数据库安全与备份

# 简介

目前大型网络游戏都采用轻量级的MYSQL， 对于MYSQL，虽然官方给的文档很清楚，但由于太多也没有更多的去了解，只是需要的时候查阅一下。在实际项目中，除了本身SQL的操作外，数据库安全与备份也尤其重要，设想某个开发不小心删除了线上的项目的一个表或者一个库是多么可怕。本文主要简单介绍下用户职责的划分及备份恢复技术。

# 安全

数据库安全是很重要的一个部分，目前所说的安全主要包括Mysql用户的创建与权限的分配。其中高性能Mysql中有详细的介绍，下面主要针对关键点进行描述。

一般Mysql安装好之后有一个默认的用户为root， 它拥有至高无上的权限。数据库管理是很重要一方面，一般DBA拥有root权限，业务逻辑管理员只能拥有查询/更新/删除/插入的权限。

Mysql用户在mysql.user 根据为每个用户创立不同的权限，然后再生效。

1. 创建用户
   1. grant 权限 on 数据库.\* to 用户名@登录主机 identified by "密码"

如增加一个用户user1密码为password1，让其可以在本机上登录， 并对所有数据库有查询、插入、修改、删除的权限。首先用以root用户连入mysql，然后键入以下命令：

grant select,insert,update,delete on \*.\* to user1@localhost Identified by "password1";

flush privileges;

# 备份

备份可以借助外部工具，命令行操作最常用还是mysqldump命令。

用户导出数据库表：Mysqldump –uxxx –pxxx –databases XX > XX.sql

用于根据查询条件来导出外部玩家的号: Mysqldump –uxxx –pxxx DB table –where “” –-no-create-info > a.sql

导入直接mysql < \*\*.sql 或者source