

# Геометрия в компьютерных приложениях

## Лекция 3: Геометрия поверхностей и общая топология

**Богачев Николай Владимирович**

Московский физико-технический институт,  
Кафедра дискретной математики,  
Лаборатория продвинутой комбинаторики и сетевых приложений

28 сентября 2017 г.

## 4. Геометрия поверхностей

### 4.5. Напоминание.

- канонический базис  $\{e_1, \dots, e_N\}$
- Гиперповерхность:  $\dim M = N$ , где  $M \subset \mathbb{R}^{N+1}$ .
- вектор нормали  $n$ .
- I квадратичная форма  $g(x, x)$ : матрица  $G = G(e_1, \dots, e_N)$ .
- II квадр. форма  $b(x, x)$ : матрица  $B = (b_{ij})$ , где  $b_{ij} = \left( \frac{\partial^2 r}{\partial u_i \partial u_j}, n \right)$ .
- $\tilde{k}(\gamma)$  — кривизна нормального сечения со знаком, если нормали кривой и поверхности сонаправлены, то ставим  $+$ , иначе  $-$ .
- (Теорема Менье) Пусть  $v$  — вектор скорости в т.  $P$  кривой  $\mu$  на поверхности  $M$ ,  $\gamma$  — нормальное сечение  $M$  плоскостью  $\langle n, v \rangle$ . Пусть  $n(\mu)$  — вектор главной нормали к  $\mu$ ,  $\theta = \angle(n, n(\mu))$ . Тогда

$$\tilde{k}(\gamma) = k(\mu) \cos \varphi = \frac{b(v, v)}{g(v, v)}.$$

## 4.6. Главные кривизны и направления.

### Теорема

Существует базис  $\{e'_1, \dots, e'_N\} \in T_P M$ , в котором матрица  $I$  квадр. формы равна  $E$ , а матрица  $II$  формы —  $\text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_N)$ , причем  $\lambda_j$  — корни уравнения  $\det(B - \lambda G) = 0$ .

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО.

- $\exists$  ортонормированный базис  $\{e''_1, \dots, e''_N\} \in T_P M$ : в нем матрица  $I$  формы равна  $E$ , а у второй какая-то.
- Сделаем ортогональное преобразование, приводящее матрицу  $II$  формы к диагональному виду. Тогда матрица первой формы по-прежнему останется равной  $E$
- Пусть  $B''$  — матрица  $II$  формы в базисе  $\{e''_1, \dots, e''_N\}$ , а  $C$  — матрица перехода от  $\{e_1, \dots, e_N\}$  к  $\{e''_1, \dots, e''_N\}$ . Тогда  $B' = C^T B C$ ,  $E = C^T G C$ , откуда

$$0 = \det(B' - \lambda E) = \det(C^T B C - \lambda C^T G C) = (\det C)^2 \det(B - \lambda G).$$



## Следствие

Столбцы  $a_1, \dots, a_N$  координат векторов  $e'_1, \dots, e'_N$  в базисе  $\{e_1, \dots, e_N\}$  — нуль-векторы матрицы  $(B - \lambda_j G)$ , то есть  $(B - \lambda_j G)a_j = 0$ .

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО.

- Пусть  $q_1, \dots, q_N$  — столбцы координат векторов  $e'_1, \dots, e'_N$  в базисе  $\{e''_1, \dots, e''_N\}$ . Тогда  $(B' - \lambda_j E)q_j = 0$ .
- Но  $a_j = Cq_j$ , откуда

$$0 = (B' - \lambda_j E)q_j = C^T(B - \lambda_j G)Cq_j = C^T(B - \lambda_j G)a_j.$$

■

## Определение

Главные направления —  $e'_1, \dots, e'_N$

Главные кривизны —  $\lambda_1, \dots, \lambda_N$ .

## Теорема

Пусть  $k_1 = \min_{v \in T_{pM}} \tilde{k}(v)$ ,  $k_2 = \max_{v \in T_{pM}} \tilde{k}(v)$ , где  $\|v\| = 1$ . Тогда  $k_1, k_2 \in \{\lambda_1, \dots, \lambda_N\}$ .

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО.

