

Desarrollo Web

MANUAL DE DESAFÍOS

CRONOGRAMA DE ENTREGAS

DESAFÍO ENTREGABLE Nº 1- Wireframe y estructura del proyecto	CLASE 2
DESAFÍO ENTREGABLE Nº 2 - Agregando CSS a nuestro HTML	CLASE 4
DESAFÍO ENTREGABLE Nº 3 - Aplicando GRIDS + Flexbox	CLASE 8
DESAFÍO ENTREGABLE Nº 4 - Crear repositorio en Github	CLASE 10
DESAFÍO ENTREGABLE Nº 5 - Maquetando con Bootstrap	CLASE 11
DESAFÍO ENTREGABLE Nº 6 - Aplicando SASS	CLASE 13
DESAFÍO ENTREGABLE Nº 7 - Aplicar SEO a nuestra página	CLASE 15
DESAFÍO ENTREGABLE Nº 8 - Crea tu presupuesto	CLASE 17
ENTREGA TP FINAL	CLASE 18



	Sketch	
Clase 1	Crea un sketch en papel	GENÉRICO (NO ENTREGABLE)

Consigna:

Diseña un sketch en papel, con aquello que incluiría el sitio web que crearás para tu Proyecto Final. Piensa qué secciones podría tener. Debe tener un encabezado, un logo y pie de página.

Tiempo estimado:

	Nuevo documento	
Clase 1	Crea un documento nuevo	GENÉRICO (NO ENTREGABLE)

Consigna:

En el editor de texto (Sublime), crea un documento nuevo llamado "index.html". Escribe con etiquetas HTML:

- Nombre y apellido: tu nombre y apellido.
- Nombre del docente: su nombre y apellido.

Guarda, abre el archivo en el browser de tu preferencia, y observa el resultado.

Tiempo estimado:

	Listas	
Clase 2	Crea dos listas usando las etiquetas de HTML	GENÉRICO (NO ENTREGABLE)
Consigna: Crea	dos listas usando las etiquetas de HTML: una con viñetas que contenga cinco non con 5 pasos para preparar un mate.	nbres, y otra ordenada

Tiempo estimado:

	Formularios	
Clase 2	Crea un formulario de contacto	GENÉRICO (NO ENTREGABLE)
Consigna: Crea un formulario de contacto como indica la imagen a continuación, usando los códigos vistos anteriormente.		
Tiempo est	timado: 15 minutos	

	HTML	
Clase 2	Crea un archivo HTML.	GENÉRICO (NO ENTREGABLE)
Consigna: Crea un archivo HTML que contenga: un video, un audio (puedes descargar ambos de Drive), y un iframe que muestre el video de Coderhouse.		

15 minutos

Tiempo estimado:

Desafío 1: Wireframe y estructura del proyecto

Clase 2

Formato: pdf o jpg exportado de balsamiq + carpeta root con organizada en <u>Sublime Text/Visual Studio Code</u> Debe tener el nombre "Idea+Apellido"



Sugerencia: entregar en un archivo comprimido todo junto.

>> Consigna: Genera el wireframe de una vista para mobile y una vista para desktop teniendo en cuenta el tema elegido. Luego, crea los archivos html de las secciones y utiliza las etiquetas semánticas vistas hasta ahora en clase.



Clase 2

>>Aspectos a incluir en el entregable:

- 1. **Wireframe** correspondiente a una vista para desktop y una vista mobile en balsamiq.
- 2. **5 archivos HTML** para cada sección del sitio web, aplica entre estos los enlaces relativos y escribe con etiquetas semánticas. Deberás incluir:
 - Una lista no ordenada con el menú principal del sitio web con los nombres de cada una de las secciones y replícalo en las mismas.
 - Un formulario en la página de contacto.
 - Un footer y replícalo en todos tus html.
 - Etiquetas multimedia como img e iframes.
- >>Ejemplo: Podrás encontrar un ejemplo en la carpeta de clase



	Atributos	
Clase 3	Agrega atributos a los archivos.	GENÉRICO (NO ENTREGABLE)
Consigna:		

Al archivo HTML creado previamente, agrega un div con un párrafo lleno de texto, y asígnale la clase "desafio1".

