

# ГЕОМЕТРИЯ В КОМПЬЮТЕРНЫХ ПРИЛОЖЕНИЯХ

## Лекция 1: Введение и геометрия плоских кривых

**Богачев Николай Владимирович**

Московский физико-технический институт,  
Кафедра дискретной математики,  
Лаборатория продвинутой комбинаторики и сетевых приложений

6 сентября 2017 г.

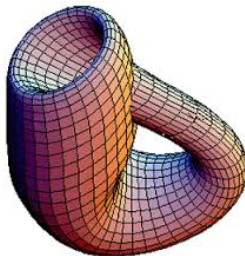
# 1. ВВЕДЕНИЕ

## 1.1. Основные цели курса.

- Освоить абстрактные геометрические структуры:
  - кривые, поверхности, многообразия
  - касательные пространства и расслоения



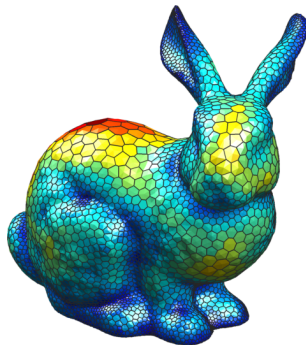
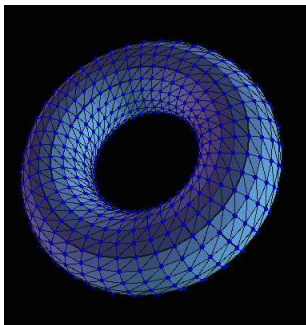
Поверхность Боя, Обервольфах, Германия



Бутылка Клейна

- Понять, где это может быть полезным
  - распознавание образов и компьютерная геометрия
  - мультимедиа
  - робототехника
  - теория игр
  - сенсорные сети
  - ранжирование
  - геометрия многообразий и топология
  - гиперболическая геометрия
  - группы Ли
  - геометрия дискретных групп (в частности, группы отражений)

- Вычисления: как научить компьютер использовать геометрию?



- Дискретизация поверхностей vs. непрерывная дифференциальная геометрия.

## 1.2. Обозначения:

- $\mathbb{R}$  – вещественная прямая
- $\mathbb{R}^n$  –  $n$ -мерное вещественное пространство
- $\mathbb{S}^n$  –  $n$ -мерная сфера
- $C^k(D)$  – множество всех  $k$  раз дифференцируемых функций на множестве  $D$
- $C^\infty(D)$  – множество всех гладких функций
- $\mathbb{R}P^n, \mathbb{C}P^n$  – вещественное и комплексное проективные пространства
- $GL_n(\mathbb{R})$  – группа вещественных матриц с ненулевым определителем
- $SL_n(\mathbb{R}) = \{A \in GL_n(\mathbb{R}) \mid \det A = 1\}$
- $O_n(\mathbb{R}) = \{A \in GL_n(\mathbb{R}) \mid AA^T = E\}$  – ортогональная группа
- $SO_n(\mathbb{R}) = \{A \in O_n(\mathbb{R}) \mid \det A = 1\}$  – специальная ортогональная группа

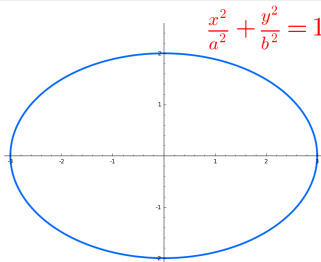
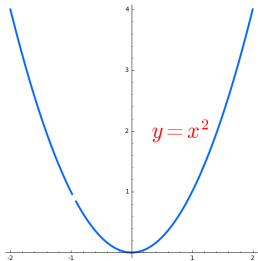
## 2. ГЕОМЕТРИЯ ПЛОСКИХ КРИВЫХ

### 2.1. Определения и способы задания кривых.

Пусть  $I \subset \mathbb{R}$  – некий отрезок или интервал.

#### Определение

**Кривая-график** —  $\gamma = \{(x, f(x)) \mid x \in I, f \in C^\infty(I)\}$ .



#### Определение

**Неявно заданная кривая** —

$$\gamma = \{(x, y) \mid F(x, y) = 0, \left(\frac{\partial F}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial F}{\partial y}\right)^2 \neq 0, F \in C^\infty(\mathbb{R}^2)\}.$$

## Определение

**Регулярная** кривая, заданная **параметрически** —

$$\gamma = \{(x(t), y(t)) \mid t \in I, x(t), y(t) \in C^\infty(I), (x'(t))^2 + (y'(t))^2 \neq 0\}.$$

## ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Все три выше указанных способа задания кривых локально эквивалентны

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО.

