  
[+ Usuario](#)  
[X Sair](#)

**Usuario**

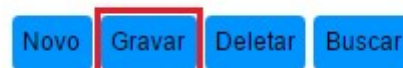
Geral

Matricula	Login	Senha	Cpf/Cnpj	Nome	Telefone	Email	
4	assis	123	912.820.712-20	assis junior siebra barbosa	(69) 9360-6893	assis.junior@infouniron.com	<a href="#">Selecionar</a>
5	nara	123	912.820.712-29	nara kilvia alves	(68) 9360-6893	assis.junior@infouniron.com	<a href="#">Selecionar</a>
6	teste		123.123.123-12	jr	(69) 9360-6898	assis.junior@infouniron.com	<a href="#">Selecionar</a>
7	logico	666	000.000.000-00	jj	(12) 3123-1231	12312@hotmail.com	<a href="#">Selecionar</a>
8	kk		999.999.999-	kk	(00) 0000-0000	lkk@kk.com	<a href="#">Selecionar</a>
9	administrador	administrador	999.999.999-00	administrador	(00)0000-0000	as@adm.hotmail	<a href="#">Selecionar</a>
10	tecnico	tecnico	999.999.999-00	tecnico	(00) 0000-0000	te@te.hotmail.com	<a href="#">Selecionar</a>
11	jj	123	xxx.xxx.xxx-xx	assis jjj	(69) 9260-6996	asjusi@hotmail.com	<a href="#">Selecionar</a>

### 2.3.3 ALTERAR

Após o usuário ter executado a etapa **2.3 EXEMPLO MANTER USUÁRIO**, para posteriormente fazer as alterações e clicar na parte inferior em gravar e por fim aparecerá a mensagem de usuário alterado com sucesso.

Figura 9 - Selecionado a Opção Alterar



### 2.3.4 DELETAR

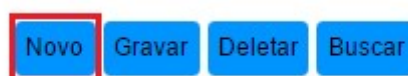
Após o usuário ter executado a etapa **2.3 EXEMPLO MANTER USUÁRIO**, para posteriormente fazer clicar na opção de deletar.

Figura 10 - Selecionado a Opção Deletar



### 2.3.5 NOVO

Apaga as informações do usuário, podendo gravar um novo.



## 2.4 TELA DO ADMINISTRADOR

Nessa página o usuário terá as seguintes opções.

- Usuário - Nessa tela o usuário terá a opção de fazer gravar, consultar, alterar e deletar as informações do usuário sendo eles do tipo cliente, administrador ou técnico.

Para ter acesso a essa tela, o usuário deverá ter uma conta do tipo administrador, pois é ele quem criar contas para outros poderem acessar o sistema, ele pode ativar e desativar os usuários do sistema.

Figura 11 - Ativando e Desativando Usuário.

SisHomeControl - Controle Ambientes

[Home](#)  
[+ Usuario](#)  
[X Sair](#)

### Cadastrar Usuario

Dados Usuario

Usuario  [Pesquisar](#)

Nivel\*

Senha\*

Dados Pessoais

Nome\*

Telefone\*

Login\*

Estado\* 

DESATIVADO  
ATIVADO

Cpf/Cnpj\*

Email\*



## 2.5 TELA DO TÉCNICO

Nessa página o usuário terá as seguintes opções

- Unidade – Nessa página o usuário poderá fazer o cadastro de unidades sendo elas casa, empresa, indústria, praças entre outros, para um usuário do tipo cliente.
- Divisão – Nessa página o usuário poderá fazer cadastro das divisões que a unidade possui, sendo ela sala de está, cozinha banheiro, ou de empresa RH, Contabilidade entre outros.
- Dispositivo – Nessa página o usuário poderá fazer o cadastro dos dispositivos que a divisão possui sendo elas lâmpadas, portões, televisões entre outros.
- Leitor – Esse leitor é cadastrado para um determinado dispositivo dando um fazendo com que se acontecer uma determinada condição ocorra um evento.
- Controle – Os controles são gravados para posteriormente gravar comando no controle.
- Comandos – Esses são gravados em um determinado controle para assim dar a ação desejada para o dispositivo.

