

**Cours :** Programmation orientée objet en C#  
**Cote du cours :** 26978  
**Session :** Hiver 2022

---

## **Chapitre 01**

### **Prise en main de Visual Studio 2019**

---

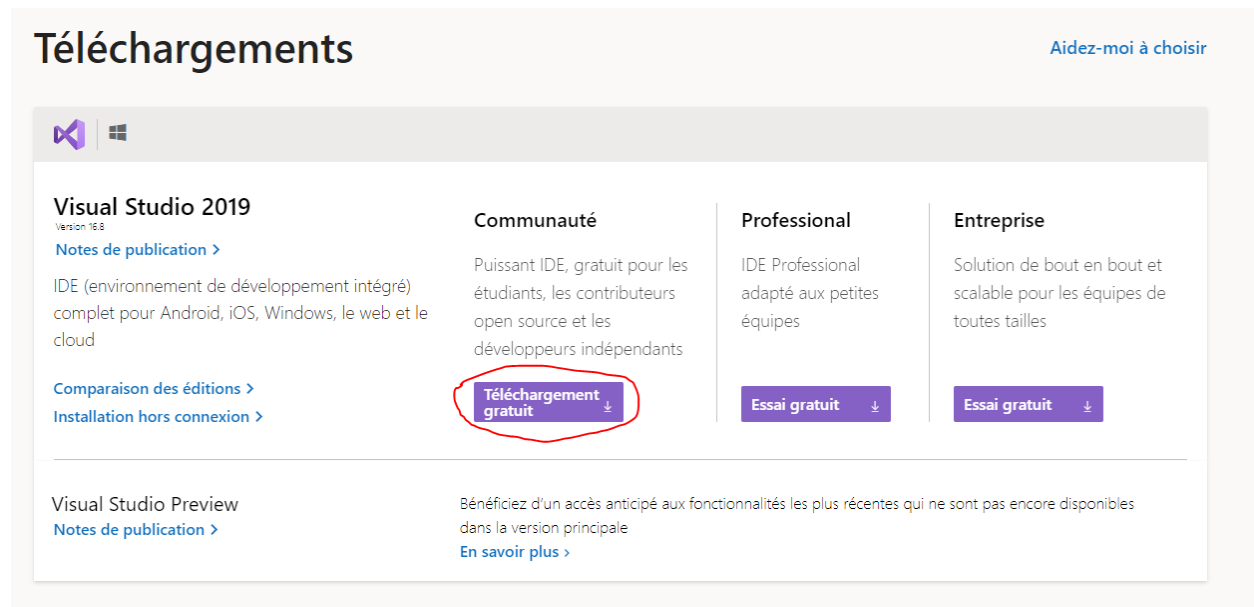
#### **Table des matières**

I.	Téléchargement de Visual Studio 2019.....	2
II.	Installation de visual Studio 2019 .....	2
III.	Premier lancement .....	4
IV.	Présentation de l'outil.....	7
V.	Présentation du projet (solution) : .....	8
VI.	Liens utiles : .....	9

## I. Téléchargement de Visual Studio 2019

Dans ce guide, je vais vous présenter ou et comment faire pour télécharger visual studio version 2019 (dernière version lors de l'écriture de ce tuto) et l'installer sur votre machine.

**1<sup>ère</sup> étape :** se rendre à l'adresse suivante <https://visualstudio.microsoft.com/fr/downloads/>

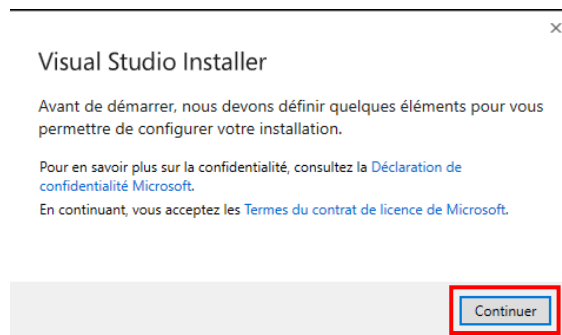


**2<sup>ème</sup> étape :** choisir le type d'installation que vous voulez utiliser. Pour les besoins du cours, on se limite à la version communauté (community). Cliquer sur le bouton de téléchargement.

