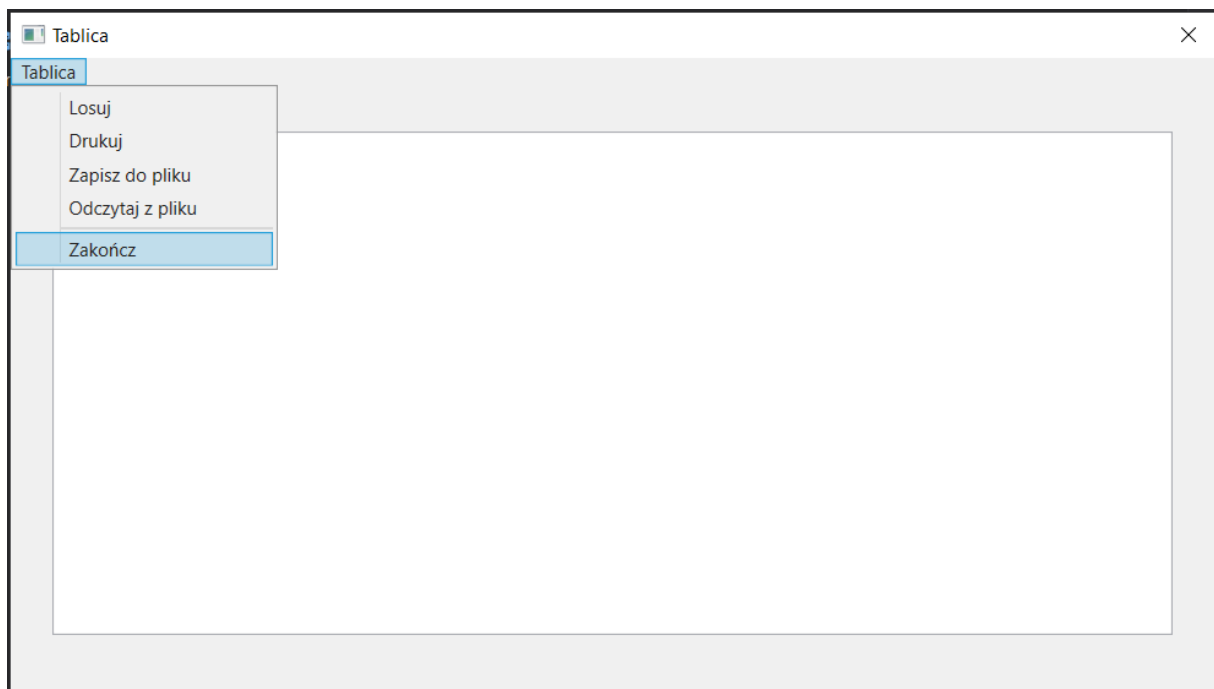


Pliki



MainWindow.xaml

```
<Window x:Class="Pliki1.MainWindow"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    xmlns:local="clr-namespace:Pliki1"
    mc:Ignorable="d"
    Title="Tablica" Height="450" Width="800" ResizeMode="NoResize">
    <Grid>
        <Menu>
            <MenuItem Header="_Tablica">
                <MenuItem x:Name="MenuItemLosuj" Header="_Losuj"
Click="MenuItemLosuj_Click"/>
                <MenuItem x:Name="MenuItemDrukuj" Header="_Drukuj"
Click="MenuItemDrukuj_Click"/>
                <MenuItem x:Name="MenuItemZapisz" Header="Z_apisz do pliku"
Click="MenuItemZapisz_Click"/>
                <MenuItem x:Name="MenuItemOdczytaj" Header="Odczytaj z pliku"
Click="MenuItemOdczytaj_Click"/>
                <Separator/>
                <MenuItem x:Name="MenuItemZakoncz" Header="_Zakończ"/>
            </MenuItem>
        </Menu>
        <ListBox x:Name="ListBoxDrukuj" Margin="27,48,27.6,36"/>
    </Grid>
</Window>
```

MainWindow.xaml.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Data;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Imaging;
using System.Windows.Navigation;
using System.Windows.Shapes;

namespace Pliki1
{
    /// <summary>
    /// Logika interakcji dla klasy MainWindow.xaml
    /// </summary>
    ///
    public partial class MainWindow : Window
    {
        const int SIZE = 10;
        private int[] tab = new int[SIZE]; //Deklaracja tablicy
        public MainWindow()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void MenuItemLosuj_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            var rand = new Random();

            for(int i = 0; i < SIZE; i++)
            {
                tab[i] = rand.Next(100);
            }

            MessageBox.Show("Elementy tablicy zostały wylosowane", "Komunikat",
                MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Information);
        }

        private void MenuItemDrukuj_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            //Wyświetlanie elementów tablicy w ListBox

            ListBoxDrukuj.Items.Clear(); //Czyszczenie kolekcji

            foreach(int n in tab)
            {
                ListBoxDrukuj.Items.Add(n); //Tworzenie listy-kolekcji
            }
        }
    }
}
```

```
private void MenuItemZapisz_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    try
    {
        StreamWriter zapiszFile;
        zapiszFile = File.CreateText("dane.txt");

        for(int i = 0; i < SIZE; i++)
        {
            zapiszFile.WriteLine(tab[i]);
        }

        zapiszFile.Close();

        MessageBox.Show("Gotowe! - Dane zapisano w pliku", "Komunikat",
        MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Information);
    }
    catch(Exception ex)
    {
        MessageBox.Show(ex.Message);
    }
}

private void MenuItemOdczytaj_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    try
    {
        StreamReader odczytajFile;
        odczytajFile = File.OpenText("dane.txt");
        int i = 0;

        while(i<SIZE && !odczytajFile.EndOfStream)
        {
            tab[i] = int.Parse(odczytajFile.ReadLine());
            i++;
        }

        MessageBox.Show("Odczytano zawartość pliku", "Komunikat",
        MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Information);
    }
    catch(Exception ex)
    {
        MessageBox.Show(ex.Message);
    }
}
}
```