Figura 12 - Tela do Técnico



### 2.5.1 UNIDADE

Fazer o passo do exemplo de **2.3 EXEMPLO MANTER USUÁRIO**, lembrando de escolher para qual usuário a unidade vai ser cadastrada.

### 2.5.2 DIVISÃO

Fazer o passo do exemplo de **2.3 EXEMPLO MANTER USUÁRIO**, lembrando de escolher pra qual unidade a divisão vai ser cadastrada.

### 2.5.3 DISPOSITIVO

Fazer o passo do exemplo de **2.3 EXEMPLO MANTER USUÁRIO**, lembrando de escolher para qual divisão e controle o dispositivo pertence.

Figura 13 - Manter Dispositivo.

**Cadastro Dispositivo**

Dados Dispositivo

Matricula

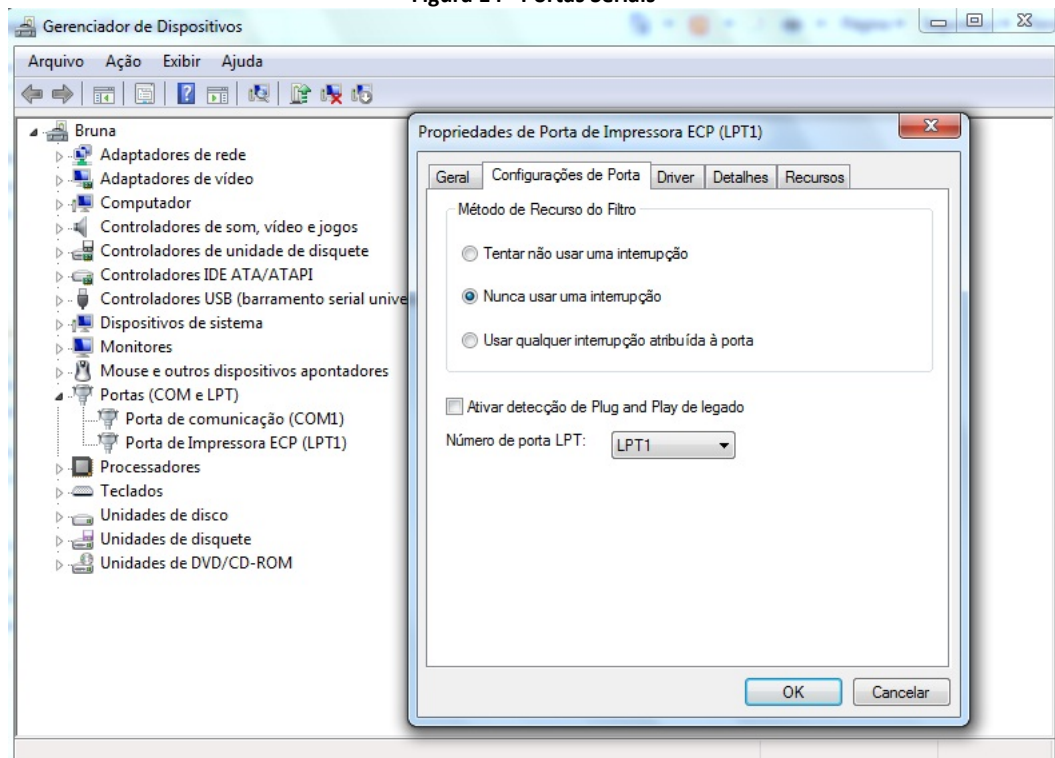
Nome

Porta

Pino Entrada

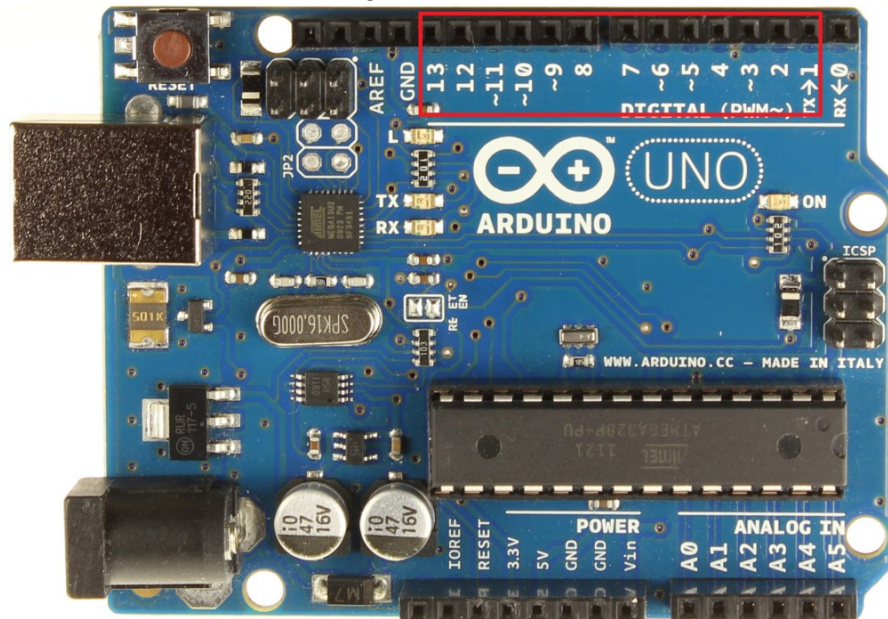
**Obs. O usuário deve também dizer para qual porta o comando vai ser redirecionado conforme a figura abaixo na figura 13.**

Figura 14 - Portas Seriais



Obs. O usuário também deve especificar para qual porta ele deseja enviar o comando conforme a figura abaixo na figura 13.

Figura 15 - Arduino.



## 2.5.4 CONTROLE

Os controle são organizado por marca e modelos dessa forma são cadastrados conforme **2.3 EXEMPLO MANTER USUÁRIO**, levando em conta os tipos de controle e comando do índice **2.5.6 COMANDOS ACEITOS**.

Figura 16 - Manter Controle

SisHomeControl - Controle Ambientes

[Home](#)  
[+ Cadastro](#)  
[X Sair](#)

### Cadastro Controle

Dados Controle

Controle

Equipamento

Modelo

Marca

Controle

- SIMPLES
- LOGICO
- GRADUAL
- ESPECIFICO

© Barbosa, A. S. 2016. Todos os direitos reservados