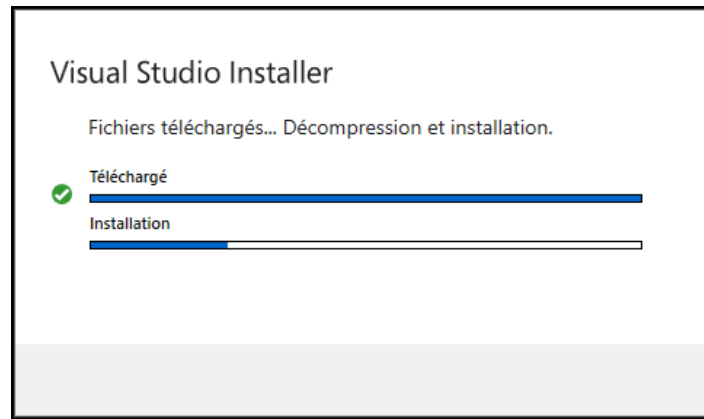
**3<sup>ème</sup> étape :** une fois le téléchargement terminé, vous pouvez commencer votre installation en cliquant sur le fichier téléchargé (visual studio installer)

## II. Installation de visual Studio 2019

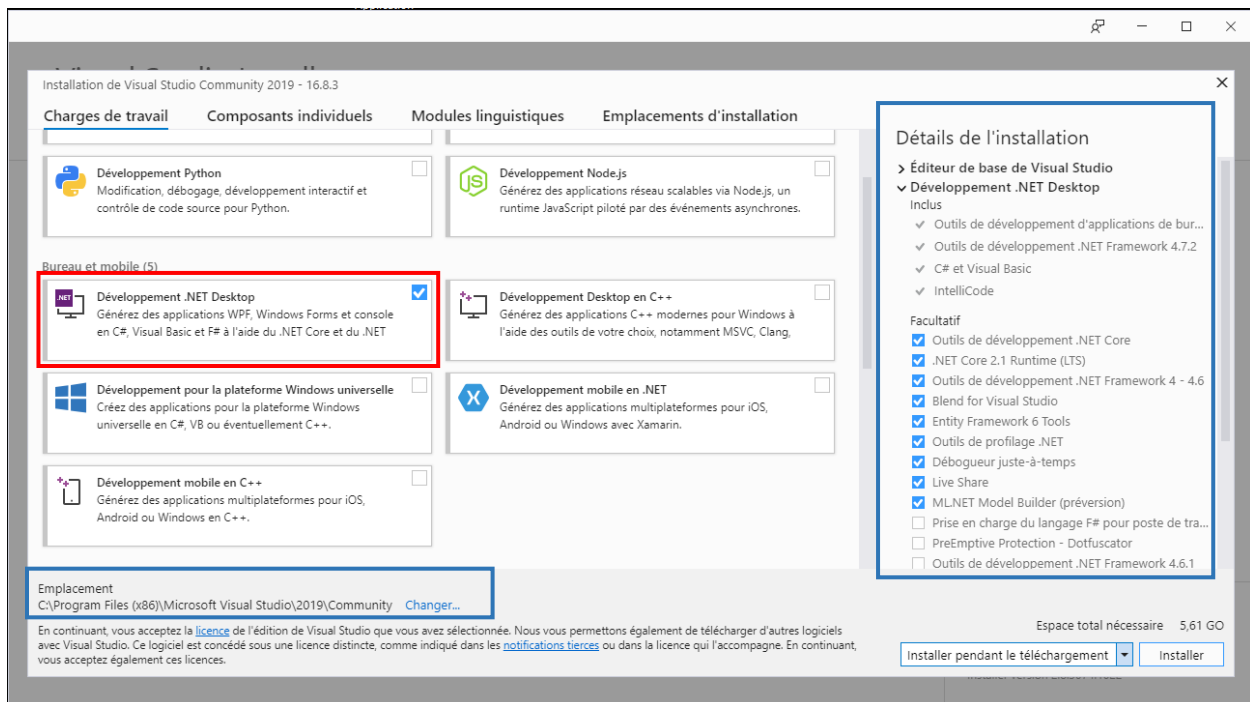
**1<sup>ère</sup> étape :** Cliquer sur le fichier téléchargé pour lancer votre installation.



**2<sup>ème</sup> étape :** Cliquer sur le bouton « continuer » pour passer à l'étape suivante. Le *visual studio Installer* sera télécharger et installer sur votre machine. Après cela, un nouvel écran dédié à la sélection des fonctionnalités à installer est affiché.

