

Documentation – Gestionnaire de Tâches (toDoList)

1. Présentation du projet

Ce programme Java permet de gérer une liste de tâches via une interface console simple. L'utilisateur peut ajouter, supprimer et afficher ses tâches. L'objectif est de fournir un outil basique pour organiser ses tâches quotidiennes.

2. Fonctionnalités principales

- **Ajouter une tâche** : saisie d'une nouvelle tâche qui sera ajoutée à la liste.
- **Supprimer une tâche** : suppression d'une tâche existante via son numéro dans la liste.
- **Afficher les tâches** : visualisation de toutes les tâches en cours.
- **Quitter** : arrêt du programme.

3. Description technique

3.1 Structure générale

- Classe principale : `toDoList`
- Utilisation d'un **`ArrayList<String>`** pour stocker les tâches dynamiquement.
- Utilisation de **`Scanner`** pour la saisie utilisateur.

3.2 Fonctionnement

- Le programme affiche un menu en boucle (do-while) jusqu'à ce que l'utilisateur choisisse de quitter.
- Selon le choix utilisateur (`choice`), un switch gère l'action :
 - **1** : ajout d'une tâche.
 - **2** : affichage des tâches avec leur numéro, puis suppression selon le numéro entré.

- **3** : affichage des tâches.
 - **4** : sortie du programme.
- Validation simple des entrées (exemple : vérification que le numéro de tâche à supprimer est valide).

4. Instructions d'utilisation

- Lancer le programme.
- Suivre les indications affichées dans la console.
- Saisir le numéro correspondant à l'action désirée.
- Ajouter ou supprimer des tâches selon les instructions.
- Choisir **4** pour quitter.

5. Améliorations possibles

- Sauvegarde des tâches dans un fichier pour persistance entre sessions.
- Ajout d'une interface graphique.
- Gestion des priorités ou dates d'échéance.
- Validation plus poussée des entrées.