## 2.5.5 COMANDOS.

Os comandos são cadastrados através de botões, fazendo assim a criação deles

Figura 17 - Visualização do Controle

The interface displays a search results page for a control device. The sidebar on the left contains navigation links: Home, Cadastro, and Sair. The main content area is titled 'Controle' and features search filters: 'Matricula' (8), 'Marca' (OSRAM), 'Controlo' (SIMPLES), and 'Modelo' (INCANDESCENTE 1B). Below the filters, the 'Visualização Controle' section shows a large, dark button labeled 'INCANDESCENTE 1B' with 'ON/OFF' text inside. At the bottom of this section are two blue buttons: 'NOVO' and 'BUSCAR'.

Após o usuário selecionar um novo comando, ele abre uma tela para fazer a configuração conforme a ilustração abaixo de **Figura 18 - Manter Comando**

Figura 18 - Manter Comando

The 'Cadastrar Comando' form is used for registering a new command. It includes the following fields: 'Matricula\*' (text input), 'Nome\*' (text input), 'Botao\*' (dropdown menu), 'Comando' (text input with a 'Leitura' button), 'Cor' (dropdown menu), 'Consumo Energia W.Hora' (text input), and 'Consumo Agua L.Hora' (text input). At the bottom, there are 'Gravar' and 'Deletar' buttons.

Nessa tela serão preenchidos os seguintes campos.

- Nome do comando – Essa descrição será exibida para o cliente.
- Botão – O usuário deve escolher o tipo que deseja utilizar.
- Comando – Esse é o comando que vai ser utilizado pelo arduino vendo as recomendações do índice **2.5.6 COMANDOS ACEITOS**.

