

Текстовой редактор etacs

Лабораторная работа №9

Старцева А. С.

6 апреля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

- Старцева Алина Сергеевна
- студент 1 курса, группа НММбд-03-22
- Российский университет дружбы народов



Вводная часть

- Текстовый редактор Emacs
- Файлы и текстовые данные

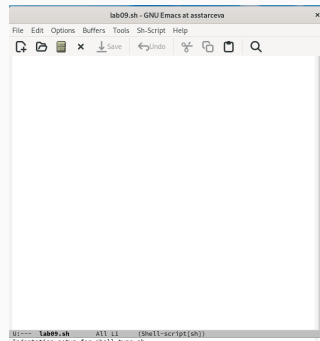
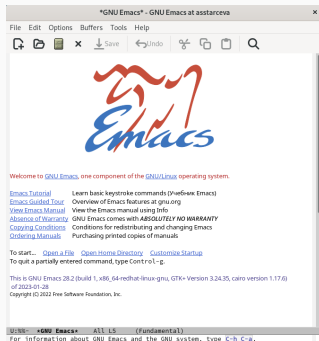
- Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором emacs.
- Выполнить упражнения.
- Ответить на контрольные вопросы.

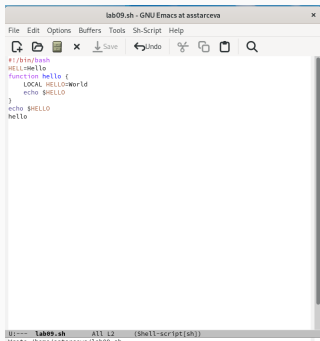
Выполнение лабораторной работы №9

Основные команды emacs

```
[astarceva@asstarceva ~]$ emacs
```

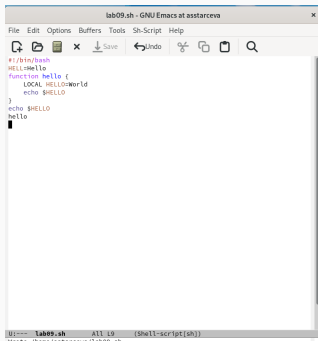


Основные команды emacs



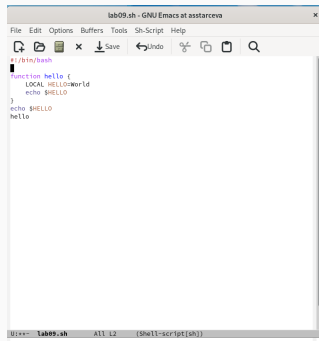
```
lab09.sh - GNU Emacs at asstarceva
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello

U--- Tab09.sh All L2 (shell-script(sh))
Main: /home/asstarceva/01shell.sh
```



```
lab09.sh - GNU Emacs at asstarceva
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
^

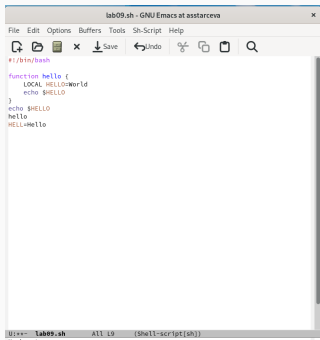
U--- Tab09.sh All L9 (shell-script(sh))
Main: /home/asstarceva/01shell.sh
```



```
lab09.sh - GNU Emacs at asstarceva
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELL=hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello

U--- Tab09.sh All L2 (shell-script(sh))
Main: /home/asstarceva/01shell.sh
```

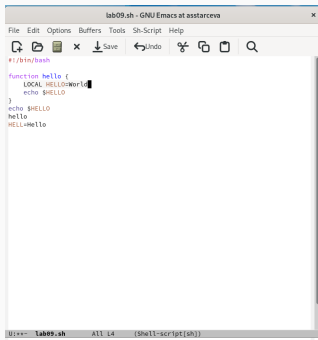
Основные команды emacs



lab09.sh - GNU Emacs at asstarceva

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

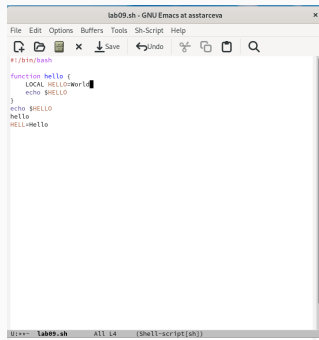
U*** lab09.sh All L9 (Shell-script(sh))



lab09.sh - GNU Emacs at asstarceva

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

U*** lab09.sh All L4 (Shell-script(sh))