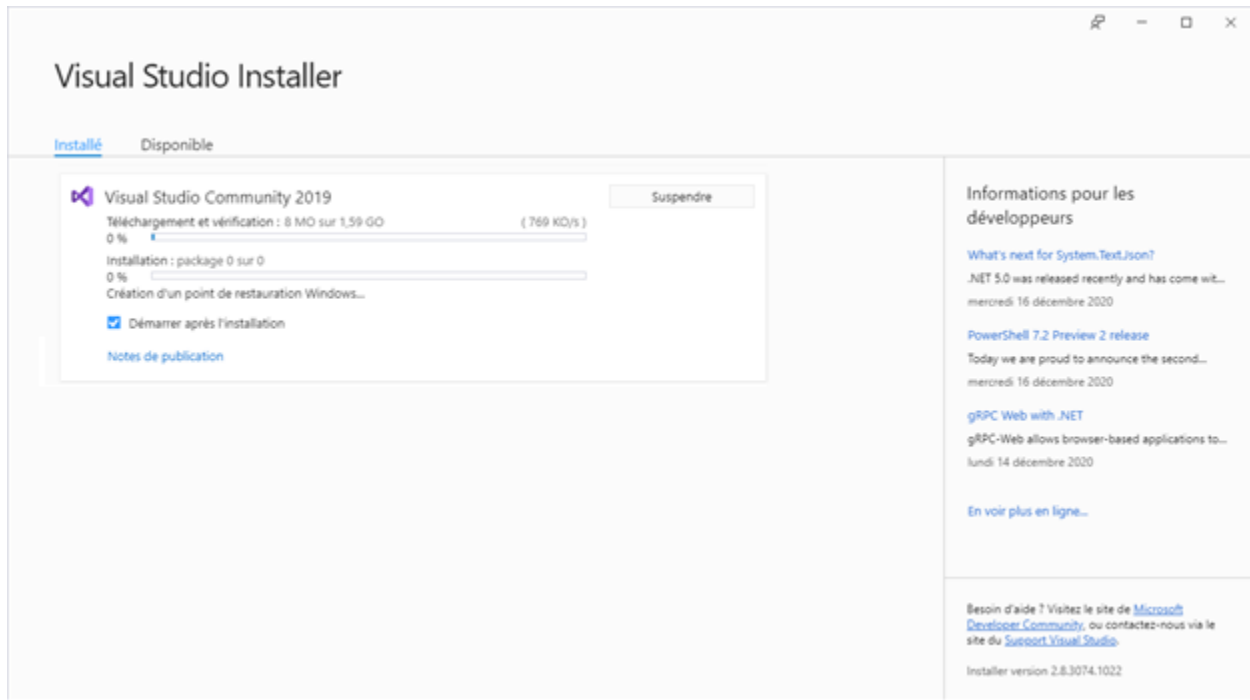


**3<sup>ème</sup> étape :** Les composants sont regroupés dans des ensembles (appelé : charges de travail) qui représentent les différents types de développement qui peuvent être effectués. Pour les besoins du cours, nous allons choisir « Développement .NET Desktop ». Vous pouvez configurer des composants additionnels en cliquant sur l'onglet « Composants individuels » et choisir le composant que tu veux ajouter.



Le détail de l'installation est présent à droite de votre écran ainsi que l'espace total nécessaire. Vous pouvez aussi changer l'emplacement de votre installation en cliquant sur le lien changer en bas à gauche de l'écran.

