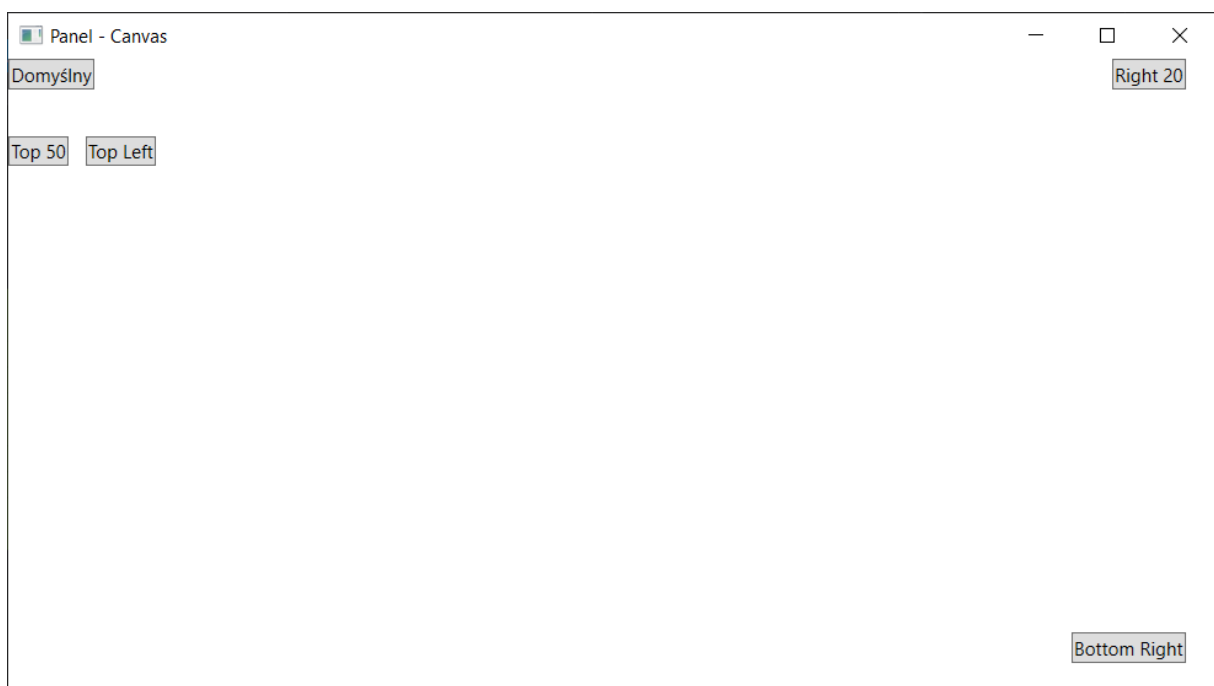


Panele w WPF

Panele pozwalają grupować inne elementy i definiować układ graficzny elementów. Standardowe panele, których można użyć bezpośrednio w interfejsie użytkownika to: Canvas, StackPanel, WrapPanel, DockPanel oraz Grid.

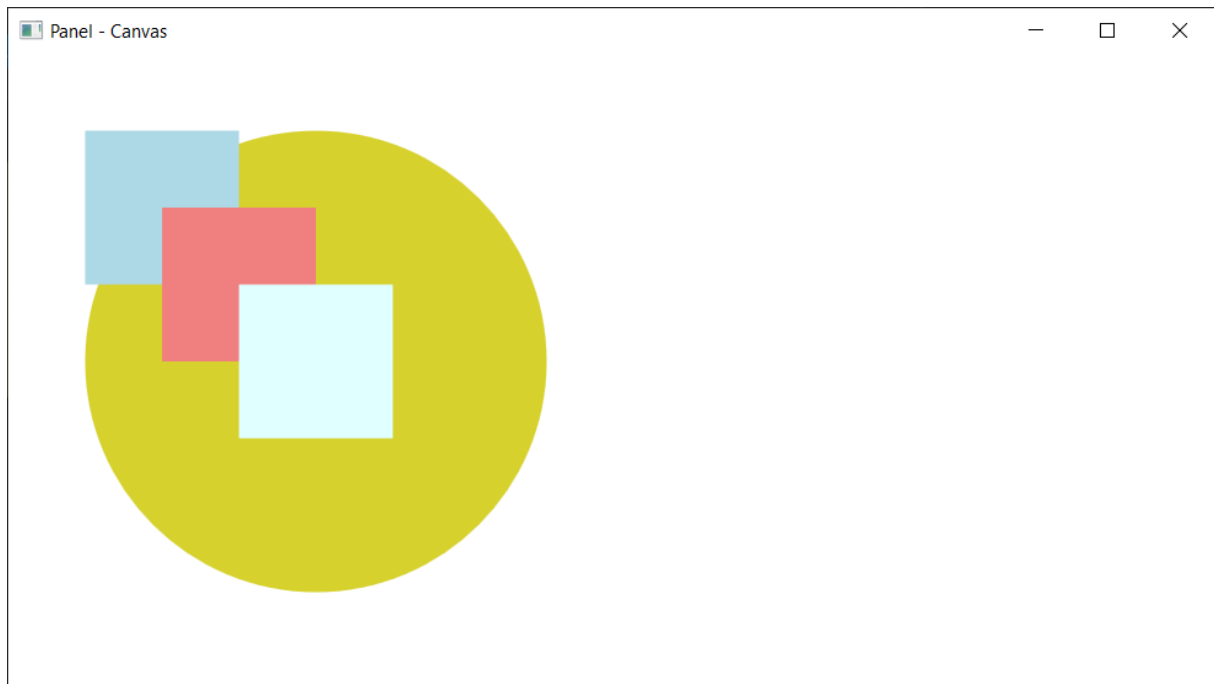
Canvas

Kontrolka Canvas jest najprostszym z paneli. W rzeczywistości nie ma żadnego wpływu na elementy podrzędne - pozwala ona tylko na umieszczenie elementu i określenie jego dokładnej pozycji.



