

BAB IV

PERANCANGAN DAN DESIGN

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem yang dibuat menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* Yang berisi langkah-langkah membuat aplikasi manajemen beasiswa berbasis *website*. Pada penelitian ini ada 3 akses pengguna yaitu *superadmin* sebagai pengelola utama data beasiswa dari bidang kemahasiswaan kampus pada aplikasi, kemudian bidang kemahasiswaan program studi sebagai yang menyeleksi data mahasiswa yang mengajukan beasiswa, dan yang terakhir mahasiswa untuk mengajukan beasiswa.

4.2. Pemodelan Sistem dengan UML (Unified Modelling Language)

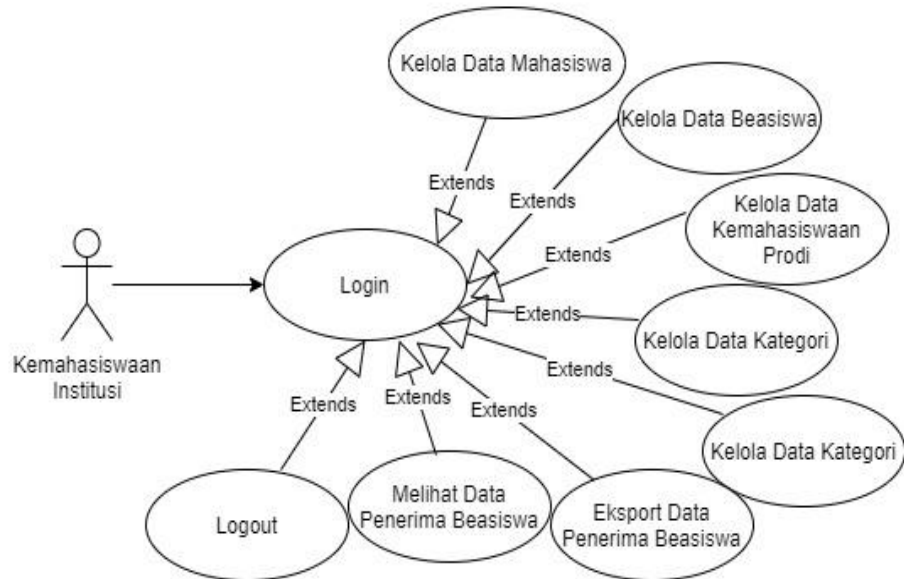
UML merupakan bahasa *visual* untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung. *UML* bertujuan untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak.[9]

4.2.1. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah gambaran dari sistem yang dibuat, saling berkaitan antara actor dengan sistem. *Use case diagram* menunjukkan apa yang bisa dilakukan dengan sistem dan siapa yang bisa mengakses sistem tersebut. Ada tiga *use case diagram* pada aplikasi manajemen beasiswa

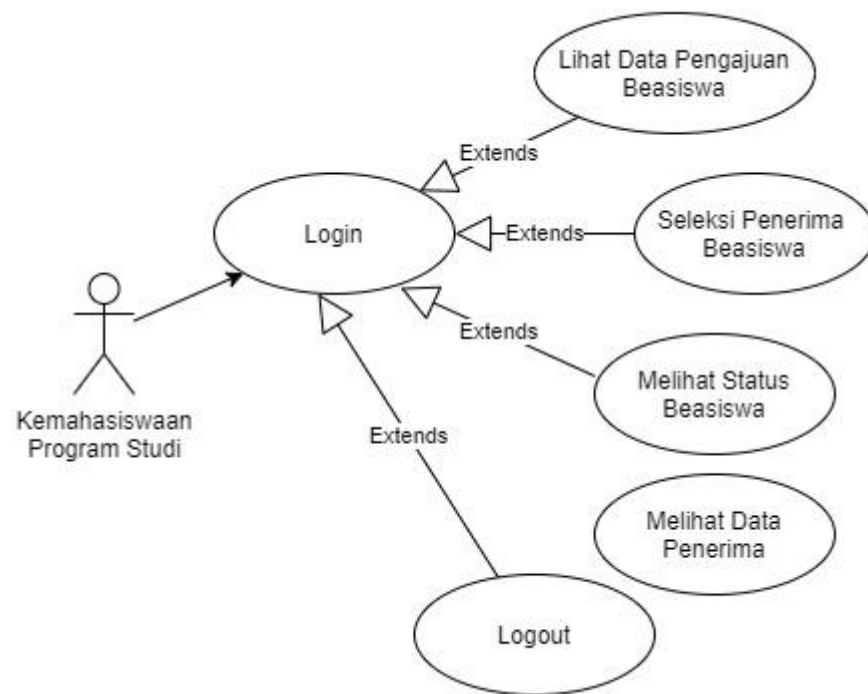
berbasis *website* sesuai dengan akses pengguna yang ada seperti *use case diagram* super admin, kemahasiswaan prodi, dan mahasiswa.

1. *Use case* super admin menjelaskan super admin harus login terlebih dahulu kemudian dapat mengakses beberapa menu seperti *dashboard*, data mahasiswa, data beasiswa, mengelola data akun admin kemahasiswaan program studi dan mengatur kategori jenis beasiswa, selanjutnya dapat *mereport* semua data beasiswa yang mengajukan dan *logout*. Berikut *use case diagram* super admin pada aplikasi manajemen beasiswa berbasis *website* pada Politeknik Harapan Bersama Kota Tegal dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1. Use case Super Admin

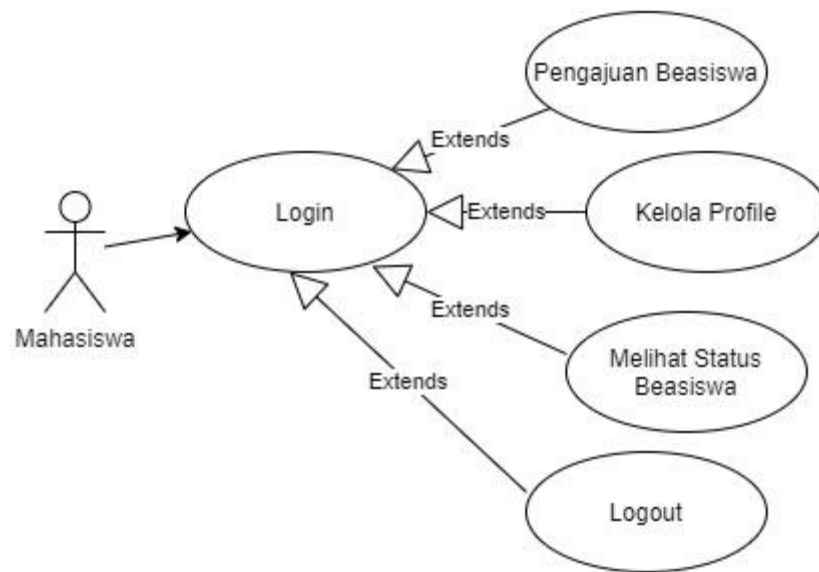
2. *Use case diagram* admin kemahasiswaan program studi sebagai admin yang melakukan penyeleksian data-data beasiswa yang layak untuk mendapatkan beasiswa. Pada perancangan aplikasi ini admin melakukan login terlebih dahulu dan dapat mengakses menu *dashboard*, dan data pengajuan beasiswa yang akan diseleksi oleh admin program studi. *Use case diagram* admin kemahasiswaan program studi dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2. Use Case Kemahasiswaan Program Studi

3. *Use Case Diagram* mahasiswa menjelaskan bahwa mahasiswa yang akan mendaftar sebagai calon penerima beasiswa harus melakukan *login* terlebih dahulu, kemudian melakukan pengajuan berupa syarat-

syarat yang sudah ditentukan, setelah itu mahasiswa diharuskan melakukan pengisian *profile* secara lengkap dan jujur, dan jika semua sudah dilakukan dengan benar dan sesuai dengan persyaratan yang sudah ditentukan maka mahasiswa dapat *logout* dari sistem. Berikut *use case diagram* mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3. Use Case Mahasiswa

4.2.2. Activity Diagram

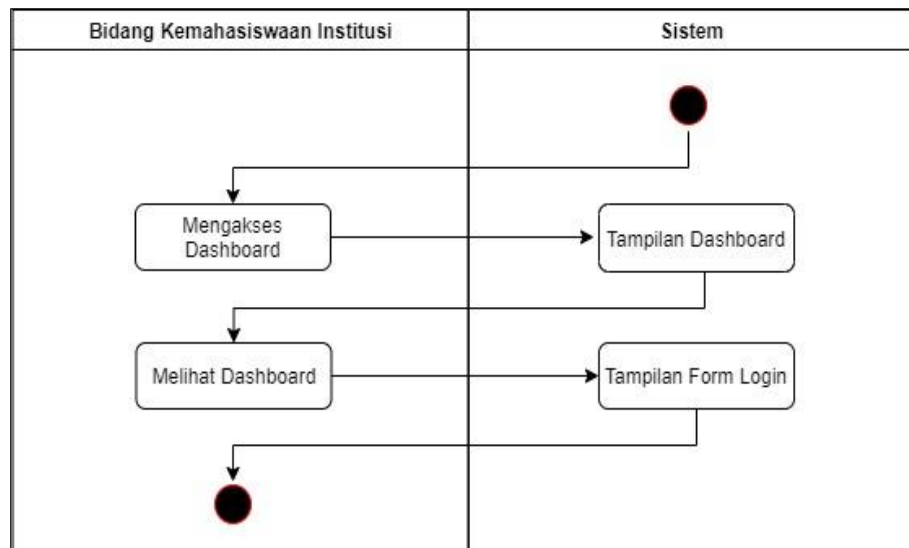
Activity diagram menggambarkan aktifitas yang terjadi pada sistem yang sedang dirancang. *Activity Diagram* juga digunakan untuk mengurutkan atau mengelompokkan tampilan dari sistem atau *user interface* dimana setiap aktivitas dianggap memiliki sebuah rancangan antar muka tampilan serta rancang menu yang ditampilkan pada aplikasi. *Activity*

diagram aplikasi pencarian dan penyewaan perlengkapan pesta mempunyai *activity diagram* seperti *Activity Super Admin*, *Admin* dan *user*.