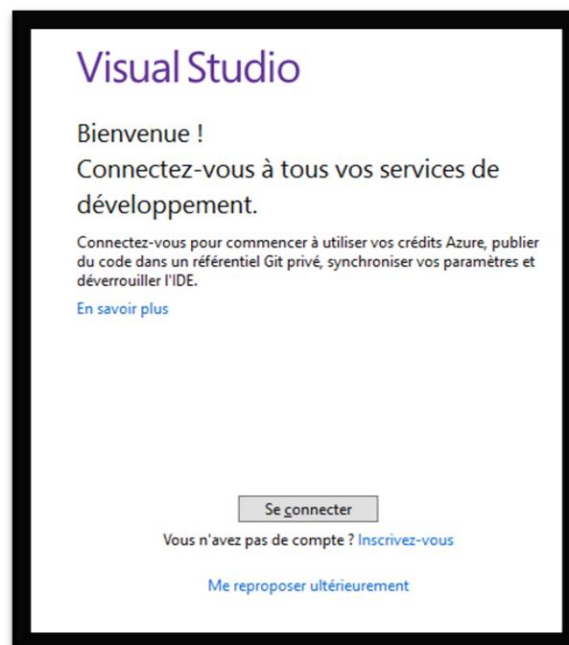
**4<sup>ème</sup> étape :** Une fois le processus d'installation démarré, l'interface bascule sur un nouvel écran qui indique son avancement. Une fois l'installation terminée, il se peut qu'on vous propose de redémarrer votre machine. La durée de l'installation dépend de plusieurs facteurs : les composants, le débit de votre connexion, ...



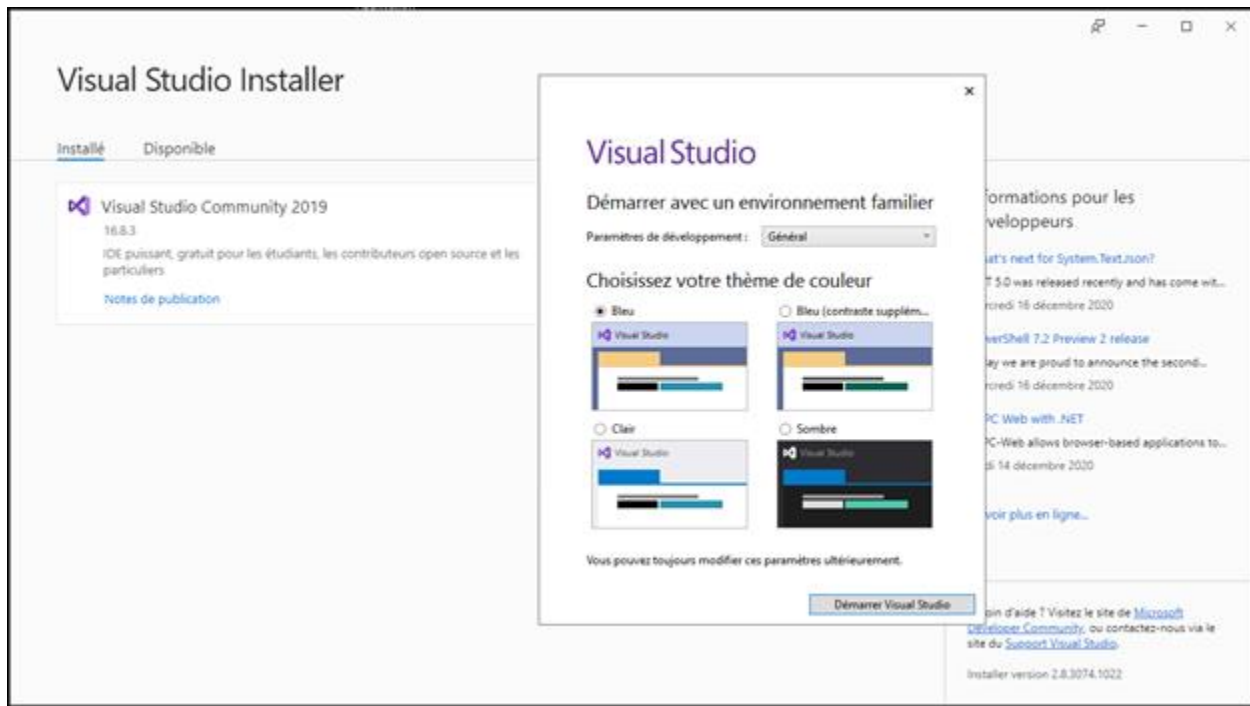
### III. Premier lancement

Le premier lancement est l'occasion pour le logiciel de vous proposer de personnaliser votre environnement de développement.

