

Log Activity Tugas Besar - Milestone 2

IF2120 - Pemrograman Berorientasi Objek

Kelas	01
No. Kelompok	C

Nama	A. Nurul Aqeela Amin	
NIM	18223019	
Waktu	Kegiatan	Hasil
19 Nov 25	Pengerjaan class Diagram	Class Diagram
20 Nov 25	Menyelesaikan Class Diagram	Class Diagram (selesai)
08-13 Des 2025	Implementasi stations dan turunannya	Class Stations dan turunannya
12-13 Des 25	Merevisi Class Diagram	Class Diagram Final

Nama	Satria Guna Darma	
NIM	18224011	
Waktu	Kegiatan	Hasil
18 Nov 25	Membuat repository Github	Repository https://github.com/astebern/OOP-K01-C
18 Nov 25	Meet pertama kelompok	Kenalan & Garis besar class diagram
19 Nov 25	Pengerjaan class diagram	Class diagram
20 Nov 25	Menyelesaikan class	Class diagram (selesai)

diagram

02 Des 25	Fikasasi pembagian tugas & class diagram	Class diagram revisi & pembagian tugas
04 Des - 12 Des 25	Implementasi items & turunannya	Class items dan turunannya
08 Des - 13 Des 25	Menulis booklet	Booklet
08 Des - 12 Des 25	Membuat asset gambar game	Aset gambar dalam game

Nama	Daniel Arrigo Manurung	
NIM	18224031	
Waktu	Kegiatan	Hasil
19-20 Nov 25	Pengerjaan class diagram	Class diagram selesai
25 Nov 25	Membuat struktur folder github	Struktur github sesuai
8-13 Des 25	Mengimplementasi GUI	GUI terimplementasi
9-13 Des 25	Melakukan penyesuaian implementasi semua kode yang ada	Semuai Kode sesuai
04 Des - 12 Des 25	Implementasi GameMap,Chef,Tile,Game Master,Order,OrderManager,dll	Semua Class terimplementasi

Nama	Belva Clarissa Putri Have	
NIM	18224051	
Waktu	Kegiatan	Hasil
18 Nov 25	Meet pertama kelompok	Kenalan & Garis besar class diagram
19 Nov 25	Pengerjaan class diagram	Class diagram
20 Nov 25	Menyelesaikan class diagram	Class diagram (selesai)
08 Des - 13 Des 25	Menulis dan Mendesain booklet	Booklet
30 November 2025	Implementasi Kode Position, Direction, Itemm Order, recipe	Semua Class terimplementasi
5 Desember 2025	Membuat desain game Stations, Tile, dan Item	Desain Game
13 Desember 2025	Melakukan testing dan bug error	Game
13 Desember 2025	Revisi final class diagram	Desain Game