1. Activity Diagram Kemahasiswaan Institusi

a. Activity Diagram Dashboard Kemahasiswaan Institusi

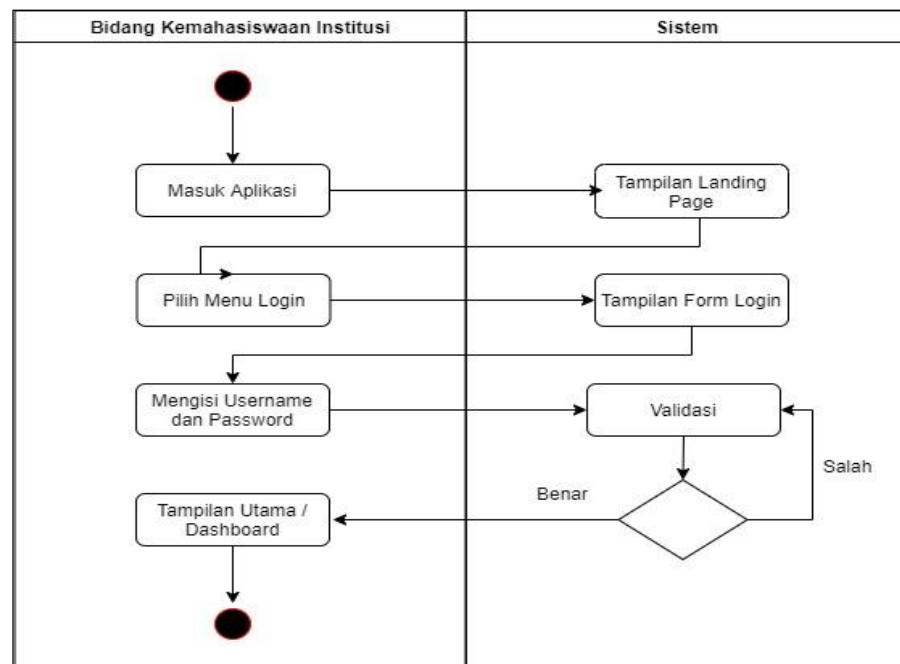
Activity Diagram Kemahasiswaan Institusi atau super admin mendeskripsikan ketika aktor sudah mengakses alamat *URL* sistem beasiswa maka sistem akan menampilkan *dashboard* dari sistem, kemudian aktor melihat *dashboard* sistem dan setelah itu sistem akan menampilkan tampilan dari *form login*. Berikut *activity diagram dashboard* kemasiswaan institusi dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4. Activity Diagram Dashboard Kemahasiswaan Institusi

b. Activity Diagram Login

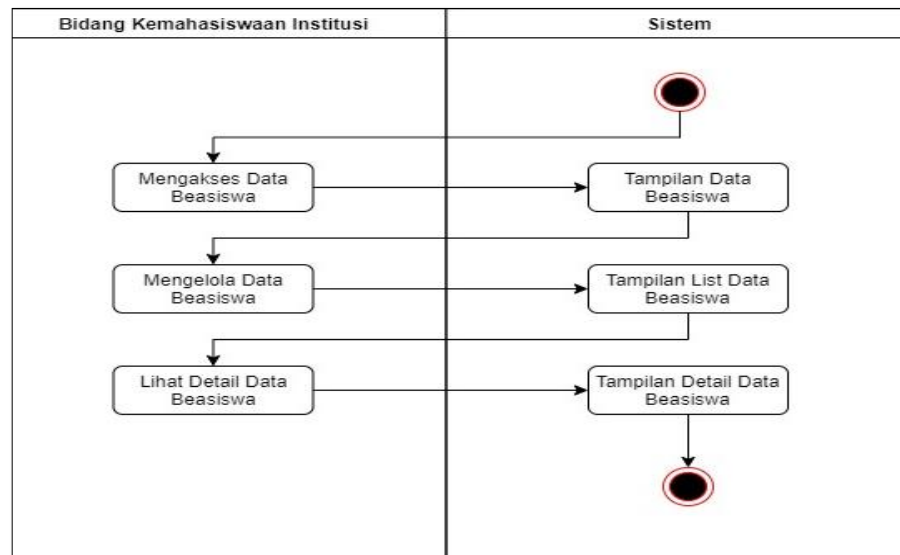
Activity diagram login menjelaskan bagaimana actor menjadi super admin dapat masuk untuk mengakses sistem beasiswa. Sistem akan menampilkan *landing page* kemudian aktor memilih menu *login*, setelah sistem menampilkan *form login* maka actor dapat memasukkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* yang dimasukkan valid maka aktor berhasil masuk sebagai *superadmin* di dalam sistem tetapi jika *username* dan *password* tidak *valid* maka sistem akan menampilkan *form login* kembali. Berikut *activity diagram login* dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5. Activity Diagram Login Kemahasiswaan Institusi

c. Activity Diagram Data Beasiswa

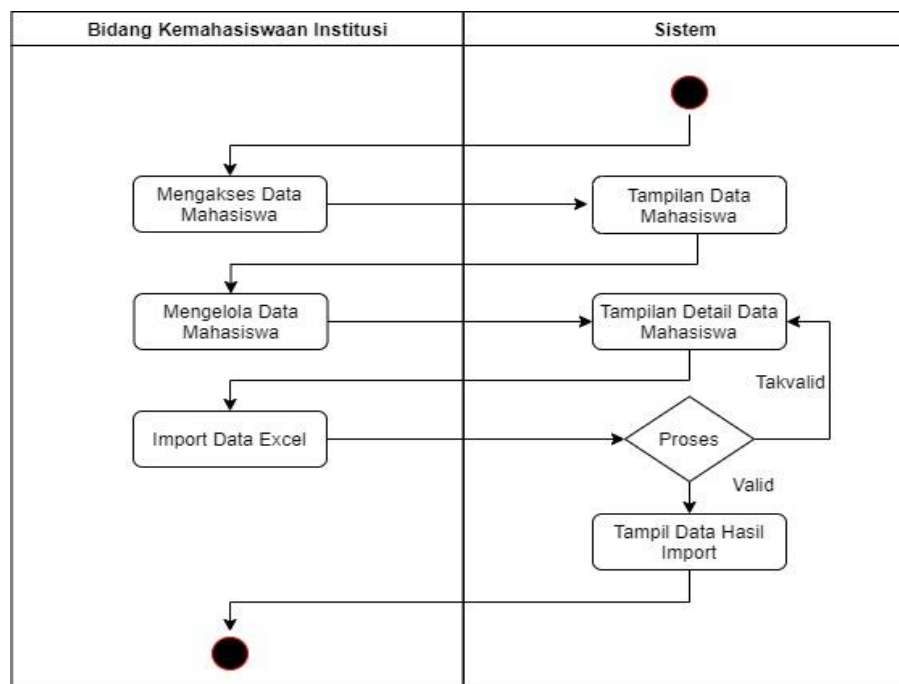
Activity diagram data beasiswa dapat diakses jika *superadmin* sudah berhasil melakukan *login*. Setelah berhasil *login* super admin mengakses data beasiswa kemudian sistem akan menampilkan data beasiswa. Saat super admin akan melakukan pengelolaan data beasiswa maka sistem akan menampilkan *list* data beasiswa kemudian jika super admin akan melihat lebih jelas dari data beasiswa tersebut maka super admin akan melihat detail dari data beasiswa itu dan sistem akan menampilkan detail data mahasiswa. *Activity diagram* data beasiswa dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6. Activity Diagram Data Beasiswa

d. Activity Diagram Data Mahasiswa

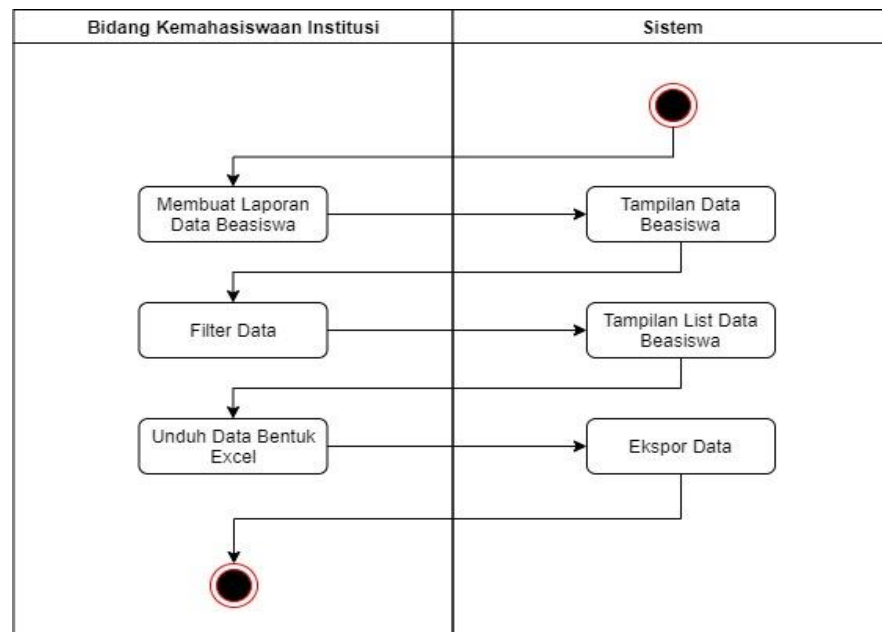
Activity Diagram data mahasiswa menjelaskan jika super admin akan mengakses data mahasiswa maka sistem akan menampilkan data mahasiswa kemudian data mahasiswa dikelola oleh super admin untuk di-import ke dalam bentuk *excel*, jika pada saat proses *import* data mahasiswa tidak *valid* maka sistem akan menampilkan detail data mahasiswa untuk di teliti kembali, tetapi jika proses *import* valid maka sistem akan menampilkan hasil dari data mahasiswa kedalam bentuk *excel*. *Activity diagram* data mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7. Activity Diagram Data Mahasiswa

e. Activity Diagram Ekspor Data Beasiswa

Activity Diagram ekspor data beasiswa menjelaskan jika *superadmin* membuat laporan data beasiswa kemudian melakukan filter data maka sistem akan menampilkan *list* data beasiswa dan selanjutnya super admin bisa mengunduh data beasiswa yang yang sudah di filter dalam bentuk *excel* kemudian sistem akan melakukan ekspor data. *Activity Diagram* ekspor data beasiswa dapat dilihat pada gambar 4.8.

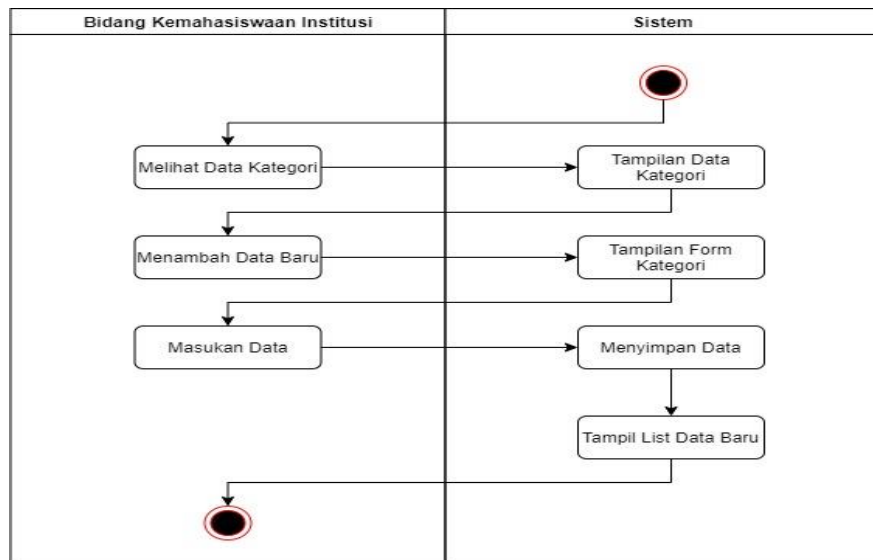


Gambar 4.8. Activity Diagram Ekspor Data Beasiswa

f. Activity Diagram Kategori

Activity diagram kategori mejelaskan bahwa *superadmin* dapat menambahkan data kategori saat sistem menampilkan tampilan *form*