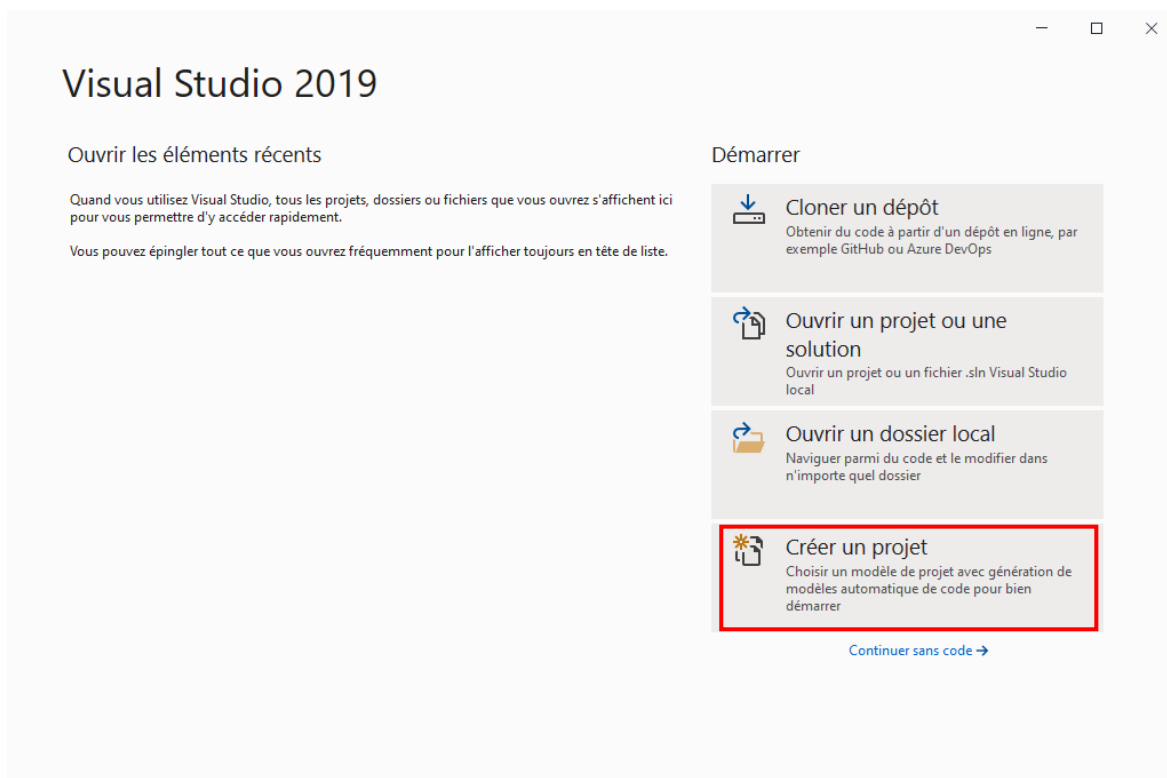
**1<sup>ère</sup> étape :** Connexion à un compte Microsoft afin d'importer et de sauvegarder vos paramètres Visual Studio. Vous pouvez ignorer cette étape en cliquant sur « Me proposer ultérieurement ».