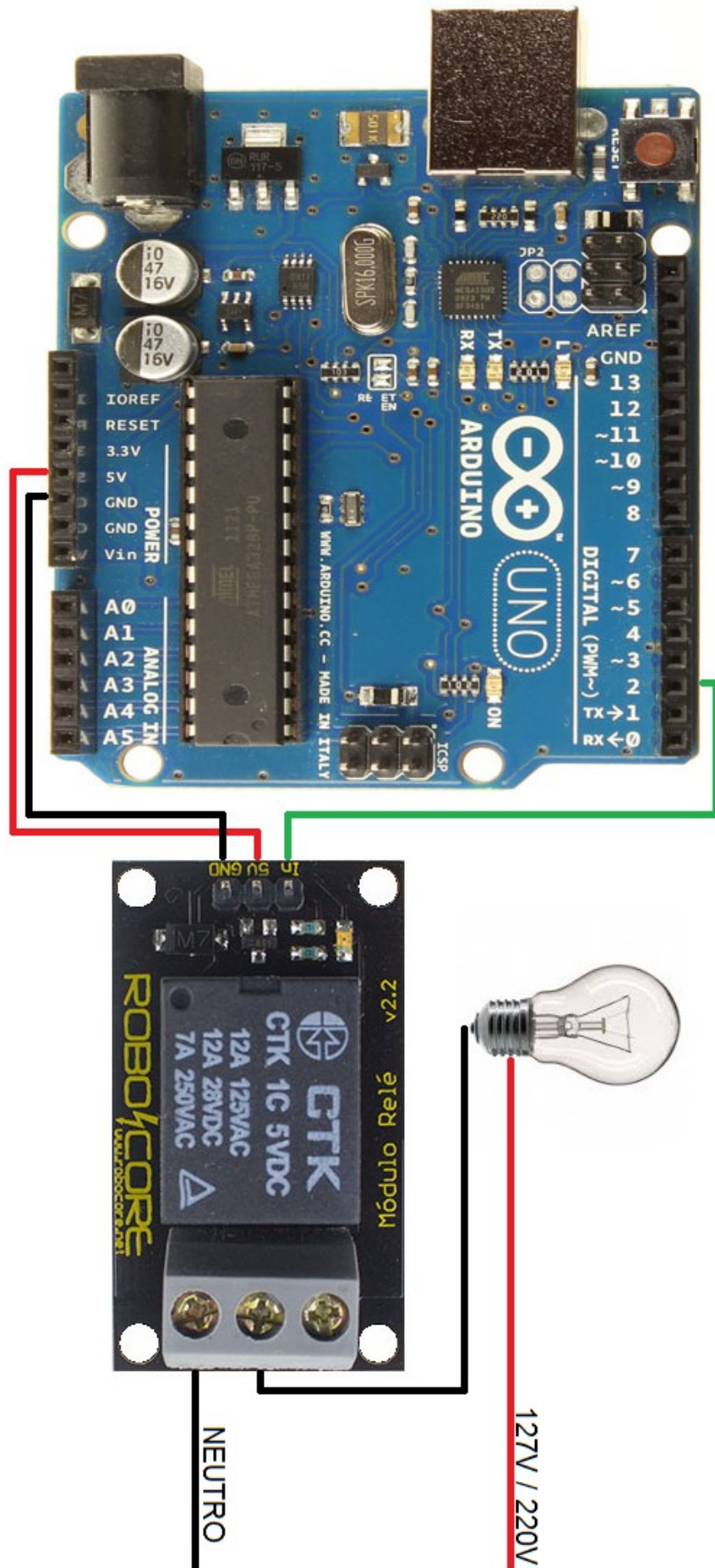
## 2.5.6 COMANDOS ACEITOS.

- Simples – Aceita os respectivos caracteres.