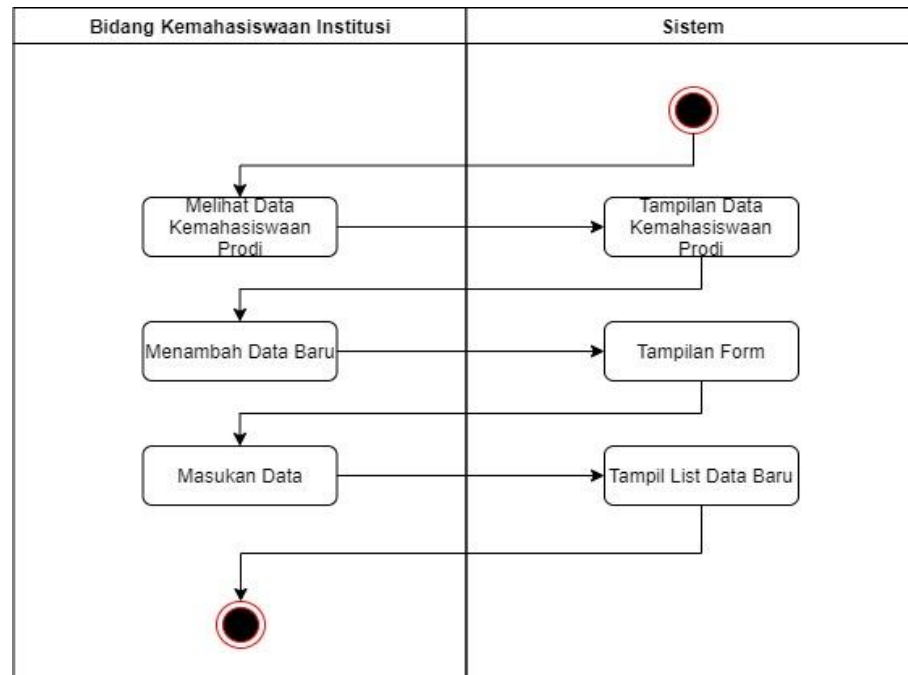
kategori kemudian *sumperadmin* memasukan data selanjutnya sistem akan menyimpan data kategori yang baru dan sistem akan menampilkan *list* data kategori yang baru. *Activity diagram* kategori dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9. Activity Diagram Kategori

g. Activity Diagram Kemahasiswaan Program Studi

Activity diagram kemahasiswaan program studi mendeskripsikan jika *superadmin* dapat melihat data dari kemahasiswaan program studi dan dapat menambahkan data baru dengan mengisi *form* dan memasukan data baru dan setelah itu sistem akan menampilkan *list* data baru. *Activity diagram* kemahasiswaan prgram studi dapat dilihat pada gambar 4.10

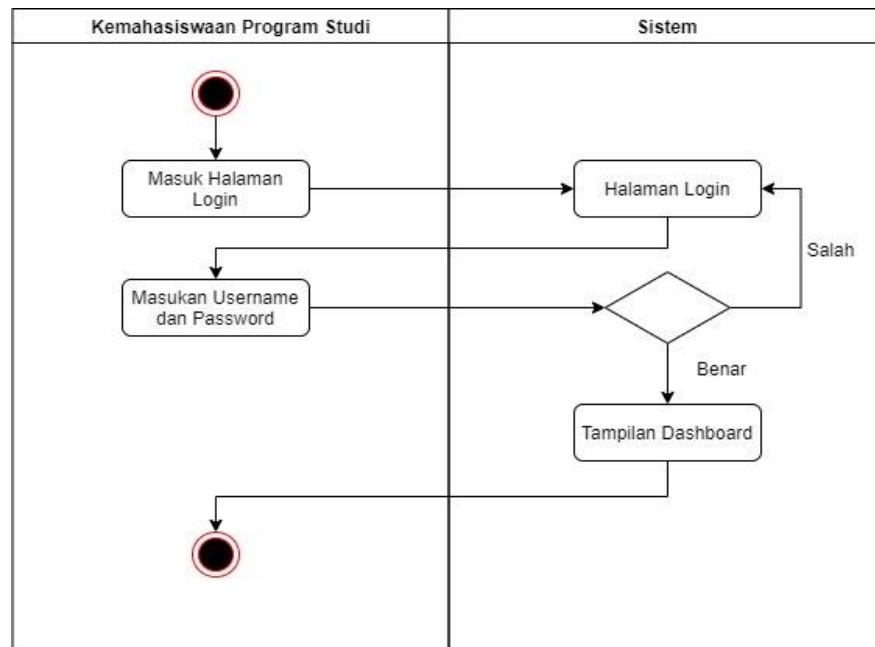


Gambar 4.10. Activity Diagram Kemahasiswaan Program Studi

2. Activity Diagram Kemahasiswaan Program Studi

a. Activity Diagram Login Kemahasiswaan Program Studi

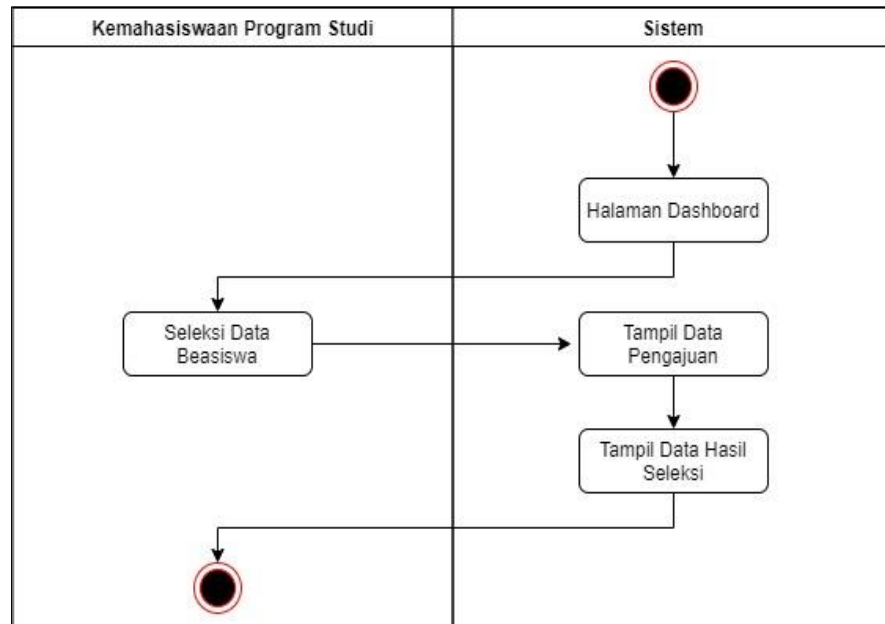
Activity *diagram login* kemahasiswaan program studi menjelaskan bagaimana aktor sebagai admin. Setelah aktor masuk halaman *login*, aktor memasukkan *username* dan *password*, jika *username* dan *password* sudah benar maka aktor sudah sukses masuk sebagai *admin* pada sistem ini, tetapi jika *username* dan *password* salah maka sistem akan menampilkan Kembali *form username* dan *password*. Activity *diagram login* kemahasiswaan program studi dapat dilihat pada gambar 4.11.



Gambar 4.11. Activity Diagram Login Kemahasiswaan Program Studi

b. Activity Diagram Seleksi Mahasiswa

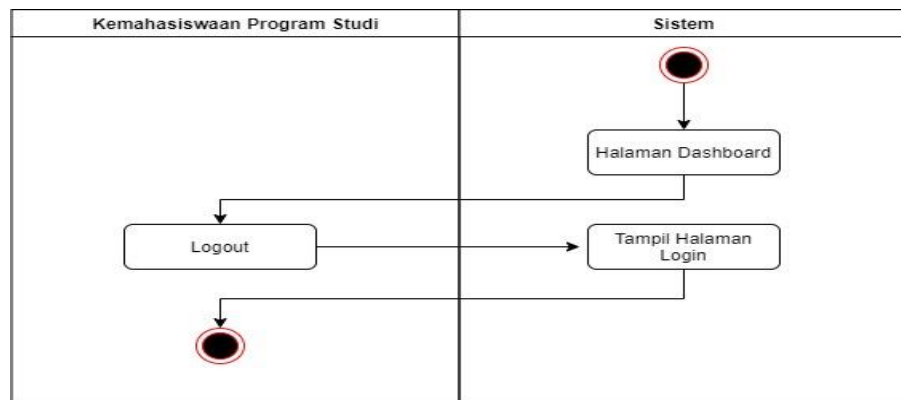
Activity diagram seleksi mahasiswa menjelaskan jika *admin* dapat menyeleksi data beasiswa kemudian sistem akan menampilkan data pengajuan dan hasil data hasil dari data yang sudah di seleksi. *Activity diagram* seleksi mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.12



Gambar 4.12. Activity Diagram Seleksi Beasiswa

c. Activity Diagram Logout

Activity diagram logout menjelaskan jika *admin* sudah selesai melakukan kegiatan di dalam sistem maka *admin* dapat melakukan *logout* dan kemudian sistem akan menampilkan kembali halaman *form login*. *Activity diagram logout* dapat dilihat pada gambar 4.13.