- $(1) \Rightarrow (2)$ :  $F(x, y) = y - f(x)$ ;
- $(2) \Rightarrow (1)$ : по теореме о неявной функции  $\forall y_0 \exists \varepsilon$ -окрестность точки  $y_0$ , в которой  $y = f(x)$ ;
- $(1) \Rightarrow (3)$ :  $\gamma(t) = (x(t), y(t)) = (t, f(t))$ ;
- $(3) \Rightarrow (1)$ : м.сч.  $x'(t) \neq 0$ . По теореме об обратной функции существует гладкая  $t = t(x)$ . Тогда  $y = y(t(x))$ .



### Определение

**Гладкая кривая** на  $\mathbb{R}^2$  — гладкое отображение  $\gamma: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$ , т.е. вектор-функция  $\gamma(t) = (x(t), y(t)) \in C^\infty([a, b] \times [a, b])$ .  
Вектор **скорости** —  $\gamma'(t) = (x'(t), y'(t))$ .  
Кривая **регулярная** —  $\gamma'(t) \neq 0$ .

## 2.2. Длина дуги кривой. Натуральный параметр.

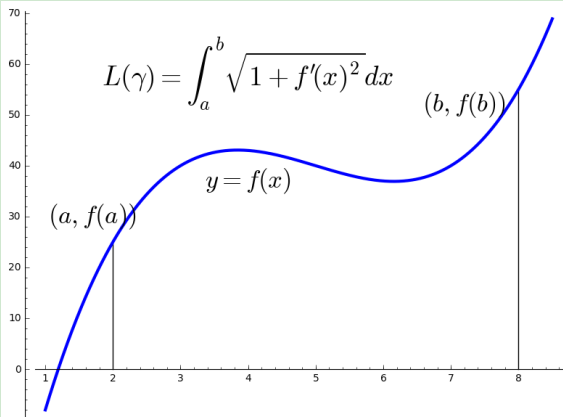
### Определение

**Длина кривой**  $\gamma$  —

$$L(\gamma) := L(\gamma)[a, b] := \int_a^b \|\gamma'(t)\| dt = \int_a^b \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2} dt.$$



## Пример



## ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Длина кривой не меняется при монотонной замене параметра.

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Если  $t = t(\tau)$ , то  $\gamma_1 := \gamma \circ t$  и

$$L(\gamma_1) = \int_a^b \left\| \frac{d\gamma_1}{d\tau} \right\| d\tau = \int_{t(a)}^{t(b)} \left\| \frac{d\gamma}{dt} \right\| \cdot \left| \frac{dt}{d\tau} \right| \cdot \frac{d\tau}{dt} dt = L(\gamma).$$

■

## Определение

**Натуральный** параметр  $s$  – такой параметр, что  $s - a = L(\gamma)[a, s]$ .  
Тогда  $\gamma(s)$  — **натуральная параметризация**.

Производная по натуральному параметру обозначается точкой:  
 $\dot{\gamma} = d\gamma/ds$ . Ясно, что  $|\dot{\gamma}| = 1$ .

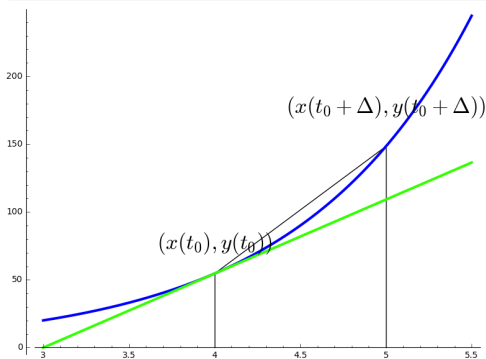
Натуральную параметризацию можно найти:

$$s(t) = \int_a^t \left\| \frac{d\gamma}{dt} \right\| dt,$$

## 2.3. Касательная и нормаль.

### Определение

**Касательная** к кривой  $\gamma$  в точке  $t_0$  — предельное положение секущей через точки  $t_0$  и  $t_0 + \Delta$  при  $\Delta \rightarrow 0$ .



## ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Направляющим вектором касательной к кривой  $\gamma$  в точке  $t_0$  является ее вектор скорости  $\gamma'(t_0)$ , а уравнение касательной имеет вид

$$\ell(\tau) = \gamma'(t_0)\tau + \gamma(t_0),$$

где  $\tau$  — параметр на ней.

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО.

- Единичный вектор секущей:  $\vec{s}(\Delta) = \frac{\gamma(t_0+\Delta) - \gamma(t_0)}{|\gamma(t_0+\Delta) - \gamma(t_0)|} \operatorname{sgn}(\Delta)$ .
- $\lim_{\Delta \rightarrow 0} \vec{s}(\Delta) = \frac{\gamma'(t_0)}{|\gamma'(t_0)|} \Rightarrow \gamma'(t_0)$  — направляющий вектор касательной



