运维经验

Author: bin.hou

# 简介

作为服务器开发，有很多运维的经验还有些不足，但是平时也接触不少，对于小公司来说，接触到的还有很多，这些经验，都是非常实用的。

## 数据库备份-还原

## 负载均衡

## 日志优化

日志删除是在线服务器必备的，实际经验告诉我如果不在项目上线之前去部署开发删除脚本，如果磁盘也没有告警系统，只能等着程序挂掉。

一种不错的日志删除策略：每天进行一次日志删除；日志删除可配置保存天数、保存目录、待删除目录; 每次删除时，先判断待删除目录里有超过过期的日志没有，如果有则删除；然后把前一天日志建个前一天日志目录，并移动到这个目录。这样保证了我们的磁盘不会变得很大。

由于在线服务器很多，所以在每个机器上加crontab很不现实，一种简单的方法是在一个中心服务器上设置定时任务，然后向每个服务器发送，执行脚本就可以。脚本可以是发布的时候就已经部署上去了。

## Redis缓存

## 服务器监控

## Openvpn

## 远程协作

## 版本控制Git

## ftp服务器搭建

## 域名映射

## CDN

CDN是内容分发系统，其作用是使用户很快的访问到资源。作为游戏资源的更新也用到了CDN，由于CDN是缓存，如果想更新，要把缓存清掉，这样才能更新下新的资源。由于CDN更新需要时间，需要预先加载。