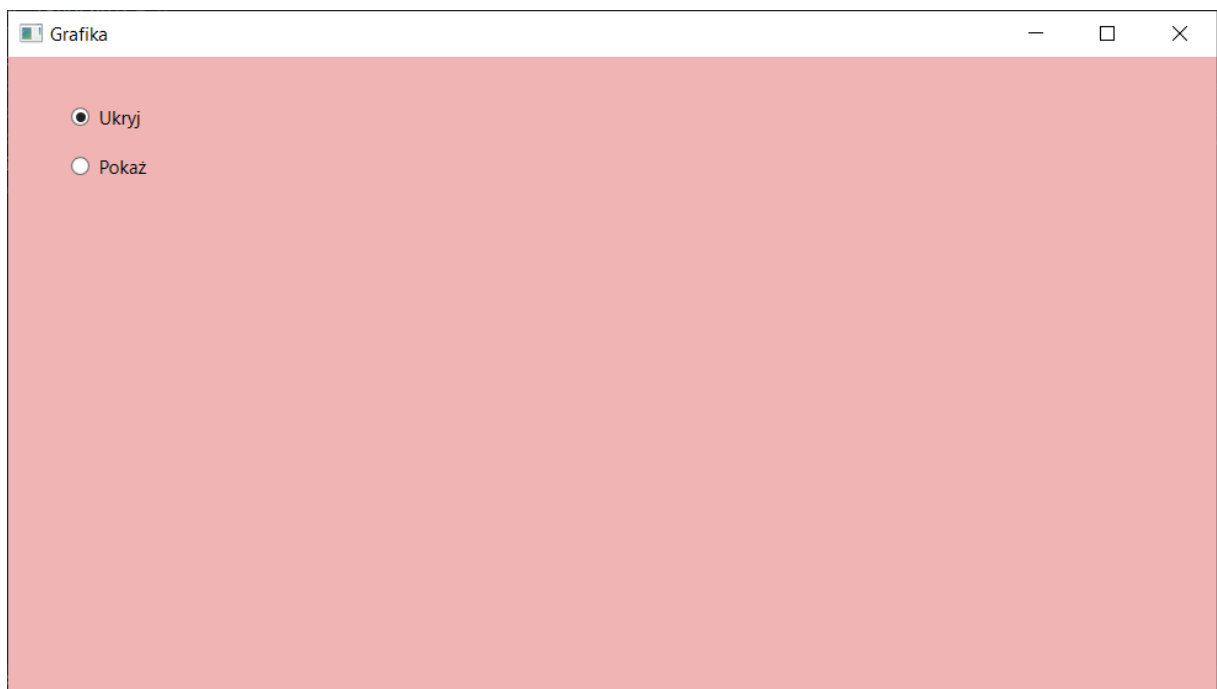


Zaprojektuj aplikację według poniższego wzoru



**MainWindow.xaml**

```

<Window x:Class="Grafika.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        xmlns:local="clr-namespace:Grafika"
        mc:Ignorable="d"
        Title="Grafika" Height="450" Width="800" MaxHeight="450" MaxWidth="800"
        Background="#FFF1B4B4">
    <Grid HorizontalAlignment="Left" Margin="0,0,-0.4,0" Width="794">
        <RadioButton x:Name="rbUkryj" Content="Ukryj" HorizontalAlignment="Left"
Margin="40,32,0,0" VerticalAlignment="Top" GroupName="Ukrywanie" Click="rbUkryj_Click"
IsChecked="True"/>
        <RadioButton x:Name="rbPokaz" Content="Pokaż" HorizontalAlignment="Left"
Margin="40,64,0,0" VerticalAlignment="Top" GroupName="Ukrywanie"
Click="rbPokaz_Click"/>
        <Image x:Name="rysunek" HorizontalAlignment="Left" Height="172"
Margin="268,111,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="264" Source="zse.png"/>
    </Grid>
</Window>

```

**MainWindow.xaml.cs**

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Data;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Imaging;
using System.Windows.Navigation;
using System.Windows.Shapes;

namespace Grafika
{
    public partial class MainWindow : Window
    {
        public MainWindow()
        {
            InitializeComponent();
            rysunek.Visibility = Visibility.Hidden;
        }

        private void rbUkryj_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            rysunek.Visibility = Visibility.Hidden;
        }

        private void rbPokaz_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            rysunek.Visibility = Visibility.Visible;
        }
    }
}

```

## Zadanie

Napisz program, który oblicza wskaźnik masy ciała BMI i wyświetla komunikaty z tabeli (Przedziały wskaźnika BMI). Program ma prosić użytkownika o podanie wagi w kilogramach oraz wzrostu w metrach. Aplikację należy napisać w oparciu o bibliotekę WPF.

$$\text{Wzór: } BMI = \frac{\text{masa}}{\text{wzrost}^2}$$

**Przykład:** BMI osoby ważącej 70 kg i mierzącej 175 cm będzie wynosiło:  $70/(1,75)^2=22,86$ .

### Przedziały wskaźnika BMI

Wartość	Co oznacza?
$BMI < 18,5$	niedowaga
$18,5 \leq BMI \leq 24,9$	waga prawidłowa
$25 \leq BMI \leq 29,9$	nadwaga
$BMI > 30$	otyłość