C++培训

# 环境熟悉

## 有用的书

C程序设计语言 （三课时）

Primer C++ (第五版) (七课时)

Effective C++

More Effective C++

深入理解C++11

Effective Modern C++

## 课程大纲

环境熟悉：环境熟悉 调试技巧

C语言基础1：类型 运算符表达式 流控制 函数与程序结构

C语言基础2：指针与数组 结构 输入与输出

C++基础1：变量与基本类型 String/Vector 异常

C++基础2：函数 IO

C++面向对象1：类 对象

STL

C++面向对象2：拷贝与重载

C++面向对象3：面向对象编程

C++面向对象4：面向对象编程

## 第一个C程序

文件复制

字符统计

行计数

## 调试

F7 CTRL+F5 F10 F11

## 习题

练习1-8

练习1-17

预习2/3/4章

# C语言基础1

## 回顾上节内容

C程序结构 VS调试 简单的输入输出getchar/printf

## 类型、运算符与表达式

基本类型

声明定义

算法运算符 > 关系运算符 > 逻辑运算符(一般以括号表达优先级)

类型转换 double > float > int > short > char

自增 自减运算符

位运算符

赋值运算符

条件表达式

优先级

## 流控制

判断语句 if/else if /else

switch : 只适用于字符与整数

循环语句: for while do while

跳出语句: break continue

少用:goto

## 函数与程序结构

整数转化成字符串

外部变量

static变量

递归

预处理 #define #typedef #ifdef 文件包含

## 静态库与动态库调用

静态库

动态库：静态调用与动态调用

## 习题

写个计算器可以执行加、减、乘、除、模，提示输入运算符， 再输入两个数字，

最后打印求值结果，当输入q时结束。