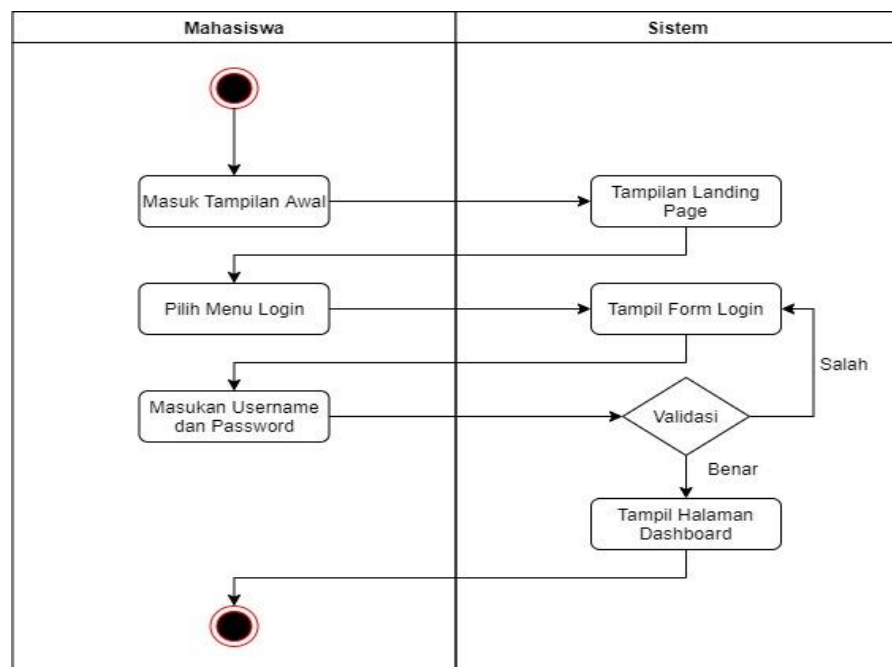


Gambar 4.13. Activity Diagram Logout

3. Activity Diagram Mahasiswa

a. Activity Diagram Login Mahasiswa

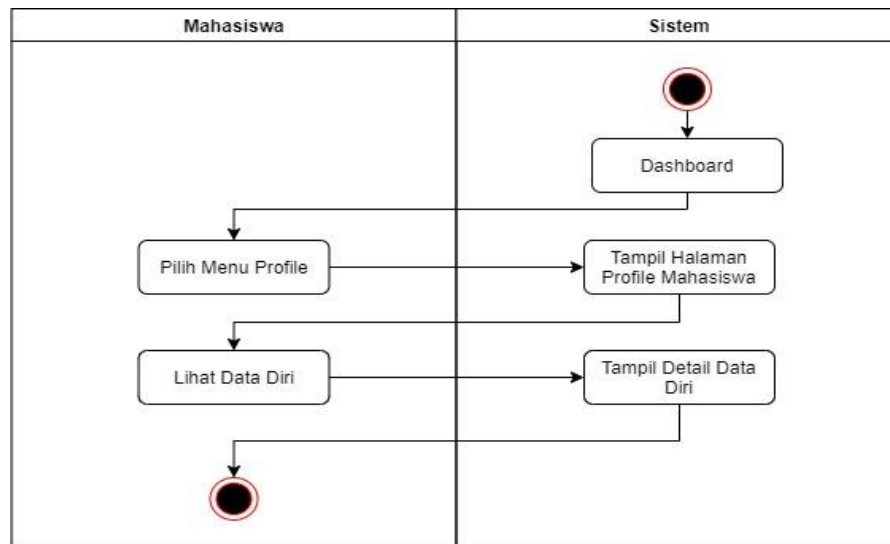
*Activity diagram login mahasiswa menjelaskan setelah sistem melakukan tampilan awal, mahasiswa yang akan masuk ke sistem harus melakukan login terlebih dahulu dengan memasukkan *username* dan *password*, jika *username* dan *password* yang dimasukkan sudah benar maka sistem akan menampilkan halaman *dashboard* tetapi jika *username* dan *password* salah maka sistem akan menampilkan kembali tampilan *form login*. Activity diagram login mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.14.*



Gambar 4.14. Activity Diagram Login Mahasiswa

b. Activity Diagram Profile

Activity diagram profile mendeskripsikan jika mahasiswa ingin melihat *profile* pribadinya maka mahasiswa dapat memilih menu *profile* kemudian sistem akan menampilkan halaman *profile* mahasiswa. Mahasiswa melihat data diri dan setelah itu sistem menampilkan detail dari data diri mahasiswa. *Activity diagram profile* dapat dilihat pada gambar 4.15.

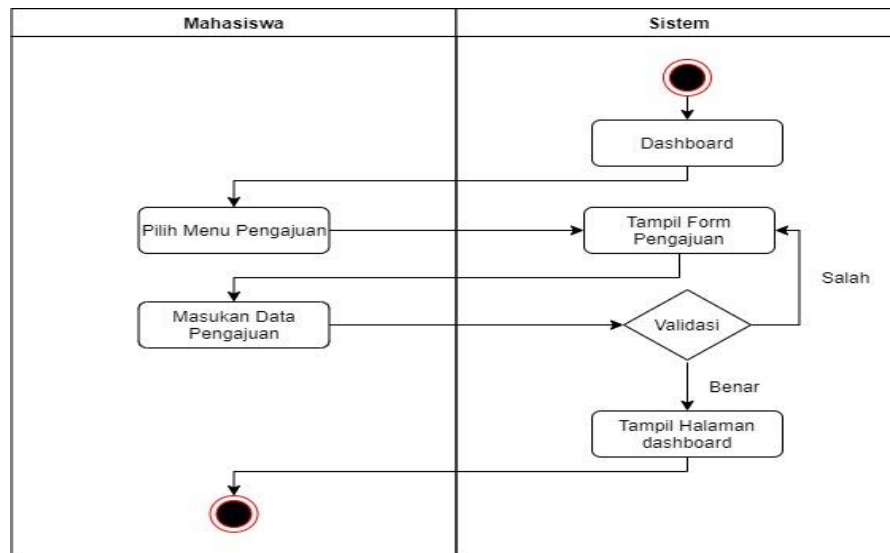


Gambar 4.15. Activity Diagram Profile

c. Activity Diagram Pengajuan

Activity diagram pengajuan menjelaskan bahwa mahasiswa dapat melakukan pengajuan dengan cara memilih menu pengajuan dan memasukkan data pengajuan, jika data yang dimasukkan sudah benar maka sistem akan langsung menampilkan halaman *dashboard*

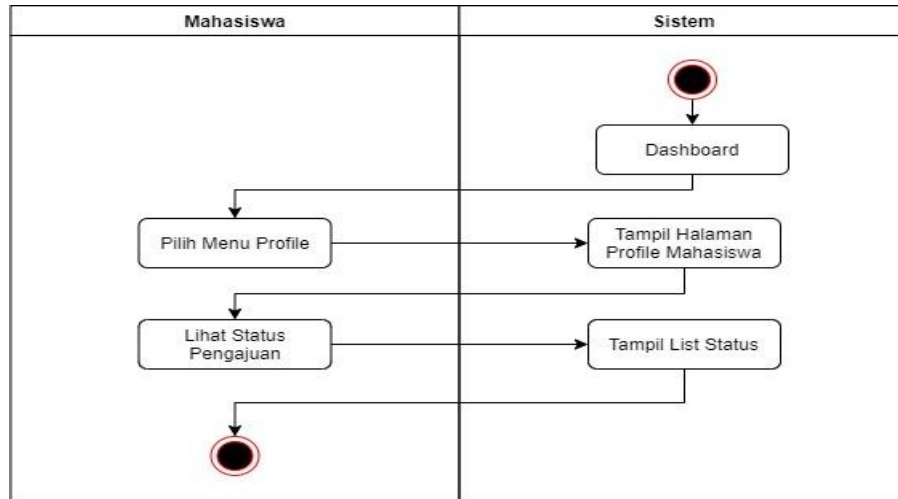
tetapi jika data yang dimasukkan masih salah maka sistem akan menampilkan kembali *form* pengajuan. *Activity diagram* pengajuan dapat dilihat pada gambar 4.16.



Gambar 4.16. Activity Diagram Pengajuan

d. Activity Diagram Status

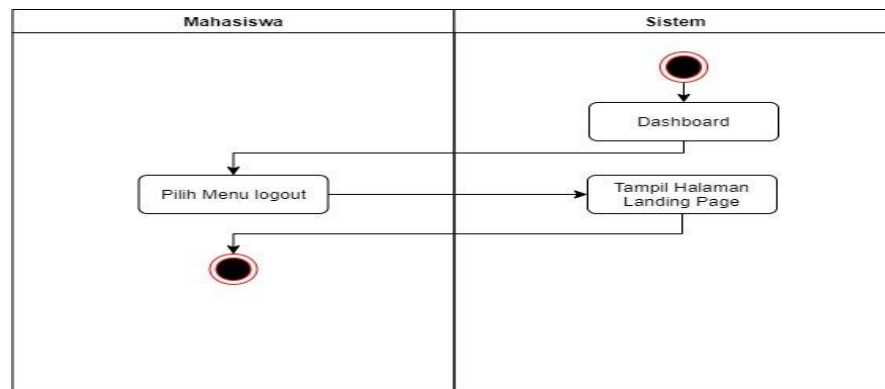
Activity diagram status menjelaskan jika mahasiswa yang sudah melakukan pengajuan dapat melihat data pengajuannya pada menu status berikut ini dengan cara memilih menu *profile* dan lihat status pengajuan maka sistem akan menampilkan *list* status dari data yang sudah diajukan oleh mahasiswa. *Activity diagram* status dapat dilihat pada gambar 4.17.



Gambar 4.17. Activity Diagram Status

e. Activity Diagram Logout Mahasiswa

Activity diagram logout mahasiswa menjelaskan jika mahasiswa sudah menyelesaikan semua kegiatannya di dalam sistem maka mahasiswa dapat melakukan *logout* dengan cara memilih menu *logout*, setelah mahasiswa sudah berhasil *logout* maka sistem akan menampilkan halaman *landing page*. *Activity diagram logout mahasiswa* pada gambar 4.18.



Gambar 4.18. Activity Diagram Logout Mahasiswa

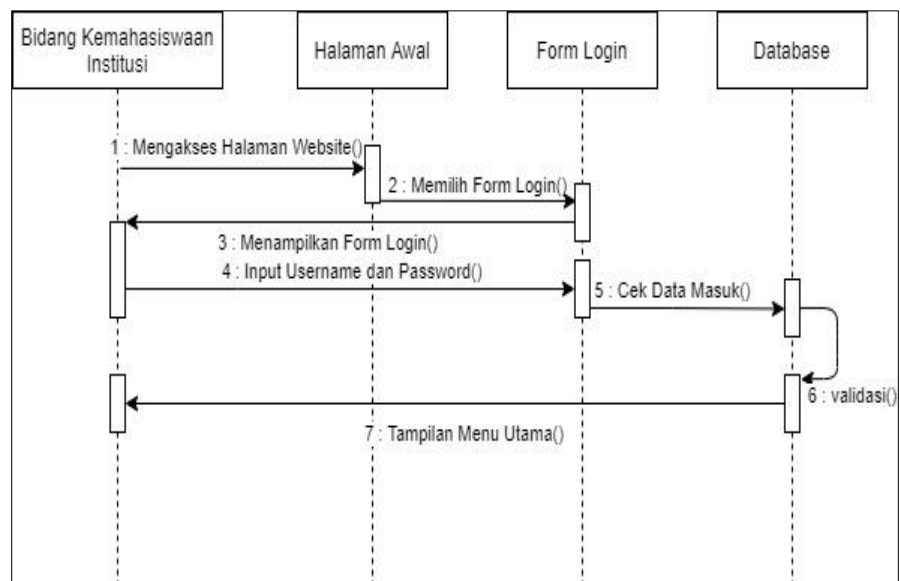
4.2.3. Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem. *Sequence* diagram terdiri antar dimensi *vertikal* (waktu) dan dimensi *horizontal* (objek-objek yang terkait).

1. Squence Diagram Kemahasiswaan Institusi

a. Squence Diagram Kenahasiswaan Institusi

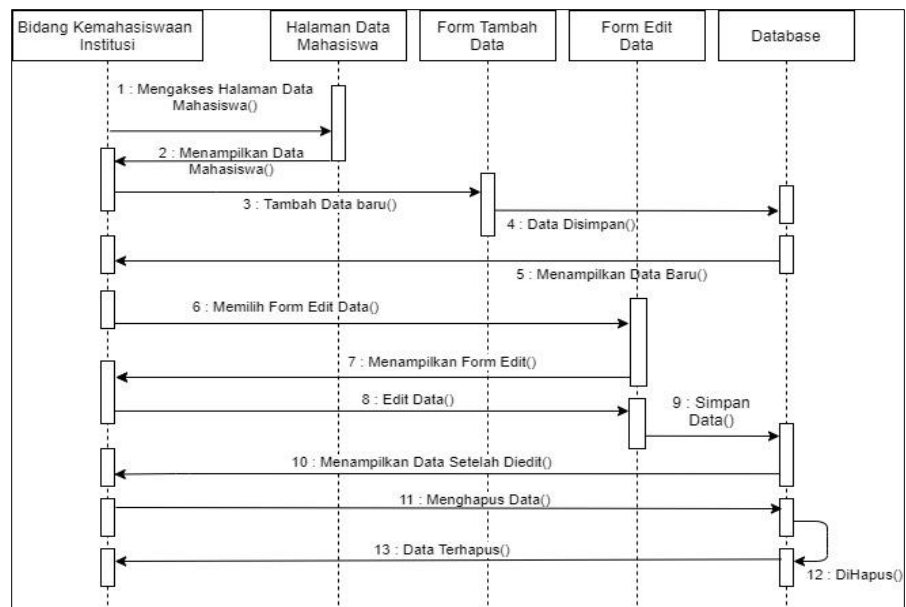
Sequence diagram kemahasiswaan institusi menggambarkan super admin mengakses halaman *website* kemudian mengisi *form* login setelah itu super admin memasukkan *username* dan *password* , jika *username* dan *password* yang dimasukkan benar, maka super admin berhasil masuk ke dalam sistem *Sequence* diagram kemahasiswaan institusi dapat dilihat pada gambar 4.19.