- 0 indica que a pino vai ter 0 volts
  - 1 indica que o pino vai possuir 5 volts
  - 2 indica que se ele possuir 5 vai possuir 0 e se possuir 0 vai possui 5.
- Lógico – Aceita número seguindo o exemplo abaixo.
    - Tipo + (Numero inteiro) + hexadecimal.
    - Exemplo x(xx)xxxx
  - Gradual – Nesse controle os comandos são dados automaticamente de 0 a 100, deixando assim o campo em branco.
  - Especifico – É determinado pelo programador e aceita qualquer comando em ASCII.

### **2.5.7 EXEMPLO DE CONEXÃO COM DISPOSITIVOS.**

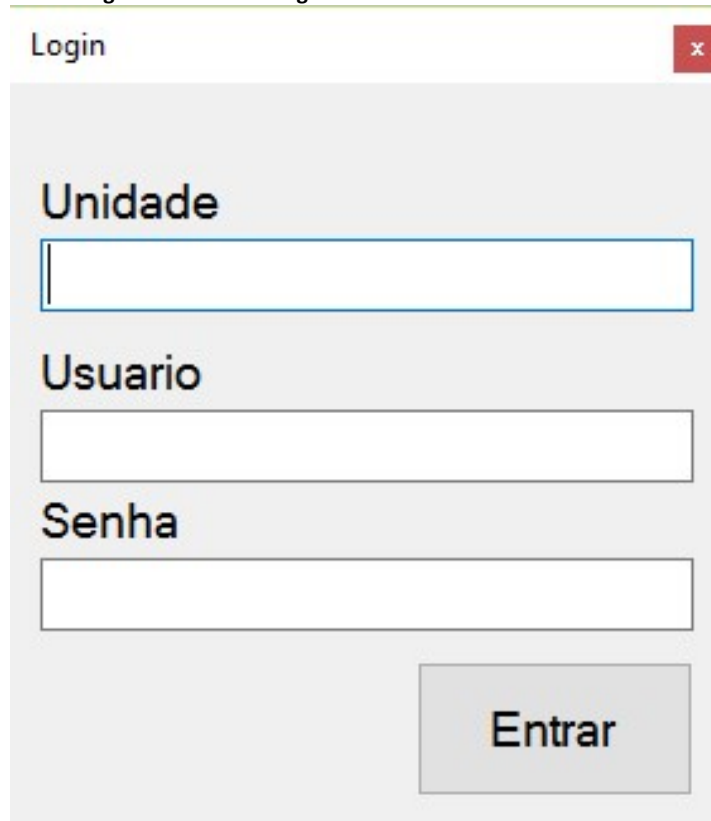
Nesse exemplo possui a ligação com um relé, nele deve ser ligado de preto o negativo gnd entre o relé e o arduino, no 5v de vermelho entre o arduino e o relé e, por último, o pino verde deve ser ligado conforme cadastrado na



### 2.5.8 COMUNICAÇÃO COM SISTEMA

A partir do momento em que o cliente for cadastrado, o técnico deve acessar o monitor, colocando o código da unidade o usuário e a senha do cliente

Figura 19 - Tela de Login da Unidade Monitora



A imagem mostra uma interface de login com o título "Login" no topo. Abaixo do título, há três campos de entrada rotulados "Unidade", "Usuario" e "Senha". Cada campo é representado por uma caixa de texto retangular. No canto superior direito da interface, há um botão vermelho com um símbolo "x". Na parte inferior direita, há um botão cinza com o texto "Entrar".

A partir do momento que o usuário for autenticado no sistema, ele será redirecionado para página inicial do monitor, onde terá algumas opções de configuração conforme a ilustração abaixo.

Na tela de monitoramento o usuário identificará o nome do cliente e o endereço, após ter sido configurado, o mesmo iniciará o monitoramento e assim a comunicação com servidor será estabelecida.

Obs. Também deve ser colocada a tensão da rede elétrica.



Figura 20 - Monitor.

Monitorar

Nome  
assis junior siebra barbosa

Endereço  
RUA CANTO GRANDE

Bairro  
APONIÃ

Numero  
6091

Corrente  
110 V

☒ COM3

Iniciar

Nessa tela vemos selecionado de vermelho a porta COM3, nessa parte são identificado todos os dispositivos conectado com a porta, isso indica se o usuário deseja fazer leitura do infra vermelho para cadastrar no controle.