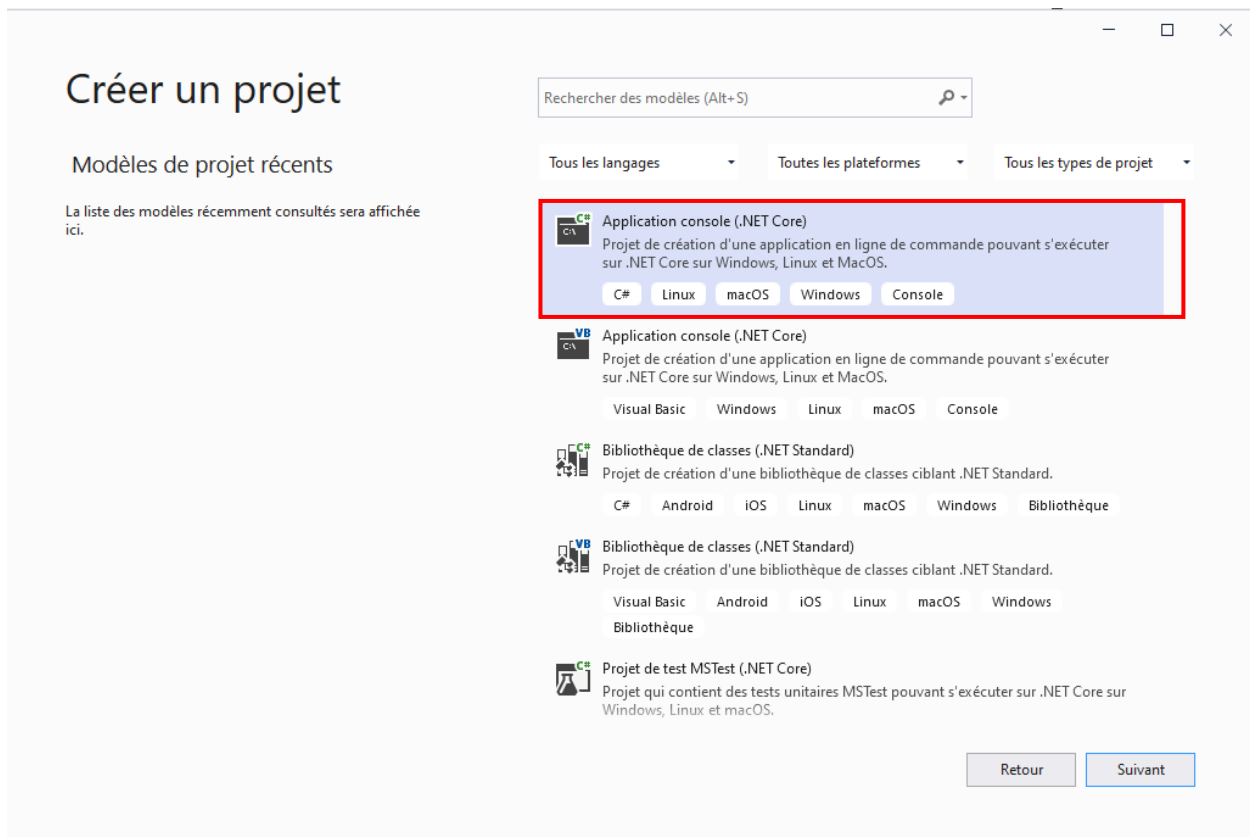
**2<sup>ème</sup> étape :** Une fois cette étape franchie, Visual Studio propose la sélection d'un thème pour l'environnement. Vous en avez quatre, faite votre choix!



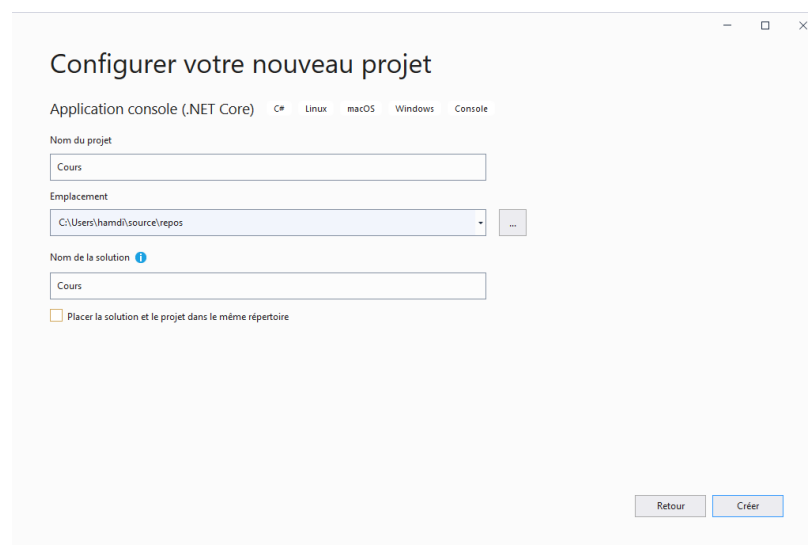
**3<sup>ème</sup> étape :** démarrer visual studio et attendre que l'écran de démarrage rapide de Visual Studio s'affiche.