Gambar 4.19. Squence Diagram Kemahasiswaan Institusi

b. Sequence Diagram Data Mahasiswa

Sequence diagram data mahasiswa menjelaskan proses tambah data, edit data dan hapus data mahasiswa dapat dilakukan oleh *superadmin* sampai sistem menunjukkan *validasi* jika data mahasiswa sudah terhapus. *Sequence* diagram data mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.20.

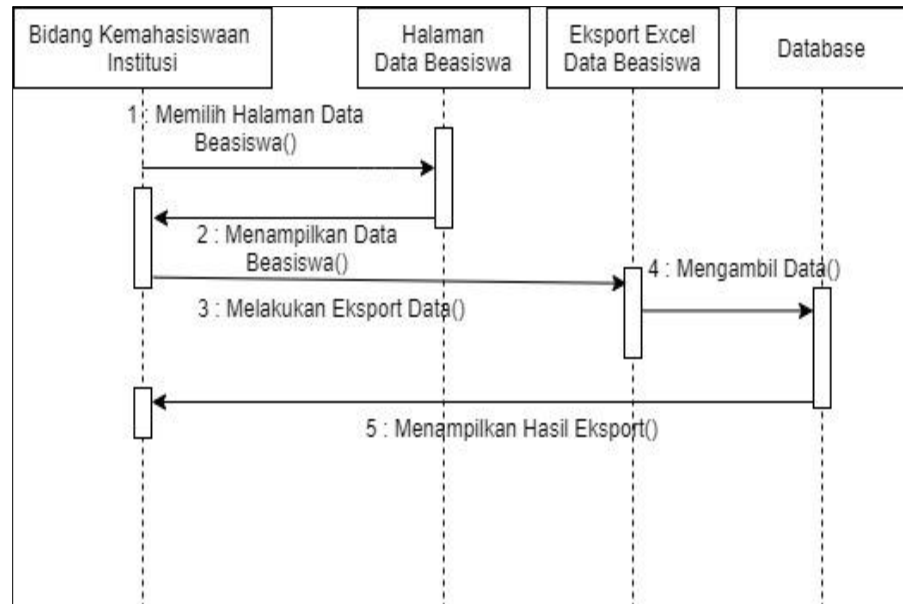


Gambar 4.20. Sequence Diagram Data Mahasiswa

c. Sequence Diagram Data Beasiswa

Sequence diagram data beasiswa menjelaskan saat super admin mengakses halaman data beasiswa dan sistem menampilkan data beasiswa kemudian *superadmin* melakukan ekspor data dan mengambil data dari sistem hingga sistem menampilkan hasil ekspor

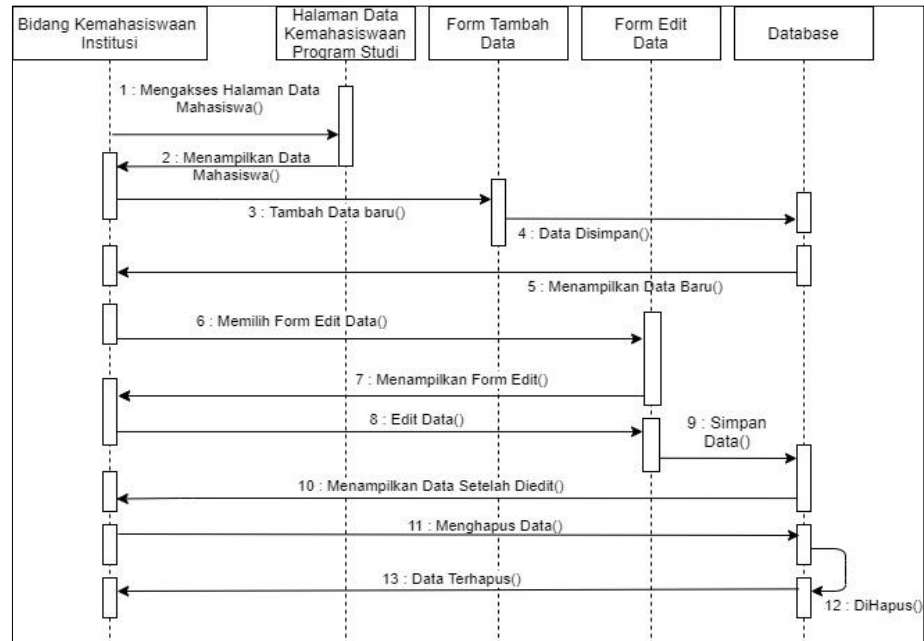
data beasiswa. *Sequence* diagram data beasiswa dapat dilihat pada gambar 4.21.



Gambar 4.21. Squence Diagram Data Beasiswa

d. Squence Diagram Data Kemahasiswaan Program Studi

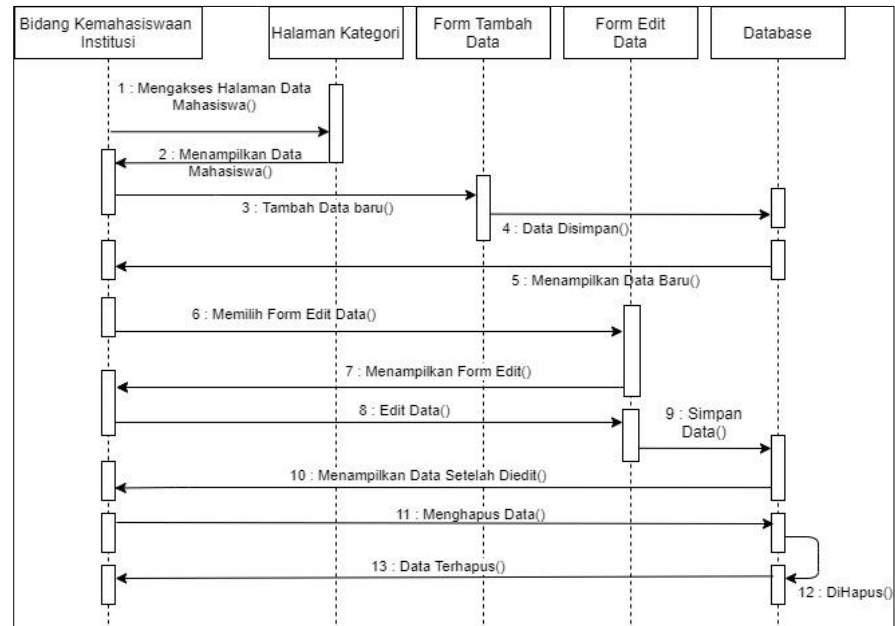
Sequence diagram data kemahasiswaan program studi menggambarkan jika *superadmin* dapat melakukan tambah data, edit data dan hapus data kemahasiswaan program studi. *Sequence* diagram data kemahasiswaan program studi dapat dilihat pada gambar 4.22.



Gambar 4.22. Squence Diagram Data Kemahasiswaan Program Studi

e. Squence Diagram Data Kategori

Squence diagram data kategori menggambarkan *superadmin* melakukan akses pada halaman data mahasiswa kemudian menambahkan data baru pada *form* tambah data setelah data tersimpan ke dalam *database*, super admin dapat mengedit data dan menyimpannya kembali. Jika ada data yang akan di hapus maka *superadmin* dapat menghapus data tersebut. *Squence* diagram data kategori dapat dilihat pada gambar 4.23.

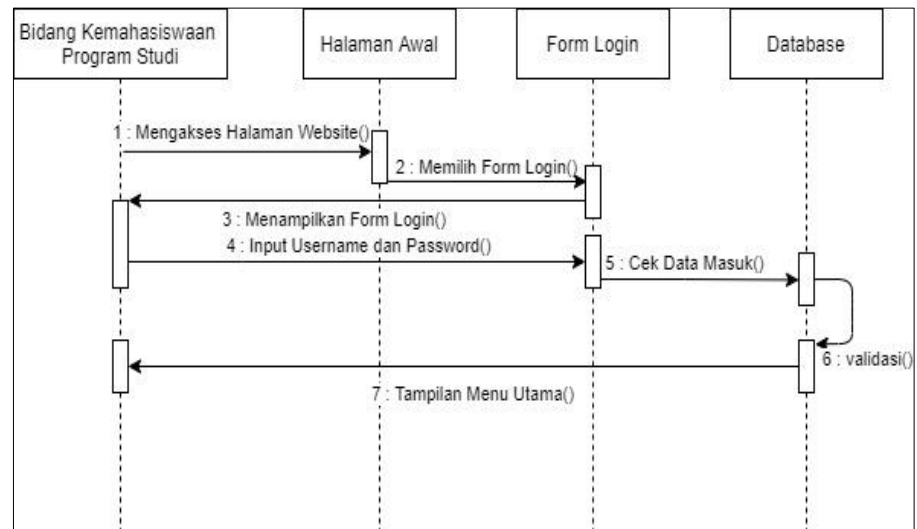


Gambar 4.23. Squence Diagram Data Kategori

2. Squence Diagram Kemahasiswaan Program Studi

a. Squence Diagram Kemahasiswaan Program Studi

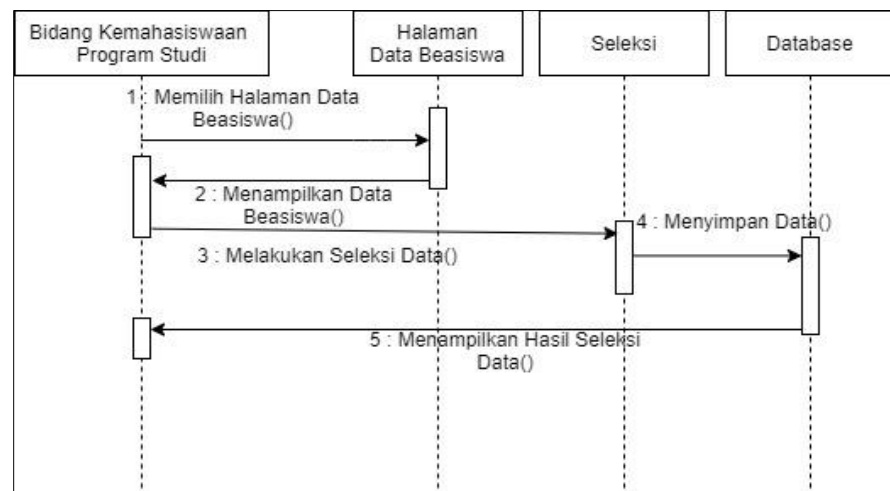
Sequence diagram kemahasiswaan program studi menggambarkan *admin* melakukan *login* dengan cara memasukkan *username* dan *password* dengan benar. Selanjutnya *admin* dapat melakukan pengecekan data yang baru masuk. *Sequence* diagram kemahasiswaan program studi dapat dilihat pada gambar 4.24.