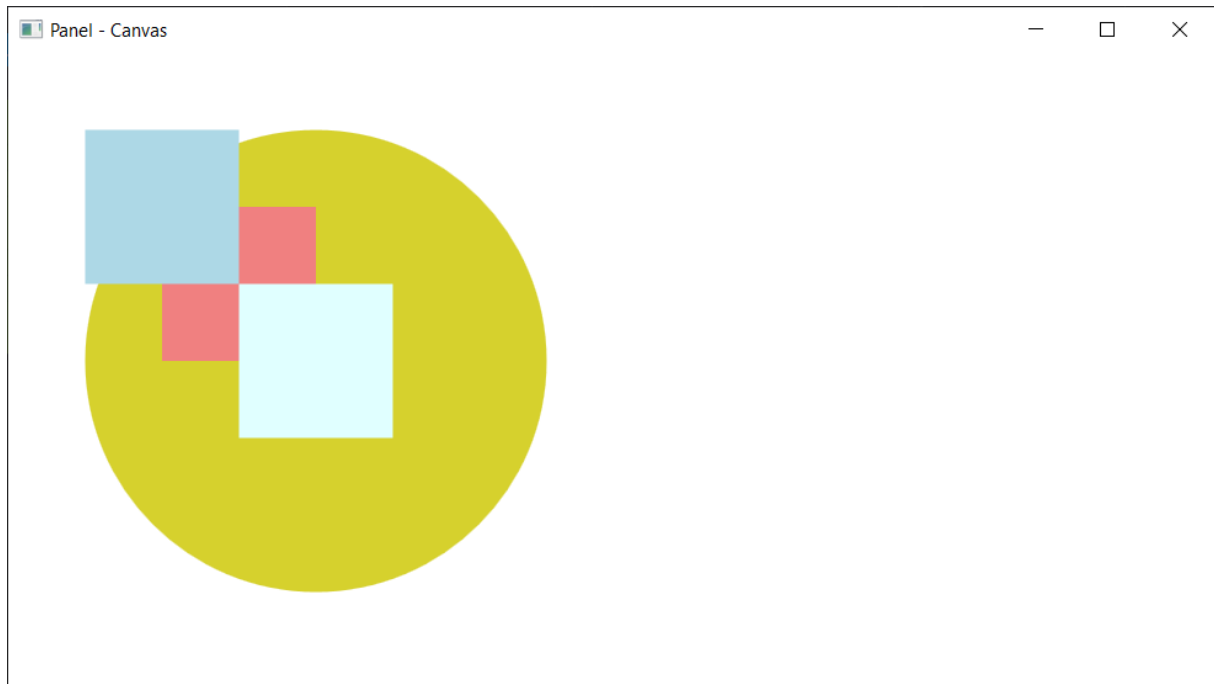
```
<Window x:Class="Panele.MainWindow"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    xmlns:local="clr-namespace:Panele"
    mc:Ignorable="d"
    Title="Panel - Canvas" Height="450" Width="800">
    <Canvas>
        <Button Content="Domyślny"/>
        <Button Content="Top 50" Canvas.Top="50"/>
        <Button Content="Right 20" Canvas.Right="20"/>
        <Button Content="Top Left" Canvas.Top="50" Canvas.Left="50"/>
        <Button Content="Bottom Right" Canvas.Bottom="20" Canvas.Right="20"/>
    </Canvas>
</Window>
```

Canvas jest niepraktyczny przy projektowaniu okien dialogowych. Jednak jest to kontrolka, jak sama nazwa wskazuje (Canvas - płótno), bardzo dobra do rysowania.



```
<Window x:Class="Panele.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        xmlns:local="clr-namespace:Panele"
        mc:Ignorable="d"
        Title="Panel - Canvas" Height="450" Width="800">
    <Canvas>
        <Ellipse Fill="#FFD6D12D" Canvas.Left="50" Canvas.Top="50" Width="300"
Height="300" />
        <Rectangle Fill="LightBlue" Canvas.Left="50" Canvas.Top="50" Width="100"
Height="100" />
        <Rectangle Fill="LightCoral" Canvas.Left="100" Canvas.Top="100" Width="100"
Height="100" />
        <Rectangle Fill="LightCyan" Canvas.Left="150" Canvas.Top="150" Width="100"
Height="100" />
    </Canvas>
</Window>
```

Nakładanie się elementów (Z-Index)



```
<Window x:Class="Panele.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        xmlns:local="clr-namespace:Panele"
        mc:Ignorable="d"
        Title="Panel - Canvas" Height="450" Width="800">
    <Canvas>
        <Ellipse Panel.ZIndex="2" Fill="#FFD6D12D" Canvas.Left="50" Canvas.Top="50"
Width="300" Height="300" />
        <Rectangle Panel.ZIndex="3" Fill="LightBlue" Canvas.Left="50" Canvas.Top="50"
Width="100" Height="100" />
        <Rectangle Panel.ZIndex="2" Fill="LightCoral" Canvas.Left="100"
Canvas.Top="100" Width="100" Height="100" />
        <Rectangle Panel.ZIndex="4" Fill="LightCyan" Canvas.Left="150"
Canvas.Top="150" Width="100" Height="100" />
    </Canvas>
</Window>
```

Praca domowa

Przygotuj okno według poniższego wzoru. Prześlij pliki z rozwiązaniem: zrzut okna z wykonaną pracą oraz plik MainWindow.xaml