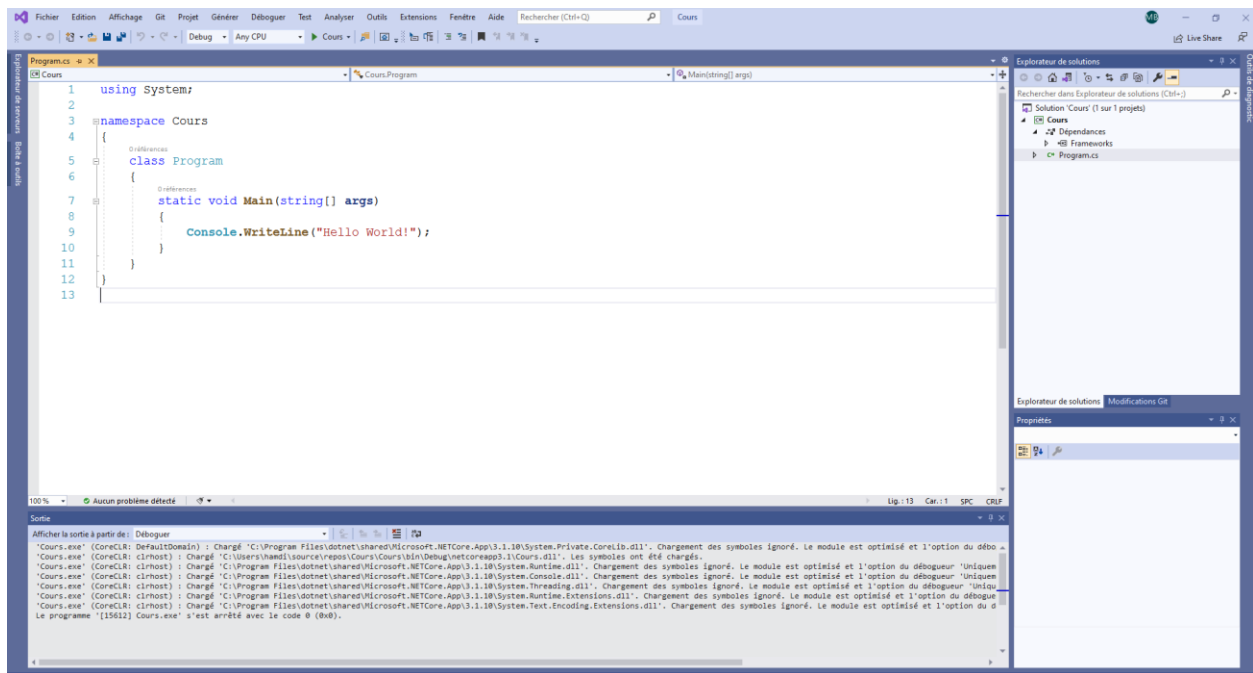
**4<sup>ème</sup> étape :** Choisir l'option que vous voulez pour démarrer Visual studio. Nous allons choisir la création de projet. Cette option permet de choisir la configuration adaptée pour l'application que vous souhaitez développer. Plusieurs types de projets sont disponibles.



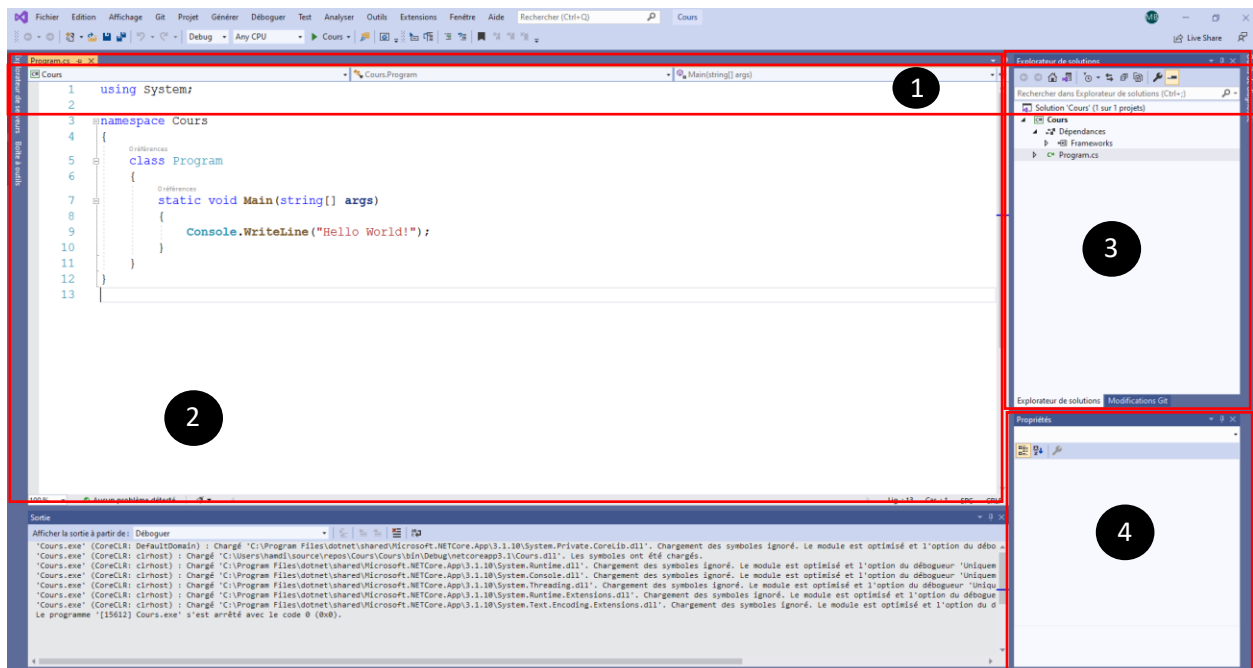
**5<sup>ème</sup> étape :** pour les besoins de la matière, nous allons choisir Application console (.NET Core) pour commencer. Ensuite, on va vous demander de donner un nom à votre projet et un emplacement.