Gambar 4.24. Squence Diagram Kemahasiswaan Program Studi

b. Squence Diagram Data Beasiswa

Sequence diagram data beasiswa menggambarkan jika *admin* dapat melakukan seleksi data dan kemudian menyimpan hasil seleksi data sampai sistem menampilkan hasil seleksi data. *Sequence* diagram data beasiswa dapat dilihat pada gambar 4.25

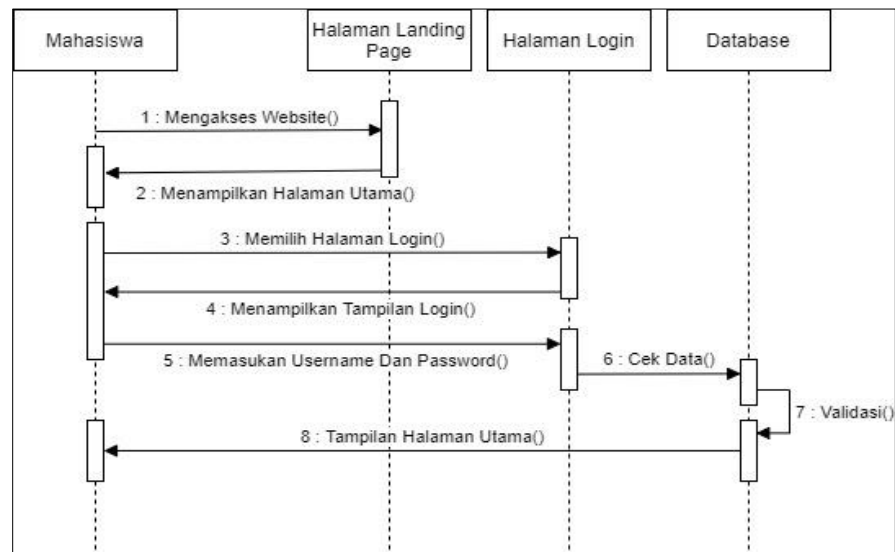


Gambar 4.25. Squence Diagram Data Beasiswa

3. Squence Diagram Mahasiswa

a. Squence Diagram Login Mahasiswa

Sequence diagram login mahasiswa menggambarkan proses *login* mahasiswa dengan memasukka *username* dan *password* dengan benar. Setelah berhasil melakukan *login* maka mahasiswa dapat melakukan pengecekan data diri. *Sequence diagram login* mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.26.



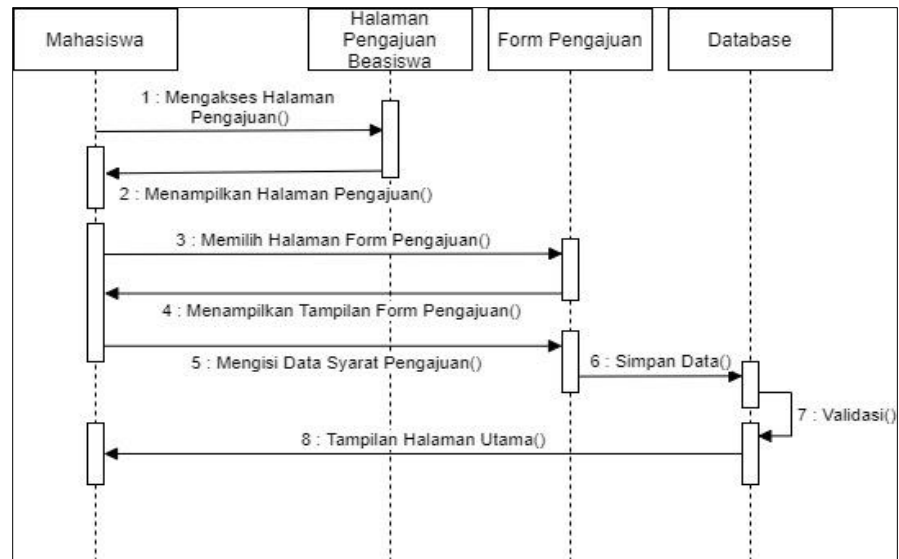
Gambar 4.26. Squence Diagram Login Mahasiswa

b. Squence Diagram Form Pengajuan

Sequence diagram form pengajuan menjelaskan bagaimana proses mahasiswa melakukan pengajuan beasiswa. Mahasiswa mengakses halaman pengajuan kemudian memilih halaman *form* pengajuan selanjutnya melakukan pengisian data syarat pengajuan dan jika dirasa semua data dan persyaratan pengajuan sudah lengkap

dan benar, mahasiswa dapat langsung menyimpan data tersebut.

Sequence diagram *form* pengajuan dapat dilihat pada gambar 4.27.

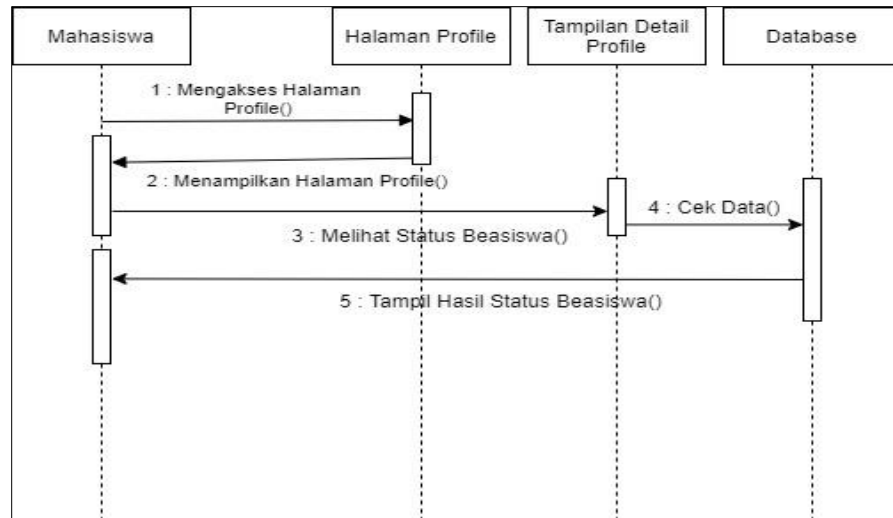


Gambar 4.27. *Sequence* Diagram Form Pengajuan

c. *Sequence* Diagram Profile Mahasiswa

Sequence diagram *profile* mahasiswa menggambarkan bagaimana mahasiswa dapat melihat status data pengajuan beasiswa dengan cara melakukan pengecekan data kemudian sistem akan menampilkan hasil dari status beasiswa mahasiswa tersebut.

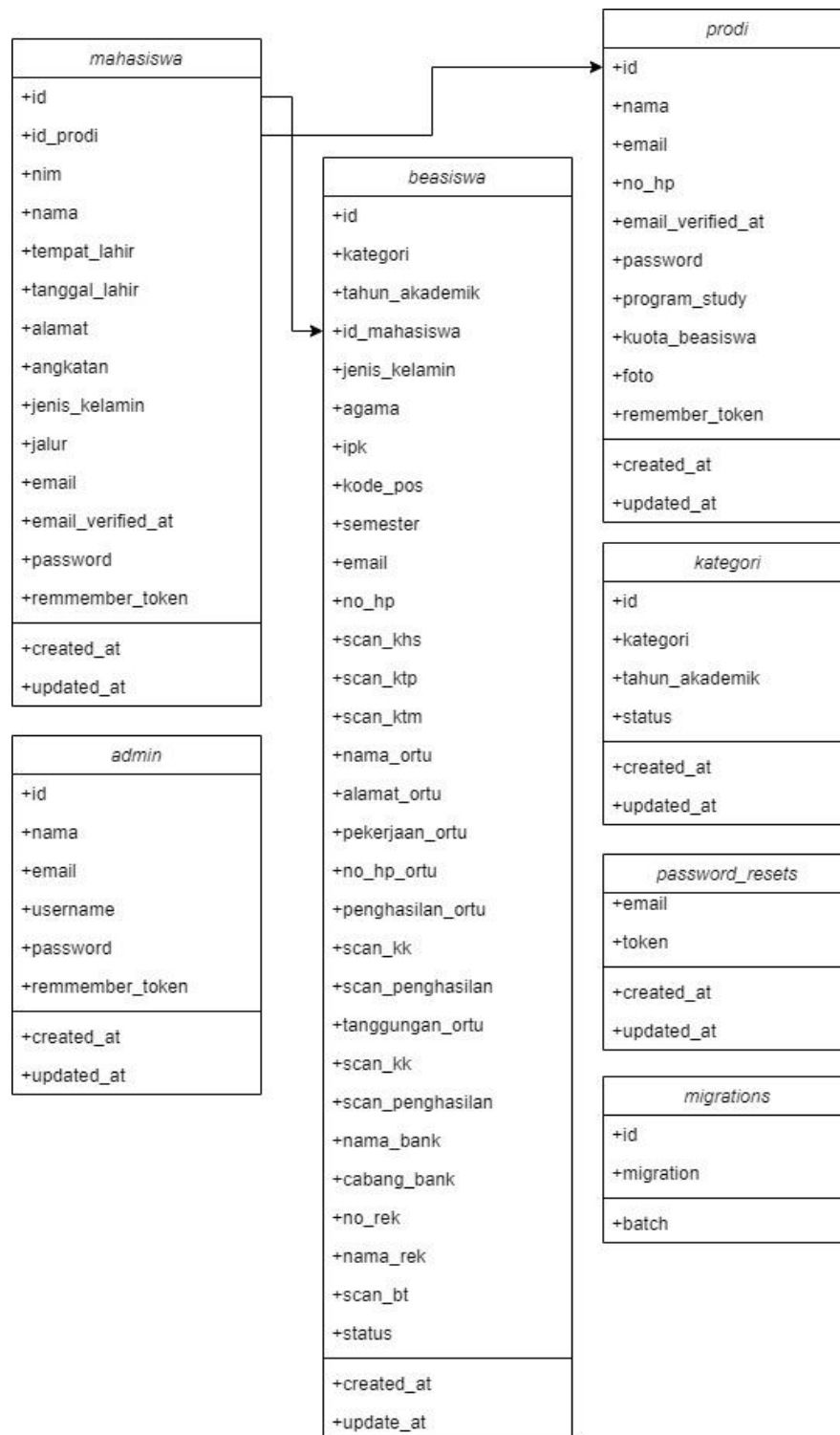
Sequence diagram *profile* mahasiswa dapat dilihat pada gambar 4.28.



