
Nástraha první

Není pohyb jako pohyb

aneb Kinematika jako zahřívací předkolo

Stejně jako každý kurz klasické mechaniky začínáme i my kinematikou. Tato disciplína v sobě skrývá řadu nejruznějších úskalí, a to nejen pro studenty, kteří se s ní teprve seznamují, ale také pro autory učebnic ([1.]), kteří se musejí vyrovnat s ne zcela jednoduchým úkolem: definicí základních kinematických veličin, jimiž jsou *poloha*, *rychlost* a *zrychlení*. Ponechme pro tentokrát stranou komentáře k učebnicovému zpracování (viz [18.]) i cvičné rutinní výpočty základních charakteristik pohybu, jako je polohový vektor, rychlost, zrychlení, tečné a normálové zrychlení, křivost a poloměr křivosti trajektorie, atd. (například [3.], [6.], [8.], [10.], částečně i [4.] a [9.]). Věnujme se raději několika úlohám, které, ač na první pohled velmi jednoduché, bývají zdrojem častých omylů. O tom se nakonec můžete i sami přesvědčit, předložíte-li nenápadně třeba jen některé části zadání vašim přátelům či známým: možná budete překvapeni, jak málo lidé vědí a přemýšlejí o pohybech, které je obklopují.

Pro povzbuzení před startem dodejme, že i když mají kinematické veličiny většinou vektorový charakter (viz **Hlavní text**), zvládneme následující úlohy vyřešit, aniž bychom nad vektory příliš učeně přemýšleli a byli při tom nuceni vyjadřovat je ve složkách. Toho si nakonec užijeme v dalších **Nástrahách** víc než dost. Následující text je tedy, jak říká i podtitul názvu, skutečně "zahřívacím předkolem". Zahájíme jej úlohou, na níž uvidíme, jak je v kinematice nutno rozumět přívlastku "průměrný".

Úloha 1.:

Student kráčí na nádraží, které leží ve vzdálenosti l od jeho bydliště. První polovinu cesty jde vycházkovým krokem rychlostí o velikosti $v_1 = 4 \text{ km} \cdot \text{hod}^{-1}$. Pak pohlédne na hodinky a zjistí, že má-li vlak stihnout, musí přidat. Zbytek cesty proto běží rychlostí o velikosti $v_2 = 16 \text{ km} \cdot \text{hod}^{-1}$. Jaká byla průměrná velikost rychlosti studenta¹?

Řešení:

Průměrnou velikost rychlosti studenta určíme z definičního vztahu (viz **Hlavní text**)

$$\langle v \rangle = \frac{\Delta s}{\Delta t}.$$

Dráha Δs , kterou student urazí, odpovídá vzdálenosti nádraží od místa bydliště, tj. $\Delta s = l$, dobu pohybu studenta Δt musíme vypočítat. Označme t_1 dobu, po níž student kráčel rychlostí o velikosti v_1 , a t_2 dobu, po níž student běžel rychlostí o velikosti v_2 . Platí

$$\begin{aligned} v_1 &= \frac{\frac{1}{2}l}{t_1} & \implies & t_1 = \frac{l}{2v_1}, \\ v_2 &= \frac{\frac{1}{2}l}{t_2} & \implies & t_2 = \frac{l}{2v_2}, \end{aligned}$$

¹Pro ty, kteří vyžadují naprosto jednoznačné, avšak poněkud košaté formulace, přikládáme upřesnění:

- (1) Veličinou l se nemyslí vzdušná vzdálenost nádraží od místa bydliště, ale dráha, kterou student musí urazit.
- (2) První polovinou cesty rozumíme dráhu $\frac{l}{2}$, nikoli první "poločas" $\frac{\Delta t}{2}$.

tedy

$$\Delta t = t_1 + t_2 = \frac{l}{2} \left(\frac{1}{v_1} + \frac{1}{v_2} \right) = \frac{l}{2} \frac{v_1 + v_2}{v_1 v_2}.$$

Pro průměrnou velikost rychlosti studenta vychází

$$\langle v \rangle = \frac{l}{\frac{l}{2} \frac{v_1 + v_2}{v_1 v_2}} = \frac{2v_1 v_2}{(v_1 + v_2)} = 6,4 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}.$$