- Пусть  $\alpha_j := \angle(v, e_j)$ , тогда  $v = \sum_{j=1}^N e_j \cos \alpha_j$ .
- Тогда  $\tilde{k}(v) = \frac{b(v,v)}{g(v,v)} = \sum_{j=1}^N \lambda_j \cos^2 \alpha_j$  (**формула Эйлера**).
- Пусть  $\lambda_1 \geq \lambda_j$ . Заметим, что  $1 = (v, v) = \sum_{j=1}^N \cos^2 \alpha_j$ , откуда  $\cos^2 \alpha_1 = 1 - \sum_{j=2}^N \cos^2 \alpha_j$
- $\tilde{k}(v) = \lambda_1 - \sum_{j=2}^N (\lambda_1 - \lambda_j) \cos^2 \alpha_j \leq \lambda_1$
- Причем  $\tilde{k}(v) = \lambda_1$  для  $\alpha_1 = 0$ ,  $\alpha_2 = \dots = \alpha_N = \frac{\pi}{2}$ .

С минимальной кривизной аналогично.



## Определение

- Средняя кривизна —  $H = \lambda_1 + \dots + \lambda_N$ .
- Гауссова кривизна —  $K = \lambda_1 \cdot \dots \cdot \lambda_N$ .

## Предложение

$$H = \operatorname{tr} (BG^{-1}), \quad K = \det(BG^{-1}) = \frac{\det B}{\det G}$$

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО.

$$0 = \det(B - \lambda G) = \det(BG^{-1} - \lambda E) \det G$$

■

# 5. Элементы общей топологии

## 5.1. Определения.

### Определение

Множество  $X$  с выделенным семейством  $\tau$  его подмножеств называется топологическим пространством, если

$$(1) \emptyset, X \in \tau; \quad (2) A, B \in \tau \Rightarrow A \cap B \in \tau; \quad (3) \forall \alpha \ X_\alpha \in \tau \Rightarrow \bigcup_{\alpha} X_\alpha \in \tau.$$

Множества из  $\tau$  называются открытыми, а само  $\tau$  топологией.

### Примеры

- (1)  $\tau = (\emptyset, X)$  – минимальная (тривиальная) топология
- (2)  $\tau = 2^X$  – максимальная (дискретная) топология
- (3) топология метрического пространства (стандартный пример –  $\mathbb{R}^n$ ).

## Определение

Топологическое пространство  $(X, \tau)$  называется **отделимым** или **хаусдорфовым**, если для всяких двух различных точек  $x, y \in X$  найдутся такие непересекающиеся открытые множества  $A$  и  $B$ , что  $x \in A, y \in B$ .

## Примеры

- (1)  $\tau = (\emptyset, X)$  – минимальная (тривиальная) топология не является хаусдорфовой
- (2)  $\tau = 2^X$  – максимальная (дискретная) топология хаусдорфова
- (3) метрические пространства всегда хаусдорфовы.



## Определение

Основные понятия, аналогичные понятиям из топологии в  $\mathbb{R}^n$ .

- Замкнутое множество – дополнение к которому открытое;
- Точка  $x$  называется предельной для множества  $A \subset X$ , если во всяком открытом множестве, содержащем эту точку, есть элемент из  $A$ , отличный от  $x$ ;
- Точка  $a \in A$  называется изолированной точкой множества  $A$ , если у нее есть окрестность, в которой нет других точек из  $A$ ;
- Замыкание  $\bar{A}$  множества  $A$  есть пересечение всех замкнутых множеств, содержащих  $A$ . Ясно, что  $\bar{A}$  получается из  $A$  добавлением всех предельных точек;
- Если  $\bar{A} = X$ , то  $A$  называют всюду плотным в  $X$ .
- Отображение топологических пространств  $f: X \rightarrow Y$  называется непрерывным в точке  $x \in X$ , если для всякого открытого  $V \subset Y$ , такого что  $f(x) \in V$ , найдется такое открытое  $U \subset X$ , что  $f(U) \subset V$ .

## Определение

- $f: X \rightarrow Y$  – непрерывно, если оно непрерывно в каждой точке.
- Отображение  $f: X \rightarrow Y$  – гомеоморфизм, если оно биективно, непрерывно и имеет непрерывную обратную функцию.
- Множество в хаусдорфовом пространстве называется компактным (или компактом), если из всякого его покрытия открытыми множествами можно выбрать конечное подпокрытие.

## Список литературы

[1] А. О. Иванов, А. А. Тужилин — Лекции по классической дифференциальной геометрии, 2009, Москва, Логос.

*Лекции 4, 10.*

[2] А. И. Шафаревич — Курс лекций по классической дифференциальной геометрии, 2007, Москва, МГУ, Механико-математический факультет.

*Лекции 5, 12.*

[3] В. И. Богачев, О. Г. Смолянов — Действительный и функциональный анализ: университетский курс, 2-е изд., М-Ижевск, 2011.

*Глава 1.*