

Projet Mimi-app

VetCare 360



VetCare 360



جامعة محمد الأول بوجدة
UNIVERSITÉ MOHAMMED PREMIER OUJDA
+٢٠٣٨٠٦٤٣٩٥٢٠٦٣٧٠٥٨



المدرسة العليا للتكنولوجيا
École Supérieure de Technologie
+٢٠٣٨٠٦٤٣٩٥٢٠٦٣٧٠٥٨

PRESENTER PAR
FATIMA ZZAHRAE ASTITOU
TITHRITE AITADI

Encadrer par monsieur
ESBAI REDOUANE

SOMMAIRE

- INTRODUCTION
- BESOINS ET OBJECTIFS DU PROJET
- DIAGRAMME DE CLASS
- OUTILS UTILSES
- CONCLUSION



INTRODUCTION

VetCare 360 est une application desktop développée en Java avec JavaFX, conçue pour moderniser et simplifier la gestion des cliniques vétérinaires.

Dans le cadre du cours de Programmation Orientée Objet en Java, on a développé une application de bureau nommée VetCare 360, destinée à la gestion d'une clinique vétérinaire. Ce projet permet de gérer les dossiers des animaux, les rendez-vous et les vétérinaires. L'objectif principal est de mettre en pratique les concepts appris en Java, notamment à travers JavaFX, afin de créer une interface utilisateur professionnelle, dynamique et ergonomique.



Besoins et Objectifs du Projet – VetCare 360



Le projet VetCare 360 répond à une demande croissante d'optimisation et de digitalisation des processus de gestion au sein des cliniques vétérinaires. Grâce à cette application desktop, développée en Java avec JavaFX, nous visons à proposer une solution complète, intuitive et performante à destination des professionnels du secteur vétérinaire.