Gambar 4.28. Squence Diagram Profile Mahasiswa

4.2.4. Class Diagram

Class diagram menggunakan kelas-kelas objek yang menyusun sebuah sistem dan juga hubungan antara kelas objek yang terjadi di dalam aplikasi manajemen beasiswa berbasis *website*. Gambar *class* diagram dapat dilihat pada gambar 4.29.



Gambar 4.29 Class Diagram

4.3 Perancangan Database

Perancangan *database* adalah tahap untuk merancang tabel yang digunakan untuk membangun aplikasi. Tabel dirancang untuk penyimpanan data dan informasi data. Perancangan database tabel yang dibuat seperti :

Tabel 4.1 Table Admin

Field	Type	Length/Values	Keterangan
id	int	10	*primary key
nama	varchar	191	
email	varchar	191	
username	varchar	191	
password	varchar	191	
remember_token	varchar	100	
create_at	timestamp		
update_at	timestamp		

Table 4.2 Table Prodi

Field	Type	Length/Values	Keterangan
id	int	10	*primary key
nama	varchar	191	
email	varchar	191	

no_hp	varchar	12	
email_verified_at	timestamp		
program_study	varchar	191	
kuota_beasiswa	int	11	
logo	text		
remember_token	varchar	100	
created_at	timestamp		
update_at	timestamp		

Table 4.3 Table Mahasiswa

Field	Type	Length/Values	Keterangan
id	int	10	*primary key
id_prodi	int	10	
nim	char	191	
nama	varchar	191	
tempat_lahir	varchar	191	
tanggal_lahir	date		
alamat	text		
angkatan	char	4	
jenis_kelamin	char	9	

no_hp	varchar	191	
jalur	varchar	10	
email	varchar	191	
email_verified_at	timestamp		
password	varchar	191	
remember_token	varchar	100	
created_at	timestamp		
update_at	timestamp		

Tabel 4.4 Tabel Beasiswa

Field	Type	Length/Values	Keterangan
id	int	10	*primary key
kategori	varchar	50	
tahun_akademik	varchar	50	
id_mahasiswa	int	10	
agama	varchar	10	
alamat	varchar	50	
ipk	char	4	
kode_pos	char	5	
semester	char	1	

email	varchar	50	
no_hp	varchar	13	
scan_khs	varchar	30	
scan_krs	varchar	30	
scan_ktp	varchar	30	
scan_ktm	varchar	30	
foto	varchar	30	
nama_ortu	varchar	50	
alamat_ortu	varchar	50	
pekerjaan_ortu	varchar	50	
no_hp_ortu	varchar	13	
penghasilan_ortu	varchar	50	
tanggungan_ortu	varchar	10	
scan_kk	varchar	30	
scan_penghasilan	varchar	30	
nama_bank	varchar	50	
cabang_bank	varchar	20	
no_rek	varchar	50	
nama_rek	varchar	50	
scan_bt	varchar	30	
status	varchar	4	

created_at	timestamp		
Created_at	timestamp		

Tabel 4.5 Tabel Kategori

Field	Type	Length/Values	Keterangan
id	int	20	*primary_key
kategori	varchar	50	
tahun_akademik	varchar	50	
status	tinyint	1	
created_at	timestamp		
update_at	timestamp		

Tabel 4.6 Tabel Migrations

Field	Type	Length/Values	Keterangan
id	int	20	*primary_key
migration	varchar	191	
batch	int	11	

Tabel 4.7 Tabel Password_resets

Field	Type	Length/Values	Keterangan
email	varchar	191	

token	varchar	191	
created_at	timestamp		

4.4. Desain Tampilan Antarmuka (Interface)

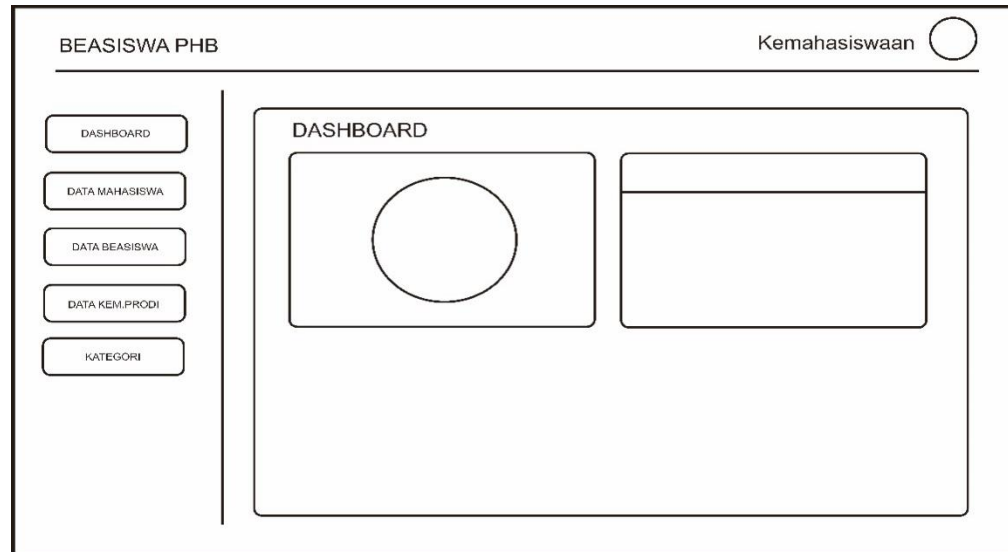
Desain *interface* menggambarkan keseluruhan tampilan desain aplikasi manajemen beasiswa berbasis *website*. Berikut adalah desain *interface* yang ada dalam perancangan :

1. Desain Halaman Login

The image shows a wireframe for a login page. It consists of a large outer rectangle representing the browser window. Inside, centered, is a smaller rounded rectangle representing the login form. Within this form, there is a square placeholder labeled 'Logo' at the top. Below it is the text 'Login Admin'. Further down are two input fields: the first is labeled 'Username' and the second is labeled 'Password'. At the bottom of the form is a button labeled 'Login'.