## Определение

**Нормаль** к кривой в точке  $t_0$  — прямая, проходящая через эту точку перпендикулярно касательной.

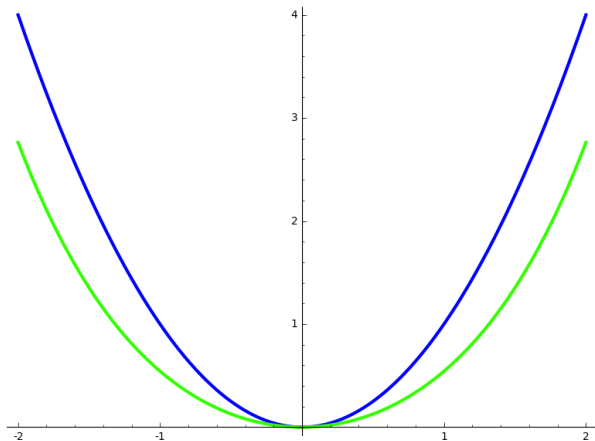
Направляющий вектор нормали равен  $(-y'(t_0), x'(t_0))$

Уравнение нормали:  $\frac{x - x(t_0)}{y'(t_0)} + \frac{y - y(t_0)}{x'(t_0)} = 0.$

## 2.4. Кривизна. Формулы Френе

### Определение

Две гладкие регулярные кривые **касаются в точке  $P$** , если они обе проходят через эту точку и имеют в ней общую касательную.



### Определение

Гладкие регулярные кривые  $r_1(s)$  и  $r_2(s)$  имеют в точке 0 **касание порядка  $k$** , если

$$r_1(0) = r_2(0), \quad \dot{r}_1(0) = \dot{r}_2(0), \quad \dots, \quad r_1^{(k)}(0) = r_2^{(k)}(0).$$

### Лемма о перпендикулярности

Пусть  $a: t \mapsto a(t) \in \mathbb{R}^n$  — гладкая вектор-функция, причем  $|a(t)| \equiv \text{const}$ . Тогда  $a'(t) \perp a(t)$ .

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Продифференцируем  $(a(t), a(t)) = \text{const}^2$  и получаем  $2(a(t), a'(t)) = 0$ . ■

### ТЕОРЕМА (о соприкасающейся окружности)

Пусть  $\gamma(s)$  – рег. кривая и  $\ddot{\gamma}(s_0) \neq 0$ . Тогда  $\exists!$  окружность, имеющая в точке  $s_0$  касание второго порядка с  $\gamma$ , причем

- (1) ее центр лежит на нормали к кривой в направлении  $\ddot{\gamma}(s_0)$ ,
- (2) ее радиус равен  $|\ddot{\gamma}(s_0)|^{-1}$ .

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО. Натуральная параметризация окружности

$$r(s) = \left( x_0 + R \cos \frac{s}{R}, y_0 + R \sin \frac{s}{R} \right).$$

Тогда

$$\ddot{r}(s) = -\frac{1}{R} \left( \cos \frac{s}{R}, \sin \frac{s}{R} \right), \quad |\ddot{r}| = R^{-1}.$$

По лемме о перпендикулярности  $\dot{r}(s) \perp \ddot{r}(s)$ .

Касание 2-го порядка  $\Leftrightarrow$  (1) и (2) ■



### Определение

Окружность, имеющая с кривой касание 2-го порядка, называется **соприкасающейся**.

Ее радиус  $R$  – **радиус кривизны**.

Величина  $k(s_0) = R^{-1} = |\ddot{\gamma}(s_0)|$  – **кривизна** кривой в точке  $s_0$ .

Пусть  $\ddot{\gamma}(s) \neq 0$ . Изучим кривую в точках ненулевой кривизны.

### Определение

**Вектор главной нормали** —  $n(s) = \frac{\ddot{\gamma}(s)}{|\ddot{\gamma}(s)|} = \frac{\ddot{\gamma}(s)}{k(s)}$ .

Пусть  $v(s) = \dot{\gamma}(s)$ .

## ТЕОРЕМА (формулы Френе)

Для производных  $(v(s), n(s))$  в точках ненулевой кривизны имеем

$$\dot{v}(s) = k(s)n(s), \quad \dot{n}(s) = -k(s)v(s).$$

ДОКАЗАТЕЛЬСТВО.

- Векторы скорости  $v(s)$  и главной нормали  $n(s)$  образуют ортонормированный репер:

$$\dot{\gamma}(s) \perp \ddot{\gamma}(s) = \dot{v}(s) = k(s)n(s).$$

- $n(s) \perp \dot{n}(s) \Rightarrow \dot{n}(s) = c(s) \cdot v(s).$
- Продифференцируем  $(v(s), n(s)) = 0$ :

$$0 = (\dot{v}(s), n(s)) + (v(s), \dot{n}(s)) = c(s) + k(s).$$

- Тогда  $\dot{n}(s) = -k(s)v(s)$



## Список литературы

[1] А. О. Иванов, А. А. Тужилин — Лекции по классической дифференциальной геометрии, 2009, Москва, Логос.

*Лекция 1, стр. 5 – 14*

[2] А. И. Шафаревич — Курс лекций по классической дифференциальной геометрии, 2007, Москва, МГУ,

Механико-математический факультет. *Лекция 1, стр. 3 – 10*