Además, crea un archivo CSS con una clase llamada "desafio1"; y asígnale la propiedad color con valor naranja (orange).

Tiempo estimado:

	Estilos	
Clase 4	Crea un archivo HTML y otro CSS:	GENÉRICO (NO ENTREGABLE)
	Agregar un estilo de tipografía a un archivo.	LIVITIEM DEE

Consigna:

Crea un archivo HTML con un elemento párrafo dentro de él, con texto Lorem Ipsum. Además, crea un archivo CSS y agrégale estilo al párrafo con los siguientes valores:

- Color de texto: #0033ff
- Indexar una google font a elección.
- Espacio entre renglones: 15px
- Tamaño de texto: 12px

Tiempo estimado:

Desafío 2: AGREGANDO CSS A NUESTRO HTML

Clase 4

Formato: Archivo HTML y CSS. Debe tener el nombre

"Idea+Apellido".

Sugerencia: entregar en un archivo comprimido todo junto.



>> Consigna: Aplicar con CSS las propiedades vistas hasta el momento para modificar textos, encabezados, img, colores, background y box modeling a 1 archivo HTML.

Ejemplo: modificar el valor de los ítems de la lista para que estén ubicados de manera horizontal de nuestro index.



Desafío 2: AGREGANDO CSS A NUESTRO HTML

Clase 4

- >>Aspectos a incluir en el entregable: Archivos HTML y CSS en los que asignes los siguientes estilos:
- tipografías, estilo de listas, alineación de textos, color de fondo, imagen de fondo, padding, margins y borders a una página HTML a elección.
- >>Ejemplo: podrás encontrarlo en la carpeta de clase



Desafío 3: APLICANDO GRIDS + Flexbox

Clase 8

Formato: Archivo html y css

Sugerencia: Carpeta en formato zip o rar con el/los archivos html y css.



>> Consigna:

Generar que el index y una página más a elección de nuestro proyecto sea totalmente responsive utilizando grids para el layout, flexbox para los componentes y box modeling para terminar de acomodar los elementos. Es necesaria la utilización de media queries.



Desafío 3: APLICANDO GRIDS + Flexbox

Clase 8

Formato: Archivo html y css

Sugerencia: Carpeta en formato zip o rar con el/los archivos html y css.



>> Recomendaciones:

- En el html, generar estructura de grid-contenedor-padre e grid-item-hijo para poder trabajar desde el CSS con grid-area.
- Dentro de esos grid-item-hijo deberemos agregar etiquetas para generar los componentes (ej: nav footer content etc) a los cuales acomodaremos aplicando flexbox.
- Si es necesario, aplicamos box modeling para terminar de acomodar y generar nuestro layout completo para la vista desktop.
- Deberás repetir este proceso pero dentro de una media querie mobile.



TRANSFORMACIONES Y ANIMACIONES

Clase 8

Formato: archivo HTML y CSS. Debe tener el nombre "Idea+Apellido".

Sugerencia: carpeta en formato zip o rar con el/los archivos html y css.



>> Consigna:

Generar todo nuestro **proyecto responsive**, utilizando grids para el layout, flexbox para los componentes y box modeling para terminar de acomodar los elementos.

Es necesaria la utilización de media queries.



Desafío 4: CREAR REPOSITORIO EN GITHUB

Clase 10

Formato: link al repositorio de GitHub. Debe tener el nombre

"Idea+Apellido".

Sugerencia: utilizar la consola para subir tu repositorio.i



>> Consigna: Agregar git a nuestro proyecto. Crear una rama y agregar animaciones, transformaciones y/o gradientes a nuestro proyecto. Mergear este agregado. Luego cargar todo a nuestro repo en github.

>>Aspectos a incluir en el entregable:

- Agregar a tu proyecto animaciones, transiciones y/o transformaciones en una rama creada a partir del master.
- Mergear esta rama al master y luego, subir todo a github.
- De ahora en más, continuarás el trabajo en el repositorio del proyecto directamente en GitHub, y utilizarás el Public URL para la presentación del mismo.