6ème étape : Le projet est ouvert et un premier fichier est affiché.



#### IV. Présentation de l'outil

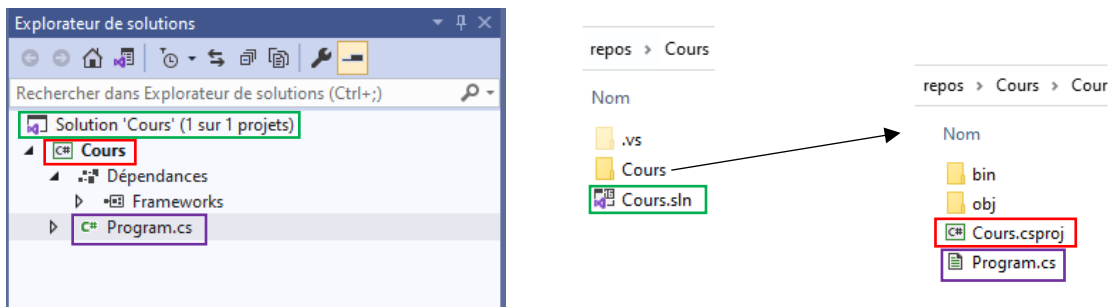


1	Barre d'outils : Visual Studio dispose de nombreuses barres d'outils adaptées à différents domaines fonctionnels. Leur affichage est personnalisable : le menu contextuel de la zone de barres d'outils affiche un certain nombre de barres d'outils disponibles.
2	Le centre de la fenêtre principale contient la zone de travail dans laquelle peuvent être affichés, les fenêtres d'édition de code.
3	L'explorateur de solutions permet de naviguer dans les différents dossiers et fichiers composant le code source d'une solution. Une solution peut contenir plusieurs projets, qui correspondent eux-mêmes à plusieurs applications et/ou bibliothèques de classes (et/ou applications web, etc.).
4	La fenêtre <b>Propriétés</b> présente différentes données correspondant au dernier élément sélectionné. Ces éléments sont toujours présentés sous la forme d'une grille dans laquelle la première colonne correspond à un nom de propriété et la seconde colonne à la valeur associée.

## V. Présentation du projet (solution) :

Le projet que nous avons créé avec l'option (type de projet) **Application console (.NET Core)** génère les fichiers suivants qui sont représentés dans l'explorateur de solution sous forme d'une hiérarchie :

- Un fichier **.sln** qui contient la configuration de la solution avec la version minimale de Visual Studio pouvant ouvrir la solution, la liste des projets qu'elle contient, etc. Cette dernière sera mise à jour à chaque ajout de projet.
- Un fichier **.csproj** représentant la configuration du projet. Il contient notamment la liste des fichiers inclus dans le projet.
- Un fichier **Program.cs** qui contient le code source de l'application.



Une solution peut contenir de nombreux projets. Chacun de ces projets est représenté par un fichier .csproj et est référencé dans le fichier .sln représentant la solution.



## VI. Liens utiles :

Des tutoriels sur l'utilisation de visual studio

- [Write and edit code](#)
- [Build your code](#)
- [Debug your code](#)
- [Test your code](#)
- [Open code from a repo](#)