Poznámka:

Výsledek ukazuje, že průměrná velikost rychlosti *není* obecně dána aritmetickým průměrem jednotlivých velikostí rychlostí. Tato skutečnost by neměla překvapit, vezmeme-li v úvahu definici průměrné velikosti rychlosti: v naší úloze vyjadřuje průměrná velikost rychlosti velikost rychlosti, kterou by se musel student *rovnoměrně* pohybovat, aby překonal úsek z domova na nádraží za stejný časový interval. \diamond

Ve následující úloze ukážeme, jak na základě znalosti zrychlení hmotného bodu určujeme jeho rychlost a polohu.

Úloha 2.:

Hmotný bod se pohybuje po přímce tak, že se jeho zrychlení mění podle vztahu $a(t) = \alpha t - \beta t^3$, kde α, β jsou konstanty s nezápornou číselnou hodnotou, tj. $\{\alpha\} > 0, \{\beta\} > 0$. V okamžiku $t = 0$ je rychlost hmotného bodu v_0 , přičemž platí $\{v_0\} > 0$, a poloha je x_0 .

- (a) Určete fyzikální rozměr konstant α a β .
- (b) Nalezněte závislost rychlosti a polohy hmotného bodu na čase.
- (c) Ve kterém okamžiku bude rychlost hmotného bodu nulová? Jakou dráhu do tohoto okamžiku hmotný bod urazí?

Řešení:

(a) Aby měl výraz na pravé straně vztahu $a(t) = \alpha t - \beta t^3$ rozměr zrychlení, musí platit

$$[\alpha] = \text{m} \cdot \text{s}^{-3}, \quad [\beta] = \text{m} \cdot \text{s}^{-5}.$$

(b) Závislost rychlosti hmotného bodu na čase určíme integrací zadaného vztahu pro zrychlení (viz **Hlavní text**)

$$v(t) = \int a(t) dt = \int (\alpha t - \beta t^3) dt = \frac{1}{2} \alpha t^2 - \frac{1}{4} \beta t^4 + C,$$

kde integrační konstantu C určíme ze zadané počáteční podmínky $v(0) = 0$. Platí

$$v(0) = \frac{1}{2} \alpha \cdot 0 - \frac{1}{4} \beta \cdot 0 + C \quad \implies \quad C = v_0,$$

celkem tedy

$$v(t) = \frac{1}{2} \alpha t^2 - \frac{1}{4} \beta t^4 + v_0.$$

Závislost polohy hmotného bodu na čase stanovíme integrací právě odvozeného vztahu pro rychlost,

$$x(t) = \int v(t) dt = \int \left(\frac{1}{2} \alpha t^2 - \frac{1}{4} \beta t^4 + v_0 \right) dt = \frac{1}{6} \alpha t^3 - \frac{1}{20} \beta t^5 + v_0 t + D,$$

kde integrační konstantu D opět určíme ze zadané počáteční podmínky $x(0) = x_0$. Platí

$$x(0) = \frac{1}{6} \alpha \cdot 0 - \frac{1}{20} \beta \cdot 0 + v_0 \cdot 0 + D \quad \Rightarrow \quad D = x_0,$$

celkem tedy

$$x(t) = \frac{1}{6} \alpha t^3 - \frac{1}{20} \beta t^5 + v_0 t + x_0.$$

(c) Okamžik τ , v němž má hmotný bod nulovou rychlost, určíme ze vztahu, který jsme odvodili pro rychlost:

$$v(\tau) = \frac{1}{2} \alpha \tau^2 - \frac{1}{4} \beta \tau^4 + v_0 = 0.$$

Zavedením substituce $u = \tau^2$ dostáváme po malé úpravě kvadratickou rovnici

$$\begin{aligned} \beta u^2 - 2\alpha u - 4v_0 &= 0 & \Rightarrow & \quad u_{1,2} = \frac{\alpha \pm \sqrt{\alpha^2 + 4\beta v_0}}{\beta} & \Rightarrow \\ & & \Rightarrow & \quad \tau_{1,2,3,4} = \pm \sqrt{u_{1,2}} = \pm \sqrt{\frac{\alpha \pm \sqrt{\alpha^2 + 4\beta v_0}}{\beta}}. \end{aligned}$$