>>Ejemplo:

Link al repositorio



Desafío 5: MAQUETANDO CON BOOTSTRAP

Clase 11

Formato: link al repositorio de GitHub. Debe tener el nombre

"Idea+Apellido".

Sugerencia: utilizar la consola para subir tu repositorio.i



>> Consigna: A partir del diseño hecho y los conocimientos adquiridos de bootstrap, generar el index y una página más a elección que demuestre el uso correcto del mismo. Después, cargar todo a github.

>>Aspectos a incluir en el entregable:

- Maquetar utilizando las estructuras correspondientes.
- Utilizar github para cargar nuestros avances.



APLICANDO BOOTSTRAP

Clase 11

Formato: aclarar tipo de archivo en que se espera el desafío. Debe tener el

nombre "Idea+Apellido".

Sugerencia: incluir sugerencias.



>> Consigna: A partir del diseño hecho y los conocimientos adquiridos de bootstrap, generar todo el sitio (cinco paginas) que demuestre el uso correcto del mismo. Después, cargar todo a github.

>>Aspectos a incluir en el entregable:

HTML completo con respectivo linkeos de CSS y JS para poder hacer uso del framework y generar un layout responsive.



Desafío 6: APLICANDO SASS

Clase 13

Formato: archivo HTML, CSS y SCSS. Debe tener el nombre "Idea+Apellido".

"Idea+Apellido".

Sugerencia: carpeta en formato zip o rar, con el/los archivos HTML, CSS y SCSS.



>> Consigna: Configurar nuestro proyecto para que soporte SASS. Aplicar los conceptos vistos durante la clase de SASS I en una página a elección (podes modificar la sintaxis de tu código CSS hecho previamente y adaptarlo a las reglas de SASS). Cargar todo en github.

>>Aspectos a incluir en el entregable:

- Instala SASS y crea el archivo SCSS para compilarlo en CSS. Envía ambos archivos como parte del desafío.
- Aplicar algún concepto que incorpora SASS: generar los partials a partir de la idea de componentes, usar variables para aplicarla como valor a una propiedad y/o usar el selector & dentro de un nesting.



Desafío 7: APLICAR SEO A NUESTRA PÁGINA

Revisar que el documento tenga permisos para el acceso.

Clase 15

Formato: archivos HTML y documento de Google Doc. Debe tener el nombre "Idea+Apellido".



Sugerencia: carpeta en formato zip o rar con el/los archivos HTML.

>> Consigna: Aplicar un mapa, un mixin y un extend para modificar cualquier elemento de nuestro sitio. Realizar las modificaciones necesarias para mejorar el SEO en nuestro sitio.

>>Aspectos a incluir en el entregable:

- Declarar un mapa y utilizar un map-get. Extender una clase base y modificarla. Generar un mixin para reutilizar código.
- Suma keywords, descripción, títulos y encabezado a todas las páginas de tu sitio.
- Explica en un Google Doc los cambios realizados en el punto anterior, por ejemplo:

"Agregué estas keywords", "cambié estos títulos"

>>Ejemplo:

Carpeta comprimida con mi sitio / Documento explicativo del SEO



Desafío 8: CREA TU PRESUPUESTO

Clase 17

Formato: puedes entregar un archivo de texto o una hoja de cálculo.

Debe tener el nombre "Idea+Apellido".

Sugerencia: revisar que el documento tenga permisos para el acceso.



>> Consigna: arma un presupuesto basado en los tiempos y el diseño de tu proyecto final.

>>Aspectos a incluir en el entregable:

Basado en los tiempos y diseño de tu proyecto, entrega un archivo de texto o una hoja de cálculo con el presupuesto que incluya:

- El objetivo al cual se desea llegar.
- Las plataformas y herramientas de desarrollo.
- Las fases de desarrollo.
- El alojamiento y servicios incluidos (SEO, Analitycs, seguridad, etc.)

>>Ejemplo:

Ejemplo de presupuesto de una agencia