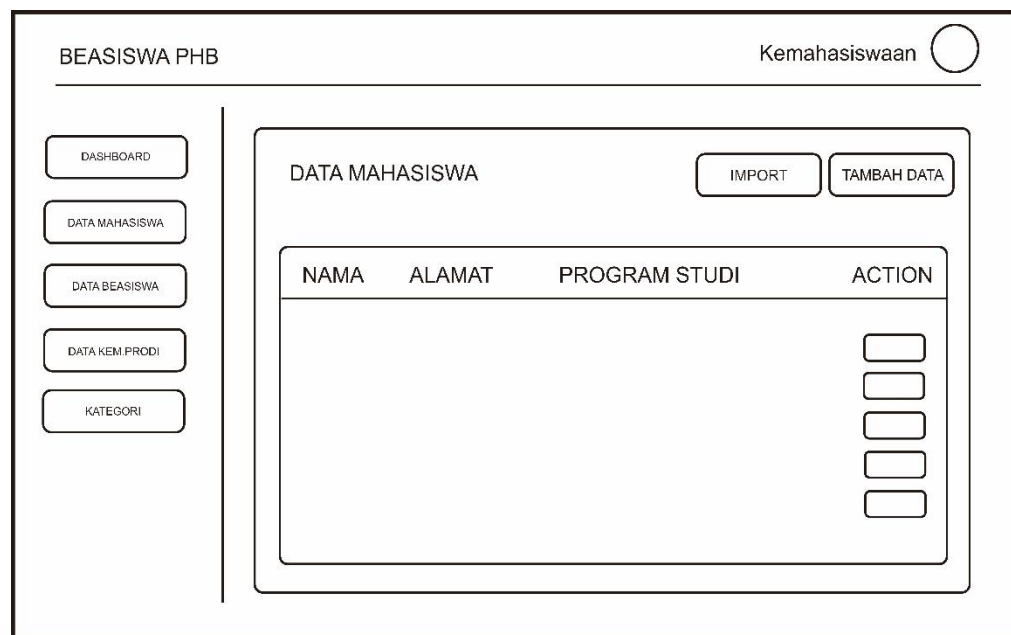
Gambar 4.30. Desain Halaman Login

2. Desain Dashboard Kemahasiswaan Institusi



Gambar 4.31. Desain Dashboard Kemahasiswaan Institusi

3. Desain Data Mahasiswa Kemahasiswaan Institusi



Gambar 4.32. Desain Data Mahasiswa Kemahasiswaan Institusi

4. Desain Tambah Data Mahasiswa Kemahasiswaan Institusi

BEASISWA PHB Kemahasiswaan

DASHBOARD
DATA MAHASISWA
DATA BEASISWA
DATA KEM.PRODI
KATEGORI

TAMBAH DATA MAHASISWA

NAMA LENGKAP

NOMOR INDUK MAHASISWA

PROGRAM STUDI

ALAMAT

Gambar 4.33. Desain Tambah Data Mahasiswa Kemahasiswaan Institusi

5. Desain Data Beasiswa Kemahasiswaan Institusi

BEASISWA PHB Kemahasiswaan

DASHBOARD
DATA MAHASISWA
DATA BEASISWA
DATA KEM.PRODI
KATEGORI

DATA BEASISWA EKSPORT FILTER

NAMA	ALAMAT	PROGRAM STUDI	ACTION

Gambar 4.34. Desain Data Beasiswa Kemahasiswaan Institusi

6. Desain Kemahasiswaan Program Studi

BEASISWA PHB

Kemahasiswaan

DASHBOARD

DATA MAHASISWA

DATA BEASISWA

DATA KEM.PRODI

KATEGORI

DATA KEMAHASISWAAN PRODI

TAMBAH DATA

NAMA	ALAMAT	EMAIL	ACTION

Gambar 4.35. Desain Kemahasiswaan Program Studi

7. Desain Data Kategori Beasiswa Kemahasiswaan Institusi

BEASISWA PHB

Kemahasiswaan

DASHBOARD

DATA MAHASISWA

DATA BEASISWA

DATA KEM.PRODI

KATEGORI

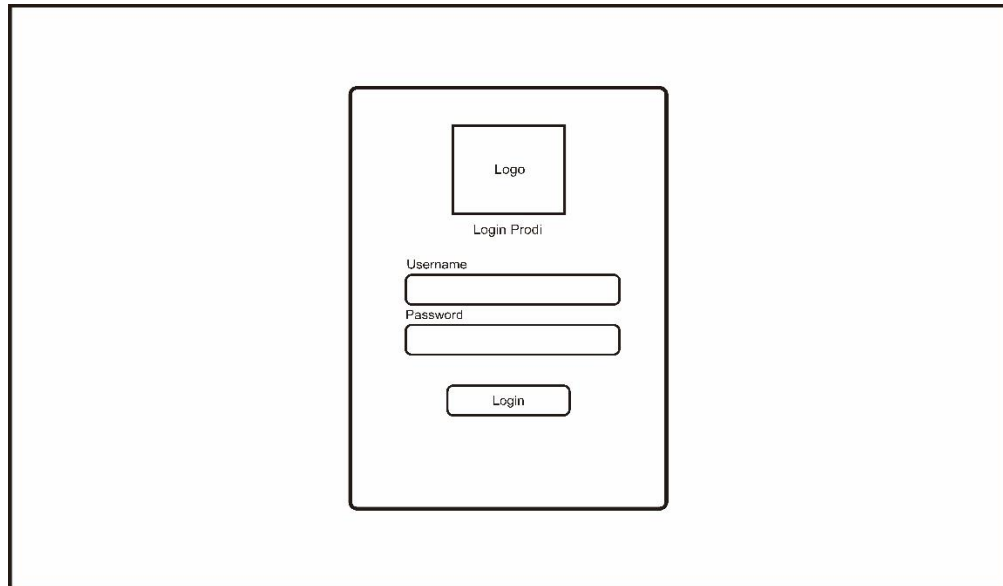
DATA KATEGORI BEASISWA

TAMBAH DATA

NO.	KATEGORI	TAHUN AKADEMIK	ACTION

Gambar 4.36. Desain Data Kategori Beasiswa Kemahasiswaan Institusi

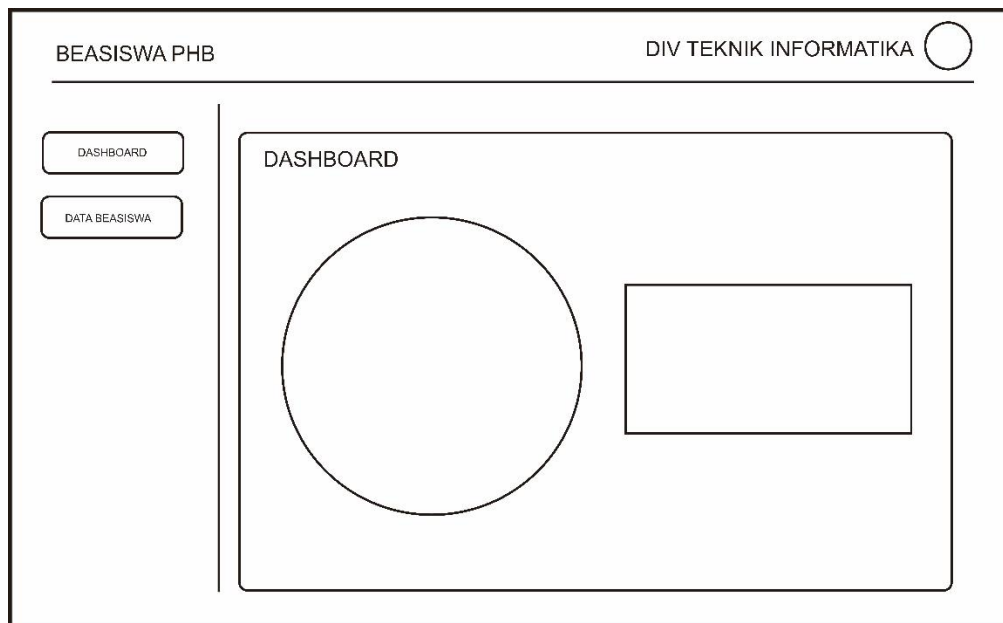
8. Desain Login Admin



A wireframe diagram of an admin login page. It features a central rectangular box containing a login form. At the top of the form is a square placeholder labeled "Logo". Below it is the text "Login Prodi". The form includes two input fields: "Username" and "Password", each followed by a horizontal line representing the input area. At the bottom of the form is a rounded rectangular button labeled "Login". The entire login form is centered within a larger rectangular frame.

Gambar 4.37. Desain Login Admin

9. Desain Dashboard Admin



A wireframe diagram of an admin dashboard. The top header bar contains the text "BEASISWA PHB" on the left and "DIV TEKNIK INFORMATIKA" on the right, followed by a circular profile icon. Below the header, the dashboard is divided into two main sections. On the left is a vertical sidebar containing two buttons: "DASHBOARD" and "DATA BEASISWA". The main content area on the right is titled "DASHBOARD" and contains two large placeholder shapes: a circle on the left and a rectangle on the right.

Gambar 4.38. Desain Dashboard Admin

10. Desain Data Beasiswa Admin

BEASISWA PHB

DIV TEKNIK INFORMATIKA

DASHBOARD

DATA BEASISWA

DATA BEASISWA

SELEKSI

NO.	NAMA	KATEGORI	PRODI	ACTION

Gambar 4.39. Desain Data Beasiswa Admin

11. Desain Data Detail Beasiswa Admin

BEASISWA PHB

DIV TEKNIK INFORMATIKA

DASHBOARD

DATA BEASISWA

DETAIL DATA BEASISWA

KATEGORI

NAMA

NIM

PROGRAM STUDI

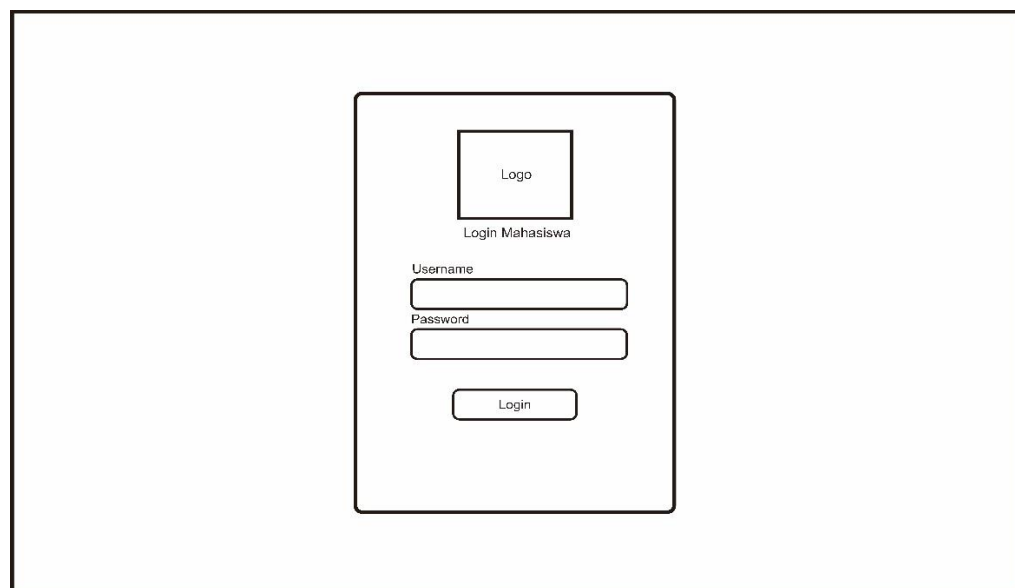
Gambar 4.40. Desain Data Detail Beasiswa Admin

12. Desain Landing Page Mahasiswa



Gambar 4.41. Desain Landing Page Mahasiswa

13. Desain Login Mahasiswa



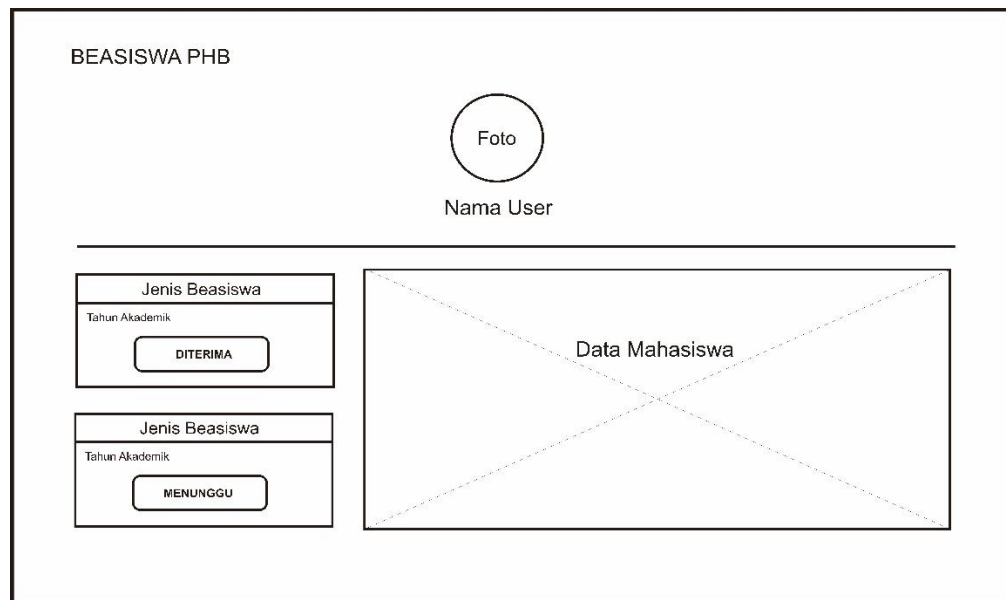
Gambar 4.42. Desain Landing Page Mahasiswa

14. Desain Dashboard Mahasiswa



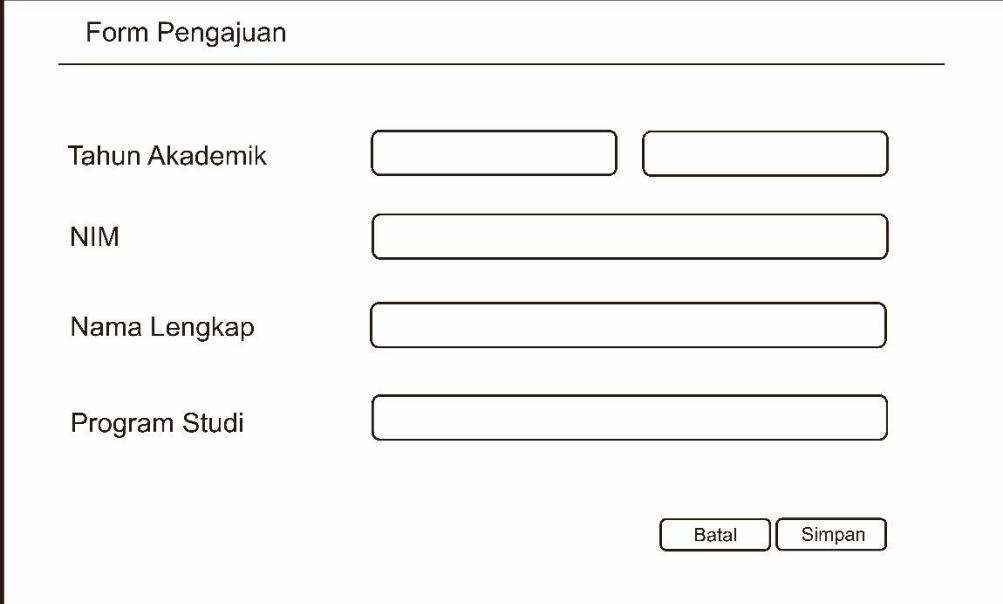
Gambar 4.43. Desain Dashboard Mahasiswa

15. Desain Detail Profile Mahasiswa



Gambar 4.44. Desain Detail Profile Mahasiswa

16. Desain Form Pengajuan



The image shows a web form titled "Form Pengajuan". It contains four input fields: "Tahun Akademik" (split into two boxes), "NIM", "Nama Lengkap", and "Program Studi". At the bottom right, there are two buttons labeled "Batal" and "Simpan".

Form Pengajuan	
Tahun Akademik	<input type="text"/> <input type="text"/>
NIM	<input type="text"/>
Nama Lengkap	<input type="text"/>
Program Studi	<input type="text"/>
<input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4.45. Desain Form Pengajuan