Protože v zadání předpokládáme $\{\alpha\} > 0$, $\{\beta\} > 0$ a $\{v_0\} > 0$, platí $\{\alpha\} < \sqrt{\{\alpha\}^2 + 4\{\beta\}\{v_0\}}$. Aby byl výraz pod vnější odmocninou nezáporný, vyloučíme v něm matematicky přípustnou možnost záporného znaménka. Z fyzikálních důvodů vyloučíme také záporný číselný výsledek, tedy záporné znaménko před vnější odmocninou, proto

$$\tau = \sqrt{\frac{\alpha + \sqrt{\alpha^2 + 4\beta v_0}}{\beta}}.$$

Snadno se ověří, že pro $0 \leq t < \tau$ platí $\{v(t)\} > 0$, a proto je v tomto intervalu $\{x(t)\}$ rostoucí funkcí času. (Rozmyslete si, jak je tomu pro $t \geq \tau$.) Dráha, kterou do okamžiku τ hmotný bod urazil, je tedy dána vztahem (vysvětlete)

$$\begin{aligned} \Delta x &= x(\tau) - x_0 = \frac{1}{6} \alpha \tau^3 - \frac{1}{20} \beta \tau^5 + v_0 \tau = \\ &= \frac{1}{6} \alpha \left(\frac{\alpha + \sqrt{\alpha^2 + 4\beta v_0}}{\beta} \right)^{\frac{3}{2}} - \frac{1}{20} \beta \left(\frac{\alpha + \sqrt{\alpha^2 + 4\beta v_0}}{\beta} \right)^{\frac{5}{2}} + v_0 \left(\frac{\alpha + \sqrt{\alpha^2 + 4\beta v_0}}{\beta} \right)^{\frac{1}{2}}. \end{aligned}$$

Poznámka:

Zdůrazněme, že vztahy mezi kinematickými veličinami

$$\begin{aligned} v(t) &= v_0 \pm at, \\ s(t) &= s_0 + v_0 t \pm \frac{1}{2} at^2 \end{aligned}$$

známé ze střední školy *platí pouze za předpokladu, že (tečné) zrychlení hmotného bodu je konstantní*. Není-li tomu tak, tj. pokud je (tečné) zrychlení hmotného bodu obecně funkcí času, nezbude nám než časovou závislost velikosti rychlosti a dráhy hmotného bodu určit integrací s využitím počátečních podmínek. Je zřejmé, že co *jiné počáteční podmínky*, to při tomtéž zrychlení *jiný pohyb*. Tato skutečnost je dobře známá i z každodenního života — víme například, že typ pohybu míče je určen tím, jakou rychlost mu v té které poloze udělíme. \diamond

Řekli jsme, že pro *daného pozorovatele* určují typ pohybu *počáteční podmínky*. V následující úloze naopak ukážeme, jak *tentýž pohyb* vyhodnotí *různí pozorovatelé*.

Úloha 3.:

Horkovzdušný balón se pohybuje svisle vzhůru konstantní rychlostí o velikosti v_0 . V okamžiku, kdy je balón ve výšce h_0 nad Zemí, vyhodí neposedný pasažér jablko vodorovnou rychlostí o velikosti v_{rel} vzhledem k balónu. Popište trajektorii jablka

- (a) vzhledem k pozorovateli v balónu,
- (b) vzhledem k pozorovateli stojícímu na Zemi přímo pod balónem.

Odpor vzduchu pro jednoduchost zanedbejte.

Řešení:

Jablko se vzhledem k oběma pozorovatelům pohybuje s tímtož zrychlením $\vec{a} = \vec{g}$ (vysvětlete). Každý z pozorovatelů však připsá jablku jiné počáteční podmínky, a proto také jinak popíše jeho pohyb.