## 2.6 TELA DO CLIENTE

Após o usuário ter logado no sistema com a conta de cliente conforme o índice **2.1 LOGIN** será redirecionado para página inicial do cliente conforme a ilustração abaixo, o sistema por sua vez trará todas as unidades que foram cadastradas para ele, e por fim ele deverá escolher a unidade que ele deseja controlar

Figura 21 - Tela Unidade



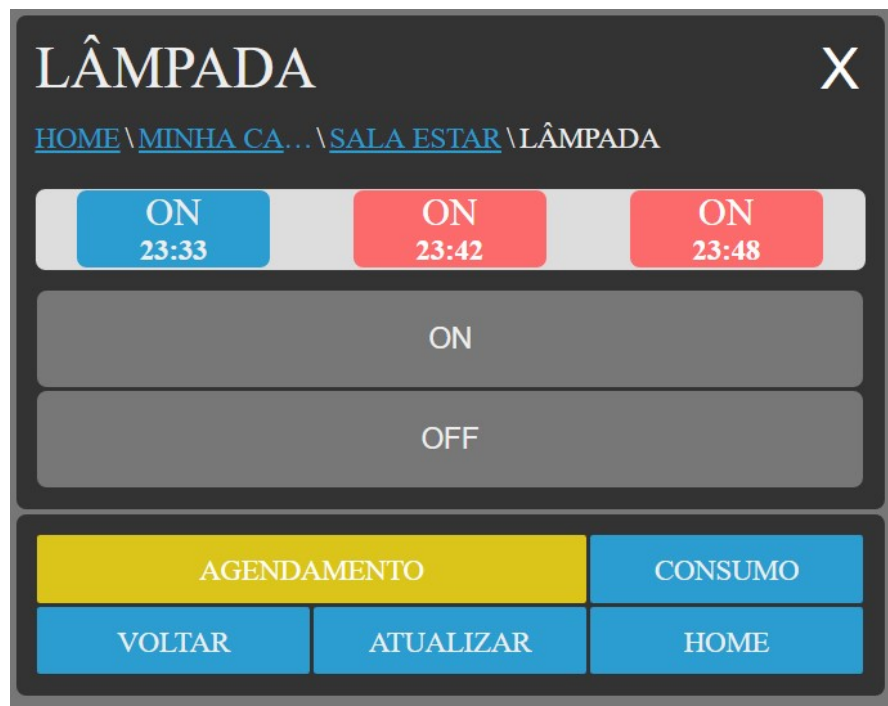
Posteriormente o sistema será redirecionado para página das divisões, e mais uma vez o sistema trará todas as divisões cadastradas para unidade, para o usuário selecionar qual delas ele deseja.



Nessa tela o cliente escolherá qual dispositivo que deseja controlar, e assim deve clicar em cima para fazer a seleção e ir para a página dos dispositivos.



E por fim selecionar o comando que ele deseja dá para o dispositivo, e assim o dispositivo executará o comando desejado.



O usuário poderá ver o consumo e fazer agendamentos.

Figura 22 - Tela Agendamento

**CONSUMO DE ENERGIA**

[HOME](#) / [MINHA CA...](#) / [SALA ESTAR](#) / [LÂMPADA](#) / [CONSUMO](#)

MAIO DE 2016

DOM 29	0,0013KWH
SEG 30	0KWH
TER 31	0KWH
QUA 01	0KWH
QUI 02	0KWH
SEX 03	0,0031KWH
SAB 04	0KWH

CONSUMO ENERGIA 0,0044KWH

ANTERIOR ÁGUA PRÓXIMO

VOLTAR HOME

Na tela de agendamento o usuário deve colocar a hora, selecionar os dias que deseja ativar o agendamento e o comando que ele deseja dar para o dispositivo.

Figura 23 - Tela de agendamento.

**AGEDAMENTO** X

15:57

D S T Q Q S S

ON OFF

GRAVAR DELETAR

VOLTAR HOME