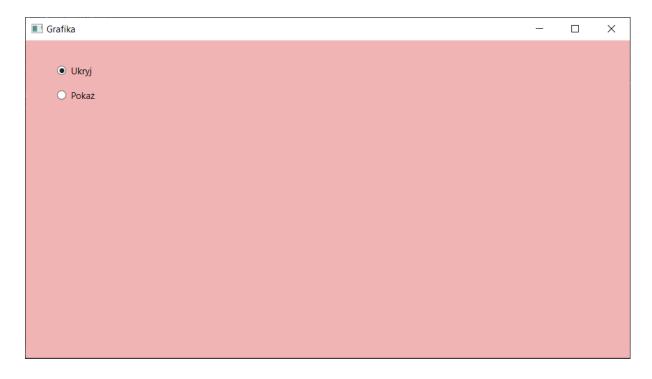
Zaprojektuj aplikację według poniższego wzoru





## MainWindow.xaml

```
<Window x:Class="Grafika.MainWindow"</pre>
       xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
       xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
       xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
       xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
       xmlns:local="clr-namespace:Grafika"
       mc:Ignorable="d"
       Title="Grafika" Height="450" Width="800" MaxHeight="450" MaxWidth="800"
Background="#FFF1B4B4">
IsChecked="True"/>
       <RadioButton x:Name="rbPokaz" Content="Pokaż" HorizontalAlignment="Left"</pre>
Margin="40,64,0,0" VerticalAlignment="Top" GroupName="Ukrywanie"
Click="rbPokaz Click"/>
       <Image x:Name="rysunek" HorizontalAlignment="Left" Height="172"</pre>
Margin="268,111,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="264" Source="zse.png"/>
</Window>
```

## MainWindow.xaml.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Data;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Imaging;
using System.Windows.Navigation;
using System.Windows.Shapes;
namespace Grafika
    public partial class MainWindow : Window
        public MainWindow()
             InitializeComponent();
             rysunek.Visibility = Visibility.Hidden;
         }
        private void rbUkryj_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
             rysunek.Visibility = Visibility.Hidden;
         }
        private void rbPokaz_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
             rysunek.Visibility = Visibility.Visible;
        }
    }
}
```

## Zadanie

Napisz program, który oblicza wskaźnik masy ciała BMI i wyświetla komunikaty z tabeli (Przedziały wskaźnika BMI). Program ma prosić użytkownika o podanie wagi w kilogramach oraz wzrostu w metrach. Aplikację należy napisać w oparciu o bibliotekę WPF.

Wzór: 
$$BMI = \frac{masa}{wzrost^2}$$

**Przykład:** BMI osoby ważącej 70 kg i mierzącej 175 cm będzie wynosiło: 70/(1,75)^2=22,86.

## Przedziały wskaźnika BMI

Wartość	Co oznacza?
BMI < 18,5	niedowaga
$18,5 \le BMI \le 24,9$	waga prawidłowa
$25 \le BMI \le 29,9$	nadwaga
BMI > 30	otyłość