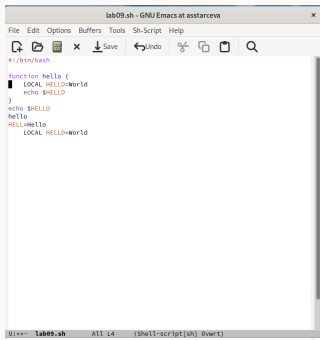


lab09.sh - GNU Emacs at asstarceva

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
```

U*** lab09.sh All L4 (Shell-script(sh))

Основные команды emacs

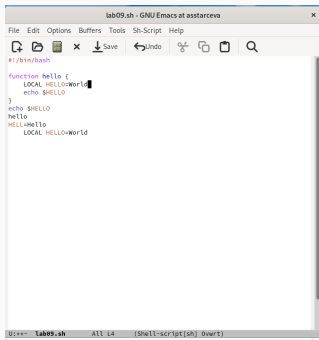


lab09.sh - GNU Emacs at asstarceva

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash

function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
  LOCAL HELLO=World
```

U*** lab09.sh All L4 (shell-script(sh) Overt)

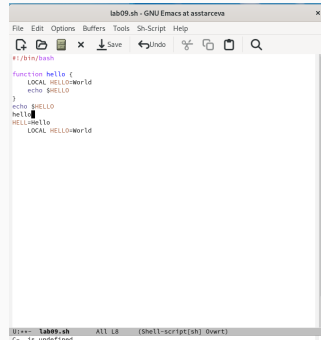


lab09.sh - GNU Emacs at asstarceva

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash

function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
  LOCAL HELLO=World
```

U*** lab09.sh All L4 (shell-script(sh) Overt)



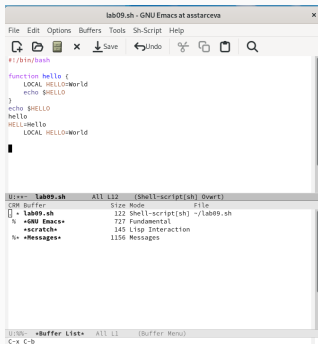
lab09.sh - GNU Emacs at asstarceva

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash

function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
  LOCAL HELLO=World
```

U*** lab09.sh All L8 (shell-script(sh) Overt)
C-, is undefined

Основные команды emacs



The screenshot shows the GNU Emacs editor window titled "lab09.sh - GNU Emacs at asstarceva". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main text area contains a shell script:

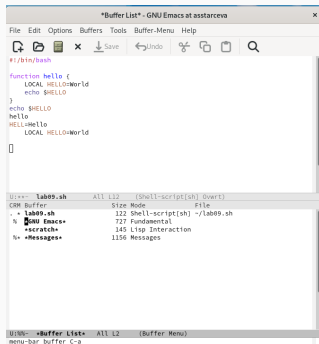
```
#!/bin/bash

function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
LOCAL HELLO=World
```

The bottom status bar shows "U:***- lab09.sh All L12 (Shell-script(sh) Overt)". Below the status bar is a buffer list table:

CR Buffer	Size	Mode	File
lab09.sh	122	Shell-script(sh)	~/lab09.sh
GNU Emacs	727	Fundamental	
scratch	145	Lisp Interaction	
Messages	1156	Messages	

The bottom-most status bar shows "U:***- *Buffer List* All L1 (Buffer Menu) C-x C-b".

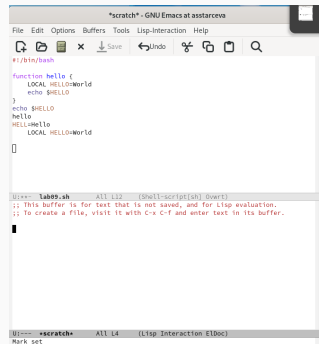


The screenshot shows the GNU Emacs editor window titled "*Buffer List* - GNU Emacs at asstarceva". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Buffer-Menu, and Help. The toolbar is the same as the first window. The main text area is empty.

The bottom status bar shows "U:***- lab09.sh All L12 (Shell-script(sh) Overt)". Below the status bar is a buffer list table:

CR Buffer	Size	Mode	File
lab09.sh	122	Shell-script(sh)	~/lab09.sh
GNU Emacs	727	Fundamental	
scratch	145	Lisp Interaction	
Messages	1156	Messages	

The bottom-most status bar shows "U:***- *Buffer List* All L2 (Buffer Menu) menu-bar buffer C-a".



The screenshot shows the GNU Emacs editor window titled "*scratch* - GNU Emacs at asstarceva". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Lisp-Interaction, and Help. The toolbar is the same as the first window. The main text area contains the following text:

```
#!/bin/bash

function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
HELL=Hello
LOCAL HELLO=World
```

The bottom status bar shows "U:***- lab09.sh All L12 (Shell-script(sh) Overt)". Below the status bar is a buffer list table:

CR Buffer	Size	Mode	File
lab09.sh	122	Shell-script(sh)	~/lab09.sh
GNU Emacs	727	Fundamental	
scratch	145	Lisp Interaction	
Messages	1156	Messages	

The bottom-most status bar shows "U:***- *scratch* All L4 (Lisp Interaction ElDoc) Mark set".

Основные команды emacs



1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Для работы с Emacs можно использовать как элементы меню, так и различные сочетания клавиш.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? (Нет)

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

По умолчанию при открытии Emacs создает два буфера — scratch и Messages.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ctrl + c, Ctrl + c Ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части? (Ctrl + X)

Результаты

В ходе выполнения лабораторной работы ознакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.