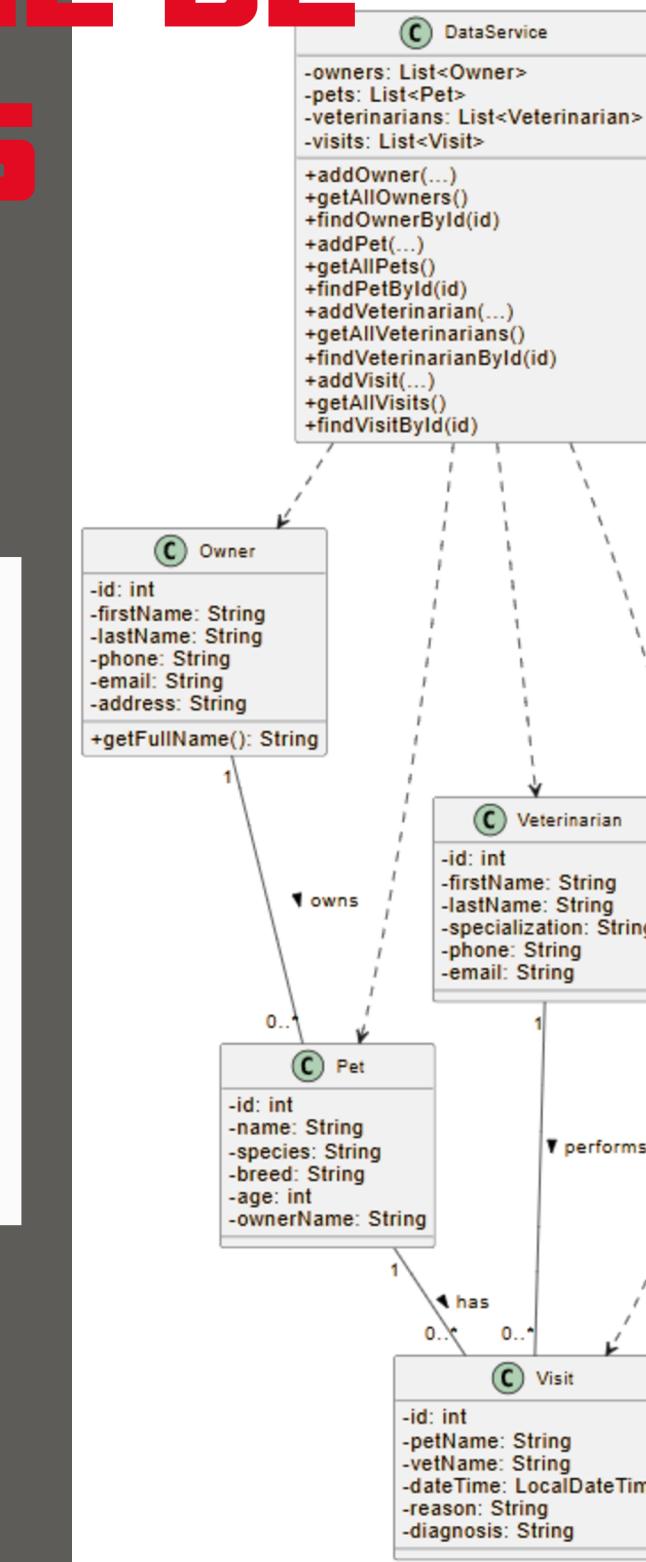
DIAGRAMME DE CLASS

MCD

Owner		Pet		Veterinarian		Visit	
id	int			id	int		
firstName	varchar			name	varchar		
lastName	varchar			species	varchar		
phone	varchar			breed	varchar		
email	varchar			age	int		
address	varchar			ownerName	varchar		



VETCARE360-VETCARE360



OUTILS UTILSES



JavaFX

Java-
Buddy

scene
builder

Maven



CONCLUSION

Fonctionnalités clés

Notre plateforme centralise et simplifie les processus essentiels :

- ▶ Répertoire digital des clients et leurs animaux de compagnie
- ▶ Dossier médical électronique pour chaque patient
- ▶ Calendrier intelligent pour les consultations et suivis
- ▶ Gestion du personnel vétérinaire et des ressources

Technologies maîtrisées

Notre stack technique allie robustesse et ergonomie :

- ▶ Backend : Java (POO avancée)
- ▶ Frontend : Interfaces dynamiques avec JavaFX
- ▶ Architecture : Pattern MVC pour une codebase structurée
- ▶ Structures de données : Collections Java (ArrayList) pour une gestion mémoire optimale

Acquis professionnels

Ce projet nous a permis de développer des compétences transversales :

- ▶ Conception d'UI/UX adaptées aux besoins métiers
- ▶ Coordination d'équipe en méthodologie agile
- ▶ Modélisation de relations complexes entre entités
- ▶ Maintenance de code propre et documenté

Défis transformés en atouts

Les obstacles ont été des opportunités d'innovation :

- ▶ Création d'un système relationnel flexible entre animaux/ propriétaires /visites
- ▶ Design d'interfaces intuitives malgré la complexité métier
- ▶ Implémentation d'une architecture scalable pour de futures évolutions
- ▶ Optimisation des performances pour une expérience utilisateur fluide



Remerciements

NOUS TENONS PARTICULIÈREMENT À REMERCIER NOTRE
ENCADRANT, MONSIEUR ESBAI REDOUANE, POUR SON
ACCOMPAGNEMENT PRÉCIEUX, SES CONSEILS AVISÉS ET
SON EXPERTISE QUI ONT CONTRIBUÉ SIGNIFICATIVEMENT
À LA RÉUSSITE DE CE PROJET.

Ressources pour JavaFX

- [OpenJFX Documentation Officielle](#)
- [JavaFX API Documentation \(Java 17\)](#)
- [YouTube – JavaFX Programming Tutorials](#)

Ressources pour JavaFX

- [Oracle Java Documentation \(Officiel\)](#)
- [W3Schools - Java Tutorial](#)
- [GeeksforGeeks - Java](#)





VetCare 360