(a) Pro pozorovatele v balónu má počáteční rychlost jablka vodorovný směr a velikost v_{rel} . Zavedeme-li soustavu souřadnic $\langle O^b; x^b, y^b \rangle$ tak, že její počátek O^b je ztotožněn s balónem, osa x^b je vodorovná a má stejnou orientaci jako rychlost \vec{v}_{rel} a osa y^b směřuje svisle dolů, platí

$$\begin{aligned}x^p(t) &= v_{\text{rel}} t, \\y^p(t) &= \frac{1}{2} g t^2.\end{aligned}$$

(b) Pro pozorovatele na Zemi má jablko rovněž nenulovou počáteční rychlost: její průmět do vodorovné roviny je \vec{v}_{rel} , průmět do svislé roviny odpovídá rychlosti balónu \vec{v}_0 . (Rozmyslete si, jak by tomu bylo, kdyby rychlost balónu \vec{v}_0 neměla svislý směr.) Zavedeme-li soustavu souřadnic $\langle O^Z; x^Z, y^Z \rangle$ tak, že její počátek O^Z je ztotožněn s pozemským pozorovatelem, osa x^Z je vodorovná a má stejnou orientaci jako rychlost \vec{v}_{rel} a osa y^Z směřuje svisle vzhůru, platí

$$\begin{aligned}x^Z(t) &= v_{\text{rel}} t, \\y^Z(t) &= h_0 + v_0 t - \frac{1}{2} g t^2.\end{aligned} \quad \diamond$$

Na *relativnost pohybu* zařadíme ještě jednu, závěrečnou úlohu, jejíž výsledky jistě nebudou neznámé třeba sportovcům.

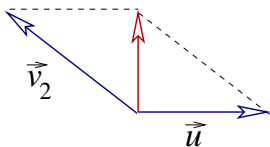
Úloha 4.:

Dva plavci startují z téhož bodu na břehu řeky o šířce s . První plavec po proudu do vzdálenosti s a potom se vrací zpět. Druhý přeplovává řeku v kolmém směru na protější břeh a zpět. První plavec je v klidné vodě schopen vyvinout rychlost o velikosti v_1 , druhý plavec rychlost o velikosti v_2 . Velikost rychlosti toku řeky vzhledem ke břehu je u . Vypočítejte dobu pohybu každého z plavců. (Převzato z [11].)

Řešení:

Pro plavce, který plave podél břehu, máme výsledek hned: při pohybu po proudu řeky je velikost jeho rychlosti vzhledem ke břehu $v_1 + u$, při pohybu proti proudu pak $v_1 - u$. Celková doba pohybu je dána součtem doby plavby po proudu a proti proudu, tj.

$$t_1 = \frac{s}{v_1 + u} + \frac{s}{v_1 - u} = \frac{2sv_1}{(v_1 + u)(v_1 - u)} = \frac{2sv_1}{v_1^2 - u^2}.$$



Obrázek 1: K určení rychlosti druhého plavce

Plavec, který má plavat kolmo ke břehům, bude muset chvilku přemýšlet. Svoje síly totiž musí nasměrovat tak, aby vektor jeho rychlosti \vec{v}_2 složený s vektorem rychlosti proudu \vec{u} byl kolmý na břeh (viz Obrázek 1). Jeho rychlost vzhledem ke břehu má pak velikost $\sqrt{v_2^2 - u^2}$, pro dobu pohybu tohoto plavce tedy platí

$$t_2 = \frac{s}{\sqrt{v_2^2 - u^2}} + \frac{s}{\sqrt{v_2^2 - u^2}} = \frac{2s}{\sqrt{v_2^2 - u^2}}.$$

Diskuze výsledků:

Má-li mít zadání úlohy smysl, musí pro velikost rychlosti, kterou je schopen vyvinout první plavec, platit

$$v_1 > u.$$

Jakou podmínku musí splňovat velikost rychlosti, kterou je schopen vyvinout druhý plavec? \diamond

Otázky, cvičení a náměty k přemýšlení:

- Je možné z údajů zadaných v **Úloze 1.** určit velikost průměrné rychlosti (viz **Hlavní text**) studenta? Pokud ano, určete ji, pokud ne, uveďte veličiny, které by k tomu bylo nutné ještě zadat.
- Automobil se dvacet minut proplétá složitým brněnským provozem tak, že při vjezdu na dálnici Brno–Praha ukazuje rychloměr průměrnou velikost rychlosti $\langle v_1 \rangle = 30 \text{ km} \cdot \text{hod}^{-1}$. Jaká musí být průměrná velikost rychlosti automobilu po dálnici, aby při vjezdu do hlavního města ukazoval rychloměr údaj $\langle v_2 \rangle = 100 \text{ km} \cdot \text{hod}^{-1}$? Případné chybějící údaje sami vyhledejte. Předpokládejte, že rychloměr automobilu je před odjezdem do Prahy vynulován (vysvětlete, proč tento předpoklad přijímáme).
- Cyklista projíždí obtížným lesním terénem tak, že pětakilometrový úsek mu zabere čtyřicet minut. Pak najede na dobře udržovanou cyklotrasu, po níž patnáct minut sprintuje rychlostí o velikosti $30 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$. Určete
 - průměrnou velikost rychlosti cyklisty,
 - celkovou vzdálenost, kterou urazil.
- Hmotný bod se pohybuje po přímce tak, že jeho zrychlení se mění podle vztahu $a(t) = \alpha + \beta t^2$. V okamžiku $t = 0$ je rychlost hmotného bodu v_0 a poloha x_0 .
 - Určete fyzikální rozměr konstant α a β .
 - Nalezněte závislost rychlosti a polohy hmotného bodu na čase.
 - Určete průměrnou rychlost a průměrné zrychlení hmotného bodu v intervalu $[t_1, t_2]$.
- Dítě si během jízdy v autě hraje s míčkem. Najednou jej vyhodí svisle vzhůru. V následujících případech rozhodněte, zda míček spadne před dítě, za něj, nebo se mu vrátí do rukou (odpovědi zdůvodněte):
 - auto jede konstantní rychlostí,
 - auto zrychluje,

(c) auto brzdí.

(Převzato z [11].)

6. Vlak jede po přímé vodorovné trati rychlostí o velikosti $130 \text{ km} \cdot \text{hod}^{-1}$. K železničnímu přejezdu se po silnici kolmé k trati blíží auto rychlostí o velikosti $60 \text{ km} \cdot \text{hod}^{-1}$. Popište pohyb

(a) auta vzhledem k vlaku,

(b) dítěte, které se prochází po chodbě vagónu rychlostí o velikosti $4 \text{ km} \cdot \text{hod}^{-1}$, vzhledem k okolní krajině i vzhledem k autu (uvažte obě možné situace).

7. Vrtulník letí ve výšce $9,5 \text{ m}$ nad plochým terénem stálou rychlostí o velikosti $6,2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$. Pilot vyhodí balík ve vodorovném směru proti směru letu. Rychlost balíku vzhledem k vrtulníku má velikost $12 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$.

(a) Jaká je počáteční rychlost balíku vzhledem k Zemi?

(b) Určete vodorovnou vzdálenost balíku a vrtulníku v okamžiku, kdy balík dopadne na Zemi.

(c) Pod jakým úhlem dopadne balík na povrch Země vzhledem k pozorovateli na Zemi a vzhledem k pozorovateli ve vrtulníku?

Odpor vzduchu zanedbejte. (Převzato z [4].)

Příbuzné texty:

▷ *Hlavní text*

▷ *Nástraha druhá*

Vektory, průměty, složky, velikosti, ... aneb Jak se vypořádat s řešením úloh?

▷ *Nástraha třetí*

Rozumíme silám tření? aneb K čemu slouží vazební podmínky?

▷ *Nástraha čtvrtá*

Dynamika křivočarého pohybu aneb Jak se vyhnout tradičním omylům?

▷ *Nástraha pátá*

Výtahy, vlaky, kolotoče, ... aneb Co náš čeká v neinerciálních soustavách?

▷ *Nástraha šestá*

Když se sejde více částic aneb Mechanika tuhého tělesa

▷ *Nástraha sedmá*

Zákony zachování aneb "Není nutné vědět o všem..."

▷ *Nástraha osmá*

Vody stojaté i tekoucí aneb Mechanika kapalin

▷ *Nástraha devátá*

Když Newtonovy zákony nestačí aneb Termodynamika a statistická fyzika v kostce

▷ *Nástraha desátá — bonusová*

Příliš těžké ??? aneb Několik úloh "s hvězdičkou"